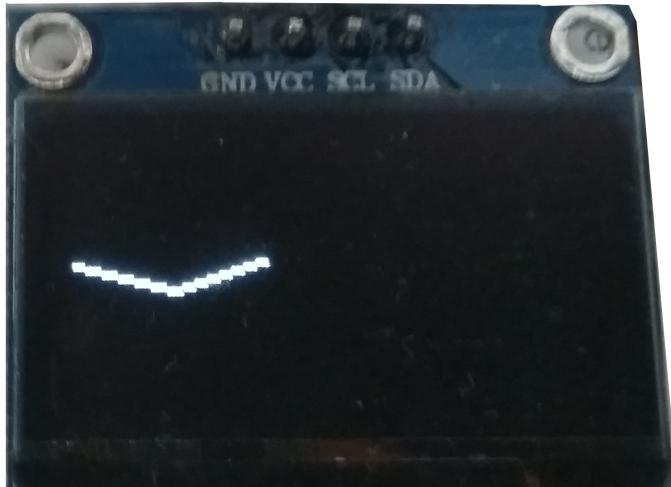
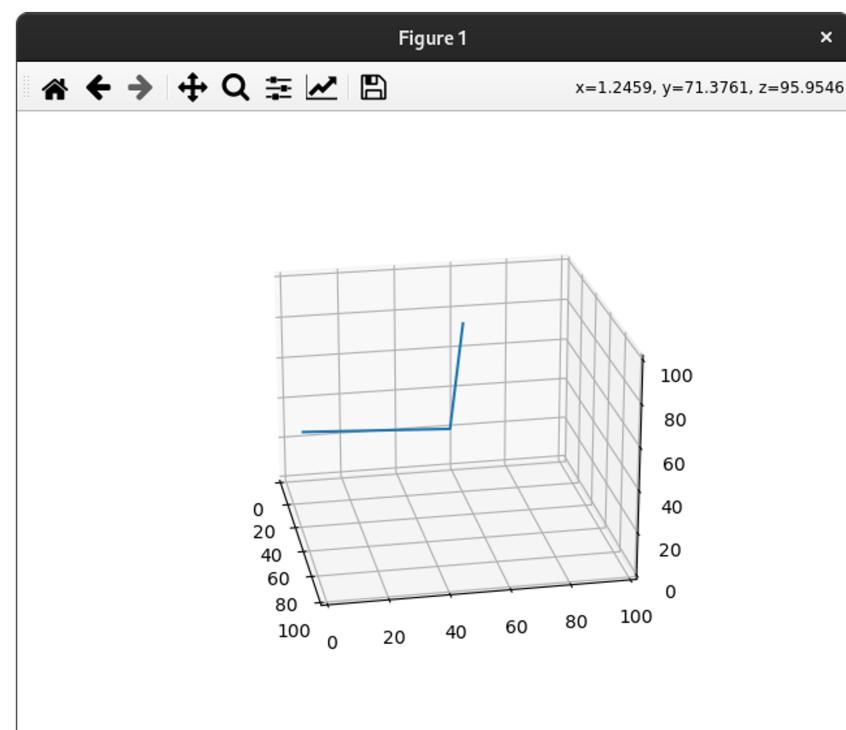
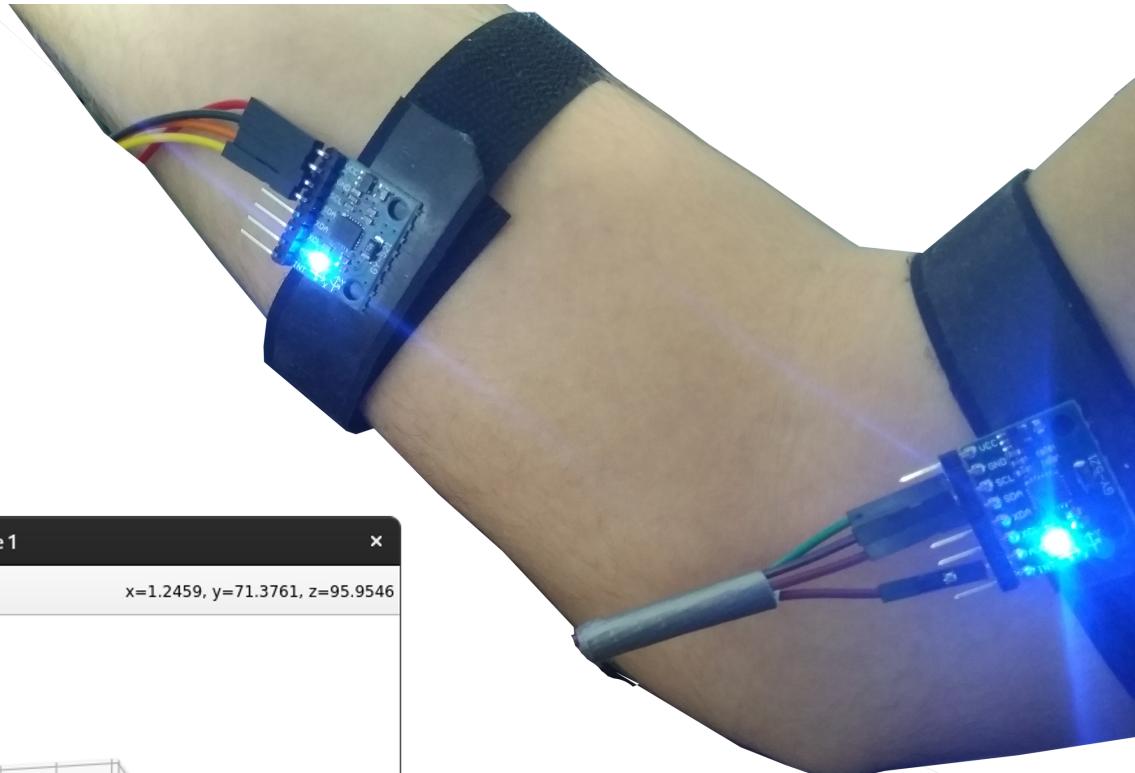


MorphXR

Experimental XR body tracking solution

MorphXR is een proof of concept om te experimenteren of het mogelijk is om een VR/XR full body motion tracking solution te maken die niet op een "lighthouse" of camera steunt.

Het prototype bestaat enkel uit een enkele arm, maar zou opgeschaald kunnen worden naar een volledig lichaam.



Door middel van de acceleratie en gyrocoop data kan de houding van iemand lichaam worden bepaald. De verhoudingen van een arm blijven constant. Hierdoor is het mogelijk om houding van een arm uit te rekenen.

Daanroth@protonmail.com

<https://github.com/Appenzeill/MorphXR>