Le code ne s'est pas afficher complètement. donnes moi la suite du code complet du programme. Je précise que tu t'es limité à ce niveau: # Définir la méthode qui met à jour la division du joueur selon son score et son rang def update\_division(self): # Récupérer le nom de l'utilisateur name = self.name.get() # Récupérer le score de l'utilisateur score = self.score.get() # Exécuter une requête SQL pour sélectionner tous les joueurs triés par ordre décroissant de score self.cur.execute("SELECT \* FROM players ORDER BY score DESC") # Récupérer le résultat de la requête sous forme de liste de tuples results = self.cur.fetchall() # Créer une variable pour stocker le rang du joueur rank = 0 # Créer une boucle pour parcourir la liste des joueurs for i in range(len(results)): # Extraire le nom et le score du joueur courant player\_name, player\_id, player\_score = results[i] # Si le nom et le score du joueur courant sont égaux à ceux de l'utilisateur, affecter i+1 au rang du joueur et sortir de la boucle if player\_name == name and player\_score == score: rank = i + 1 break # Créer une variable pour stocker la division du joueur division = 0 # Si le rang du joueur est inférieur ou égal à 3 et que son score est supérieur ou égal à 100, affecter 1 à la division du joueur (Mercure) if rank <= 3 and score >= 100: division = 1 # Sinon, si le rang du joueur est compris entre 4 et 15, affecter 2 à la division du joueur (Vénus) elif 4 <= rank <= 15: division = 2 # Sinon, si le rang du joueur est compris entre 16 et 27, affecter 3 à la division du joueur (Terre) elif 16 <= rank <= 27: division = 3