

Opdracht 4: Chat

Je kan met Python veel verborgen dingen doen in Minecraft. Een van die dingen is de *chat* functionaliteit waarmee je berichten met andere spelers kunt uitwisselen.



1. Open de IDLE editor en maak een nieuw bestand aan:

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc = minecraft.Minecraft.create()

chatMsg = raw_input("Enter a
message: ")

while chatMsg != "/exit":
    mc.postToChat(chatMsg)
    chatMsg = raw_input("Enter a
message: ")
```

2. Sla het bestand op in de `MyAdventures` folder als `chat.py`

Hoe zit de code in elkaar?

Importeer de MC API Dit is de code waardoor je met Minecraft kunt werken.

Vraag input De `raw_input()` functie leest text van het toetsenbord. De tekst wordt getoond en alles wat de gebruiker intoetst wordt in de `chatMsg` variabele opgeslagen.

While loop We gebruiken weer een *loop* om een stuk code te herhalen. Dit keer wordt het alleen herhaald als de waarde van `chatMsg` niet gelijk is aan `"/exit"`. Als de waarde wel `"/exit"` is, dan stopt de *loop* en het programma.

Stuur bericht De `postToChat()` functie toont tekst in het Minecraft spel. In dit geval tonen we de waarde van de `chatMsg` variabele.

Vraag weer input We halen het volgende bericht van de gebruiker op om te tonen.