Описание сервисов ArchiMate

Сервисы – связующее звено между слоями

Бизнес-сервис — сервис для потребителя (услуга):

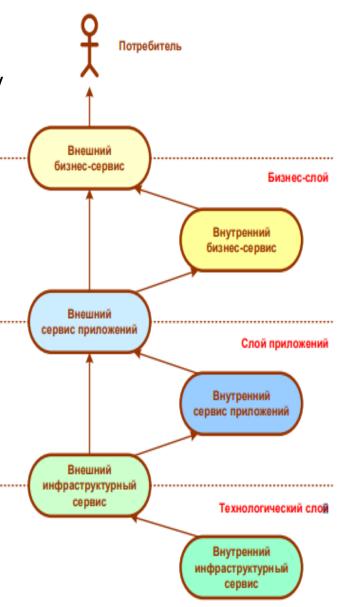
- Сервис по сбору страховых премий
- Сервис оформления страховки по телефону
- Сервис оформления страховки через Интернет

Сервис приложений – сервис для бизнес-слоя:

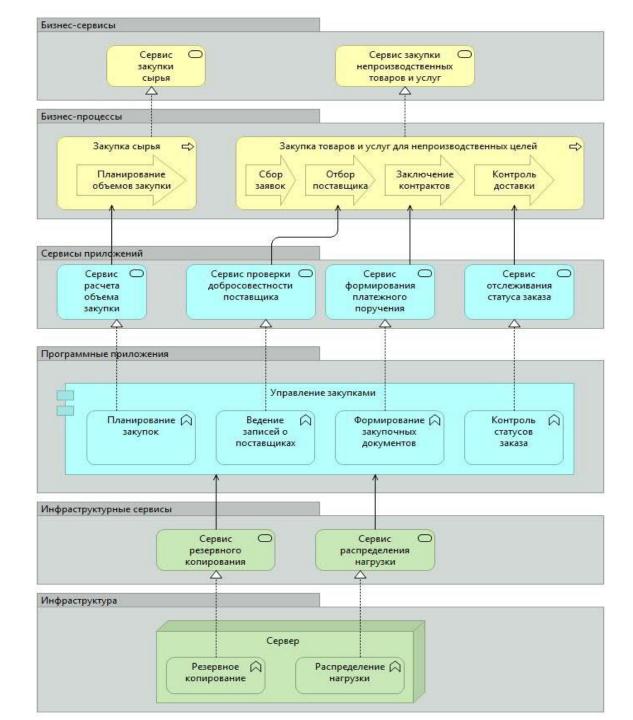
- Сервис платежей
- Сервис кадрового учета
- Сервис изменения информации о клиенте

Инфраструктурный сервис - внешне видимая единица функциональности, которая сама по себе ____ является полезной для пользователей, таких как, компоненты приложений или узлы. Она обеспечена одним или более узлами (поведение узла):

- Сервис передачи сообщений
- Сервис доступа к данным
- Сервис обмена данными
- Сервис управления данными
- Сервис пакетной обработки
- Сервис обработки транзакций



Сервисы



Задание 1

- Для компании ООО «Пальма» добавить в верхнеуровневую модель слои сервисов:
- Бизнес-сервисы
- Сервисы приложений
- Технологические сервисы
- Связать эти сервисы с соответствующими элементами других слоев верхнеуровневой модели архитектуры предприятия.
- При описании слоев сервисов необходимо учитывать, что сервисы могут быть как внешними, так и внутренними. В случае, если в рамках одного слоя нужно представить и внешний и внутренний сервис, то рекомендуется располагать их на одном уровне, но в разных блоках.

Отношения

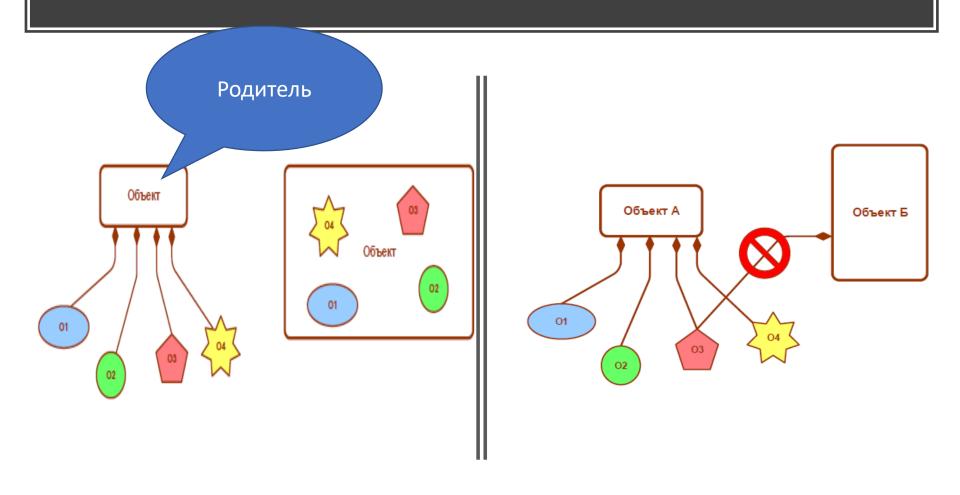
ArchiMate



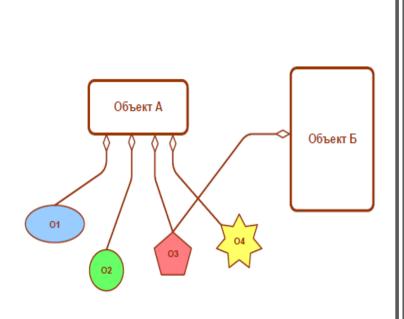
Структурные отношения

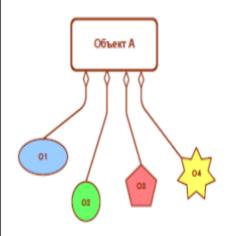
Название связи	Описание связи	Обозначение связи	Примечание
Композиция (Composition)	Показывает, что элемент состоит из одного или нескольких других элементов	-	Направление стрелки показывает из чего состоит элемент
Объединение (Aggregation)	Показывает, что элемент объединяет один или несколько других элементов	→	Направление стрелки показывает в какой элемент объединяются другие элементы
Назначение (Assignment)	Показывает распределение ответственности между элементами, производительность поведения, хранение или выполнение каких-либо действий.	•	Направление стрелки показывает кто наделяется ответственностью за выполнение действий
Реализация (Realization)	Показывает, что сущность играет ведущую критическую роль в выполнении действий	>	Направление стрелки показывает кто что реализует

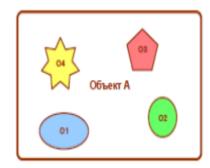
1. Композиция (Composition)



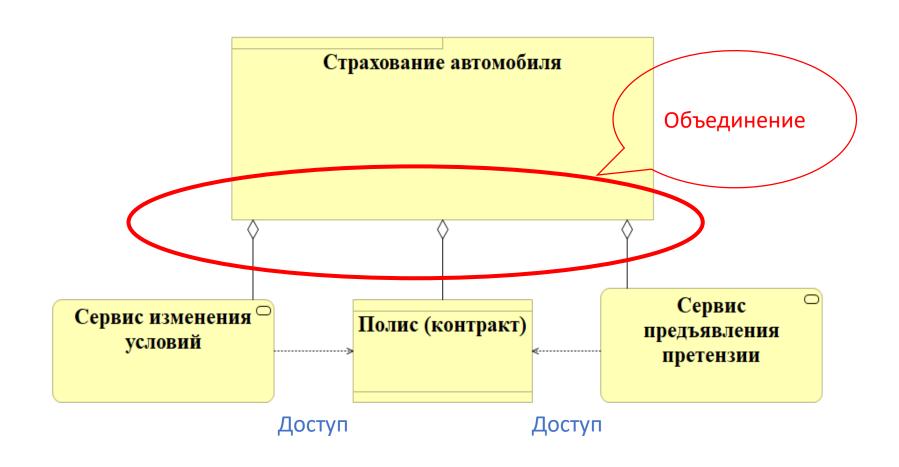
2. Объединение (Aggregation) (группа из ряда других элементов)







Пример объединения и доступа



3. Назначение / Assignment (активные элементы с элементами поведения)

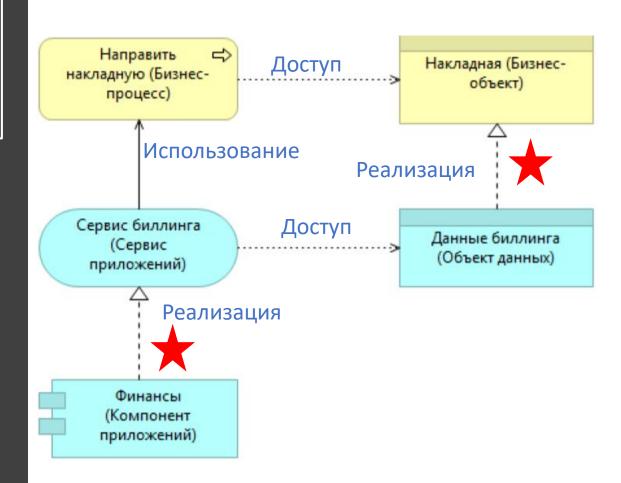
- Бизнес-исполнителя с бизнес-ролью
- Бизнес-роль с бизнес-процессом или функцией
- Совместную бизнес-деятельность с бизнесвзаимодействием
- Бизнес-интерфейс с бизнес-сервисом
- Компонент приложений с функцией приложения
- Совместную работу приложений с взаимодействием приложений
- Интерфейс приложений с сервисом приложений
- Площадку с бизнес-объектом, представлением или бизнесисполнителем



4. Реализация / Realization (логическая сущность связывается с более конкретной, которая ее реализует)

Элемент, соприкасающийся со стрелкой, - это элемент, создаваемый элементом на другом конце соединения

- процесс/функция реализует сервис,
- объект данных реализует бизнес объект
- артефакт реализует компонент приложений



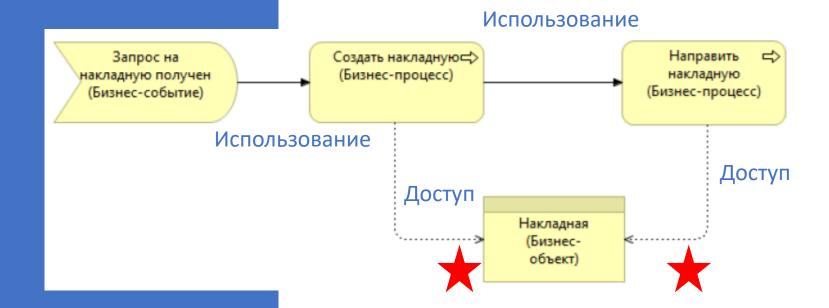
Отношения зависимости

Название связи	Описание связи	Обозначение связи	Примечание
Ассоциация (Association)	Показывает неопределенное отношение или отношение, которое нельзя показать другими типом связи		Направления у стрелки нет
Влияние (Influence)	Показывает, что элемент влияет на реализацию или достижение некоторого элемента мотивации	+/-	Стрелка начинается от элемента, который оказывает влияние
Доступ (Access)	Показывает способность поведения и активных элементов наблюдать или воздействовать на пассивные элементы	∢····· >	Направление стрелки показывает к какому элементу имеется доступ
Использование (Serving)	Показывает, какой элемент предоставляет свою функциональность другому (используется)	→	Стрелка начинается от используемого элемента

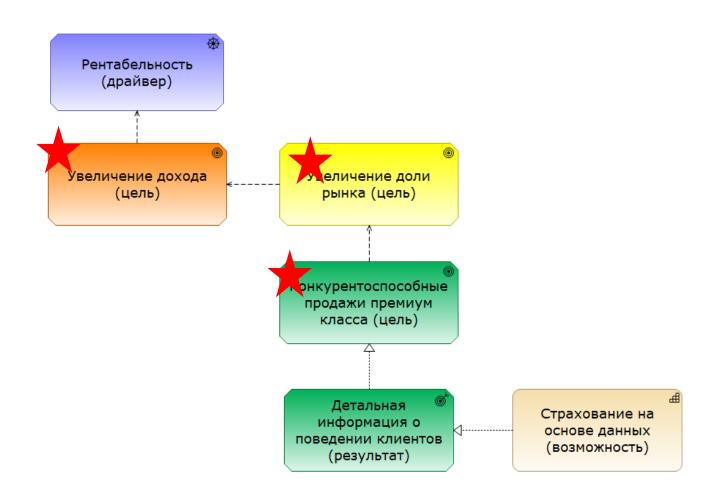
5. Доступ / Access (доступ элементов поведения к бизнесобъектам или объектам данных)

показывает, что процесс, функция, взаимодействие, сервис или событие «делают что-то» с бизнесобъектом или объектом данных

- создают новый объект
- читают данные с объекта
- пишут или модифицируют объект данных
- удаляют объект
- указывает на то, что объект просто ассоциирован с поведением



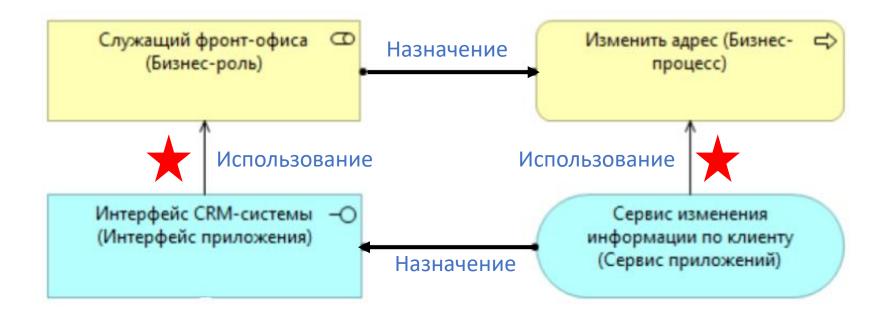
Влияние (Influence)



6. Использование / Serving / used by relationship

Элемент, соприкасающийся со стрелкой, использует элемент на другом конце соединения

- Между структурными элементами
- Между элементами поведения



Динамические и прочие отношения

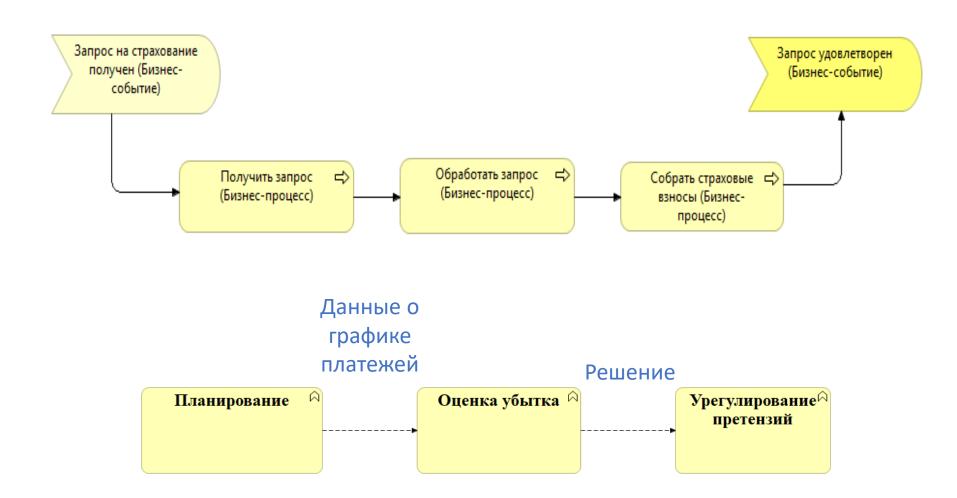
Название связи	Описание связи	Обозначение связи	Примечание			
Динамические отношения						
Запуск	Показывает временную		Направление			
(Triggering)	или причинную связь между элементами	-	стрелки показывает направление последовательности запуска поведения			
Передача	Показывает передачу		Направление			
(Flow)	(обычно данных) от одного элемента другому		стрелки соответствует направлению движению потока			
Прочие						
Специализация	Показывает, что элемент		Стрелка начинается			
(Specialization)	является особым видом другого элемента		от особого вида (подвида) элемента к обобщаемому			

Динамические отношения

отношения, которые используют для моделирования зависимостей между элементами поведения

- 1. Запуск (Triggering) используется для моделирования причинных отношений между элементами поведения в процессе
 - Между процессами
 - Между событиями и процессами
- 2. Передача (Flow) описывает обмен или передачу (без причинной или временной зависимости):
 - информации или ценности между процессами, функциями
 - взаимодействиями и событиями

Запуск (Triggering) и передача (Flow)



Прочие отношения

1. Специализация (Specialization) — показывает, что объект является специализацией другого объекта

Плюс

Group

- 1. Группирование (Group) нет общего объекта
- 2. Связывание / разветвление (Junction)
- Соединение «И» (Junction "AND") отображается черным закрашенным кружочком;
- Соединение «ИЛИ» (Junction "OR") отображается не закрашенным кружочком.

ОРОВИТЬ СТРАХОВКУ С НА ПОЕЗДКУ (БИЗНЕС-ПРОЦЕСС)

Оформить страховку (Бизнес-процесс)

Оформить страховку с багаж (Бизнес-процесс)

Приня

Отвергну

Оценить запрос <>> (Бизнес-процесс) Уведомить о

принятии (Бизнес-

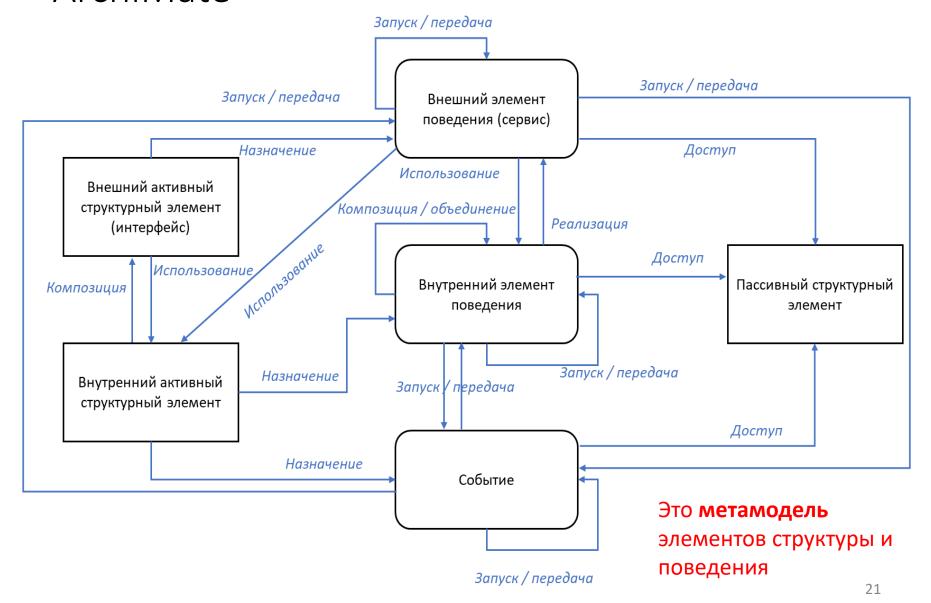
процесс)

Уведомить об

отклонении (Бизнес-

Разветвление

Отношения между базовыми элементами ArchiMate



Задание 2

Проставить правильные типы отношений между элементами в верхнеуровневой модели архитектуры ООО «Пальма»