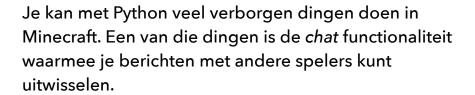
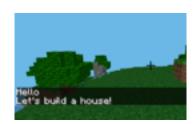


## **MINECRAFT**

Kaart 13 van 18

## **Opdracht 4: Chat**





1. Open de IDLE editor en maak een nieuw bestand aan:

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc = minecraft.Minecraft.create()

chatMsg = raw_input("Enter a
message: ")

while chatMsg != "/exit":
    mc.postToChat(chatMsg)
    chatMsg = raw_input("Enter a
message: ")
```

2. Sla het bestand op in de MyAdventures folder als chat.py

## Hoe zit de code in elkaar?

Importeer de MC API Dit is de code waardoor je met Minecraft kunt werken.

Vraag input De raw\_input() functie leest text van het toetsenbord. De tekst wordt getoond en alles wat de gebruiker intoetst wordt in de chatMsg variabele opgeslagen.

While loop We gebruiken weer een loop om een stuk code te herhalen. Dit keer wordt het alleen herhaald als de waarde van chatMsg niet gelijk is aan "/exit". Als de waarde wel "/exit" is, dan stopt de loop en het programma.

Stuur bericht De postToChat () functie toont tekst in het Minecraft spel. In dit geval tonen we de waarde van de chatMsg variabele.

Vraag weer input We halen het volgende bericht van de gebruiker op om te tonen.