Cahier de conception

Table des matières

[I – Diagrammes mis à jour 2](#_Toc453251463)

[1) Diagramme de classes 2](#_Toc453251464)

[2) Diagrammes de séquences 2](#_Toc453251465)

[II – Ajustements de planification 7](#_Toc453251466)

[III – Livrables et auteurs 7](#_Toc453251467)

[IV – Comptes rendus de réunion 7](#_Toc453251468)

[1) Séance du 29/03/2016 7](#_Toc453251469)

[2) Séance du 31/03/2016 7](#_Toc453251470)

[3) Séance du 07/04/2016 7](#_Toc453251471)

[4) Séance du 28/04/2016 7](#_Toc453251472)

[5) Séance du 20/05/2016 7](#_Toc453251473)

[6) Séance du 27/05/2016 7](#_Toc453251474)

[7) Séance du 03/06/2016 7](#_Toc453251475)

[8) Séance du 10/06/2016 7](#_Toc453251476)

Ce cahier est dédié au suivi de la conception d’une application de synthèse. Son sujet est le suivant : la production d’un logiciel de gestion des compétitions de football au niveau national et européen.

Dans ce document, le cahier de conception, nous allons revenir sur les mises à jour qui ont été effectués depuis le premier livrable à savoir le cahier d’analyse du projet. Ce document est à mettre en relation, comme son nom l’indique, avec la conception technique du projet. Le passage de la théorie à la pratique a amené l’équipe à revoir certains diagrammes, à ajuster certains choix préétablis ainsi qu’à revoir la structure de l’application. Ce document a donc pour but de faire le lien entre la partie théorique et le résultat de la partie pratique de la mise en œuvre de notre programme.

# I – Diagrammes mis à jour

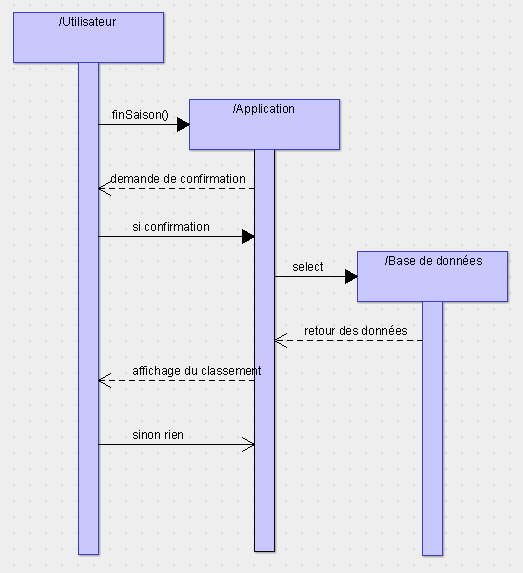
Dans cette partie nous allons présenter les versions actualisées des diagrammes produits durant la première phase de conception, qui ont donc été revus dans un second temps. Il a en effet été nécessaire d’adapter nos documents de spécifications à la fois en se rendant compte de certaines incohérences en produisant le code de l’application, mais aussi au fur et mesure que nous maîtrisions de mieux en mieux notre sujet, à savoir les compétitions nationales et européennes de football.

## 1) Diagramme de classes

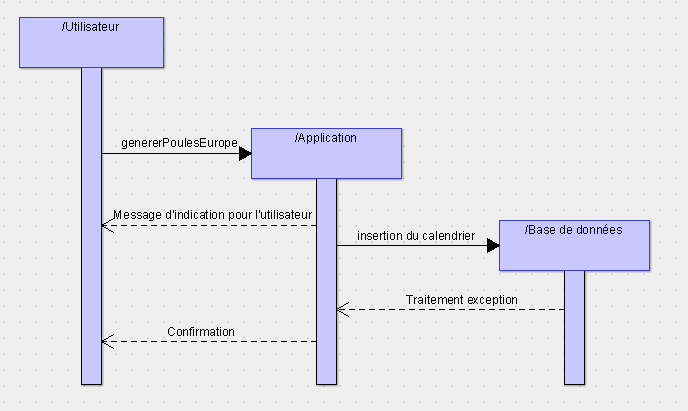
Le diagramme de classes est probablement celui qui a subi le plus de modifications. Il a notamment été retravaillé pour correspondre à des contraintes de temps. Certaines classes correspondant à des fonctionnalités que nous souhaitions ajouter dans l’application n’ont pas été retenues par l’équipe et les classes correspondantes ont donc été retirées.

## 2) Diagrammes de séquences

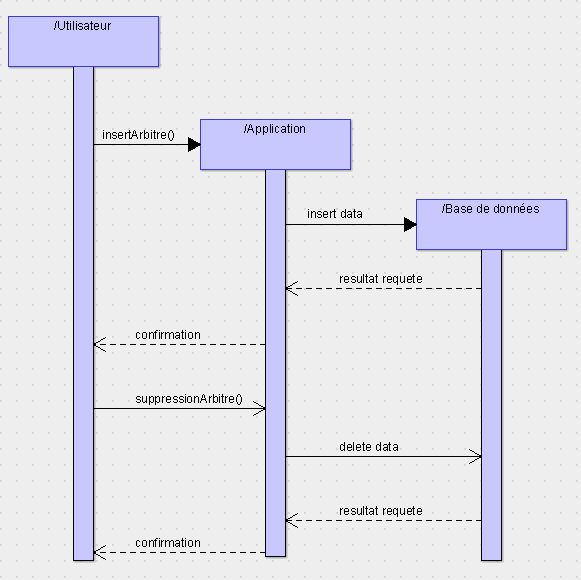
Avec l’avancée du codage de l’application, les séquences d’interaction entre l’utilisateur et le programme ont évoluées et se sont diversifiées. Ainsi, nous sommes parvenus à la production de plusieurs nouveaux diagrammes de séquence.



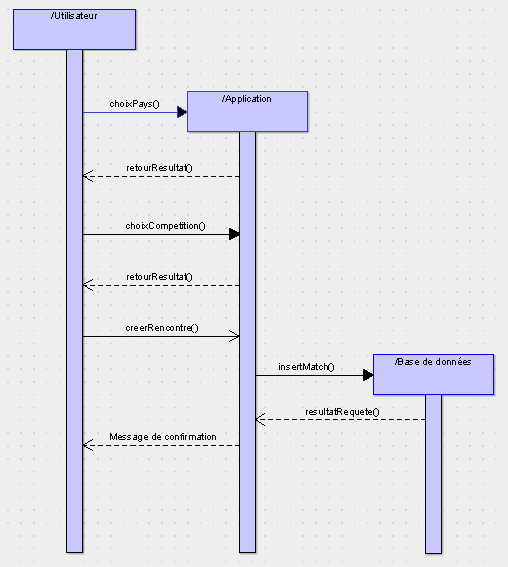
Séquence 1 – Fin de la saison



Séquence 2 – Génération du calendrier pour la coupe d’Europe



Séquence 3 – Gestion des arbitres



Séquence 4 – Création d’une rencontre

# II – Ajustements de planification

# III – Livrables et auteurs

# IV – Comptes rendus de réunion

## 1) Séance du 29/03/2016

Découverte du sujet et mise en place des sous-projet. Attribution à Martin du rôle du chef de projet, réflexion sur l’attribution des lots. Rémy sera avec Karim le référent pour les questions techniques concernant la gestion des championnats de football.  
Première réflexion technique sur l’utilisation d’une interface web pour le projet avec JavaScript

## 2) Séance du 31/03/2016

Réflexion technique autour de l’utilisation du Java pour l’ensemble du projet, qui permettrait de mettre facilement nos compétences en action notamment en IHM, et un accès à une base de donnée Oracle. Réflexions sur les outils de modélisation à utiliser avec, en tête, ArgoUML et Gliphy.

## 3) Séance du 07/04/2016

Retour sur la conception des diagrammes, évocation des versions ultérieures nécessaires après le début du code.

## 4) Séance du 28/04/2016

Après tests techniques de faisabilité, l’équipe s’accorde unanimement sur l’utilisation du langage Java pour le front-end et le back-end. Les premiers tests de connexion à une base de données ont été effectués avec succès par Karim.

## 5) Séance du 20/05/2016

Travail sur les version 1.5 des différents diagrammes qui nécessitaient une refonte. Ils nécessiteront a priori une autre refonte une fois le code entammé.

## 6) Séance du 27/05/2016

Le codage a déjà bien avancé et les IHM sont en grande partie construites et fonctionnelles.

## 7) Séance du 03/06/2016

La ré-estimation des dates buttoir semble montrer que l’application sera terminée à temps. Martin et Karim s’occupent de vérifier tous les documents produits jusqu’ici et de les rassembler dans plusieurs cahiers.

## 8) Séance du 10/06/2016