

# Tesaurus esportových titulů - seminární práce

---

## Úvod

Tato práce, kterou můžete vidět dále na těchto stránkách je tezaurem e-sportových titulů. Vznikla jakožto seminární práce pro předmět Organizace informací a znalostí na Ústavu informačních studií a knihovnictví na Filosofické fakultě UK. Jejím cílem bylo vytvořit základní informační framework a navrhnout způsob zařazování a kategorizace e-sportových titulů, který by je ale také propojil s jejich turnaji a dal možnost nahlédnout do celého fenoménu elektronického sportu trochu jinak.

Praktické využití spatřuji v případné adopci tohoto systému stránkami, jako je například Liquidpedia, Icy-Veins, nebo organizacemi, pořádajícími esportové turnaje na různé úrovni profesionality v širokém spektru různých her najednou (například Grunex, ESL, MLG, Facelt).

## Monohierarchická, fasetová klasifikace

---

### Faseta Žánr

Podřazené termíny pro Žánr (stejná úroveň granularity)

- RTS,
- MOBA,
- Battle Royal,
- FPS,
- Fighting game,
- Sportovní simulace,
- Digitální desková hra,

### Faseta Platforma

Podřazené termíny pro Platformu (stejná úroveň granularity)

- PC
- PlayStation
- Xbox
- Nintendo
- Arkádový automat
- Mobil/tablet

### Faseta Komunita

Podřazené termíny pro Komunitu (stejná úroveň granularity)

- Oficiální podpora a vydávání nového obsahu

- Oficiální podpora
- Komunitní údržba
- Neaktivní titul

## Faseta Turnaj

### Podřazené termíny pro Turnaj (stejná úroveň granularity)

- Jednotitulový turnaj
- Vícetitulový, jednožánrový turnaj
- Vícetitulový, multižánrový turnaj

## Tesaurus

---

- Arkádový automat
  - **FASETA** Platforma
  - **SN** Klasické automaty, které se v 80. letech používaly v arkádových hernách jsou stále velice populární, zejména v Asii, zejména pro hraní klasických "mlátiček".
  - **BT** Platforma
  - **UF** Herní automat
  - **MDT** (681.13:794.85)
  - **DDC** 004.19
- Battle Royal
  - **FASETA** Žánr
  - **SN** Velká skupina hráčů (obvykle 50-100) se objeví na mapě, na které je náhodně poházené různé vybavení. Mapa se neustále zmenšuje a hra končí, když zůstává naživu jeden poslední hráč(tým)
  - **BT** Žánr
  - **UF** Battle Royale
  - **MDT** (355.559:623.552-027.44)
  - **DDC** 794.8
- Battle Royale
  - **SEE** Battle Royal
- Bojovka
  - **SEE** Fighting game
- Digitální desková hra
  - **FASETA** Žánr
  - **SN** Hráč si sestavuje vlastní balíček/sadu herních kamenů ze sdílené databáze, společně pro všechny hráče daného titulu, s touto sadou pak nastupuje do zápasů proti jiným hráčům a snaží se ho využít do maxima tak, aby splnil vítězné podmínky dané hry.
  - **BT** Žánr
  - **RT** Mobilní telefon/Tablet
  - **MDT** (794-027.44)
  - **DDC** 795.41
- Fighting game
  - **FASETA** Žánr

- **SN** Hráč kontroluje vždy jen jednu svoji postavu na obrazovce a cílem hry pomocí kombinací úderů, kopů a speciálních útoků ubrat všechno zdraví soupeři. Obvykle se jeden zápas hraje na více kol. Může připomínat virtuální kick-box, či jiné bojové umění, od sportovní simulace se však většinou odlišuje silnou stylizací a fantasy/sci-fi zařazením.
- **BT** Žánr
- **UF** Bojovka
- **UF** Mlátička
- **RT** PlayStation, Xbox, Nintendo, Arkádový automat
- **MDT** (796.8:794-027.44)
- **DDC** 794.822
- First person shooter
  - **SEE** FPS
- FPS
  - **FASETA** Žánr
  - **SN** Hráč kouká z pohledu vlastních očí, je vybaven zbraní a jeho základním cílem je zastřelit své soupeře. Může fungovat jako 1 proti všem, nebo jako týmová hra (5 proti 5, 6 proti 6). V moderních hrách však často bývá ještě druhý, "vyšší" cíl, spočívající v zajištění nějaké výherní podmínky (eskortuj rukojmí, udrž určenou oblast, zneškodni bombu)
  - **BT** Žánr
  - **UF** First person shooter
  - **UF** shooting game
  - **UF** střílečka
  - **UF** střílečka z prvního pohledu
  - **MDT** (355.559:623.552-027.44)
  - **DDC** 794.8
- Herní automat
  - **SEE** Arkádový automat
- Jednotitulový turnaj
  - **FASETA** Turnaj
  - **SN** Turnaj, který se hraje jen a pouze v jedné konkrétní hře.
  - **BT** Turnaj
  - **MDT** 796.093.427
  - **DDC** 794.8.152
- Komunita
  - Faseta
  - **SN** Popisuje, v jaké fázi vývoje daná hra je a kompetitivní komunita, která se kolem dané hry sdružuje je toho nejlepším ukazatelem.
  - **NT** Oficiální podpora a vydávání nového obsahu, Oficiální podpora, Komunitní údržba, Neaktivní titul
  - **MDT** (316.023:004.4`27)
  - **DDC**
- Komunitní údržba
  - **FASETA** Komunita
  - **SN** Hra už nemá oficiální podporu vývojářů, ale komunita hry je stále silná a nechce svůj oblíbený

titul opustit. Tvoří proto své vlastní turnaje, zajišťuje podporu hry na novém software a hardware, vytváří vlastní modifikace a úpravy pravidel a hratelnosti.

- **BT** Komunita
- **NT** (316.023.4:004.4`27)
- **MDT** 004.413
- **DDC** 005.16
- **Mlátička**
  - **SEE** Fighting game
- **MOBA**
  - **FASETA** Žánr
  - **SN** Zkratka MOBA znamená "Online aréna pro hru více hráčů" (Multiplayer Online Battle Arena). Tento žánr je odvozený ze strategií, ovšem hráč kontroluje pouze jednu postavu. Obvyklým cílem je zničit "Jádro" v srdci nepřátelské základny.
  - **BT** Žánr
  - **RT** RTS
  - **MDT** (794:355.411-027.44)
  - **DDC** 794.8
- **Mobilní telefon/tablet**
  - **FASETA** Platforma
  - **SN** Zařízení, původně velice nezpůsobilá k hraní se stala preferovanou platformou mnohých...
  - **BT** Platforma
  - **RT** Digitální desková hra
  - **MDT** 654.152
  - **DDC** 621.3845
- **Neaktivní titul**
  - **FASETA** Komunita
  - **SN** Životní cyklus hry skončil a i komunita se přesunula jinam. Například na další díl, nebo jiný, úspěšnější titul.
  - **BT** Komunita
  - **MDT** 3.074.4
  - **DDC** 005
- **Nintendo**
  - **FASETA** Platforma
  - **SN** Velmi diverzifikovaná herní konzole od stejnojmenné japonské firmy Nintendo.
  - **BT** Platforma
  - **RT** Mlátička
  - **MDT** 004.388
  - **DDC** 004.165
- **Oficiální podpora**
  - **FASETA** Komunita
  - **SN** Hra vyšla. Nový obsah se pro ni sice už nevydává, ale stále má dedikované servery a oficiální podporu vývojářů.
  - **BT** Komunita
  - **MDT** (316.023.5)

- **DDC 005.16**
- **Oficiální podpora a vydávání nového obsahu**
  - **FASETA Komunita**
  - **SN** Hra je směrem od jejích tvůrců aktivně upravovaná, vychází nový obsah, ať už v podobě placených rozšíření, rozšíření zdarma, nebo "patchů", které do různé míry mění vybalancování hry a způsob, jakým se hraje. Vývojáři financují turnaje.
  - **BT Komunita**
  - **MDT (316.023.5:004.4`27)**
  - **DDC 005.22**
- **Platforma**
  - **Faseta**
  - **SN** Popisuje, na jakých zařízeních se daná hra hraje na oficiálních turnajích
  - **NT PC**
  - **NT PlayStation**
  - **NT Xbox**
  - **NT Nintendo**
  - **NT Arkádový automat**
  - **NT Mobil/tablet**
  - **MDT (004.38:004.388)**
  - **DDC 004.165**
- **PC**
  - **FASETA Platforma**
  - **SN** Nejrozšířenější zařízení pro hraní her - počítač. Užíván zejména díky své univerzálnosti a pohodlnosti ovládání širokého spektra her za pomoci klávesnice a myši.
  - **BT Platforma**
  - **UF Počítač**
  - **RT RTS**
  - **MDT 004.38**
  - **DDC 004.1**
- **PlayStation**
  - **FASETA Platforma**
  - **SN** Velice populární série herních konzolí od Japonské firmy Sony.
  - **BT Platforma**
  - **UF PS**
  - **RT Mlátička**
  - **MDT 004.388**
  - **DDC 004.165**
- **Počítač**
  - **SEE PC**
- **PS**
  - **SEE PlayStation \*Real-time strategie**
  - **SEE RTS**
- **RTS**
  - **FASETA Žánr**

- **SN** Hráč je vrchním velitelem své armády a zpravidla má kompletní kontrolu nad získáváním surovin, výcvikem své armády a jejím pohybem. Cílem hry je pomocí sérií útoků, manévrováním a dobrou kontrolou své ekonomiky zničit všechny základny soupeře.
- **BT** Žánr
- **UF** Real-time strategie
- **UF** Strategie
- **UF** Strategie v reálném čase
- **RT** PC
- **RT** MOBA
- **MDT** (355.559-027.44)
- **DDC** 794.8
- Shooting game
  - **SEE** FPS
- Sportovní simulace
  - **FASETA** Žánr
  - **SN** Velice diverzifikovaný herní žánr, který má za cíl co nejpřesněji simulovat různé reálné sporty. Od automobilového závodění, přes basketbal až po americký fotbal. Pravidla jsou stejná jako u těchto her, s tím rozdílem, že hráč má kontrolu nad celým "svým" týmem na hřišti. Díky tomu jsou tyto hry poměrně strategicky bohaté.
  - **BT** Žánr
  - **MDT** (796-027.44)
  - **DDC** 794.86
- Strategie
  - **SEE** RTS
- Strategie v reálném čase
  - **SEE** RTS
- Střílečka
  - **SEE** FPS
- Střílečka z prvního pohledu
  - **SEE** FPS
- Turnaj
  - Faseta
  - **SN** Časově ohraničená, krátkodobá událost, kdy se nejlepší hráči daného titulu (nebo jen "hráči", v případě konkrétních turnajů, např. EVO) utkávají proti sobě, hrajíc o slávu, čest, dobrý pocit z vítězství, či finanční odměnu (případně libovolnou kombinaci předchozího uvedeného)
  - **NT** Jednotitulový turnaj, Vícetitulový, jednožánrový turnaj, Vícetitulový, vícežánrový turnaj
  - **MDT** 796.093.427
  - **DDC** 794.8.152 (vlastní DDC třída, derivovaná z 794.1.152, tedy "Master matches" v šachu)
- Vícetitulový, jednožánrový turnaj
  - **FASETA** Turnaj
  - **SN** Turnaj, který se hraje mnoho titulů, všechny ale spadají do jednoho žánru. Typické pro Fighting games turnaje.
  - **BT** Turnaj
  - **MDT** 796.093.427

- DDC 794.8.152
- Vícetitulový, vícežánrový turnaj
  - FASETA Turnaj
  - **SN** V dnešní době nejrozšířenější postup - vybere se určitá paleta kompetitivních titulů, hlediskem je popularita a hráči, případně týmy soutěží ve svých respektovaných titulech, v podstatě hrají samostatný, dílčí turnaj, který je ale součástí většího celku.
  - BT Turnaj
  - MDT 796.093.427
  - DDC 794.8.152
- Xbox
  - FASETA Platforma
  - **SN** Série herních konzolí firmy Microsoft.
  - BT Platforma
  - RT Mlátička
  - MDT 004.388
  - DDC 004.165
- Žánr
  - Faseta
  - **SN** Popisuje to, jaké jsou základní mechaniky daných her.
  - **NT** RTS, MOBA, Battle Royal, FPS, Fighting game, Sportovní simulace, Digitální desková hra
  - **NT** MOBA
  - **NT** Battle Royal
  - **NT** Fighting game
  - **NT** Sportovní simulace
  - **NT** Digitální desková hra
  - **BT** Elektronické sporty
  - MDT (794-027.44)
  - DDC 794.82

## Příklady zařazení do taxonomie

---

### Pojem: Rainbow Six Siege

Rainbow Six Siege je taktická střílečka z pohledu první osoby, dostupná na PC, PlayStation 4 a Xbox One, i když turnajově se hraje výhradně na PC. V posledních dvou letech se dočkala výrazné popularity a je mezi e-sport komunitou vysoce ceněná pro svůj důraz na taktické hraní, velkou dynamiku hry, pomalejší tempo (které je oproti třeba Counter-Striku výtanou změnou) a vysokou komplexitou map, která umožňuje velmi taktický přístup. Také balanční snahy vývojářů a noví operátoři hru postupem času vylepšují a je komunitou jako celkem vnímána čím dál tím kladněji (a to *rozhodně* nebývá pravidlem).

*Nyní využijeme tyto informace k tomu, abychom hru zařadili do naší taxonomie.*

### Zařazení do klasifikace

Žánr - FPS Platforma - PC (Siege se kompetitivně na konzolích nehraje, i když je na nich dostupný) Komunita -

Oficiální podpora a vydávání nového obsahu Turnaj - Jednotitulový turnaj: Pro League turnaje, Nationals, Six Masters, - Vícetitulový, multižánrový turnaj: DreamHack, ESL, MLG

## Pojem: Dota 2

Moba vyvíjena společností Valve, vydána v roce 2013, Dota 2 navazuje na masivní úspěch původní Dota: Allstars, která vznikla jen jako uživatelská modifikace pro hru WarCraft III: Frozen throne. Jedná se o jednu z nejúspěšnějších videoher vůbec, která se co do počtu aktivních hráčů drží vrcholu spolu s tituly jako League of Legends a Fortnite. Dota 2 je dostupná zdarma přes herní klient Steam pro PC a to jak pro Windows, tak pro Linux a Mac. Dota 2 je hardcore MOBA, která klade velký důraz na mechanické schopnosti jejich hráčů, silnou kooperaci v rámci týmu a využití schopností svých hrdinů na maximum. I díky tomu patří Dota 2 k nejvíce sledovaným e-sport titulům, kde dokonce drží světový rekord za nejvyšší částky, vypláceném vítězům oficiálního DOTA 2 turnaje, pořádaného Valve - The International(TI) (34,330,068 USD pro TI 2019).

*Nyní využijeme tyto informace k tomu, abychom hru zařadili do naší taxonomie.*

## Zařazení do klasifikace

Žánr - MOBA Platforma - PC Komunita - Oficiální podpora a vydávání nového obsahu Turnaj - Jednotitulový turnaj: ONE Esports Invitation, The International, Součásti DOTA Pro Circuit(EPICENTER MAJOR, MDL Major, The Summit...) - Vícetitulové, multižánrové turnaje: DreamHack, WESG, ESL ONE

## Zdroje

- Liquipedia: Rainbow Six Siege. Liquidpedia [online]. Team Liquid, 2019, 29 November 2019 [cit. 2019-12-08]. Dostupné z: [https://liquipedia.net/rainbowsix/Main\\_Page](https://liquipedia.net/rainbowsix/Main_Page)
- Tom Clancy's Rainbow Six Siege. Ubisoft.com [online]. Ubisoft, 2019 [cit. 2019-12-08]. Dostupné z: <https://rainbow6.ubisoft.com/siege/en-us/home/index.aspx>
- ESLGaming [online]. Katowice, Polsko: ESL, 2019 [cit. 2019-11-15]. Dostupné z: <https://www.eslgaming.com/> (turnaje, týmy)
- Czech Arcade [online]. Praha: Medium, 2019 [cit. 2019-11-15]. Dostupné z: <https://czecharcade.com/> (Komunita, Fighting games)
- Liquidpedia: The esports wiki [online]. Team Liquid, 2019 [cit. 2019-11-15]. Dostupné z: <https://liquipedia.net/> (Žánr: Real time strategie, MOBA, Fighting games, Sportovní simulace, Karetní hry, Týmy, divize, turnaje, novinky)