

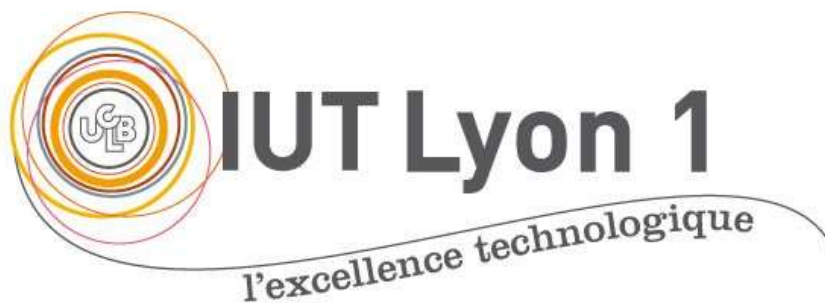
# Rétrospective



**Oubah Karim – Bolot Martin – Fischer Remy – Bronner Loïc - Merle Yoann**

DUT INFORMATIQUE – Année spéciale 2015/2016



Enseignant : **Benouaret Karim**



Dans cette rétrospective, nous allons établir le bilan de ce projet. Pour cela, nous effectuerons tout d'abord un retour sur le cahier des charges. Puis nous ferons une analyse sur le projet. Enfin, chaque membre donnera son opinion par rapport au projet.

## I – Retour sur le cahier des charges

Le sujet était le suivant : Nous devons assurer la conception et la mise en œuvre d'un logiciel de gestion des fédérations qui ont en charge l'organisation et la gestion des différentes compétitions de football en Europe. Les objectifs à atteindre étaient les suivants :

- Génération des calendriers 
- IHM 
- Gestion des arbitres (10%)  
- Gestion des coupes européennes et nationales (50%) 
- Gestion des championnats 
- Génération du classement 
- Saisie des matchs 
- Tests unitaires (25%)  
- Tests fonctionnels 

Globalement les objectifs ont été atteints, cependant il reste à peaufiner l'application car nous n'avons pas eu assez de temps. Néanmoins, on écrirait différemment le code et on se tournerait plutôt vers une architecture MVC car notre code n'est pas très bien organisé.

## II – Analyse sur le projet

Le projet s'est globalement bien déroulé. Cependant du fait des problèmes d'absence répétés de certains, nous avons dû fusionner avec un autre groupe. Cela a été bénéfique car nous avons pu apporter des avis concernant la conception de l'application. De plus, nous étions à peu près sur la même longueur d'onde quant aux fonctions à implémenter. De ce fait, il n'y a eu aucun problème à fusionner les groupes.

En termes d'organisation dans le temps, nous avons été plutôt bons avec une répartition des lots très cohérente. De la même manière, à chaque fois que du code était écrit, il était testé de manière systématique avec un jeu de données afin de trouver des bugs. Toutefois, nous pensons avoir mal évalué la charge de travail car l'application n'est pas terminée à 100% mais cela est aussi dû au fait que nous n'avons pas eu assez de temps.

Le code ainsi que la Javadoc sont disponibles sur GitHub :

[https://github.com/ApplicationSynthese/Appli\\_Synthese\\_2016](https://github.com/ApplicationSynthese/Appli_Synthese_2016)

## III – Compte-rendu

### **Question : Qu'as-tu appris lors de ce projet ?**

#### **Yoann :**

« La gestion des difficultés. En effet, ça m'a appris à appréhender la gestion du temps et des bugs. Ensuite la manipulation d'outils de gestion de projet (Trello, Gantt) m'ont particulièrement appris à sérialiser les tâches et à les prendre en charge. Enfin le travail en équipe m'a beaucoup apporté et m'a permis de découvrir beaucoup de fonctionnalité sur JAVA et Oracle. »

#### **Loïc :**

« Ce projet m'a permis d'apprendre à travailler en équipe sur un IDE très utilisé qu'est NetBeans. Renforcer mes connaissances en Java Objet et découvrir implémenter toutes les interfaces graphiques.

De plus, le lien entre une application JAVA et une base de données est très utilisé en entreprise et j'ai pu apprendre cela lors de ce module. »

**Karim :**

« La réalisation de ce projet m'a été bénéfique sur plusieurs points. Tout d'abord, du point de vue professionnel, cela m'a permis d'améliorer ma maîtrise d'une plateforme de développement mais aussi d'acquérir de nombreuses compétences notamment en JAVA, sur Git, en SQL... Sur le plan humain, cela m'a permis de développer un esprit d'équipe mais aussi une capacité d'autonomie. Les parties de gestion de projet et de modélisation m'ont aussi permis de comprendre qu'il y avait d'abord une importante phase de réflexion avant le développement. »

**Martin :**

« Grâce à ce projet, j'ai appris à développer une application de A à Z en respectant les contraintes imposées. J'ai développé mes compétences en gestion de projet et en communication et appris à respecter le planning et les contrôles d'avancement imposés. Il a également fallu se confronter à des problèmes inconnus et trouver les solutions adéquates. Respecter le thème graphique de l'application, répondre aux demandes d'évolutions dans la mesure du possible. »

**Rémy :**

« J'ai appris à m'auto-former sur une technologie grâce notamment aux tutoriels Openclassrooms, chose que je n'avais jamais fait auparavant. J'ai également compris l'importance de bien définir et préparer un projet. J'ai aussi pu me rendre compte des difficultés à gérer un projet: planifier convenablement les tâches, développer un esprit d'équipe, respecter les délais... »