

PLAN DE PARTENARIAT

Saison 2025

QUI SOMMES-NOUS ?

App|ETS est avant tout un regroupement d'étudiants qui partagent un intérêt commun pour le domaine des télécommunications et des applications mobiles.

Mission

- Former, au sein de l'ÉTS, une main d'œuvre spécialisée en ingénierie d'applications mobiles;
- Promouvoir le développement de ces applications au sein de la communauté étudiante;
- Assurer l'apprentissage des différentes technologies entourant le domaine du développement mobile.

Vision

- Favoriser le travail entre les membres de l'équipe dans l'atteinte de buts communs;
- Mettre à contribution les talents de tous;
- Favoriser l'inclusion et un climat sain entre les membres du club.

Objectifs

- Déploiement du calendrier des événements;
- Développement d'un planificateur de session universitaire;
- Maintenance de l'application ÉTSMobile;
- Organisation de la sixième édition de l'AMC.

NOTRE ÉQUIPE



XAVIER PAQUET-RAPOLD
CAPITAINE
GÉNIE LOGICIEL



LOUIS-PHILIPPE HÉON
CO-CAPITAINE
GÉNIE LOGICIEL



FRANCIS BUREAU
TRÉSORIER
GÉNIE LOGICIEL



ARIANE HUSSAINI
RESPONSABLE DES
COMMUNICATIONS
GÉNIE LOGICIEL



SARAH HANN
RESPONSABLE DES ÉVÉNEMENTS
GÉNIE LOGICIEL



MOHAMED IDRISSE
CHEF DE PROJET
GÉNIE LOGICIEL



ALEXIS FECTEAU
DÉVELOPPEUR
GÉNIE LOGICIEL



DYLAN APARDIAN
DÉVELOPPEUR
GÉNIE LOGICIEL



DAVID MARTEL
DÉVELOPPEUR
GÉNIE LOGICIEL

Et une équipe pationnée de 30 développeurs

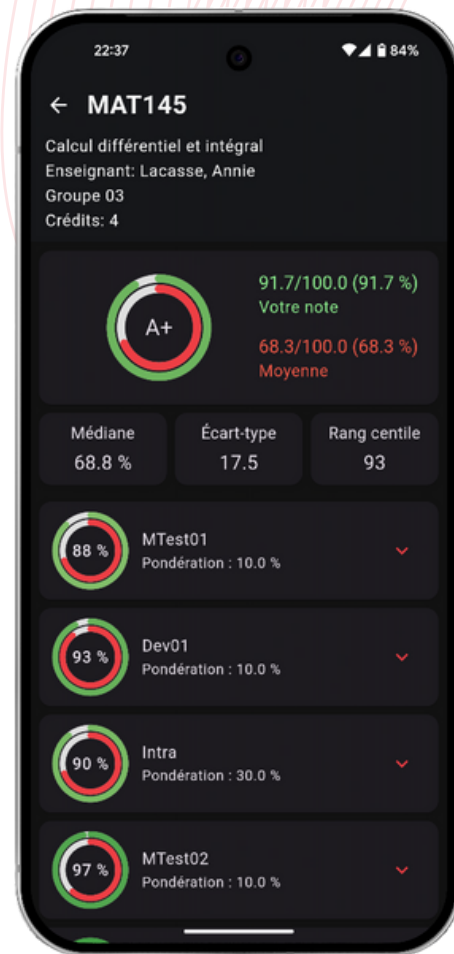
PROJET

ÉTSMobile

ÉTSMobile est l'application mobile officielle de l'École de technologie supérieure.

L'application permet à la communauté étudiante de bénéficier d'un outil mobile pour accéder à leurs informations académiques.

Elle a été conçue en Flutter avec une connexion vers Firebase, ainsi que l'API de l'école.



Les fonctionnalités présentement offertes:

- Résultats d'évaluations;
- Horaire des cours;
- Consultation du profil étudiant;
- Procédures d'urgence;

ÉVÉNEMENT

App|ETS Mobile Challenge (AMC) Compétition de développement mobile

App|ETS Mobile Challenge (AMC) est une compétition collégiale et universitaire qui a pour objectif de promouvoir le développement d'applications mobiles et le club étudiant App|ÉTS.

La compétition prévue les 29 et 30 novembre 2025 serait la sixième édition de l'AMC. La première édition a eu lieu en 2014.



Les participants prendront connaissance du sujet de la compétition au début de l'événement. Chaque équipe doit être composée d'un maximum de 5 personnes et pourra utiliser la plate-forme de leur choix. Nous estimons un total entre 60 et 100 participants. Les équipes auront 24 heures pour réaliser leur application. À la toute fin, ils devront présenter leur application aux juges.

Il y aura trois grands prix pour les meilleures applications. Elles seront évaluées en fonction de leur aisance d'utilisation, de la qualité du code fourni et de leur utilité.

PLAN DE VISIBILITÉ OFFERT À NOS PARTENAIRES

	Bronze	Argent	Or	Platine
Montant minimum de la commandite	1000 \$	2500 \$	4000 \$	6000 \$
Logos sur le site du club	●	●	●	●
Remerciement sur les réseaux sociaux (LinkedIn, Instagram, Facebook)	●	●	●	●
Invitation à la soirée de reconnaissance organisée par le service aux diplômés et à la philanthropie (https://fdets.etsmtl.ca/)	●	●	●	●
Une rencontre avec l'équipe sous forme de 5 à 7 avec ou sans visite de vos bureaux		●	●	●
Logos sur les affiches de l'AMC (superficie en fonction du montant)			●	●
Devenir juge pour l'AMC (Maximum de 3 à 5 partenaires)			●	●
Une option AMC gratuite au choix (voir prochaine page)				●
Une deuxième option AMC gratuite au choix (voir prochaine page)				●

Collaborer avec App|ETS vous permet d'augmenter votre visibilité auprès de la communauté étudiante ainsi que de rencontrer des **étudiantes et étudiants engagés** qui pourraient devenir de futurs employés et collaborateurs.

**** App|ETS se donne le droit d'annuler l'AMC jusqu'à un mois à l'avance s'il y a moins de 50 participants inscrits. En cas d'annulation, un événement de style 5 à 7 serait fait selon les disponibilités du partenaire et du club.**

DÉTAILS DES OPTIONS AMC

Voici les options supplémentaires pouvant être choisies en accompagnement au plan de visibilité concernant l'AMC. Les partenaires choisissant le palier **Or** ou **Platine** peuvent choisir des options gratuites (référez vous à la charte de la page précédente). Les suivantes seront au prix de **500 \$** par options.

Offrir la collation à minuit aux participants :

- Disponible pour un maximum de 1 partenaire

Créer un défi qui sera présenté au courant de la compétition :

- Disponible pour un maximum de 2 partenaires

Venir présenter un workshop de développement mobile au début de la compétition :

- Disponible pour un maximum de 2 partenaires
- Durée : 20-30 minutes par partenaire

Présentation de votre entreprise pendant la délibération des juges :

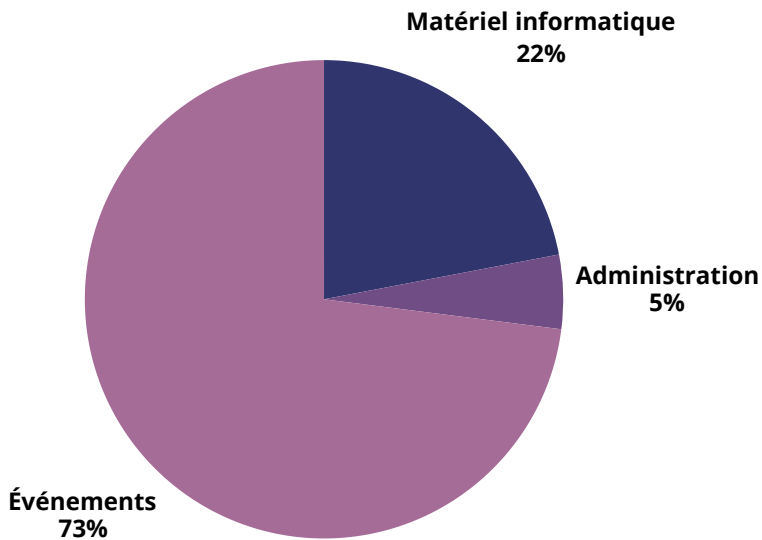
- Disponible pour un maximum de 2 partenaires
- Durée : 15 minutes par partenaire

Kiosque lors de l'événement:

- Disponible pour un maximum de 3 partenaires
- Coût: 2 options
- Durée: toute la durée de l'événement

Si vous pensez à toute autre option qui pourrait être bénéfique pour votre entreprise, faites-le nous savoir ! Nous sommes ouverts aux idées.

BUDGET ANNUEL



Matériel informatique (22%)

Le matériel informatique comprend l'achat des différents appareils mobiles afin de tester nos applications et d'un IMac pour déployer les applications.

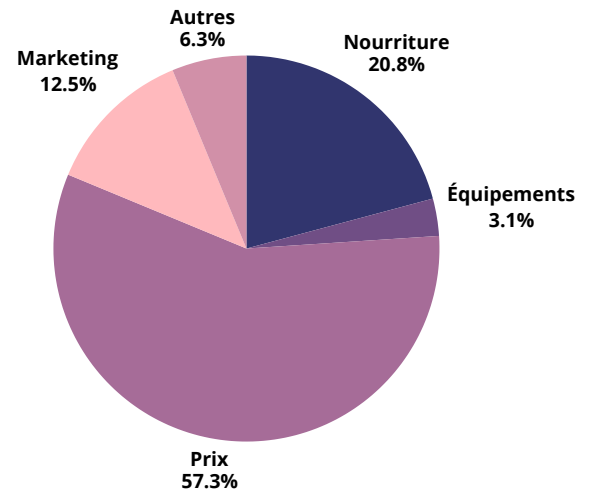
Événements (73 %)

Une grande partie de ce budget sera réservée pour l'organisation de l'AMC. Le restant est dédié à nos évènements annuels.

Administration (5 %)

Les frais d'administration sont les frais liés à nos abonnements/outils utilisés (nom de domaine, gestionnaire de mot de passe).

AMC (Événement)



NOUS JOINDRE

Club App|ETS

École de technologie supérieure
1100, Notre-Dame Ouest, Local D-2020
Montréal (Québec) H3C 1K3
Canada

Xavier Paquet-Rapold
Capitaine du club App|ETS
xavier.paquet-rapold.1@ens.etsmtl.ca

Courriel: applets@ens.etsmtl.ca
ÉTS: <https://www.etsmtl.ca/clubs/applets>
Site web: <https://clubapplets.ca/>
Linkedin : <https://www.linkedin.com/company/applets>
Facebook : <https://www.facebook.com/ClubApp|ETS>
Instagram : <https://www.instagram.com/clubapplets/>