# Basic

目标：求全不求细

后台组：node.js

前端组：android

中间：omitted

机动：others

Prerequisites

技术团队以 2 周为目标，完成大作业 “Spring 4 技术准备” MVC框架的学习，并编写自己的示例MVC程序。检查标准：MVC技术讲座，让非技术也能认可它的价值。

其中，管理团队以 1-2 周为目标，完成大作业 “生产过程控制” Teamwork1 调查工作。检查标准：介绍电影网站动态，指出若干对提升用户体验最有价值的业务场景。

Github

疑问：

1. 产品既要有售票基本功能，也要有强烈创新意识；院线和影院web端要尽可能简化，而院线票务分销服务设计最能体现功力（多家分销要同步）。

个人贡献应该是显式可度量的，如 PSP2.1表、GITHUB提交统计、设计文档、代码

App：娱梦影券C:\Users\Ravens\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\entermon_icon.png

娱乐（Entertainment）的具现者。娱梦创造的如同魔法的快乐空间，会让对象从现实世界移开视线。

# Submission:

## PSP 2.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PSP2.1 | PSP Stages | Time (%) |
| **Planning** | **计划** | 8 |
| Estimate | 估计这个任务需要多少时间 | 8 |
| **Development** | **开发** | 82 |
| Analysis | 需求分析 (包括学习新技术) | **6** |
| Design Spec | 生成设计文档 | 5 |
| Design Review | 设计复审 (和同事审核设计文档) | 4 |
| Coding Standard | 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范) | 3 |
| Design | 具体设计 | 10 |
| Coding | 具体编码 | **36** |
| Code Review | 代码复审 | 7 |
| Test | 测试（自我测试，修改代码，提交修改） | **13** |
| **Reporting** | **报告** | 9 |
| Test Report | 测试报告 | 3 |
| Size Measurement | 计算工作量 | 2 |
| Postmortem & Process Improvement Plan | 事后总结, 并提出过程改进计划 | 3 |

(Ref:

http://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/10/22/2220872.html

（包含 Inception, Iteration1, Iteration2 与汇总表）。 文件名：学号\_姓名\_psp21.pdf

## 2. Git统计报告

## 3. 自认为最得意/或有价值/或有苦劳的工作清单

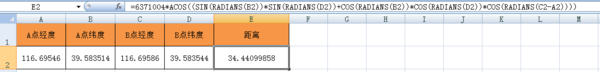
## 4. 选择 2 个技术学习心得、或大作中某些工作的设计与结果验证的分析报告（每个控制在两页之内），如果你有技术博客，提供《名称》，Url （课程是分析与设计课程，请不要写与此无关内容（如：个人课程心得与收获、项目管理方法、如何绘制UML图等

技术报告（可选） 与 开发小结。 文件名：学号+姓名+report.pdf （注意平时收集自己花了心思的任何工作，包括界面、技术研究等等。请在 report 第一页给出个人贡献列表）

## 5. 如果你的 GITHUB 组织的比较好，或有相关博客，可发邮件给老师，这会对你这部分分数有较大帮助！

评价标准，大作业文档（30%）+ 个人报告（70%）。

# 附：



=6371004\*ACOS((SIN(RADIANS(B2))\*SIN(RADIANS(D2))+COS(RADIANS(B2))\*COS(RADIANS(D2))\*COS(RADIANS(C2-A2))))