

Task Lab03 ข้อ 4 (Lab03 4)

แบบฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 3 การเขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานเมท็อด

จุดประสงศ์

เมื่อผ่านปฏิบัติการนี้แล้ว นักศึกษาจะสามารถ

- 1. เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming) ได้
- 2. เข้าใจความแตกต่างของคลาส (Class) และอ็อบเจ็ค (Object)

การส่งงาน

เข้าสู่เว็บ grader.cs.science.cmu.ac.th และ login ด้วย user และ password ที่แจกให้ทาง email

- เลือกเมนู Course > 65-204114 > เลือกข้อหรือ Task ที่ต้องการส่งงาน
- Upload ไฟล์ .java ที่มีชื่อเดียวกันกับชื่อ Task เช่น Lab03_4.java
- ให้เขียน comment เป็นรหัสนักศึกษาและชื่อไว้ด้านบนไฟล์

คำสั่ง

จงเขียน**โปรแกรมเชิงวัตถุ**เพื่อรับเลขจำนวนเต็มบวก 1 จำนวนใน main() ซึ่งแทนค่าเลขวินาที แล้วทำการแปลงค่าเลข วินาทีให้เป็นจำนวนวัน (D) จำนวนชั่วโมง (HH) จำนวนนาที (MM) และจำนวนวินาที (SS) แล้วแสดงผลในรูปแบบ D:HH:MM:SS

(Hint : 1วัน = 24 ชั่วโมง, 1 ชั่วโมง = 60 นาที, 1 นาที = 60 วินาที)

Input มี 1 บรรทัด

เป็นเลขจำนวนเต็ม N แทนจำนวนวินาที่ 0 <= N <= 10000000

Output มี 1 บรรทัด เป็นเลขจำนวนเต็ม 4 ค่า แต่ละค่าคั่นด้วย ":" ในรูปแบบ D:HH:MM:SS ประกอบด้วย จำนวนวัน (D) จำนวนชั่วโมง (HH) จำนวนนาที (MM) และจำนวนวินาที (SS) โดย 0 <= D <= 10000, 0 <= HH <= 24 และ 0 <= MM, SS <= 60

ตัวอย่าง Input และ Output

ตัวอย่างที่	Input	Output	คำอธิบาย Output ที่ได้
1	3700	0:01:01:40	0 วัน 1 ชั่วโมง 1 นาที และ 40 วินาที
2	88888	1:00:41:28	า วัน 0 ชั่วโมง 41 นาที และ 28 วินาที
3	200000	2:07:33:20	2 วัน 7 ชั่วโมง 33 นาที และ 20 วินาที

หมายเหตุ Output ให้ใช้คำสั่งจัดรูปแบบการพิมพ์ดังนี้

String.format("%d:%02d:%02d:%02d", day, hour, minute, second)

ซึ่งจะคือค่าเป็นสตริง (โดยตัวแปร day, hour, minute, second เป็นชนิด int ทั้งหมด)