

InfoAzulejo

Licenciatura em Engenharia Informática
Ano letivo 2019-2020

Palavras-chave:

Azulejo, sessão, localização, *crowdsourcing*, *website*.

Nome e email do aluno que elaborou a proposta:

Hugo Varela	hugovarela98@hotmail.com
-------------	--------------------------

Enquadramento:

Os azulejos são muitas vezes associados à cobertura de superfícies, pelo que está relacionado a arquitetura em muitos casos. Em Portugal a sua utilização foi elevada, sendo uma referência não apenas histórica, como artística também. Por estes motivos, há uma necessidade de apoiar na partilha de património, não só aos portugueses, como a estrangeiros numa plataforma *web*, sendo o objetivo principal deste projeto ajudar na recolha e tratamento de informação sobre azulejos incluindo imagens, anotações e localizações.

A obtenção de informação relativa a azulejos será feita com recurso a *crowdsourcing*, necessitando de aprovação por parte de *staff*. Esta informação pode ser editada, caso haja necessidade. Esta informação submetida terá o nome de “sessão” e permitirá guardar um ou mais azulejos (é feita referência a este termo no cenário principal).

Não há aplicações semelhantes, porém há roteiros/sítios com sugestões de locais com azulejos para visitar, sendo estes mencionados nas referências. A diferença do *website* que será desenvolvido é a possibilidade de navegar no mapa para se procurar azulejos, assim como submeter os que o utilizador quiser.

Cenários:

1. Principal

Ao entrar no *website*, o utilizador pode abrir o mapa relativo aos azulejos existentes, ao fazer isso pode navegar nele e observar as localizações de cada azulejo submetido. Para além disso, poderá submeter azulejos, sendo necessário enviar uma imagem, anotações e localização, esta informação é guardada numa ou mais sessões.

2. Secundários

- 2.1. Um elemento da *staff* pode aceder ao menu de submissões, neste pode avaliar a informação relativa a cada azulejo e, caso seja aprovado, este passará a estar disponível no mapa.
- 2.2. Quando um utilizador navega no mapa, se achar pertinente, poderá submeter uma edição da informação relativa a um azulejo. Essa aprovação é realizada com recurso ao cenário secundário 1 (ponto 2.1).

Plano de Trabalho:

A estruturação será feita por ordem, seguida de duração média e as atividades associadas a cada fase.

Fases:

1. Elaboração da proposta de projeto (1 semana).
2. Elaboração de *mockups* (2 dias).
3. Elaboração do modelo de dados. (2/3 dias).
4. Elaboração do *Project Charter* (4 dias).
5. Criar e popular a base de dados.(1 semana).
6. *Setup do servidor* (1 dia).
7. Início do desenvolvimento do cenário principal (2 semanas):
 - a. Página Inicial (Escolher entre aceder ao mapa ou descobrir mais informação sobre azulejos);
 - b. Página do Mapa:
 - i. Apresentar o mapa com os azulejos.
 - ii. Possibilidade de submeter azulejos.
8. Desenvolvimento do lado *staff* (2 semanas):
 - a. Página de Submissões (Rever e aceitar submissões).
9. Implementação de funcionalidades de menor prioridade (2 semanas):
 - a. Editar informação de azulejos;
 - b. Procura por localização;
 - c. Página de Perfil.
10. Elaboração da documentação para a entrega final (2 semanas).

Referências:

1. <https://www.corinthia.com/pt/lisbon/discover-lisbon/seis-locais-onde-ver-azulejos-portugueses-em-lisboa/> - acedido a 03/03/2020
2. https://issuu.com/nisafelix6/docs/guia_do_azulejo - acedido a 03/02/2020: