

Pour résumer : Méthodologie pour construire une fonction

1. clairement identifier ce que **doit faire** la fonction

(ce point n'est en fait que conceptuel, on n'écrit aucun code ici !)

☞ ne pas se préoccuper ici du *comment*, mais bel et bien du **quoi** !

Les instructions dans le corps de la fonction dont la finalité n'est pas le calcul de la valeur de retour, ou qui modifient des objets extérieurs à la fonction (non passés en paramètre), sont appelées des « **effets de bord** ».

2. quels **arguments** ?

☞ que doit recevoir la fonction pour faire ce qu'elle doit ?

3. passage(s) par valeur(s) / référence(s) ?

☞ pour chaque argument : doit-il être modifié par la fonction ?

(si oui : passage par référence)

Optionnel : se demander si cela a un sens de donner une valeur par défaut au paramètre correspondant

Pour résumer : Méthodologie pour construire une fonction

4. quel type de retour ?

☞ que doit « retourner » la fonction ?

Se poser ici la question (pour une fonction nommée *f*) :
est-ce que cela a un sens d'écrire :

`z = f(...);`

Si oui ☞ le type de *z* est le type de retour de *f*

Si non ☞ le type de retour de *f* est `void`

5. (maintenant, et seulement maintenant) Se préoccuper du *comment* : comment faire ce que doit faire la fonction ?

☞ c'est-à-dire écrire le corps de la fonction