

Minecraft programmeren met Python

Vandaag gaan we programma's maken die Minecraft kunnen aansturen. Hiervoor gebruiken we de programmeertaal Python.

Python is een programmeertaal bedacht door Guido van Rossum, een Nederlander. Het is een open-source taal die gratis te gebruiken is. Programma's in Python zijn tekstbestanden met de extensie `.py`.



Je kan heel veel verschillende programma's maken met Python, wij gaan er vandaag met Minecraft mee aan de slag.

Voor deze workshop is gebruikt gemaakt van het boek Adventures in Minecraft voor de Minecraft server installatie en het gratis boek Python Programming with Minecraft Pi voor de opgaven.

Vorbereiding

Om deze workshop te doen heb je de volgende dingen op je laptop nodig:

- **Het Minecraft spel** (zelf meenemen, zorg ook voor de inloggegevens voor je Mojang account)
- **Een Minecraft server** (door CoderDojo aangeleverd)
- **De Python programmeertaal** (gratis te downloaden)

We gaan deze dingen eerst installeren.