

MINECRAFT

Kaart 12 van 18

Opdracht 3: Pakhuis

Wat heb je geleerd?

Wiskundige functies

Je kunt getallen optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen in Python. Zo kan je waarden van variabelen veranderen. In ons programma hebben we optellen en aftrekken gebruikt om het pakhuis te bouwen.

setBlocks()

De setBlocks () functie bouwt een "balk" van blokken tussen twee coördinaten. Deze coördinaten zijn de argumenten van de functie. In ons programma hebben we 6 variabelen voor deze argumenten gebruikt. Het zevende argument was het blok type waarmee de balk wordt gebouwd.

Andere ideeën

Er zijn veel manieren om dit programma aan te passen en iets anders te laten bouwen. Probeer je eigen ideeën!

Hier zijn er twee van ons:

- Verander de blok typen die gebruikt worden. Een populair blok type voor de binnenkant is lava (nummer 11) en glas (nummer 20) voor de buitenkant.
- Maak een zwembad. Verander de waarden in de laatste regel van het programma zodat er geen dak op het pakhuis zit.