

Task Lab02 ข้อ 1 (Lab02 1)

แบบฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 2 การเขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานเมท็อด

จุดประสงค์

เมื่อผ่านปฏิบัติการนี้แล้ว นักศึกษาจะสามารถเขียนโปรแกรมเพื่อนิยามและเรียกใช้เมท็อดได้

การส่งงาน

เข้าสู่เว็บ grader.cs.science.cmu.ac.th และ login ด้วย user และ password ที่แจกให้ทาง email

- เลือกเมนู Course > 65-204114 > เลือกข้อหรือ Task ที่ต้องการส่งงาน
- Upload ไฟล์ .java ที่มีชื่อเดียวกันกับชื่อ Task เช่น Lab02_1.java
- ให้เขียน comment เป็นรหัสนักศึกษาและชื่อไว้ด้านบนไฟล์

คำสั่ง

จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับตัวอักษร 1 ตัว และตัวเลข 1 ตัว ใน main() (ตัวเลขอยู่ระหว่าง 2 ถึง 10 ถ้าไม่อยู่ในช่วงให้วน รับใหม่) แล้วส่งไปประมวลผลที่เมท็อดชื่อ printStartUp() หรือ printStarDown() หรือ printStarBoth() ขึ้นอยู่กับ ตัวอักษรที่รับค่ามา

Input มี 2 บรรทัด

บรรทัดแรก เป็นอักขระ 1 ตัว

บรรทัดที่สอง เป็นเลขจำนวนเต็ม N 1 จำนวนโดยที่ 1 ≤ N ≤ 1000000

Output มี N บรรทัด

รูปสามเหลี่ยมแสดงด้วยเครื่องหมาย x ขนาด N บรรทัด ด้วยการเรียกใช้ผ่าน printStartUp() หรือ printStartDown() หรือ printStartBoth() โดยทั้งสามเมท็อดนี้จะมีการทำงานและแสดงผลลัพธ์ภายในเมท็อด ซึ่งจะไม่มี การส่งค่ากลับมายังเมท็อด main() ดังนี้

• แบบที่ 1 หากตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ในช่วง 'a' ถึง 'z' ให้เรียกใช้เมท็อดชื่อ printStartDown() ซึ่งจะพิมพ์รูป เครื่องหมาย x ตามค่าตัวเลข เช่น

 หากตัวเลขเป็น 3 จะพิมพ์ 3 แถว ดังนี้
 หากตัวเลขเป็น 4 จะพิมพ์ 4 แถว ดังนี้

 xxx
 xxxx

 xx
 xxx

 x
 xx

 x
 xx

 x
 xx

• แบบที่ 2 หากตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ในช่วง 'A' ถึง 'Z' ให้เรียกใช้เมท็อดชื่อ printStartUp() ซึ่งจะพิมพ์รูป เครื่องหมาย x ตามค่าตัวเลข เช่น

XXX

หากตัวเลขเป็น 3 จะพิมพ์ 3 แถว ดังนี้ หากตัวเลขเป็น 4 จะพิมพ์ 4 แถว ดังนี้

x

x

xx

XXX XXXX • แบบที่ 3 หากตัวอักษรเป็นค่าอื่น ๆ ให้เรียกใช้เมท็อดชื่อ printStartBoth() ซึ่งจะพิมพ์รูปเครื่องหมาย x ตามค่า ตัวเลข เช่น

 หากตัวเลขเป็น 3 จะพิมพ์ 5 แถว ดังนี้
 หากตัวเลขเป็น 4 จะพิมพ์ 7 แถว ดังนี้

 x
 x

 xx
 xx

 xxx
 xxx

 xxx
 xxx

 xx
 xxxx

 x
 xxx

 x
 xxx

 x
 xxx

 x
 xxx

 xx
 xxx

 xx
 xxx

 xx
 xxx

ตัวอย่าง Input และ Output

ตัวอย่างที่	Input	Output	
1	а	xxxxx	
	5	xxxx	
		xxx	
		xx	
		X	
2	В	X	
	5	XX	
		XXX	
		XXXX	
		XXXXX	
3	#	X	
	5	XX	
		XXX	
		XXXX	
		XXXXX	
		XXXX	
		XXX	
		XX	
		X	