## **Anésidor: The wake of Pandora's box**

## **Histoire**:

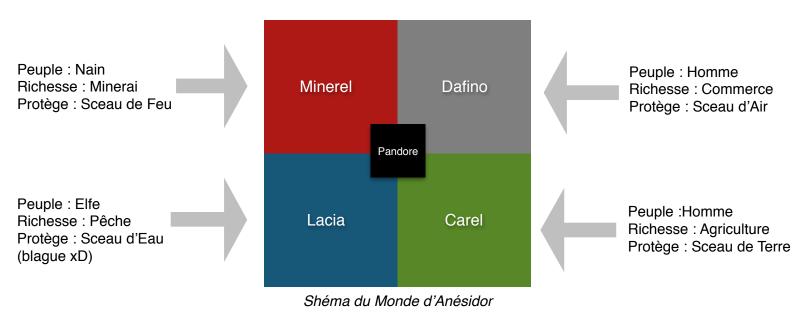
Pendant des siècles, notre monde, connut de nombreuses guerres, la paix ne fut que de courte durée, il fallut donc protéger nos familles et survivre. Nous décidâmes un jour d'agir, de nous allier nous les nains avec les hommes, les elfes et bien d'autres peuples pour obtenir une paix durable en affrontant le mal

La guerre fut déclarer, le mal composé de sorcier maléfique ramenant à la vie des cadavres, en créant des êtres gluants, toute une armée de monstre servant leurs maîtres fut créer pour nous anéantir dans la souffrance.

La force, nous l'eûmes trouvé dans l'espoir d'un monde meilleur où la paix régnerait durablement entre les peuples. Les sorciers de notre coalition avait trouver un moyen d'enfermer tous le mal dans une boîte magique forgé à partir du minerai le plus pure de notre terre, l'originium trouvé dans nos mines au plus profond de la montagne, au plus proche du coeur en fusion de notre monde !

Grâce à cette découverte, nous pûmes forgé la boite nommé Pandore au centre de notre monde et nous y enfermâmes tous les monstruosités du monde grâce à un sortilège dont la puissance devait réunir toute la force des magiciens. La guerre fut fini et la paix fut. Nous instaurâmes un conseil réunissant les Nains de la Région de Mineral, les hommes de la Région de Dalfino et de Carel mais aussi les elfes de la Région de Lacia.

Tous ses peuples ce réunissent encore aujourd'hui au conseil des Régions, dans un édifice renfermant aussi la boite de Pandore rappelant à chaque fois, que quatre peuple se sont réunis pour instaurer la paix et la justice dans notre monde, le monde d'Anésidor



## Personnage principaux:

Le héros : Il est le fils du conseiller de région de Carel, homme masculin

<u>Père</u>: Conseiller de région de Carel, homme masculin, prénom: Guillaume (meurt au début)

<u>Durmin</u>: Le nain qui aidera le héros dans ça quête, nain masculin, il est le conseiller du préfet de Minerel

Quiriak: Sorcier maléfique, elfe masculin

<u>Préfet de Carel :</u> Dirige la région de Carel, homme masculin, prénom : Jean-Baptiste(meurt au début)

<u>Préfet de Minerel</u>: Dirige la région de Minerel, nain masculin, prénom : Kariste(meurt au début) <u>Préfet de Dalfino</u>: Dirige la région de Dalfino, homme féminin, prénom : Mélissa(meurt au début)

Préfet de Lacia : Dirige la région de Lacia, elfe féminin, prénom : Niria(meurt au début)

## **Synopsis:**

Vous accompagnez votre père au Conseil Pandorien pour pouvoir avoir un jour une place dans la politique des régions. Mais un sorcier maléfique débarque, tuent tous les personnes (dont votre père) les transformants en poussières. Vous avez réussi à échapper à ce sort maléfique car un garde vous a poussé derrière une colonne. Le sorcier prend les 4 sceaux dans le reste des préfets et ouvre la boite de Pandore. Le héros suit discrètement le sorcier, il lance une incantation étrange qui fait sortir les monstres, vous essayez de l'en empêcher sauf qu'il lance un sort et vous vous retrouvez téléporté chez les nains. Le conseiller apprend la nouvelle, il réagit en conséquence : fortifie la muraille car des monstres maléfique sont apparues à travers le monde...

La vengeance de la mort de votre père et la recherche d'un héros font de vous le choix incontestable pour rétablir la paix.