1011 决斗

Problem Description

Seto Kaiba正在研究决斗。

众所周知,游戏王中有一张名叫被封印的艾克佐迪亚的卡片,抽到它的 五个部位就可以直接赢得决斗胜利。

类似的,我们给出一个新的决斗规则。对于每轮决斗,会给定一个卡池,里面共有 n 张卡片,第 i 张卡片的类型是 a_i ,同时给出一个常数 k ,表示一次使用 k 张相同类型的卡片即可获得胜利。每轮决斗会分为若干次决斗,每次决斗双方会抽取卡池中的一个区间作为自己的手卡。为了增加决斗的多样性,还会对卡池进行一些修改操作,这些修改是永久性的。

现在,Seto Kaiba想要知道对于当前卡池,如果你以先手身份抽到了区间 [l,r] ,你有多少种使用卡片的方式直接获得胜利。假设两种直接获得胜利的选择方式分别为 $a_{c_1},a_{c_2},...,a_{c_k}$ 与 $a_{d_1},a_{d_2},...,a_{d_k}$, c,d 是满足单调递增的有序数列。我们认为两种方式不同当且仅当至少存在一个 i 满足 $1 \le i \le k$ 且 $c_i \ne d_i$ 。 由于答案很大,所以每轮决斗还会给定一个常数 mod ,你只需要回答答案对 mod 取模后的结果即可。

Input

第一行输入一个整数 T $(1 \le T \le 10^5)$,表示决斗轮数。

对于每轮决斗,第一行输入四个整数 n,q,k,mod $(1 \le n,q \le 10^5,1 \le k \le 50$, $1 \le mod \le 998244353$),n,k,mod 含义同题意描述, q 表示修改与询问的总数。

下面 1 行,输入 n 个整数 a_i ,表示每张卡片的类型 $(1 \le a_i \le n)$ 。

接下来 q 行,会先输入一个整数 op ,表示这次操作的类型。

若 op=1 ,会继续输入三个整数 l,r,c ,表示从第 l 张到第 r 张卡片的 类型全部修改为 c 。

若 op=2 ,会继续输入两个整数 c_1,c_2 ,表示所有类型为 c_1 的卡片类型都修改为 c_2 。

若 op=3 ,会继续输入两个整数 l,r ,表示询问抽到区间 [l,r] 的获胜方案数。

对于所有数据,满足 $l \le r$, n 的和与 q 的和均不超过 4×10^5 ,且 n > 1000 的数据不超过3组。

Output

对于每次询问,输出一行一个数,表示获胜方案数对 *mod* 取模后的结果。

Sample Input

2 4 8 2 6 3 3 8

3 3 8

```
3
4
7

2
2
7

1
1
5

2
7
3

3
2
5

2
3
8

1
4
8

3
4
6
```

Sample Output

