# Факультет программой инженерии

Лабораторная работа #1 Операционые системы

Выполнил: Куприянов А.А

# Вариант:

```
A=118;B=0xB44603B3;C=mmap;D=84;E=45;F=nocache;G=11;H=seq;l=13;J=sum;K=futex
  1 #define ALLOC_ADDR
                               0xB44603B3
  2 #define THREADS_AMOUNT 3
  3 #define FILL_MEM_SIZE
                              118
  4 #define DUMP_FILE_SIZE 45
  5 #define DATA_BLOCK_SIZE 11
  6 #define COUNTERS_THREAD_AMOUNT 11
Заполнение памяти случайными данными:
   void * mmapAddr;
   mmapAddr = mmap(addr, size, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_ANONYMOUS | MAP_PRIVATE, -1, 0);
   for (int i = 0; i < THREADS_AMOUNT; i++) {</pre>
       arg = malloc(sizeof(arg));
       arg->size = size / THREADS_AMOUNT;
       arg->writeAddr = mmapAddr + i * ((arg->size / 8) + (arg->size % 8 > 0 ? 1 : 0));
       arg->dataSource = fopen("/dev/urandom", "r");
       arg->logEnabled = logEnabled;
       err = pthread_create(&threads[i], NULL, threadFunc, arg);
       if (err != 0)
           puts("Error with creating thread");
           exit(err);
   }
   for (int i = 0; i < THREADS_AMOUNT; i++) {</pre>
       err = pthread_join(threads[i], NULL);
       if (err != 0)
       {
           exit(err);
   }
```

```
Запись данных с памяти в файл (no-cache):
void
dumpMem(int fd, void * addr, int size, int * futex) {
    wait_on_futex_value(futex, 0);
    *futex = 0;
    int iterations = size / DATA_BLOCK_SIZE;
    int res = ftruncate(fd, 0);
    for (int i = 0; i < iterations; i++) {</pre>
        void * pointer = addr + i;
        size_t r = write(fd, &pointer, DATA_BLOCK_SIZE);
    }
    *futex = 1;
}
Чтение и агрегация файла:
    int * futex = args->futex;
    wait_on_futex_value(futex, 0);
    *futex = 0;
    uint64_t sum = 0;
    if (lseek(args->fd, 0, SEEK_SET) == -1) {
        return -1;
    unsigned char buf [DATA_BLOCK_SIZE];
    while(1) {
        size_t readBytes = read(args->fd, &buf, DATA_BLOCK_SIZE);
        if (readBytes == -1) {
            perror("Error file read");
            break;
        if (readBytes < DATA_BLOCK_SIZE) {</pre>
            if (readBytes == 0) {
                break;
        } else {
            for (int i = 0; i < DATA_BLOCK_SIZE; i++) {</pre>
                sum += buf[i];
    }
    *futex = 1;
    return 0;
Снятие блокировки со всех потоков:
for (int i = 0; i < filesAmount; i++) {</pre>
        int * futex = args->dumpMap[i]->futex;
        wake_futex_blocking(futex, 1);
}
```

#### Снятие значений памяти

## До аллокации

	total	used	free	shared	buff/cache	available
Mem:	16692132	8103976	8358804	17720	229352	8454424
Swap:	50331648	10240	50321408			

## После аллокации

	total	used	free	shared	buff/cache	available
Mem:	16692132	8099780	8363000	17720	229352	8458620
Swap:	50331648	10240	50321408			

## После заполнения даннными

	total	used	free	shared	buff/cache	available
Mem:	16692132	8146868	8315912	17720	229352	8411532
Swap:	50331648	10240	50321408			

# После деаллокации

	total	used	free	shared	buff/cache	available
Mem:	16692132	8097920	8364860	17720	229352	8460480
Swap:	50331648	10240	50321408			

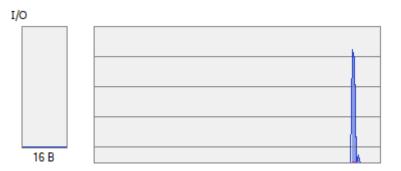
 $mmap(0xb44603b3, 123731968, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb4460000$ 

# Запись в памяти в отдельных потоках:

Filling address: 0xb494aaab - pid: 1079 | tid: 140164705552128 Filling address: 0xb4460000 - pid: 1079 | tid: 140164714006272 Filling address: 0xb4e35556 - pid: 1079 | tid: 140164697097984

## Показания процессора





#### Показания vmstat:

```
procs ------memory------ ---swap-- ----io---- -system-- -----cpu-----
r b swpd free buff cache si so bi bo in cs us sy id wa st
1 0 36284 331332 41460 543408 2 6 535 1331 309 462 6 13 76 4 0
```

#### Файлы дампов:

```
-rw----- 1 apploid apploid 47185138 Oct 29 19:40 dump.0 -rw----- 1 apploid apploid 47185138 Oct 29 19:40 dump.1 -rw---- 1 apploid apploid 47185138 Oct 29 19:40 dump.2
```

# Синхронизация потоков осуществляется через futex:

```
void wait_on_futex_value(int* futex_addr, int val) {
    futex(futex_addr, FUTEX_WAIT, val);
}

void wake_futex_blocking(int* futex_addr, int val) {
    while (1) {
        int futex_rc = futex(futex_addr, FUTEX_WAKE, val);
        if (futex_rc == -1) {
            perror("futex wake");
            exit(1);
        } else if (futex_rc > 0) {
            return;
        }
    }
}
```

#### Часть вывода ртар

00000000b4460000	4	4	4 rw [ anon ]
000055f8de847000	4	4	0 r main.o
000055f8de848000	8	8	0 r-x main.o
000055f8de84a000	4	4	0 r main.o
000055f8de84b000	4	4	4 r main.o
000055f8de84c000	4	4	4 rw main.o
000055f8df874000	132	8	8 rw [ anon ]
00007fb57effe000	4	Θ	0 [ anon ]
00007fb591956000	4	4	4 rw-s- [ shmid=0x14 ]
00007fb591957000	4	4	4 r ld-2.31.so
00007fb591958000	4	4	4 rw ld-2.31.so
00007fb591959000	4	4	4 rw [ anon ]
00007fff9a5d7000	132	20	20 rw [ stack ]
00007fff9a5f8000	12	Θ	0 r [ anon ]
00007fff9a5fb000	4	4	0 r-x [ anon ]
fffffffff600000	4	0	0x [ anon ]

## Также снимались показания через htop:

1 [	$\Pi\Pi\Pi$		$\Pi\Pi\Pi\Pi$	 	100.0%]	Tasks: 33, 22 thr; 2 running Load average: 0.92 0.91 0.80 Uptime: 01:10:01
21185 root	20	0	292M	2316	2100 S 108.	0.2 1:22.53 ./main.o

#### Вывод:

В этой лабораторной работе я ознакомился не только с утилитами для мониторинга, но и самим языком Си. Особенно интересной частью было использование потоков и передача аргументов через указатели. Язык Си оказался очень мощным инструментом для создания разных утилит и програм нуждающихся в более близкой работе с ситемными вызовами и самим "железом"

Неожиданно я также столкнулся проблемой установки stap на Windows. Казалось бы, WSL должен был уместно работать с ним, но оказалось нет. Дело в том, что stap искал linux-headers, linux-image и dbgsym в них с версией (uname -r). При запуске этой команды в WSL выходит: 4.4.0-19041-Microsoft.

Разумеется, для него нету каких-либо утилит. Попытка установить отличную от него версию и использование символической ссылки привели к краху и трате впустую 7 гб пространства на диске для установки dbgsym

Поэтому я решил сделать все это на удаленной машине с Ubuntu 20. Оставалось только добавить репозитории и установить dbgsym — и ... stap заработал!