

11 171 170 4161 0		
Lab		
HW		

การบ้านปฏิบัติการ 5 Conditionals II (20 คะแนน)

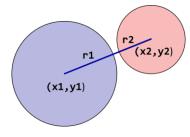
ข้อกำหนด

- การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข if __name__ == '__main__' : เพื่อความ สะดวกในการ import จาก Script อื่น ๆ
- ไม่อนุญาตให้ใช้ **for, while** (Iterations), Recursions, หรือ Data Type อื่น ๆ ที่ยังไม่สอนในบทเรียน เช่น ii. range, list หรือ map ในการแก้ปัญหา
- นักศึกษาสามารถสร้างฟังก์ชันย่อยต่าง ๆ เพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสม iii.
- ในข้อที่ระบุว่ามี [Attachments] ให้ Download ไฟล์ Template จาก Grader ลงมา implement iν.

Hint: ควรใช้ Statement assert เพื่อทำการทดสอบฟังก์ชันที่เขียนกับข้อมูลทดสอบหลายๆ ชุดโดยอัตโนมัติ

1) 4 คะแนน (Lab05_1_6XXXXXXXX.py) [Attachments] ให้เขียนฟังก์ชัน circle_intersect(x1, y1, r1, x2, y2, r2, epsilon=10**-6) เพื่อคำนวณว่าวงกลมสองวง ที่มีจุดศูนย์กลางที่ Coordinate (x_1,y_1) และ (x_2,y_2) และมีรัศมี r_1 และ r_2 ตามลำดับ สัมผัสกัน (Touching) ตัดกัน (Intersecting) หรือ ไม่ตัดกัน (Nonintersecting) โดยหากส่วนที่ใกล้ที่สุดของเส้นรอบวงของวงกลมทั้งสอง ห่างกันไม่เกินค่า epsilon ให้ถือว่าวงกลม ทั้งสองสัมผัสกัน ทั้งนี้ระยะห่างระหว่างสองจุดใด ๆ (Distance) สามารถหาได้จากสูตร

distance =
$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$



โดยฟังก์ชันจะมีการคืนค่าดังนี้

- 1 กรณีวงกลมสองวงตัดกัน (intersecting)
- 0 กรณีวงกลมสองวงสัมผัสกัน (touching)
- -1 กรณีวงกลมสองวงไม่ตัดและไม่สัมผัสกัน (non-intersecting)

Hint: พิจารณาศึกษาฟังก์ชัน almost_equal() หรือ math.isclose() จาก slide เรื่อง Conditionals Part I

<u>Input</u>	<u>Output</u>
2 3 5 5 7 1	1
0 0 2.5	0
3 4 2.5	

1 1 5	-1
6 17 7	
A 64	

• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input: จำนวนข้อมูล____ชนิดข้อมูล_____
• Output: จำนวนข้อมูล_____ชนิดข้อมูล_____

2) **4 คะแนน** (Lab05_2_6XXXXXXXX.py) [Attachments] ให้เขียนฟังก์ชัน Boolean (ฟังก์ชันที่<u>คืนค่า</u> True หรือ False เท่านั้น) is_p_triple(a, b, c) เพื่อตรวจสอบว่าสามเหลี่ยมที่มีด้านทั้ง 3 ยาว a, b และ c เป็น Pythagorean triple หรือไม่ โดยให้คืนค่า True หากใช่ และ False หากไม่ใช่

Pythagorean triple คือสามเหลี่ยม<u>มุมฉาก</u>ที่มีความยาวด้านทั้ง 3 เป็น<u>จำนวนเต็ม</u> เช่น 3 4 5 หรือ 5 12 13

<u>Input</u>	Output
4 5 3	True
42 9 41	False

• การวิเคราะห์ปัญหา

3) **4 คะแนน** (HW05_1_6XXXXXXX.py) ยุ่นเป็นผื่นที่เกิดจากการโหมงานหนัก หมออิมจึงแนะนำยุ่นว่าควรหยุด พักผ่อนในช่วงสงกรานต์ที่จะถึง ให้เขียนฟังก์ชัน count_down_to_songkran(d, m, y) เพื่อช่วยยุ่นคำนวณและ $\frac{6}{1}$ นค่าว่าวันที่กำหนดห่างจากวันสงกรานต์ (13 เมษายน) ครั้งถัดไปกี่วัน โดย y เป็นปีคริสต์ศักราช และฟังก์ชันนี้ ต้องใช้ได้ในปีอธิกสุรทินด้วย ทั้งนี้ไม่อนุญาตให้ใช้ module datetime ในการแก้ปัญหา

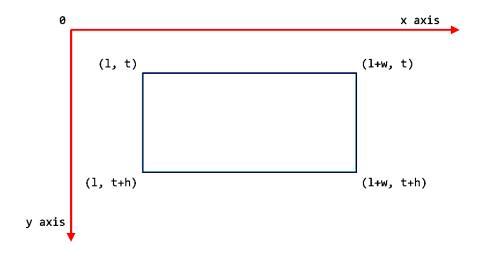
Hint: เทียบคำตอบได้จากเว็บไซต์ http://www.timeanddate.com/date/duration.html

Input	Output
1 2 2016	72
13 4 2016	0

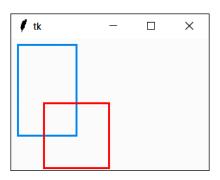
• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input: จำนวนข้อมูล____ชนิดข้อมูล_____
• Output: จำนวนข้อมูล_____ชนิดข้อมูล_____

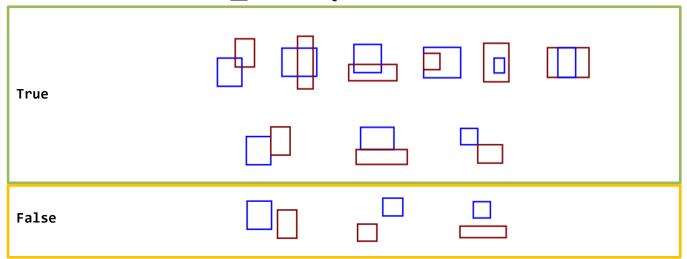
4) **4 คะแนน** (HW05_2_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน Boolean is_overlapped(*l1, t1, w1, h1, l2, t2, w2, h2*) เพื่อตรวจสอบว่าสี่เหลี่ยมมุมฉากสองรูปมีส่วนทับ (Overlap) กันหรือไม่ โดยที่เราสามารถนิยาม สี่เหลี่ยมมุมฉากดังนี้



โดย t คือ top, l คือ left, w คือ width และ h คือ height ของรูปสี่เหลี่ยม ดังนั้น is_overlapped(10 ,10, 100, 150, 50, 100, 150, 200) จะคืนค่าเป็น True ดังรูป



Hint: พิจารณาเงื่อนไขกรณีสี่เหลี่ยมที่<u>ไม่</u>ทับกันจะแก้ปัญหาได้ง่ายกว่า



• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input: จำนวนข้อมูล_____ชนิดข้อมูล_____

• Output: จำนวนข้อมูล_____ชนิดข้อมูล_____

- 5) **4 คะแนน** (HW05_3_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน zodiac_element(*year*) เพื่อ<u>คืนค่า</u> String แทน พลังหยินหยาง ปีนักษัตร และธาตุ ในการคำนวณทางโหราศาสตร์แบบจีน เช่น ปี 2004 เป็นปีลิงไม้หยาง (Yang Wood Monkey) การคำนวณประกอบด้วยการคำนวณ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนพลังหยิน/หยาง ปีนักษัตร และธาตุ ประจำปี ดังนี้
 - การคำนวณพลังหยิน/หยาง
 - o ปีหยินจะเป็นปีคริสตศักราชที่เป็นเลขคี่ ปีหยางจะเป็นปีคริสตศักราชที่เป็นเลขคู่
 - การคำนวณปีนักษัตรจีน
 - o จะมีการกำหนดนักษัตรประจำปีเกิด วนไปในระยะเวลา 12 ปี เรียงตามลำดับ เริ่มต้นจากปีชวด (Rat) ไปจนถึงปีกุน (Pig) โดยเรียงลำดับดังนี้

Rat, Ox, Tiger, Rabbit, Dragon, Snake, Horse, Goat, Monkey, Rooster, Dog, Pig

ตัวอย่าง:

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
1992	Monkey (วอก)
1993	Rooster (ระกา)
1994	Dog (จอ)
1995	Pig (กุน)

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
1996	Rat (ชวด)
1997	Ox (ฉลู)
1998	Tiger (ขาล)
1999	Rabbit (เถาะ)

ปี ค.ศ.	ปีนักษัตร
2000	Dragon (มะโรง)
2001	Snake (มะเส็ง)
2002	Horse (มะเมีย)
2003	Goat (มะแม)

- การคำนวณธาตุประจำปี
 - o ธาตุประจำปี จะประกอบไปด้วยธาตุทั้งห้าได้แก่ Wood (ธาตุไม้) Fire (ธาตุไฟ) Earth (ธาตุดิน) Metal (ธาตุทอง หรือโลหะ) Water (ธาตุน้ำ) โดยจะประจำเป็นระยะเวลา 2 ปี เวียนไป ตามลำดับ เช่น จากตัวอย่าง ปี 1990-1991 มีธาตุทอง (Metal) เป็นธาตุประจำปี ดังนั้นปี 1992-1993 จะมีธาตุน้ำ (Water) และ 1994-1995 จะมีธาตุไม้ (Wood) เป็นธาตุประจำปี เป็นตัน

(Chinese Zodiac ref:http://en.wikipedia.org/wiki/Chinese_zodiac)

	<u>Input</u>	Output
	1997	Yin Fire Ox
Ī	2022	Yang Water Tiger

• การวิเคราะห์ปัญหา

การส่งงาน

- 1. ลักษณะ/ลำดับข้อความของการรับค่า/แสดงผล จะ<u>ต**้องเป็นไปตามที่**ระบ</u>ุในตัวอย่างการ run
- 2. ไฟล์งานที่ส่ง จะต้องมีการแทรก comment ที่ต้นไฟล์ตามข้อกำหนดใน canvas รายวิชา
- 3. ไฟล์งานโปรแกรมที่ส่ง จะต้องมีการแทรก pseudocode เป็น comment ในแต่ละขั้นตอน
- 4. Upload ไฟล์ source code ตามที่ระบุในแต่ละข้อ ไปยังระบบตรวจให้คะแนนอัตโนมัติ https://cmu.to/gdr111