



ADC  
Applaudo  
Developers  
Conference  
2020



# Agile beyond Software Development





# Roberto Meardi

---

Scrum Master



@sabanito



@roberto-meardi-91150113



@sabanito



# Mario Mejía

Scrum Master



@MarioAngelMejia



@mario-mejía-509602ab



@mmejia13

# Agenda

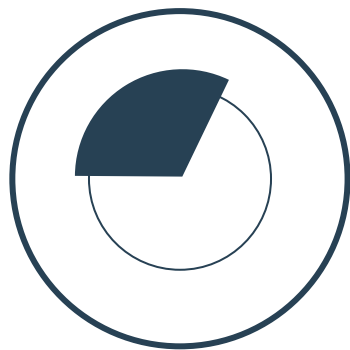
1. ¿Qué le está pasando a los proyectos de desarrollo de software?
2. La metodología y la mejor herramienta, ¿serán suficientes?
3. Factores claves que determinan el resultado de un proyecto:
  - Adaptación al cambio
  - Auto-organización de los equipos
4. El puente de Choluteca

¿Qué le está  
pasando a los  
proyectos?

- Enfoque a resolver un problema real del cliente
- Agregar valor pronto
- Eliminar desperdicios
- Excelencia técnica
- Colaboradores capacitados en herramientas y marcos de trabajo como Scrum

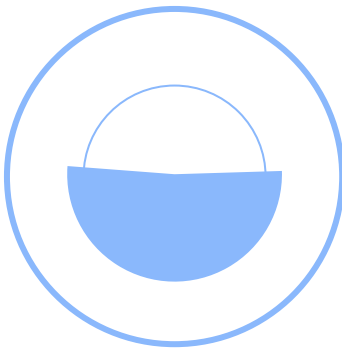
# The Chaos Report

Creado por Standish Group, que recopila resultados de más de 10,000 proyectos alrededor del mundo.



9%

Proyectos  
cancelados  
durante la etapa  
de desarrollo



52%

Entregas sobre  
el presupuesto,  
tarde y con  
menos  
funcionalidades



39%

Proyectos  
exitosos

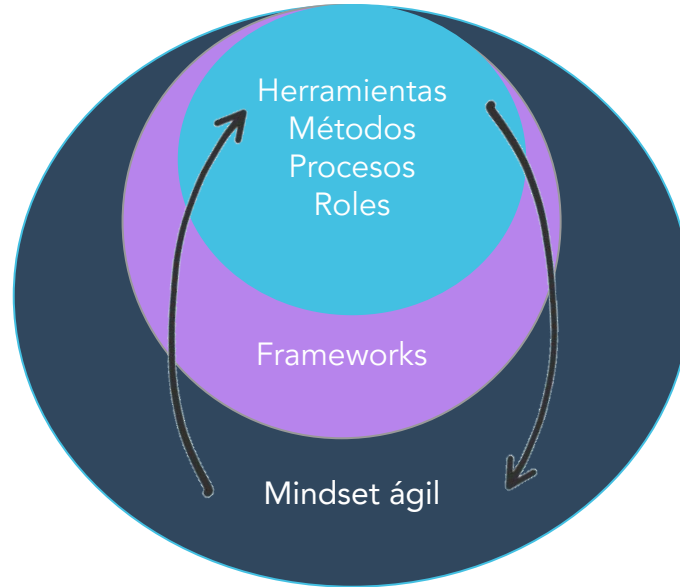
# Es muy fácil tener el framework

---

Y no tener el MINDSET



# Agilidad en 3 capas





*"Any organization that designs a system (defined broadly) will produce a design whose structure is a copy of the organization's communication structure"*

-Melvin E. Conway



# 1. Adaptación al cambio

Capacidad para responder ante un evento que no se logró anticipar dado el nivel de incertidumbre y complejidad que conlleva.

# Adaptación al cambio selectiva

## Cambios de scope:

- 👍 Te alegras por la mejora percibida y te ajustas técnicamente
- 🗨 Te molesta agregar nueva lógica de negocio o funcionalidad al desarrollo

## Observaciones en mi código:

- 👍 Lo ves como una oportunidad para crecer en tu seniority como developer
- 🗨 Te incomoda que “critiquen” constructivamente tu código

## Mejora continua:

- 👍 Contribuyes con tu experiencia para apoyar a tus demás compañeros
- 🗨 Te enfocas en terminar solo tu trabajo para “liberarte” rápido de tus asignaciones





## 2. Autoorganización Selectiva

La posibilidad de auto-organizarse de un equipo, es un superpoder....  
En Scrum el equipo controla el scope de un sprint  
El equipo de desarrollo controla la cantidad de trabajo con la que se compromete

La auto-organización se apoya fuertemente en en el *peer accountability*





Si la autoorganización es un gran poder....







# Una anécdota histórica

El Puente de Choluteca





Powered by  **Applaudo**Studios™