



Prebas GUI

Manual de Usuario
2016

Índice

1. Empezando.....	3
1.1. ¿Qué es PRUEBAS GUI?I	4
1.2 Objetivo Principal	5
Objetivos Específicos	6
2. Como funciona?	7
2.1 Registrarse	8
2.2 Loguearse.....	9
2.3 Elegir Prueba.....	10
Rendir prueba	11
Finalizar Prueba y retroalimentación.....	12

PRUEBAS GUI: Es una herramienta la cual nos permite generar pruebas para estudiantes y ha sido desarrollado bajo la licencia MIT por un Equipo de trabajo conformado en la clase de Aplicaciones de software libre. Para más información sobre la aplicación y el proyecto visite nuestra página: http://applibrespruebagui.github.io/App_Libres_Prueba_GUI/

1.1. ¿Qué es PRUEBAS GUI?

Es un módulo del proyecto: Link, el cual esta orientado a tomar pruebas virtuales a través de una interfaz gráfica.

Utilizaremos tecnologías como HTML, CSS y Javascript Las cuales generaran una interfaz dinámica a partir de datos de entrada, en este caso utilizaremos las lecturas de una base de datos

—
—

1.2 Objetivo Principal

Leeremos datos de una base de datos previamente construida, lo interpretaremos y generaremos una interfaz gráfica, de ser necesario agregaremos nuevos campos y para finalizar agregaremos esta información a la base de datos

—
—

Objetivos Específicos

1. Leeremos los datos de una base de datos generada por el modulo del grupo anterior.
2. Interpretaremos este archivo y generaremos una interfaz gráfica.
3. Agregaremos nuevos campos los cuales permitiran al estudiante ingresar sus datos personales y otro tipo de información
4. Agregaremos información a la base de datos para que el grupo correspondiente al siguiente modulo lo pueda utilizar

—
—

2.1 Registrarse

La primera tarea es el poder registrarse para ello debe ir a la página de registro y poner los datos solicitados:

[Home](#) [Registro](#)

Registrar Estudiantes

Nombre:

Apellido:

Correo:

Password:

[Registrar Estudiante](#)

2.2 Loguearse

Con los datos de registro; correo y contraseña podra ingresar al sistema:

Home Registro

Bienvenido

vovin_therion@yahoo.com

....

Ingresar

2.3 Elegir Prueba

Despues de haber ingresado al sistema, se podrá seleccionar la prueba a ser dada por el estudiante:

Pruebas

Selección de Pruebas

Lista de Pruebas

Lista de Pruebas

Lista de Pruebas

Examen Final Libres

Lista de Pruebas

Examen Final gestion

—

—

Rendir prueba

Despues de haber seleccionado la prueba se podrá rendir la misma:

Diseño de la Prueba

Pregunta de Opción Multiple:

1 Cuanto es 1.1

☐ 1

☒ 2

☐ 3

3

2 Cuanto es 1.1 en binario

☒ 10

☐ 11


☐ 101

10

Finalizar Prueba

Finalizar Prueba y retroalimentación

Al finalizar la prueba se podrá ver los resultados de retroalimentación.

 La prueba ha finalizado

Retroalimentación de la prueba

Datos Estudiante

Nombre: Pepitp

Apellido: Pupiales

Correo: vovin_therion@yahoo.com

Datos de realización de la Prueba

 **Calificación final: /20**

Hora de Inicio del Intento: 2016-02-11T15:06:02.767Z

Hora de Finalización del Intento: 2016-02-11T15:07:27.978Z

Tiempo transcurrido: 1 minutos

Número de Intentos Realizados: 1

Número de Intentos Restantes: -1

Datos de la Prueba

Nombre: Examen Final Libres

Materia:

Organización:

Hora de Inicio de la prueba:

Hora de Finalización de la prueba:

Tiempo máximo de la prueba: minutos

Número de Intentos Máximos: