Le code ne s'est pas afficher complètement. donnes moi la suite du code complet du programme. Je précise que tu t'es limité à ce niveau: # Définir la méthode qui valide le niveau et commence le jeu pour le mode utilisateur def start\_game(self): # Récupérer le niveau choisi level = self.level.get() # Vérifier que le niveau n'est pas vide if level: # Initialiser le score à zéro self.score.set(0) # Appeler la méthode qui affiche l'écran du jeu self.show\_game\_screen() # Appeler la méthode qui génère une nouvelle question self.new\_question() # Appeler la méthode qui met à jour le classement des joueurs self.update\_ranking() # Appeler la méthode qui met à jour la division du joueur self.update\_division()