

## Opdracht 2: Bloemenpad

### Wat heb je geleerd?

#### While loop

Een `while` loop herhaalt een stuk code. In ons programma herhaalt de loop regels 5-11. De waarde `True` betekent dat de loop altijd blijft doorgaan totdat het programma wordt afgebroken.

#### time

Met behulp van `time` kan je functies gebruiken die met tijd werken. In ons programma gebruiken we `time.sleep()` om het programma kort te pauseren.

#### getPos()

De `getPos()` functie is onderdeel van de Minecraft API en kunnen we gebruiken om de huidige locatie van de speler op te vragen.

#### setBlock()

Met de `setBlock()` functie in de Minecraft API kunnen we een blok plaatsen in de Minecraft wereld. Het heeft vier argumenten nodig, namelijk de coördinaten van de plek waar het blok gemaakt moet worden, plus het type van het blok.

### Andere ideeën

- Zorg dat er andere typen blokken geplaatst worden, bijvoorbeeld meloenen (waarde 103), goud (waarde 41) of water (waarde 8).