Cahier de conception

Table des matières

[I – Diagrammes mis à jour 2](#_Toc453245225)

[II – Ajustements de planification 2](#_Toc453245226)

[III – Livrables par auteurs 2](#_Toc453245227)

[1) 2](#_Toc453245228)

[IV – Comptes rendus de réunion 2](#_Toc453245229)

Ce cahier est dédié au suivi de la conception d’une application de synthèse. Son sujet est le suivant : la production d’un logiciel de gestion des compétitions de football au niveau national et européen.

Dans ce document, le cahier de conception, nous allons revenir sur les mises à jour qui ont été effectués depuis le premier livrable à savoir le cahier d’analyse du projet. Ce document est à mettre en relation, comme son nom l’indique, avec la conception technique du projet. Le passage de la théorie à la pratique a amené l’équipe à revoir certains diagrammes, à ajuster certains choix préétablis ainsi qu’à revoir la structure de l’application. Ce document a donc pour but de faire le lien entre la partie théorique et le résultat de la partie pratique de la mise en œuvre de notre programme.

# I – Diagrammes mis à jour

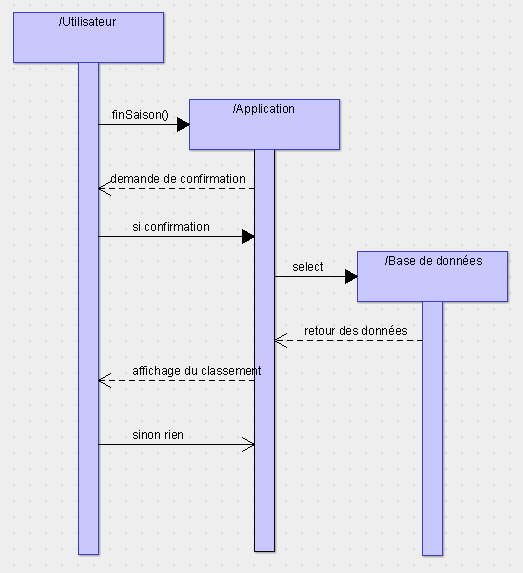
Dans cette partie nous allons présenter les versions actualisées des diagrammes produits durant la première phase de conception, qui ont donc été revus dans un second temps. Il a en effet été nécessaire d’adapter nos documents de spécifications à la fois en se rendant compte de certaines incohérences en produisant le code de l’application, mais aussi au fur et mesure que nous maîtrisions de mieux en mieux notre sujet, à savoir les compétitions nationales et européennes de football.

## 1) Diagramme de classes

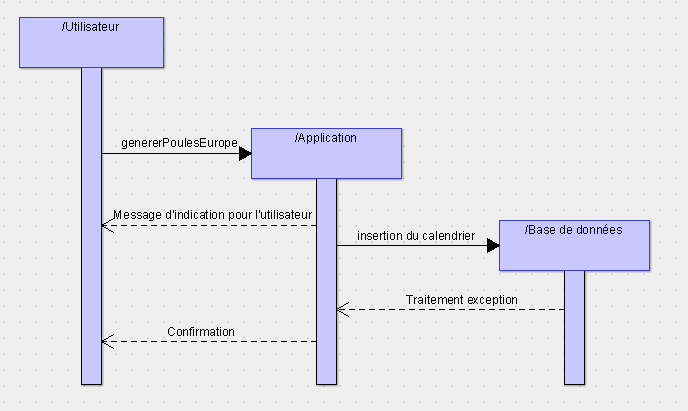
Le diagramme de classes est probablement celui qui a subi le plus de modifications. Il a notamment été retravaillé pour correspondre à des contraintes de temps. Certaines classes correspondant à des fonctionnalités que nous souhaitions ajouter dans l’application n’ont pas été retenues par l’équipe et les classes correspondantes ont donc été retirées.

## 2) Diagrammes de séquences

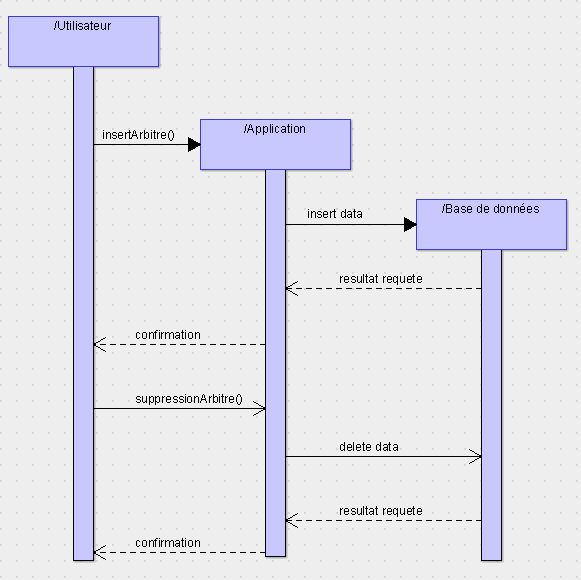
Avec l’avancée du codage de l’application, les séquences d’interaction entre l’utilisateur et le programme ont évoluées et se sont diversifiées. Ainsi, nous sommes parvenus à la production de plusieurs nouveaux diagrammes de séquence.



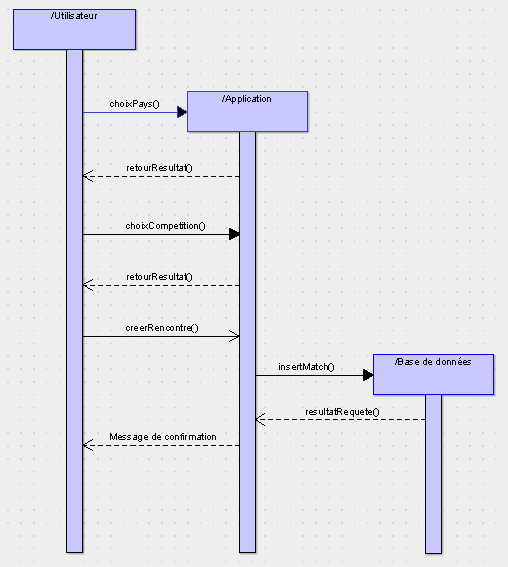
Séquence – Fin de la saison



Séquence – Génération du calendrier pour la coupe d’Europe



Séquence – Gestion des arbitres



Séquence – Création d’une rencontre

# II – Ajustements de planification

# III – Livrables et auteurs

1)

# IV – Comptes rendus de réunion