

ความสัมพันธ์ระหว่างคลาส (Class Relationships)

Matinee Kiewkanya Computer Science, CMU

### ความสัมพันธ์ระหว่างคลาส

Class Relationships คือความสัมพันธ์ระหว่างคลาส ที่มีการทำงานร่วมกัน โดยมีประเภทของ ความสัมพันธ์หลายประเภทดังนี้

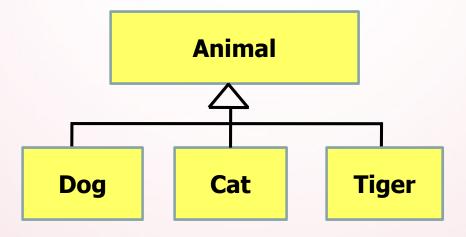
- Generalization
- Association
- Aggregation
- **©** Composition
- Dependency
- **Realization**

### ความสัมพันธ์ระหว่างคลาส

ความสัมพันธ์	สัญลักษณ์
Generalization	
Association	<b>→</b>
Aggregation	<b>─</b>
Composition	
Dependency	>
Realization	

### Generalization

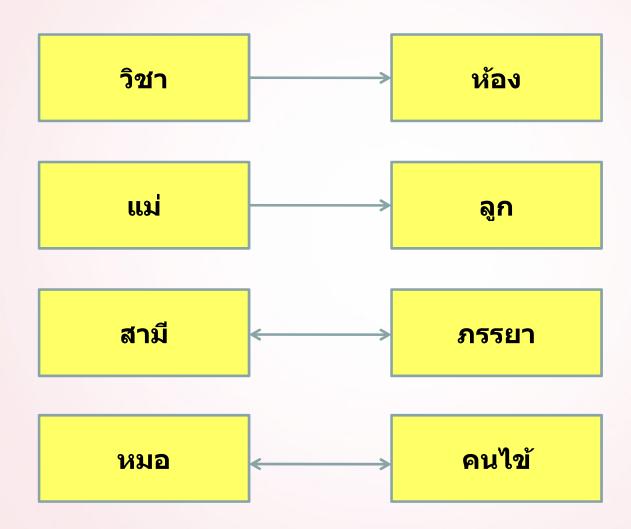
- ⊛ เป็นความสัมพันธ์แบบสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance)
- ฐามีการสร้างคลาสใหม่ขึ้นมาจากคลาสพื้นฐาน คลาสใหม่นี้จะมีลักษณะพื้นฐานเหมือนกับคลาส เดิม แต่จะมีลักษณะพิเศษที่เพิ่มเติมขึ้นมา ซึ่ง จะมีความเฉพาะเจาะจงมากยิ่งขึ้น เป็น ความสัมพันธ์แบบ "is a"



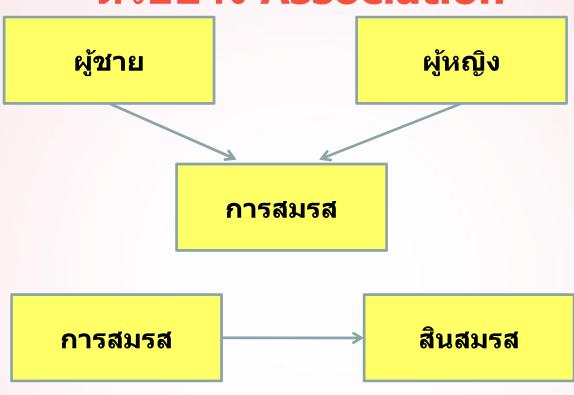
### **Association**

- ⊛ เป็นความสัมพันธ์แบบเกี่ยวข้องต่อกัน หรือ "is related to"
- ๑าามสัมพันธ์แบบนี้อาจสร้างขึ้นได้โดยการกำหนด แอททริบิวต์ของคลาสให้มีชนิดเป็นคลาสอีกคลาส หนึ่ง และสามารถเรียกใช้เมท็อดจากคลาสนั้นได้ ในกรณีที่ต้องการ
- ⊗ Association จะมีทั้งแบบทิศทางเดียว และ สองทิศทาง โดยพิจารณาจากทิศทางของหัวลูกศร

### ตัวอย่าง Association

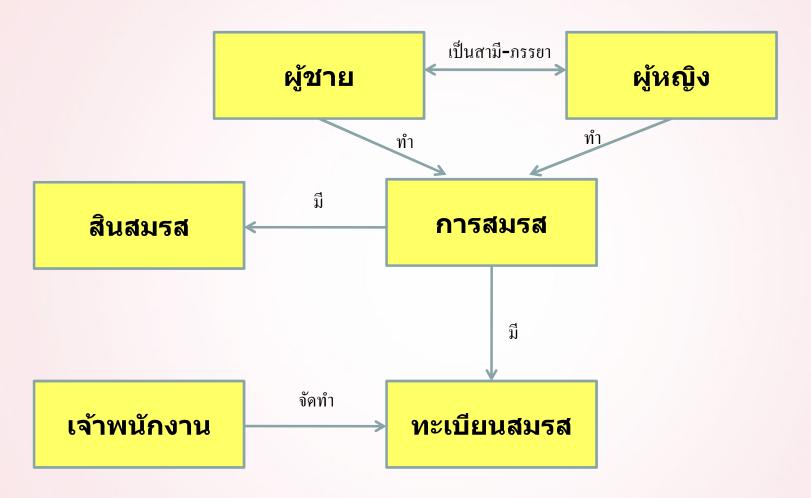


### ตัวอย่าง Association





### ตัวอย่าง Association



### **Aggregation**

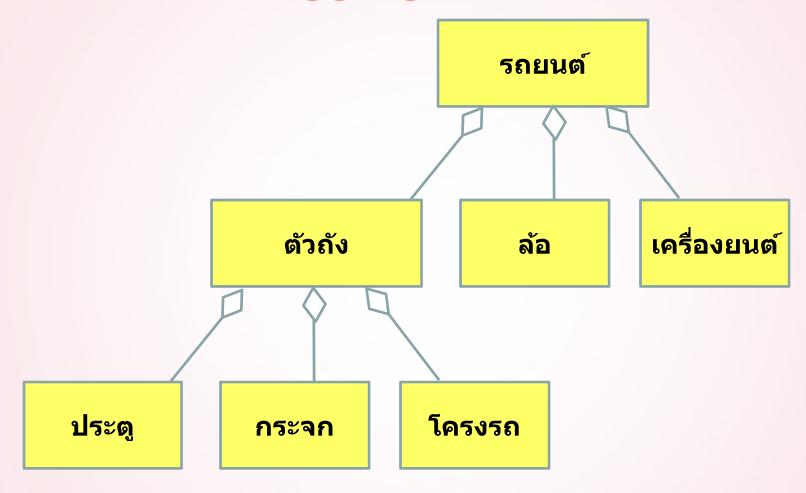
- 🛞 เป็นความสัมพันธ์แบบ Association แบบหนึ่ง
- ⊛ อาจเรียกว่า whole-part relationship โดยจะมี ความสัมพันธ์แบบ "is part of" หรือ "has a"
- ® เป็นกระบวนการที่นำเอาคลาสย่อย มาประกอบ (aggregate) กัน เพื่อให้ได้คลาสที่ใหญ่ขึ้น หรือ ขับข้อนเพิ่มขึ้น
- ผลาสย่อย เรียกว่า Part class ส่วนคลาสที่ ประกอบขึ้นจากคลาสย่อย เรียกว่า Whole class
- ⊛ การประกอบกันของคลาสย่อย จะต้องทำให้เกิด คลาสใหม่ ซึ่งมี Concept ใหม่เสมอ

### **Aggregation**

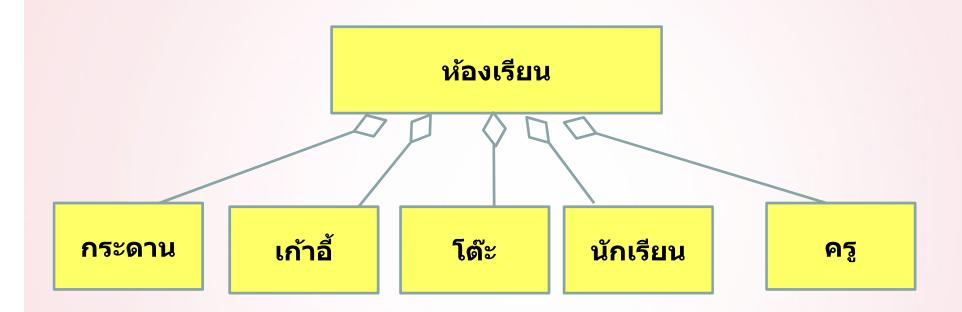
ี่ เมื่อ Whole class ถูกลบทิ้ง Part class จะยังคง อยู่ใด้ <u>โดยใม่ต้องพึ่งพา</u> Whole class

 
 ⊕ คลาส 1 คลาส สามารถนำไปเป็นคลาสย่อยของ คลาสอื่น ได้มากกว่า 1 คลาส เรียกว่า Advanced Aggregation

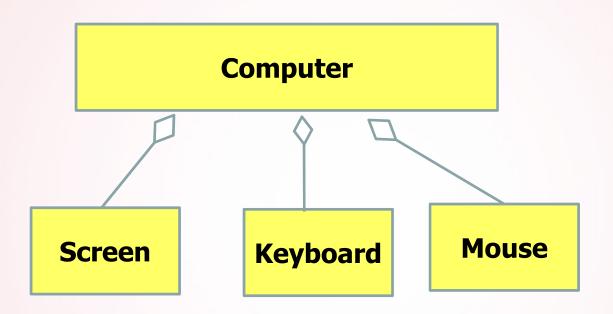
### ตัวอย่าง Aggregation : รถยนต์



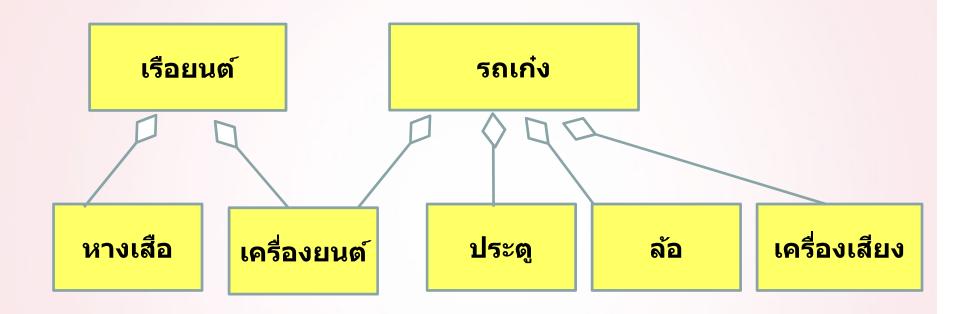
### ตัวอย่าง Aggregation : ห้องเรียน



## ตัวอย่าง Aggregation



### ตัวอย่าง Advanced Aggregation



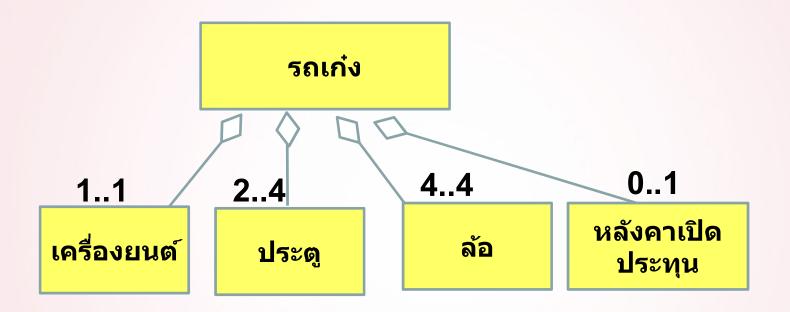
# Cardinality, Required Components and Optional Components

- - เช่น รถเก๋ง ประกอบด้วยล้อ 4 ล้อ
    - ประกอบด้วยประตูอย่างน้อย 2 ประตู
- Required Component หรือ Mandatory Components คือส่วนประกอบที่จำเป็นต้องมี เช่น รถเก๋ง จำเป็นต้องมี เครื่องยนต์ เสมอ
- ⊕ Optional Component คือส่วนประกอบที่ไม่ จำเป็นต้องมี เป็นส่วนประกอบที่มีหรือไม่มีก็ได้นั่นเอง เช่น รถเก๋ง อาจมี หลังคาเปิดประทุน หรือไม่มีก็ได้

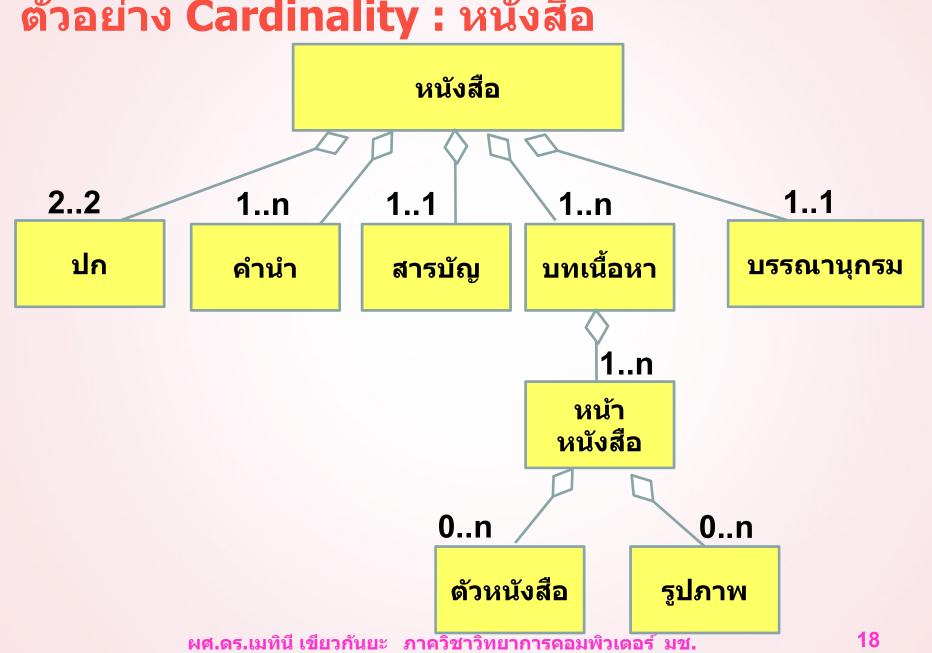
# Cardinality, Required Components and Optional Components

- Maximum Cardinality คือจำนวนที่มากที่สุดที่สามารถ
  มีได้
- Minimum Cardinality คือจำนวนที่น้อยที่สุดที่สามารถ
  มีได้
  - เช่น รถเก๋ง สามารถมีประตูได้น้อยที่สุด 2 ประตู และมี ประตูได้มากที่สุด 4 ประตู
- Required Component จะมี Minimum Cardinality >=1

# ตัวอย่าง Cardinality : รถเก๋ง



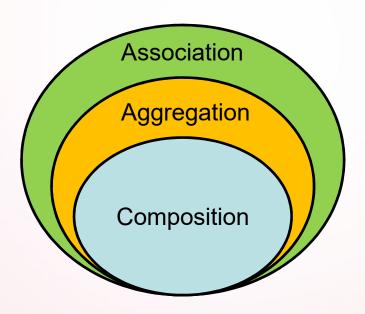
# ตัวอย่าง Cardinality : หนังสือ



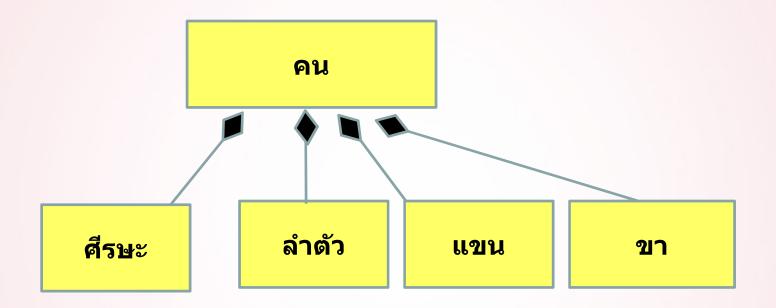
### **Composition**

- 🛞 เป็นความสัมพันธ์แบบ Aggregation แบบหนึ่ง
- 🛞 เป็นความสัมพันธ์ที่เป็น "องค์ประกอบ" ต่อกัน
- เป็นกระบวนการที่นำเอาคลาสย่อย มาประกอบ (aggregate) กัน เพื่อให้ได้คลาสที่ใหญ่ขึ้น หรือ ซับซ้อนเพิ่มขึ้น เช่นเดียวกับ Aggregation
- แต่ความแตกต่างคือ ส่วนประกอบย่อยนี้จะไม่ สามารถถูกนำออกจากส่วนประกอบหลักได้ เพราะ ถ้านำส่วนประกอบย่อยออกไปแล้วส่วนประกอบหลัก ก็จะสูญเสียคุณสมบัติของความเป็นคลาสนั้น ๆ จัดเป็นองค์ประกอบที่ไม่อาจขาดได้
- ี เมื่อ Whole class ถูกลบทิ้ง Part class จะต้องถูก ลบทิ้งไปด้วย

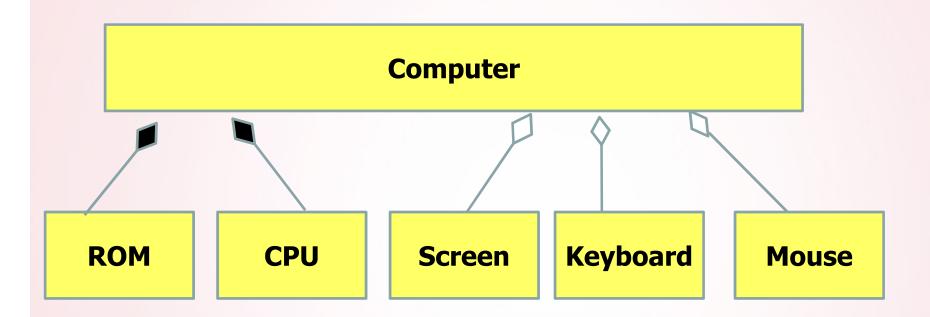
### **Association, Aggregation, Composition**



### ตัวอย่าง Composition



## ตัวอย่าง Composition



## ตัวอย่าง Composition

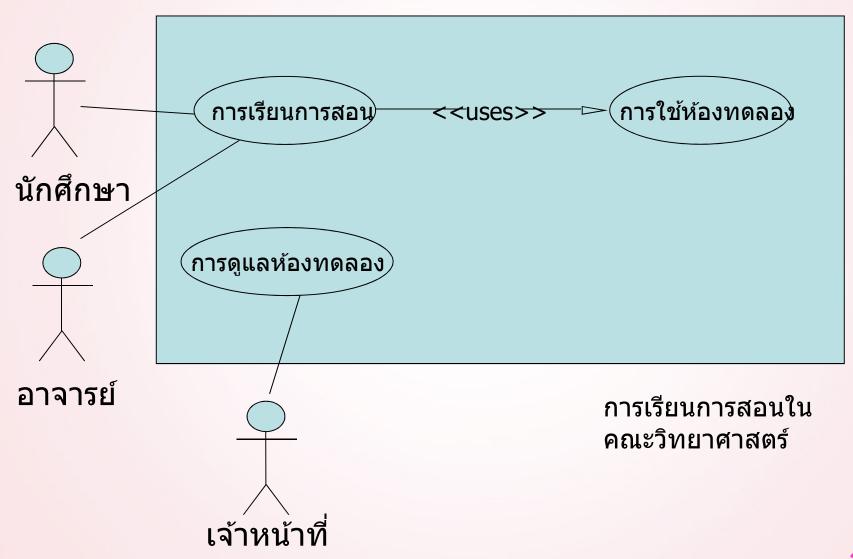


# ตัวอย่าง : จงสร้าง Class Diagram จาก Problem Domain ที่กำหนดให้ต่อไปนี้

- ชาวิทยาศาสตร์ของสถาบันแห่งหนึ่งมี บุคลากรหลายประเภทด้วยกัน ได้แก่ อาจารย์ นักศึกษา และเจ้าหน้าที่

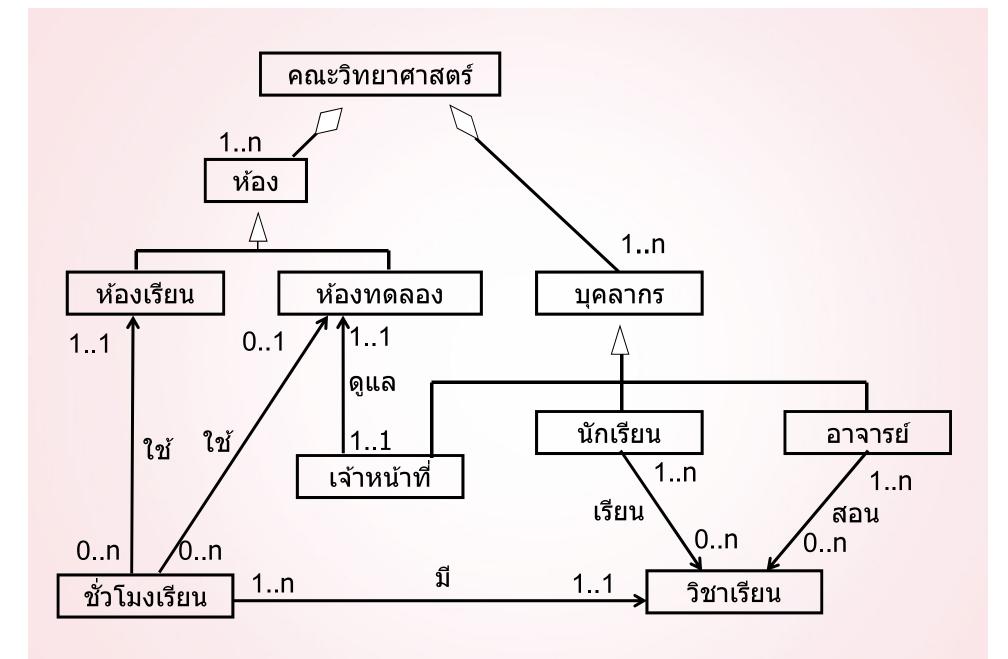
- ※ เจ้าหน้าที่ของภาควิชา คือเจ้าหน้าที่ที่ประจำ
   ห้องทดลองต่างๆ โดยกำหนดว่าใน 1 ห้องทดลอง
   จะต้องมีเจ้าหน้าที่ประจำ 1 คนเสมอ

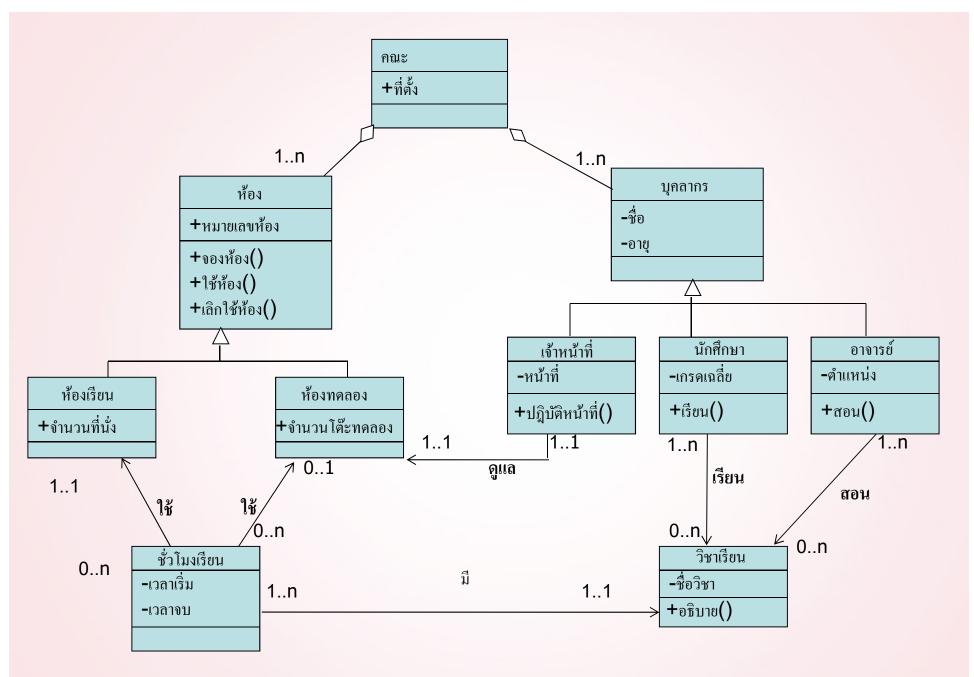
#### **Use Case Diagram**



Use Case	Object หรือ Class ที่เกี่ยวข้อง
การเรียนการสอน	นักเรียน อาจารย์
	ห้องเรียน วิชาเรียน ชั่งโมงเรียน
การใช้ห้องทดลอง	นักเรียน อาจารย์
	ห้องทดลอง
การดูแลห้องทดลอง	เจ้าหน้าที่
	ห้องทดลอง

Class ที่มีทั้งหมดของระบบได้แก่ อาจารย์ นักศึกษา เจ้าหน้าที่ ห้องเรียน วิชาเรียน ชั่วโมงเรียน และห้องทดลอง





[หนังสือ UML-การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ-กิตติ&กิตติพงษ์]