# Университет ИТМО МФ КТиУ, Ф ПИиКТ

### Лабораторная работа №2 Дисциплина «Вычислительная математика»

Интегрирование Метод трапеций

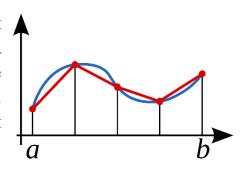
#### Выполнил:

Студент группы Р3212 Анищенко Анатолий Алексеевич

**Преподаватель:** Перл Ольга Вячеславовна

#### Описание метода

Метод трапеций — метод численного интегрирования функции от одной переменной. Суть данного метода заключается в замене на каждом элементарном отрезке подынтегральной функции на линейную функцию. Площадь под графиком функции аппроксимируется прямоугольными трапециями.



Если отрезок  $[x_i, x_{i+1}]$  является элементарным и не подвергается дальнейшему разбиению, значение интеграла можно найти по формуле:

$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx = \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} h + E(f), \qquad E(f) - \text{остаточный член}$$

$$|E(f)| \le \frac{h^3}{12} \max_{x \in [x_i, x_{i+1}]} |f''(x)|$$

Это простое применение формулы для площади трапеции — произведение полусуммы оснований, которыми в данном случае являются значения функции в крайних точках отрезка, на высоту (длину отрезка интегрирования). Погрешность аппроксимации можно оценить через максимум второй производной

Тогда формула для интегрирования на всё отрезке [a, b]:

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{1}{2}\sum_{i=1}^n (y_{i-1} + y_i)h + R(f)$$
,  $R(f)$  – остаточный член

$$|R(f)| \le |E(f)| * n \le \frac{nh^3}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| = \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

При этом мы вычисляем значение интеграла по формуле для разбиения на n и 2n отрезков, после чего вычисляем погрешность по формуле Рунге.

$$\Delta_{2n}$$
  $pprox \;\; \theta | I_{2n} - I_n \; |,$   $\theta = \frac{1}{2^k-1}$ , где  $k$  — порядок точности квадратурной формулы 
$$\Delta_{2n} = \frac{|I_{2n} - I_n \; |}{3} \;\;$$
 для метода трапеций

При этом если найденная погрешность оказывается больше заданной точности, то увеличиваем п в два раза и снова вычисляем интегралы. Затем повторяем увеличение п до тех пор погрешность не окажется меньше нужной точности.

#### Листинг программы (Java, только численный метод)

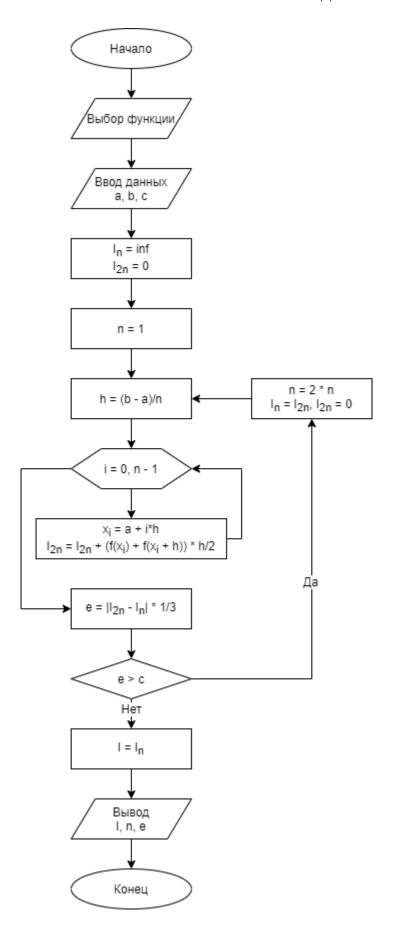
```
1 import exception.*;
 3 public class ReimannSum {
      static private final long N MAX VALUE = 100 000 000L;
 5
      static private final double DOUBLE MAX VALUE = 1e30d;
 6
 7
      public ReimannSumAnswer getReimannSum(
 8
              Function function,
 9
              Bounds bounds,
10
              double accuracy,
11
              ReimannSumRule rule,
12
              TypeOfSolution solutionType
13
      ) throws
14
              NotImplementedMethodException,
15
              UnknownReimannSumRuleException,
16
              NotAllowedScopeException,
17
              NotSolvableIntegralException {
18
          checkAllowedScope(function, bounds);
19
          switch (solutionType) {
21
              case SOLUTION BY FORMULAS:
22
                  return getSumByFormulasSolution(function, bounds, accuracy, rule);
              case SOLUTION BY RUNGE:
23
24
                   return getSumByRungeSolution(function, bounds, accuracy, rule);
25
              default:
26
                   throw new NotImplementedSolutionException();
27
          }
28
29
30
      public ReimannSumAnswer getReimannSum(
31
              Function function,
32
              Bounds bounds,
33
              double accuracy
34
      ) throws
              NotImplementedMethodException,
35
36
              UnknownReimannSumRuleException,
37
              NotAllowedScopeException,
38
              NotSolvableIntegralException {
39
          return getReimannSum(
40
                   function,
41
                  bounds,
42
                   accuracy,
43
                   ReimannSumRule.TRAPEZOIDAL RULE,
44
                   TypeOfSolution.SOLUTION BY RUNGE
45
          );
46
47
48
      private void checkAllowedScope(Function function, Bounds bounds)
              throws NotAllowedScopeException {
49
50
          for (Interval notAllowedScope : function.getNotAllowedScope()) {
51
              if (notAllowedScope.isPoint()) continue;
52
              if (notAllowedScope.isIntersect(bounds)) {
53
                   throw new NotAllowedScopeException();
54
55
          }
56
57
58
      private ReimannSumAnswer getSumByFormulasSolution(
59
              Function function,
60
              Bounds bounds,
61
              double accuracy,
```

```
62
                ReimannSumRule rule
 63
        ) throws
 64
               NotImplementedMethodException,
 65
                UnknownReimannSumRuleException,
 66
                NotAllowedScopeException {
 67
            int n = getCountOfSections(function, bounds, accuracy, rule);
 68
 69
            return new ReimannSumAnswer(
 70
                    getSumByRuleByN(function, bounds, rule, n),
 71
                    Double.NaN,
 72
 73
           );
 74
 75
 76
       private ReimannSumAnswer getSumByRungeSolution(
 77
               Function function,
 78
                Bounds bounds,
 79
                double accuracy,
 80
                ReimannSumRule rule
 81
        ) throws
 82
               NotImplementedSolutionException,
 83
               UnknownReimannSumRuleException,
 84
               NotSolvableIntegralException,
 85
                NotAllowedScopeException {
 86
           int n = 15;
 87
           double curValue = getSumByRuleByN(function, bounds, rule, n);
 88
           double prevValue;
 89
 90
            do {
 91
               n <<= 1;
 92
 93
               prevValue = curValue;
 94
                curValue = getSumByRuleByN(function, bounds, rule, n);
 95
                if (n > N MAX VALUE || !isAvailableValue(curValue)) {
 96
 97
                    throw new NotSolvableIntegralException();
 98
 99
            } while (!(getMeasurementError(prevValue, curValue, rule) < accuracy));</pre>
100
101
           return new ReimannSumAnswer (
102
                    curValue,
103
                    getMeasurementError(prevValue, curValue, rule),
104
105
           );
106
      }
107
108
       private boolean isAvailableValue(double curValue) {
109
           return Math.abs(curValue) < DOUBLE MAX VALUE;</pre>
110
111
       private double getMeasurementError(double value1, double value2,
   ReimannSumRule rule)
113
                throws UnknownReimannSumRuleException {
114
           double res = Math.abs(value1 - value2);
115
116
           switch (rule) {
                case LEFT RULE:
117
118
                case MIDPOINT RULE:
119
                case RIGHT RULE:
120
               case TRAPEZOIDAL RULE:
                   return res / 3;
121
122
               case SIMPSONS RULE:
```

```
123
                    return res / 15;
               default:
124
125
                   throw new UnknownReimannSumRuleException();
126
          }
      }
127
128
129
       private double getSumByRuleByN (Function function, Bounds bounds,
   ReimannSumRule rule, int n)
130
               throws NotImplementedSolutionException, NotAllowedScopeException {
131
           double sum = 0d;
132
           double step = bounds.getLength() / n;
133
           double curLeftBound = bounds.getLeftBound();
134
135
          for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
136
                switch (rule) {
137
                    case LEFT RULE:
138
                       sum += function.getValue(curLeftBound) * step;
139
                       break;
140
                    case RIGHT RULE:
141
                       sum += function.getValue(curLeftBound + step) * step;
142
                       break;
143
                   case MIDPOINT RULE:
144
                       sum += function.getValue(
145
                               (curLeftBound * 2 + step) / 2
146
                       ) * step;
147
                       break;
148
                    case TRAPEZOIDAL RULE:
149
                       sum += (
150
                               function.getValue(curLeftBound) +
151
                                function.getValue(curLeftBound + step)
152
                       ) * step / 2;
153
                       break;
154
                    case SIMPSONS RULE:
155
                       //TODO: solve
156
                    default:
157
                       throw new NotImplementedSolutionException();
158
               }
159
160
                curLeftBound += step;
161
           }
162
163
           return sum;
164
      }
165
166
       private int getCountOfSections(
               Function function,
167
168
               Bounds bounds,
169
               double accuracy,
170
               ReimannSumRule rule
171
      ) throws
172
               UnknownReimannSumRuleException,
173
               NotImplementedMethodException,
174
               NotAllowedScopeException {
175
           double res;
176
177
          switch (rule) {
               case LEFT RULE:
178
               case RIGHT RULE:
179
180
               case MIDPOINT RULE:
                  res = Math.sqrt(
181
182
                           Math.pow(bounds.getLength(), 3) *
183
```

```
184
                          function.get2Derivative().getMaxValue(bounds) / 24 /
 accuracy
185
                  ) ;
186
                  return (int) (res + 1.0d);
              case SIMPSONS RULE:
187
188
                 res = Math.sqrt(
189
                          Math.sqrt(
190
                                  Math.pow(bounds.getLength(), 5) *
                                  function.get4Derivative().getMaxValue(bounds) /
191
   180 / accuracy
192
                          )
193
                   );
                   return (int) (res + 1.0d);
194
195
               case TRAPEZOIDAL_RULE:
196
                 res = Math.sqrt(
197
                          Math.pow(bounds.getLength(), 3) *
198
                          function.get2Derivative().getMaxValue(bounds) / 12 /
accuracy
199
                   );
200
                   return (int) (res + 1.0d);
201
              default:
202
                   throw new UnknownReimannSumRuleException();
203
          }
203
205 }
```

## Блок-схема численного метода



#### Тестовые данные

```
Тест 1:
Hello!
This program calculates the integrals by the trapezoid method.
Supported Commands:
Use 'choose <number of function>' to select function
Use 'exit' to quit
Use 'help' to see this text
Supported Functions:
1)y = x
2)y = sqrt(x)
3)y = 0.1*x^4 + 0.2*x^2 - 7
4)y = 0.01 / x
5)y = \sin(x) / x
choose 5
You choose function y = \sin(x)/x
Enter the integration limits '<start_bound> <end_bound>' ('start_bound' can be more
than 'end_bound'):
-2 2
Enter the accuracy. It should be more than 0.000001:
Value of the integral is 3.21054248146843
count of steps: 64
measurement error: 2.835123225447174E-4
Тест 2:
You choose function y = 0.01/x
Enter the integration limits '<start_bound> <end_bound>' ('start_bound' can be more
than 'end_bound'):
-2 2
Enter the accuracy. It should be more than 0.000001:
0.01
Value of the integral is 0.0
count of steps: 4
measurement error: 0.0
Тест 3:
You choose function y = 0.01/x
Enter the integration limits '<start_bound> <end_bound>' ('start_bound' can be more
than 'end_bound'):
3 -2
Enter the accuracy. It should be more than 0.000001:
Value of the integral is -0.004061868686868687
count of steps: 4
measurement error: 7.154882154882375E-6
Тест 4:
You choose function y = x
Enter the integration limits '<start_bound> <end_bound>' ('start_bound' can be more
than 'end_bound'):
Enter the accuracy. It should be more than 0.000001:
0.0001
Value of the integral is 6.0
count of steps: 4
measurement error: 0.0
```

#### Вывод

#### • Метод прямоугольников:

Метод заключается в том, что мы разбиваем фигуру под графиком на прямоугольники и считаем интеграл как сумму площадей этих прямоугольников с учетом значения функции в левой верхней точке (метод левых прямоугольников) в средней точке (метод средних прямоугольников) и в правой верхней точке (метод правых прямоугольников). В силу того, что в методе средних прямоугольников симметрия не нарушается, то погрешность у данного метода будет меньше, чем у левых и правых прямоугольников.

#### • Метод трапеций:

В данном методе мы аппроксимируем функцию к прямой и считаем интеграл как площадь многоугольника образованного получившимися трапециями. Данный метод менее точный чем метод средних прямоугольников, так как значение в средней точке точнее, чем полусумма значений на концах.

#### • Метод Симпсона:

Метод Симпсона является самым точным из всех представленных методов, так как мы аппроксимируем функцию параболой (которая зачастую находится гораздо ближе к графику (в сравнении с прямой)), а значит интерполируется многочлен второй степени.

Методы трапеции и прямоугольников плохо работают на функциях, большими скачками, например, функция  $\frac{1}{x}$  в районе 0. Также численный метод плохо обрабатывает точки разрыва, так как вычислительная мощность мала, а на небольших изменениях происходят огромные скачки функции.