# Objectifs du semestre

* Permettre la rotation de l’écran en conservant toutes les données sur l’application
* Voir pour rotation du robot en fonction de la rotation de la tablette

# Permettre la rotation

* Ajout dans la partie *activity* du manifest Android :

android:configChanges="orientation|screenSize"

# Récupération données capteurs tablette

* Voir quelle précision prendre pour l’angle récupéré => prog SensorTest
* Angle en quelle unité ?
* Quel angle prendre (pitch/roll/yaw) ? pour ne pas avoir de rotation de l’écran
* Comment permettre à l’utilisateur d’utiliser cette fonctionnalité
* Voir pour envoyer angle au robot

**Précision**: un seul chiffre après la virgule devrait être suffisant

**Unité :** angle en degré, plus compréhensible pour l’utilisateur

**Intégration à l’appli :** ajout d’un bloc contenant un textView et deux bouton, qui ne s’affiche que si l’utilisateur choisi la fonctionnalité « Move ». 1 ou 2 boutons ? => 2 : permet de démarrer ou non l’acquisition de l’angle. Eventuellement pas de textView en plus, mais utilisation du editText déjà existant pour l’angle. Possibilité de modifier l’angle à la main ou grâce au gyroscope.

# Tests généraux

* Voir pour rendre l’application plus robuste : qu’est-ce qui peut faire planter l’application et comment empêcher cela ????
* Vérifier si toutes les chaînes de caractères sont bien enregistrées dans String.xml et disponible dans les différentes langues proposées

# Liens

[Documentation Android sur les capteurs](http://developer.android.com/reference/android/hardware/Sensor.html)

[Documentation Android sur les capteurs de mouvement](http://developer.android.com/guide/topics/sensors/sensors_motion.html)

[Exemple de code pour récupérer la rotation de la tablette grâce au gyroscope](https://www.reddit.com/r/androiddev/comments/1av1la/)