Bing

Oui, bien sûr. Voici un autre QCM de 5 questions de type output code en pseudo code. Chaque question a une seule bonne réponse. Bonne chance!

Q1. Quel sera l'affichage du programme suivant?

[pseudo]

// Déclaration d'une variable globale

var x = 2

// Définition d'une fonction qui renvoie le cube d'un nombre

fonction Cube(y)

retourner y\*y\*y

fin fonction

// Définition d'une procédure qui affiche le produit de deux nombres

procédure Produit(a,b)

afficher a\*b

fin procédure

// Programme principal

var z = 3

afficher Cube(x) // Affiche le cube de x

Produit(x,z) // Affiche le produit de x et z

x = Cube(z) // Affecte le cube de z à x

afficher x // Affiche x

a) 8 6 27

b) 8 6 8

c) 2 9 27

d) 2 9 8

Réponse: a) 8 6 27

Feedback: La fonction Cube renvoie le cube du paramètre effectif passé lors de son appel. La procédure Produit affiche le produit des deux paramètres effectifs passés lors de son appel. Les paramètres sont passés par valeur, donc les variables x, y, z, a et b ne sont pas modifiées par les appels des sous-programmes. La variable x est une variable globale, donc elle est accessible depuis le programme principal et les sous-programmes. Les variables y, z, a et b sont des variables locales aux sous-programmes dans lesquels elles sont déclarées, donc elles ne sont pas accessibles depuis les autres sous-programmes. L'affichage du programme est donc:

Cube(x) = Cube(2) = retourner 222 = retourner 8

Produit(x,z) = Produit(2,3) = afficher 23 = afficher 6

x = Cube(z) = x = Cube(3) = x = retourner 33\*3 = x = retourner 27

afficher x = afficher 27

Q2. Quel sera l'affichage du programme suivant?

[pseudo]

// Déclaration d'une variable globale

var n = 10

// Définition d'une fonction qui renvoie la somme des n premiers entiers naturels

fonction Somme(n)

var s = 0 // Variable locale à la fonction Somme

pour i allant de 1 à n faire // i est une variable locale à la boucle pour

s = s + i // On ajoute i à s à chaque itération

fin pour

retourner s // On renvoie la valeur finale de s

fin fonction

// Définition d'une procédure qui affiche la valeur d'une variable globale n fois

procédure Afficher(v,n)

pour i allant de 1 à n faire // i est une variable locale à la boucle pour