MANUEL UTILISATEUR

Sommaire

Table des illustrations	2
1. Connexion	3
2. Employé de cuisine	4
2.1. Cadre « A cuire »	4
2.2. Cadre « Au four »	5
3. Vendeur	
3.1. Choisir des produits	7
3.2.1 Retirer un produit d'une vente	7
3.2.2. Annuler une vente	
3.2.3. Les informations sur la vente en cours	
3.3 Encaisser une vente	8
4. Manager	10
4.1. Gérer les stocks et passer une commande	11
4.2. Passer une commande	11
4.3. Configurer les valeurs de seuils	
4.4. Consulter les statistiques	



Table des illustrations

Figure 1 – Interface de connexion	3-
Figure 2 – Connexion	3-
Figure 3 – Interface de l'employé de cuisson	4-
Figure 4 – Cadre « A cuire »	4-
Figure 5 – Cadre « Au four »	5-
Figure 6 – Interface de vente	6-
Figure 7 – Choix d'un produit à vendre	7-
Figure 8 – Retrait d'un produit à vendre	7-
Figure 9 – Informations sur la vente en cours	8-
Figure 10 – Choix mode de paiement	8-
Figure 11 – Clavier numérique de vente	
Figure 12 – Encaisser une vente	9-
Figure 13 – Interface du manager.	
Figure 14 – Gestion des stocks	11-
Figure 15 – Passer une commande	11-
Figure 16 – Configuration du manager	12-
Figure 17 – Interface de statistique	



1. Connexion

Pour utiliser le logiciel, vous devez être authentifiés. Cela se fait au travers de la fenêtre de connexion ci-dessous :



Figure 1 - Interface de connexion

Vous devez rentrer votre login et votre mot de passe (fournit par le manager) puis choisir votre rôle dans l'équipe : Manager, Cuisson si il est un employé en cuisine, ou Vendeur. Si vous ne choisissez pas le bon rôle, vous ne pourrez pas accéder au logiciel. Le manager peut choisir n'importe quel rôle selon ses besoins, il a accès à toutes les interfaces. Cliquez ensuite sur le bouton « Connexion ».



Figure 2 – Connexion



2. Employé de cuisine

Vous avez accès, en tant qu'employé de cuisine, à une interface spécifique qui se présente comme suit :

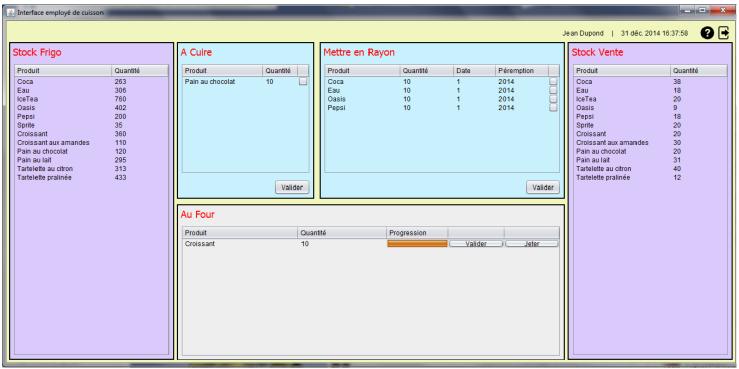


Figure 3 – Interface de l'employé de cuisson

Les deux cadres violets sont des informations concernant les stocks :

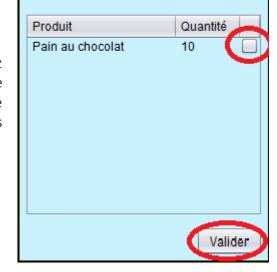
- A gauche, les stocks de produits présents dans les frigos
- A droite, les stocks de produits présentés au comptoir de vente.

Ces stocks diminuent automatiquement lorsqu'une vente est effectuée, augmentent automatiquement lorsque des produits sont mis en rayon : vous n'avez pas à vous en préoccuper.

2.1. Cadre « A cuire »

Lorsqu'un seuil de produits vendus est dépassé, vous devez en remettre à cuire pour répondre à la demande. Dans ce cadre, le logiciel vous indique ce qu'il faut cuire et en quelle quantité. Lorsque vous avez enfourné les produits, vous devez cocher la case correspondante.

Figure 4 - Cadre « A cuire »



A Cuire

PROJET INFORMATIQUE 4IRC GROUPE G DOSSIER DE CONCEPTION



Exemple : dans le cadre « A cuire » vous avez 10 Pains au chocolat. Cochez la case une fois que vous avez enfourné les pains au chocolat, puis validez.

Vous pouvez alors observer que ces pains au chocolat sont passés dans le cadre « Au four ».

2.2. Cadre « Au four »

Une fois les produits cuits, vous avez le choix entre cliquer sur « Valider » ou sur « Jeter ». Si la cuisson n'est pas bonne et ne permet pas de vendre les produits, vous devez les jeter et le spécifier. Au contraire, si vous mettez les produits cuits en rayons, cliquez sur « Valider ».

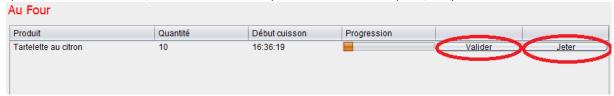


Figure 5 - 7-Cadre « Au four »

La barre de progression (en orange ci-dessus) est un indicateur de cuisson. Une fois la cuisson validée, le cadre de stock vente est mis à jour automatiquement et vous avez une vue d'ensemble des produits en rayon.



3. Vendeur

En tant que vendeur, votre interface vous permet de satisfaire le client, d'encaisser le paiement, ou d'annuler une vente. Elle se présente comme suit :



Figure 6 – Interface de vente



3.1. Choisir des produits

Pour choisir des produits pour une commande, vous devez cliquer dessus. Exemple :

- s'il vous faut 3 pains au lait, vous devez cliquer 3 fois sur l'image du pain au lait.
- S'il vous faut 2 oasis, vous devez vous rendre dans l'onglet « Boisson » et cliquer 2 fois sur l'image de l'oasis.

Note : Si l'image est grisée et/ou barrée, cela signifie que le produit n'est plus disponible en stock de vente.

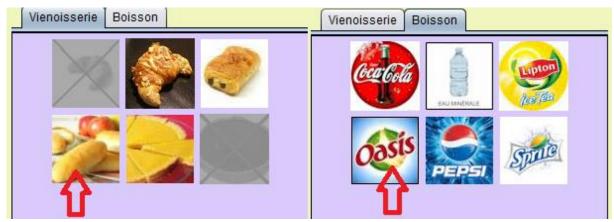


Figure 7 - Choix d'un produit à vendre

3.2. Modifier une vente

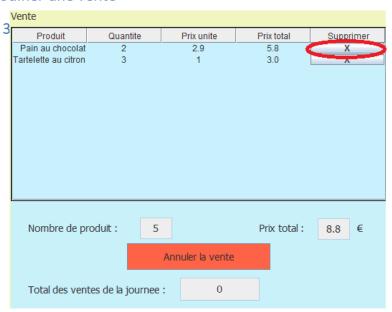


Figure 8 – Retrait d'un produit à vendre

Si vous souhaitez retirer un produit de votre vente en cours, cliquez sur le bouton « X » en face du produit en question. Si vous ne voulez plus du produit vous devez cliquer autant de fois qu'il y a de produit dans votre vente.



Exemple: Si vous ne souhaitez plus 2 mais 1 pain au chocolat, cliquez une fois sur le bouton supprimer. Si vous voulez enlever tous les pains au chocolat, cliquez 2 fois sur le bouton supprimer, car il y a 2 pains au chocolat dans votre panier.

3.2.2. Annuler une vente

Veuillez cliquer sur le bouton rouge (voir ci-dessus) « Annuler la vente ».

3.2.3. Les informations sur la vente en cours

A tout moment vous avez accès aux informations sur votre vente via les champs suivants :

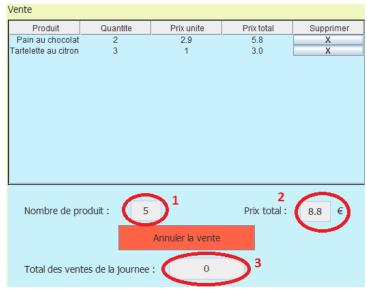


Figure 9 – Informations sur la vente en cours

- 1. Le nombre de produit actuellement dans votre panier.
- 2. Le prix total de la commande en cours
- 3. Un champ informatif du prix total des ventes que vous avez effectuées aujourd'hui.

3.3 Encaisser une vente

Une fois le choix des produits terminé, vous devez encaisser la vente. Veuillez choisir un mode de paiement en cliquant sur le bouton concerné :



Figure 10 - Choix mode de paiement



Une fois le moyen de paiement choisi, vous devez taper le montant payé par le client sur le clavier numérique.

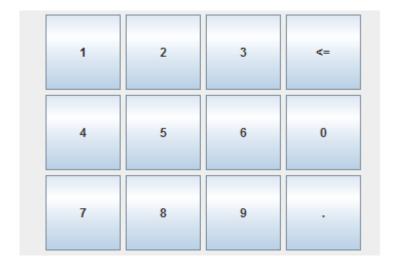


Figure 11 – Clavier numérique de vente

Pour terminer une vente vous devez cliquer sur « Encaisser ». Si vous vous être trompé de mode de paiement, veuillez cliquer sur « Changer mode » et rentrer à nouveau les informations de paiement du client.



Figure 12 – Encaisser une vente



4. Manager

Vous avez accès à toutes les interfaces du logiciel. Pour des informations sur les interfaces de cuisson ou de vente, veuillez vous référer aux chapitres 2 et 3 respectivement. Votre interface se découpe en 3 onglets : gestion des stocks, configuration et statistiques.

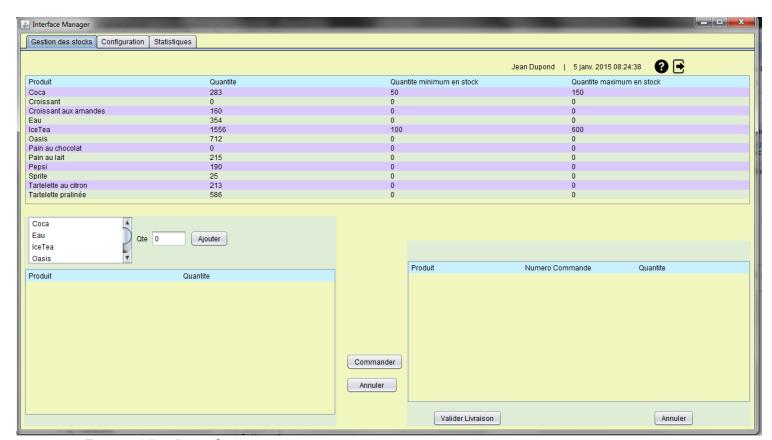


Figure 13 – Interface manager



4.1. Gérer les stocks et passer une commande

Dans le premier onglet, Gestion des stocks, vous pouvez prendre connaissance des informations de vos stocks.

Dans le tableau du haut de la fenêtre, vous avez pour chaque produit (1), la quantité actuellement en stock (2), la quantité minimum que vous devez avoir en stock (3) et la quantité maximale à ne pas dépasser en stock (4).

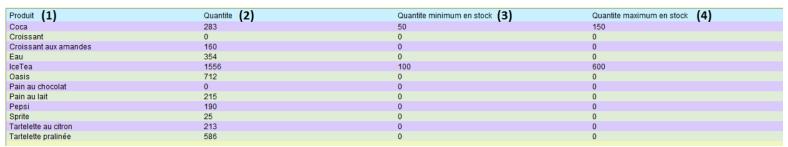


Figure 14 - Gestion des stocks

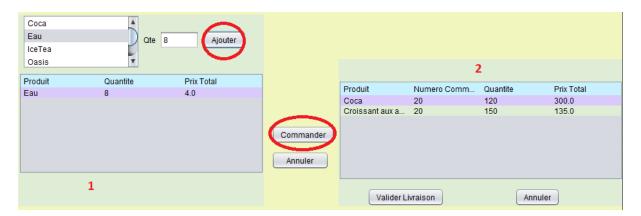


Figure 15 - Passer une commande

Votre commande, s'affichent ensuite dans le cadre de droite (2). Une fois que le fournisseur vous à livré, sélectionnez les produits en cliquant sur leur ligne et n'oubliez pas de <u>valider la livraison en cliquant sur le bouton « Valider livraison »</u> pour rentrer les produits commandés en stock.



4.3. Configurer les valeurs de seuils

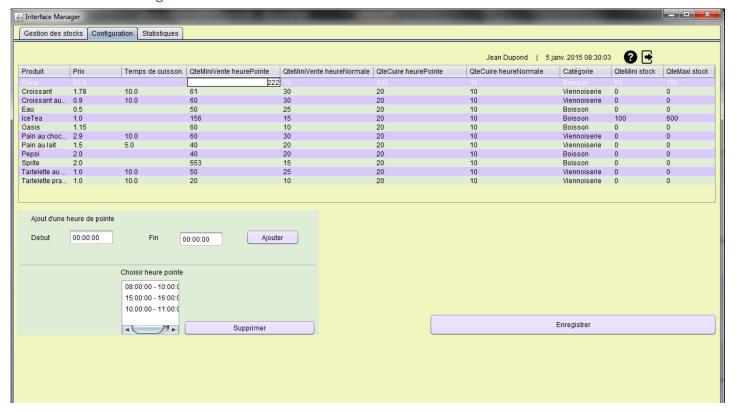


Figure 16 – Configuration du manager

Finalement, le bouton « Enregistrer », enregistrera toutes vos modifications après validation via un pop-up.



4.4. Consulter les statistiques

Rendez vous au 3^{ème} onglet de votre interface : vous pourrez consulter les statistiques de votre magasin, globalement et par vendeur. En cliquant sur une ligne, un diagramme s'affichera.

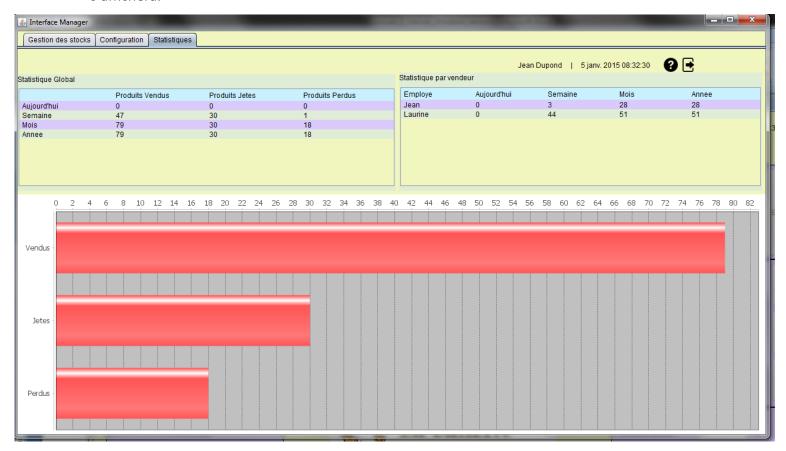


Figure 17 - Interface de statistique