# 项目技术选型与技术原型指南

Team Ph-COOH

1. 技术选型表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目 | 移动售票应用 | 备注 |
| 1 终端支持 | 🗹 Android |  |
| 1.1 开发语言框架 | 🗹 Java  🗹 Android |  |
| 1.2 响应式布局框架 | 无 |  |
| 1.3 传感器 | 🗹 GPS |  |
| 2 服务器端支持 |  |  |
| 2.1 语言 | 🗹 Node.js |  |
| 2.2 web 框架 | 🗹 Node.js |  |
| 2.3 ORM 框架 | 🗹 OrmLite |  |
| 2.4 关系数据库 | 🗹 MySQL |  |
| 2.5 数据缓存（非关系） | 无 |  |
| 2.7 负载均衡机制 | 🗹 Nginx |  |
| 2.8 消息中间件 | 无 |  |
| 2.9 其他第三方组件 | 🗹 百度地图 API |  |
| 3 开发平台与工具 | 🗹 Windows |  |
| 3.1 IDE | 🗹 Android Studio |  |
| 3.2 源代码管理 | 🗹 Github |  |

1. 技术原型开发内容
   1. 项目技术风险元素

由于定位精度或者权限问题，不一定能够正确获取附近的电影院；

在并发条件下保证购票结果的正确性较为复杂；

支付资金安全问题；

账户安全问题；

电子票券兑换的防伪问题等。

* 1. 验证性的程序开发方案

快速开发，进行最小原型验证：

（1） 数据库设计，软件结构搭建

（2） 程序界面搭建

（3） 开始实现程序功能需求

（4） 功能需求完成，整合所有功能

（5） 整合完成，DEMO测试版本试运行

（6） DEMO版本测试结束，项目正式运行