## НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Низкоуровневое программирование

Лабораторная работа 6

Выполнил студент Куприянов А.А Группа Р33113

г. Санкт-Петербург 2020

## Задание

Разработать программу на языке Си для поворота картинки формата bmp

ИСХОДНЫЙ КОД: https://gitlab.se.ifmo.ru/apploid/low-level-labs/-/tree/master/lab6

## Вывод

В ходе этой лабораторной работы я лучше познакомился с языком Си. Например, узнал, что есть очень много вещей у которых есть выравнивание. В памяти Си (мы использовали \_\_attribute\_\_(packed)) и даже в различных форматах файлов (bmp).

Я очень долго разбирался почему у меня выходит кривое изображение, но в итоге оказалось, что именно из-за выравнивания.

Вот что тогда получилось:



Выглядит, конечно, прикольно, но работает неправильно.

Далее, я добавил учет выравнивания и все сработало нормально.

