Bing

Oui, il existe des projets semblables à celui de Asseguim en ligne comme sur Github. Voici quelques exemples de ressources complémentaires que vous pouvez consulter pour améliorer ce projet :

* \*\*eGyan\*\* : une application web construite avec Node.js (Express) et Hasura (https://hasura.io/) qui est une plateforme simple et efficace pour l'apprentissage en ligne. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/anantajitjg/eGyan
* \*\*Freshers-Learning-Zone\*\* : une application Android pour fournir des matériaux d'étude pour les étudiants de première année. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/yashashweesharma123/Freshers-Learning-Zone
* \*\*TalkAR\*\* : une application Android basée sur la réalité augmentée pour apprendre la langue allemande. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/ShantanuPhatke/TalkAR
* \*\*Youtube-Playlist-player\*\* : une application Android pour créer une playlist YouTube de vos vidéos préférées sans avoir besoin d'un compte YouTube. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/lukefire5156/Youtube-Playlist-player
* \*\*ipa-practise\*\* : un système en ligne pour pratiquer la phonétique avec l'alphabet phonétique international (API). Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/nk2028/ipa-practise
* \*\*Alpha-Learn\*\* : un jeu Android pour les enfants pour apprendre l'alphabet. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/abdul-rehman-2050/Alpha-Learn
* \*\*Codco\*\* : une application Android simple pour apprendre la programmation avec des tests et des fonctionnalités de connexion et d'inscription. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/ZoranaRichener/Codco
* \*\*vielra\*\* : une application web pour apprendre le vietnamien avec des phrases. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/vielra/vielra
* \*\*udemy\*\* : une application mobile construite avec React Native qui permet d'accéder à des cours en ligne. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/jitunayak/udemy
* \*\*e-learning-app\*\* : une application web qui assiste les apprenants d'anglais à améliorer leur compétence linguistique, surtout pour le processus global d'apprentissage des mots anglais ; elle permet aux utilisateurs de personnaliser leur préférence de mots personnels afin d'obtenir un meilleur effet de récitation. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/whatlulumomo/EnglishLearningWebApp-Early-Bird
* \*\*E-Learn\*\* : une belle application éducative open-source pour Android construite avec Dart sur le framework Flutter de Google. Vous pouvez trouver le code source ici : https://github.com/Hash-Studios/e-learning-app

J'espère que ces ressources vous seront utiles pour améliorer votre projet Asseguim. Bonne continuation ! 😊