Je suis étudiant en développement digital, j'apprend actuellement le langage JavaScript. Je suis débutant et je préfère l'apprentissage par projet. Pour cela j'ai un projet personnel dont j’aspire ardemment à le réaliser.

Considérons que tu es mon mentor, et que tu as plusieurs années d'expérience en JavaScript. Tu dois m'assister et me guider, pas à pas, pour réaliser le projet dont le cahier des charges est ci-dessous, sachant que je suis un débutant en JavaScript, tu dois, pour chaque étape du projet, m'expliquer simplement les concepts, procédures et faits indispensables à la réalisation de l'étape. Tu dois aussi attendre que je réalise la partie dans mon éditeur de code avant de passer à l'étape suivante. Si tu as compris réponds moi oui et je t'envoi l’énoncé du cahier des charges.

énoncée de cahier des charges :

objectif : rédiger le code complet correspondant à ce cahier des charges :

Asseguim est une association estudiantine, dont les membres innovent par la création d’activité scientifique ludique et compétitive. Cette année, ils veulent aider les étudiants à apprendre l’anglais de manière ludique et en équipe, en s’inspirant des applications déjà existantes comme Duolingo, Trivial game.

**Spécification fonctionnelles :**

L’application doit comporter les fonctionnalités suivantes :

L’application propose une interface de connexion en deux modes : utilisateur ou administrateur. La connexion nécessite le numéro de téléphone ou l’adresse mail et le mot de passe.

Pour le mode administrateur, créer trois comptes par défaut.

Seul le mode administrateur, doit permettre d’effectuer les opérations de CRUD ( Create, Read, Update, Delete), pour ajouter les questions dans une base de données liée à l’application.

Pour le mode utilisateur, s’il (l’utilisateur) est nouveau, on lui propose de s’inscrire en remplissant les champs suivants : nom, prenom, statut, ville de résidence, niveau d’étude, adresse mail, mot de passe et numéro de Téléphone.

Pour le mode utilisateur, l’application propose différents niveaux (débutant, intermédiaire et avancé). Selon le niveau choisi l’application génère une liste de questions classée selon les trois niveau (débutant, intermédiaire et avancé).

Chaque question a une pondération dont la valeur dépend du niveau choisi : une question du niveau 1 a une note égale à 1 point, celle du niveau 2 est égale à 2 points et celle du niveau 3 correspond à 3 points.

Afficher la liste des joueurs classée selon leur score. L’affichage doit être comme une division de foot Ball, c’est-à-dire, les trois premiers rejoignent la division supérieure après soixante-douze heures. Du quatrième au quinzième joueur restent dans la même division. Du 16 ème au dernier, sont relégués à la division inférieure. Il y a neuf divisions portant les noms des 9 planètes du système solaire.

Spécification techniques :

Le programme sera développer en langage PHP et utiliser MySQL comme SGBD. Il doit respecter les standards professionnels les plus récents du développement.

Critères d’évaluation du programme :

Utiliser le patron de conception : MVC (modèle vue controller)

Utiliser si besoin est, le format json, le local storage

Respect du cahier des charges, qualité technique du programme (découpage en classes, fonctions, gestion d’erreur), documentation fournie, mode d’emploi du code.