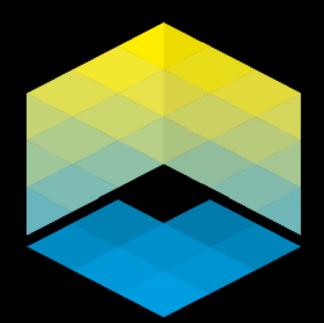
NATIVE APP-ENTWICKLUNG "THE FACEBOOK WAY"

- EINE REACT-NATIVE EINFÜHRUNG



WER HIER VOR EUCH STEHT



- AppWithUs
- Sebastian Germesin
- Christoph Byza
- Wir entwickeln professionelle mobile Applikationen mit React Native
- > 10 Apps entwickelt (z.B. Avipeo soziales Netzwerk für die Luftfahrt)
- sitzen in Hamburg (Altona)



WAS PASSIERT HIER HEUTE

- (kurze) Einführung in Javascript (ECMA Script 6)
- Theoretische Einführung in React Native
- Hands-on Programmierung einer eigenen Maps Chat-App
- Debriefing

JAVASCRIPT - ES6 BINDINGS

```
1  var x = 5;
2  x = 3;
3  console.log(x); // => 3
4
5  let y = 19;
6  y = 18;
7  console.log(y); // => 18
let y = 17; // => SyntaxError: Identifier 'y' has already been declared
9
10  const z = 5;
11  z = 2; // => TypeError: Assignment to constant variable.
12
```

JAVASCRIPT - ES6 DESTRUCTURING

```
let cat = {
  name: 'Kitty',
  age: 3,
  height: 31
};

console.log(cat.name); // => 'Kitty'
  console.log(cat['age']); // => 3

delete cat.height;
console.log(cat.height) // => undefined
```

```
let { name } = cat;
console.log(name); // => 'Kitty'

let othercat = {
    ...cat,
    name: 'Garfield',
};
console.log(othercat.name); // => 'Garfield';
console.log(othercat.height); // => 31;
```

JAVASCRIPT - ES6 ARROW FUNCTIONS

```
1 function mult (a, b) {
2   return a * b;
3  }
4   console.log(mult(4,5)); // => 20
5
6   //ES6
7   const multES6 = (a, b) => a * b;
8   console.log(multES6(4,5)); // => 20
0
```

```
let x = ['ReactJS', 'ReactNative', 'Cordova'];
let y = x.filter(n => n.indexOf('React') === 0);
let z = x.filter(n => !n.indexOf('React')); // => nice, but not understandable for others
console.log(y); // => [ 'ReactJS', 'ReactNative' ]
console.log(z); // => [ 'ReactJS', 'ReactNative' ]
```

EINFÜHRUNG REACTJS

- ReactJS wurde 2011 von Facebook entwickelt und 2013 "open-sourced"
- Hauptbestandteile:
 - Flexible (kleine) JavaScript library
 - Große Community (> 10.000 npm repositories)
 - JSX
- Seit 2015 auch erweitert für Mobile Anwendungen (React Native)

EINFÜHRUNG REACT NATIVE



React Native hat die gleichen Ansätze wie ReactJS, aber ist von der darunterliegenden Technik sehr unterschiedlich - mit Absicht

REACT NATIVE VS. IONIC/XAMARIN/...

- React Native benutzt weitestgehend native Elemente und steuert diese über JavaScript an. Daher ergibt sich eine natürliche Reaktionszeit von Ul-Elementen
- Hybride Apps auf Basis von Ionic o.ä. basieren auf einer WebView, welche native Elemente nachbildet. Daraus erfolgt ein leicht-verzögertes Ul.

REACT NATIVE VS. TRULY-NATIVE

- React Native setzt auf einen Ansatz, der es ermöglicht, Apps für Android und iOS zu bauen und dabei den Großteil des geschriebenen Codes wiederzuverwenden (> 80%).
- "Truly Native" bedeutet, eine App für iOS Geräte in z.B. Swift zu entwickeln und anschließend, die gleiche App in Java für das Android System zu bauen. Dadurch entsteht ein Overhead von 100%, welcher die Entwicklung sehr teuer macht und Releasezyklen vergrößert.

WAS IST JSX

- Abkürzung von JavaScript extension syntaX
- https://facebook.github.io/jsx/

"THE PURPOSE OF THIS SPECIFICATION IS TO DEFINE A CONCISE AND FAMILIAR SYNTAX FOR DEFINING TREE STRUCTURES WITH ATTRIBUTES. A GENERIC BUT WELL DEFINED SYNTAX ENABLES A COMMUNITY OF INDEPENDENT PARSERS AND SYNTAX HIGHLIGHTERS TO CONFORM TO A SINGLE SPECIFICATION."

CONFORM TO A SINGLE SPECIFICATION."

INDEPENDENT PARSERS AND SYNTAX HIGHLIGHTERS TO

JSX - BEISPIEL

```
1 var dropdown =
     <Dropdown>
      A dropdown list
 4
      <Menu>
 5
         <MenuItem>Do Something</menuItem>
 6
        <MenuItem>Do Something Fun!</menuItem>
7
         <MenuItem>Do Something Else</menuItem>
 8
      </Menu>
 9
    10
  render (dropdown);
```

COMPONENT - INIT

```
1 import React, { Component } from 'react';
2 import { View, Platform } from 'react-native';
3
4 export default class Moin extends Component {
...
24 });
```

COMPONENT - RENDERING

```
1 import ...
 3
   export default class Moin extends Component {
     render() {
10
       return (
11
         <View style={{ backgroundColor: 'red'}>
12
        </View>
13
14
15
16 };
```

COMPONENT - STATE

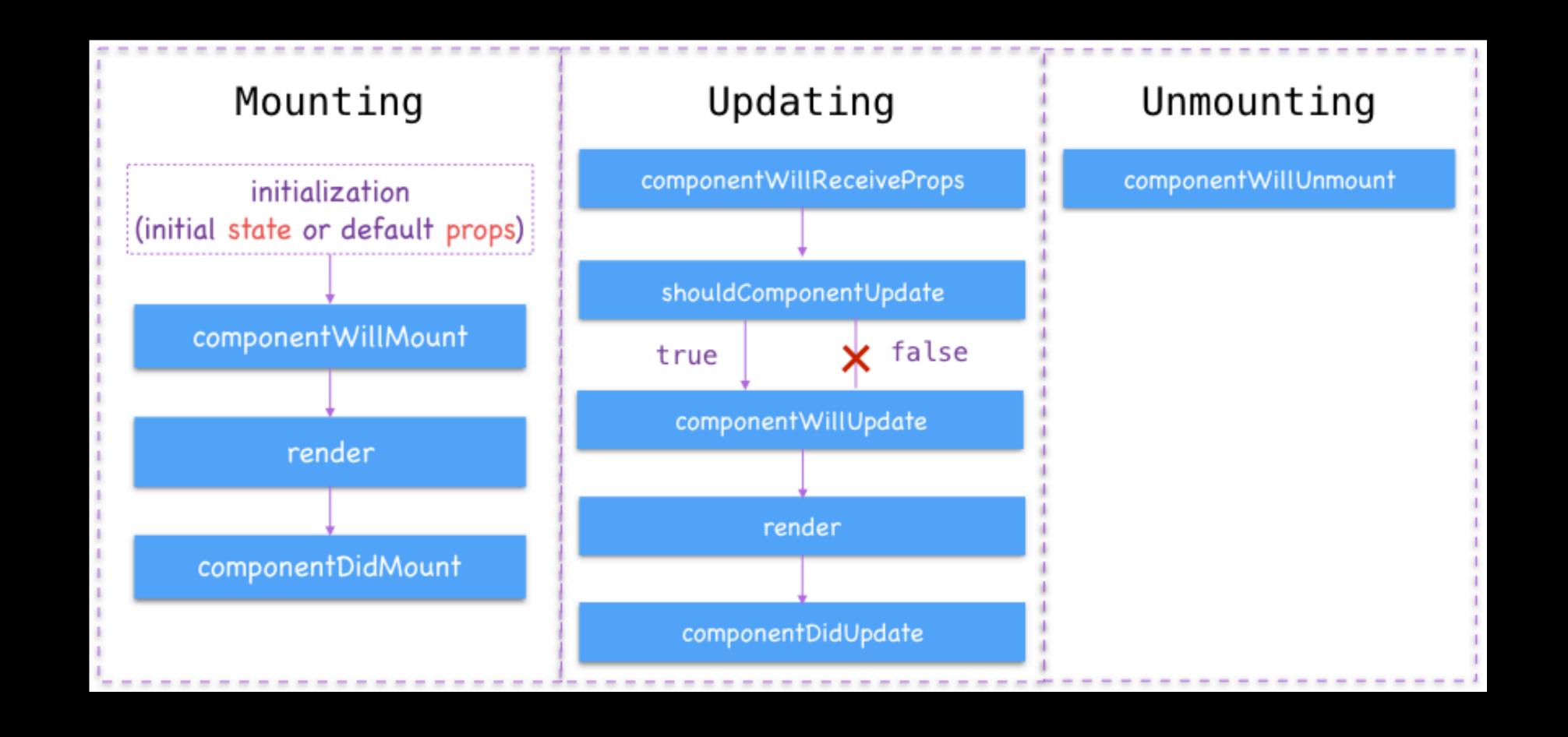
```
1 import ...
 3
   export default class Moin extends Component {
 5
 6
     state = {
       text: 'Hello',
 8
 9
10
     render() {
11
       return
         <View style={...}>
12
           <Text>{this.state.text}</Text>
13
14
         </View>
15
       );
16
17 }
```

COMPONENT - LIFECYCLE

```
1 import .... Component {
 5
     componentWillMount() {
10
11
        • • •
12
13
     componentDidMount() {
14
15
        • • •
16
17
     componentWillReceiveProps(nextProps) {
18
19
        • • •
20
41 }
```

```
1 import .... Component {
22
     componentWillUpdate(nextProps, nextState) {
23
24
25
     shouldComponentUpdate(nextProps, nextState) {
26
27
28
29
     componentWillUnmount() {
30
31
       • • •
32
33
34
     render() {...
40
41 }
```

COMPONENT - LIFECYCLE



COMPONENT - UPDATE STATE

```
import ...
 3
   export default class Moin extends Component {
 5
 6
     state = {
       text: 'Hello',
 8
 9
     componentDidMount() {
10
       this.setState({
11
         text: 'Test',
12
13
      } );
14
```

COMPONENT - PROPERTIES

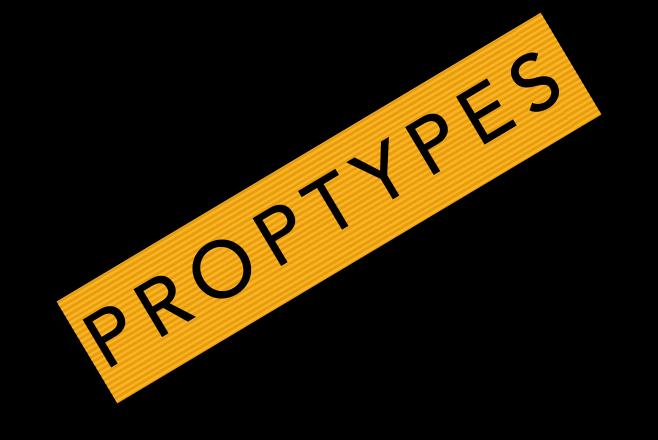
```
1 import ...;
   export default class Moin extends Component {
     render() {
 5
 6
       return
         <View style={styles.container}>
           <Text>{this.state.text}</Text>
 8
         </View>
 9
10
       );
11
12 }
```

COMPONENT - PROPERTIES

```
import ...;
   export default class Moin extends Component {
 5
     render() {
 6
       return
         <View style={styles.container}>
           <SomeComponent
 8
             value={this.state.text}>
 9
           </SomeComponent>
10
         </View>
11
12
13
14
```

COMPONENT - UPDATE STATE

```
1 import ...;
   export default class SomeComponent extends
   Component {
 5
     render() {
 6
       return
 8
         <Text>
           {this.props.value}
 9
         </Text>
10
11
12
13
```



COMPONENT - TOUCHABLE ELEMENTS

```
1 import ...;
   export default class SomeComponent extends
   Component {
 5
     render() {
 6
       return
         <TouchableOpacity onPress={this.props.onClick}>
 8
 9
         </TouchableOpacity>
10
11
12
13
```

COMPONENT - CHILD -> PARENT

```
import ...;
   export default class Moin extends
   Component {
 5
 6
     render() {
       return
         <SomeComponent
 8
            onClick={() => this.setState({text: 'test'})}>
 9
         </SomeComponent>
10
11
12
13 }
```

COMPONENT - DIMENSIONS, PLATFORM

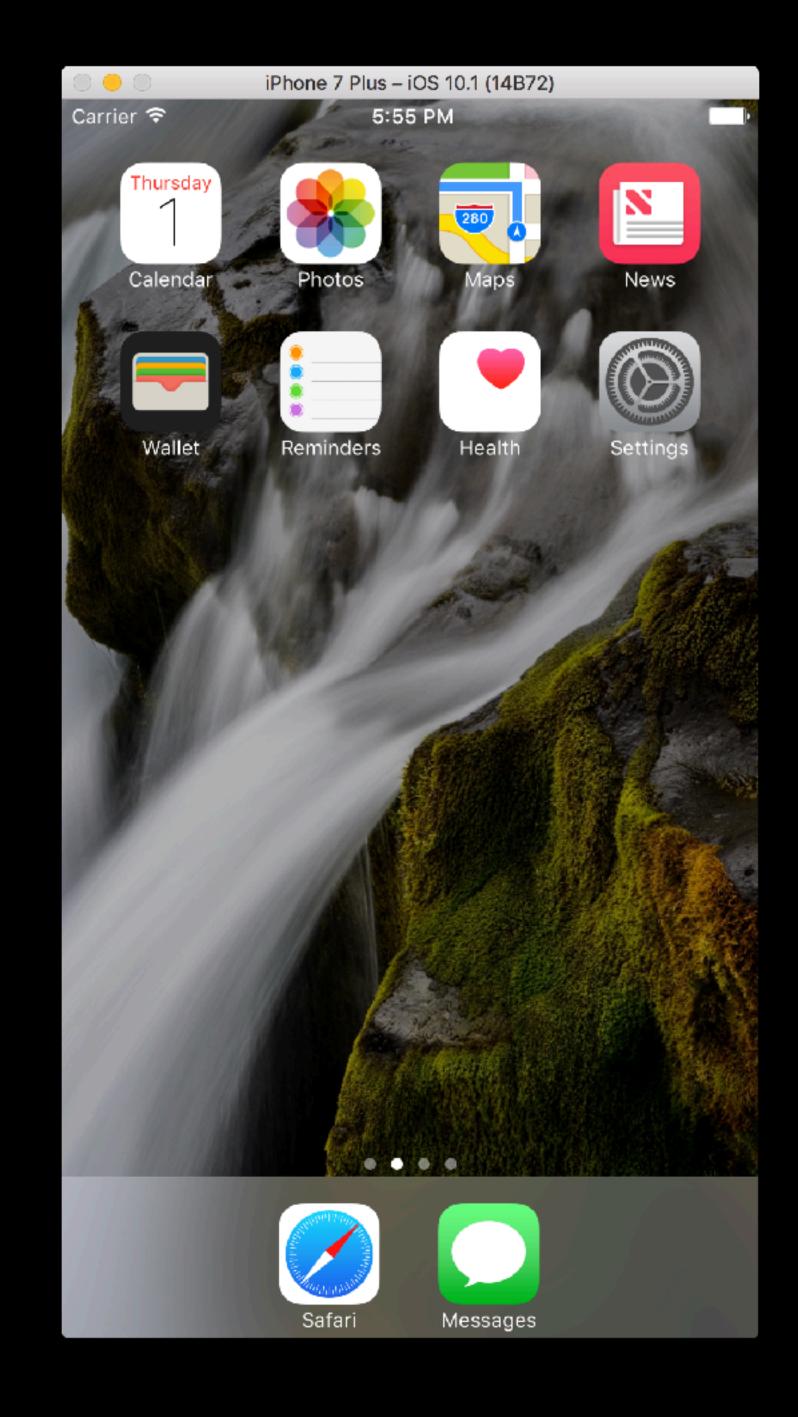
```
1 import { Dimensions, Platform } from 'react-native'
   export default class Moin extends Component {
 5
     render() {
       return
         <Text>
 8
           {Dimensions.get('window').height}
         </Text>
10
11
         <Text>
           {Dimensions.get('window').width}
12
         </Text>
13
14
         <Text>
15
           {Platform.OS}
16
         </Text>
17
18
19 }
```

COMPONENT - LISTVIEW

```
1 import { ListView } from 'react-native';
 3 export default class ChatMessages extends Component {
 5
     state = {
      dataSource: new ListView.DataSource({rowHasChanged: (r1, r2) => r1 !== r2}),
 8
     };
 9
     renderRow = (data) => {
10
11
       return <View />
12
     };
13
14
     render() {
       let { dataSource } = this.state;
15
16
       return (
        <ListView
17
           dataSource={dataSource.cloneWithRows(this.props.list)}
18
           renderRow={this.renderRow}
19
20
        />
21
       );
22
23 }
```

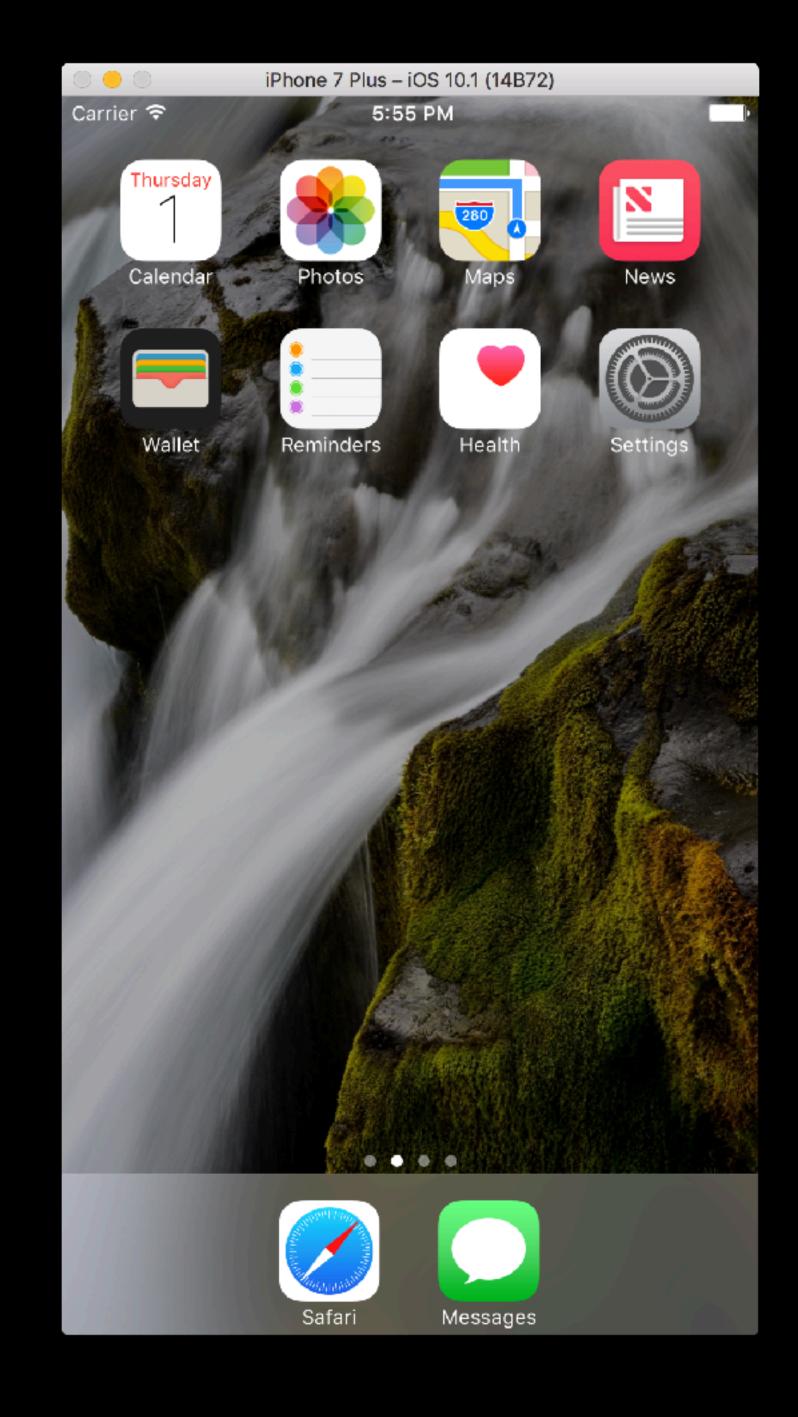
Nun aber los....

- Ihr sollt eine Chat-App entwickeln
- Auswählen eines Benutzernamens
- Ansehen aller Nachrichten
- Verschicken einer Nachricht im eigenen Namen



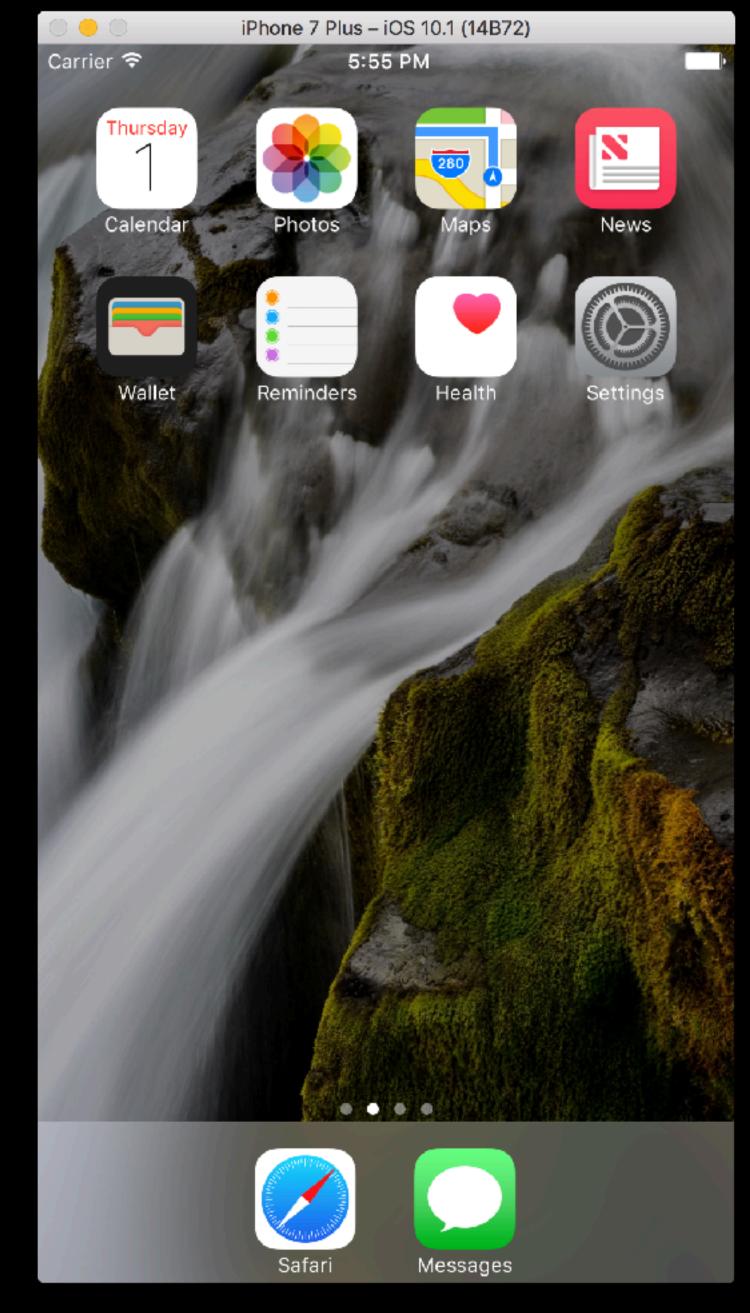
- Backend wird von uns gestellt
 - https://moin-backend.herokuapp.com
- möglichst Gruppenarbeit
 - 2-3 Personen pro Rechner
- Sebastian und ich "kommen rum"





- Step 1: Checkout Template Repo
- https://github.com/AppWithUs/moin-template

git clone https://github.com/AppWithUs/moin-template.git



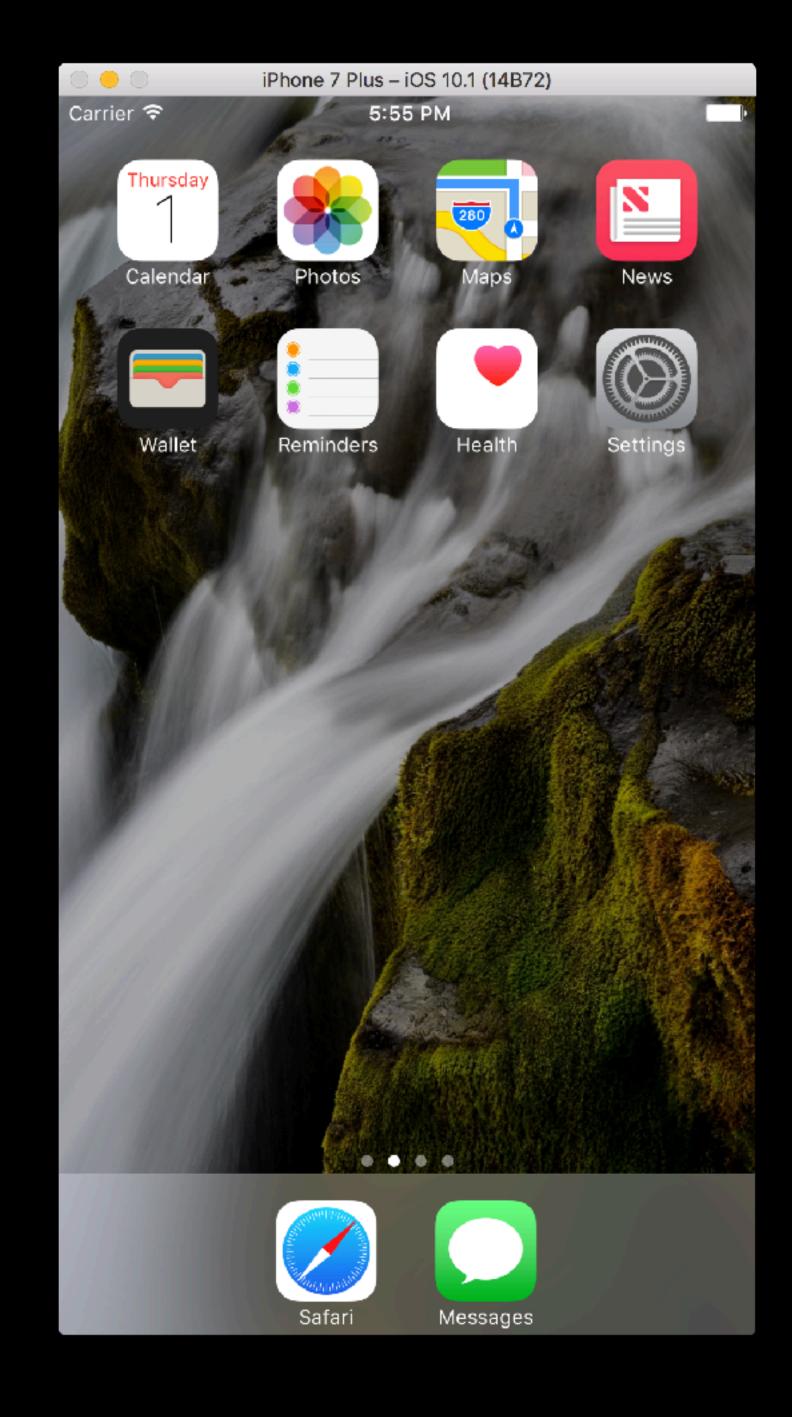
- Step 2: Installiert alle Dependencies
 - (stehen auch in der README.md)

install homebrew

```
/usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL https://
raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/
install)"
brew install node watchman

npm install -g react-native-cli

npm install
```



• Step 3: Im Simulator/Emulator installieren

iOS

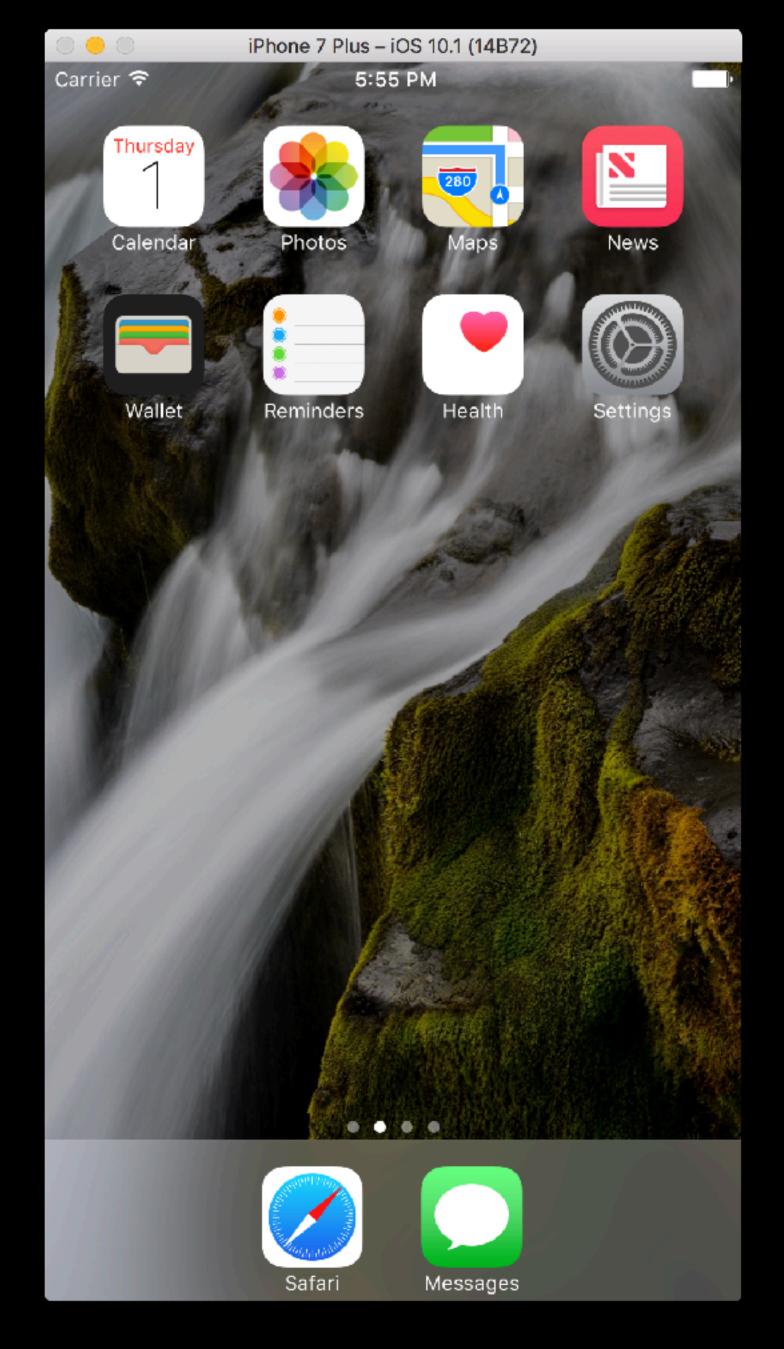
react-native run-ios

Android

either connect your
Android device via USB, or
start an emulator

android avd

react-native run-android



- Step 4: SetNameView
- Stolperfallen:
 - Keyboard Avoiding View
 - TextInput -> State
- Pluspunkte:
 - "Go" Button nur klickbar wenn Name ausgefüllt



- Step 5: ChatView
- Components:
 - ChatMessages
 - ChatInput
- Stolperfallen:
 - PullIntervall
 - Properties / State
 - ScrollToBottom



3 Stunden...

DEMO

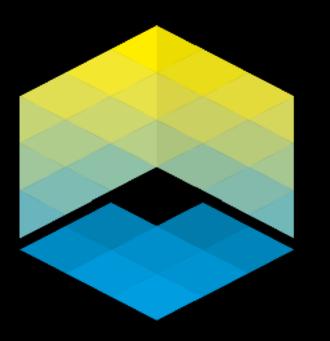
- Jeder zeigt seine Lösung und berichtet kurz!
 - 5 Minuten pro Team

DEBRIEF

- Wir wollen wissen:
 - Was habt ihr gelernt?
 - Was lief gut?
 - Was lief nicht so gut?
 - Was sollte das nächste Mal anders sein?



WE'RE HIRING

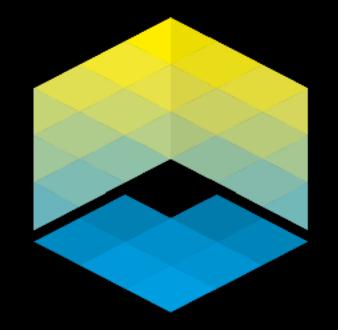


Wir suchen weiter nach schlauen Köpfen, die gerne Hand anlegen und Lust haben, mit uns zusammen die Welt der mobilen Endgeräte zu erweitern.

Neben **Festanstellungen**, haben wir auch Platz für **Werkstudenten**, **Seminararbeiten**, **Bachelor-Arbeiten**, ...

Schaut doch einfach mal auf:

appwith.us/jobs



VIELEN DANK