

1. Écrire une fonction Scilab

`[f] = diffdiv(y, t)`

qui, étant donnés (t_1, t_2, \dots, t_n) , $(f(t_1) = y_1, f(t_2) = y_2, \dots, f(t_n) = y_n)$, calcule les différences divisées $(f_1 = f[t_1], f_2 = f[t_1, t_2], \dots, f_n = f[t_1, \dots, t_n])$. On suppose que les t_i sont distincts.

Application : $t = (1, 3, 4.5, 5, 6)$, $y = (1, 5, 3, 7, -1)$, calculez le vecteur f .

2. (a) Écrire une fonction Scilab

`[p, pprim] = horn(a, t, theta)`

qui, étant donnés (a_1, a_2, \dots, a_n) , $(t_1, t_2, \dots, t_{n-1})$, θ , nombres réels, calcule

$$p = P(\theta) = a_1 + a_2(\theta - t_1) + a_3(\theta - t_1)(\theta - t_2) + \dots + a_n(\theta - t_1)\dots(\theta - t_{n-1}), \quad p_{\text{prim}} = P'(\theta)$$

à l'aide de l'algorithme de Horner.

Application : $a = (1, 3, 5, -1)$, $t = (0, 0, 1)$, $\theta = 2$, calculez p et p_{prim} .

(b) Écrire une fonction Scilab

`[p] = hornv(a, t, theta)`

qui étant donnés les vecteurs (a_1, a_2, \dots, a_n) , $(t_1, t_2, \dots, t_{n-1})$, $(\theta_1, \dots, \theta_m)$, calcule le vecteur $p = (p_1, p_2, \dots, p_m)$ dont les termes sont définis par

$$p_j = a_1 + a_2(\theta_j - t_1) + a_3(\theta_j - t_1)(\theta_j - t_2) + \dots + a_n(\theta_j - t_1)\dots(\theta_j - t_{n-1}), \quad \text{pour } j = 1, \dots, m.$$

Application : $a = (1, 3, 5, -1)$, $t = (0, 0, 1)$, $\theta = (2, 4)$, calculez le vecteur p .

3. (a) Écrire une fonction Scilab

`p = interpol(y, t, theta)`

qui, étant donnés (y_1, y_2, \dots, y_n) , (t_1, t_2, \dots, t_n) , θ réels, calcule $p = P(\theta)$ où P est le polynôme de degré inférieur ou égal à $n - 1$ tel que $P(t_i) = y_i$.

Application : $t = (1, 3, 4.5, 5, 6)$, $y = (1, 5, 3, 7, -1)$, calculez p dans le cas $\theta = 3$, puis $\theta = 4$.

(b) Écrire une fonction Scilab

`courbe(y, t, N, tau)`

qui, étant donné les vecteurs (y_1, y_2, \dots, y_n) , (t_1, t_2, \dots, t_n) , le réel τ trace

- la courbe d'équation $z = P(\theta)$, $t_1 \leq \theta \leq t_n$ où P est le polynôme d'interpolation,
- les points de coordonnées $((t_i, y_i), i = 1..n)$,
- la droite tangente à la courbe au point d'abscisse τ .

N est le nombre de points utilisés pour tracer la courbe.

Application : $t = (1, 3, 4.5, 5, 6)$, $y = (1, 5, 3, 7, -1)$, $\tau = 4$

4. On reprend le TP3 : on note g l'expression de la spline cubique qui interpole les points de coordonnées (t_i, y_i) .
- Reprenez la fonction *calcg* que vous avez écrite et modifiez la pour utiliser l'algorithme de Horner que l'on vient de voir.
 - Tracez sur la même figure les courbes d'équation $z = P(\theta)$ et $z = g(\theta)$ ainsi que les points de coordonnées (t_i, y_i) dans les cas suivants :
 - $t = (1, 3, 4.5, 5, 6), y = (1, 5, 3, 7, -1),$
 - $t_i = (i - 1)/10, i = 1, \dots, 11, y = (0, 0, 0, 0, 0, 0, 10, 0, 0, 0, 0).$
-

Rappel du TP3 :

On définit la fonction g par :

$$\begin{cases} g(\theta) = cc_{i1} + cc_{i2}(\theta - t_i) + cc_{i3}(\theta - t_i)^2 + cc_{i4}(\theta - t_i)^2(\theta - t_{i+1}), & \text{pour } t_i \leq \theta < t_{i+1} \\ g(\theta) = cc_{n-1,1} + cc_{n-1,2}(\theta - t_{n-1}) + cc_{n-1,3}(\theta - t_{n-1})^2 + cc_{n-1,4}(\theta - t_{n-1})^2(\theta - t_n), & \text{pour } \theta = t_n \end{cases} \quad (1)$$

On veut tracer la courbe d'équation $z = g(\theta)$, $t_1 \leq \theta \leq t_n$.

Écrire une fonction Scilab

```
[z] = calcg(theta, t, cc)
```

qui, étant donné le nombre θ , le vecteur t et la matrice de coefficients cc , calcule $z = g(\theta)$ définie par la relation (1).