

Дефинирайте клас `Worker`, който моделира работник. Нека работникът има име и налична сума пари в банковата си сметка, на която получава заплатата си. Реализирайте конструктор за инициализиране на член данните на класа, сет и гет методи.

За класа `Worker` дефинирайте метод `void receiveSalary(double amount)`, който добавя към сметката на текущия работник сумата `amount` като получена заплата. Реализирайте метод `string toString()` за класа `Worker`.

Дефинирайте клас `Director`, който наследява `Worker`. Нека функционалността на `Director` е същата като на `Worker` с тази разлика, че при получаването на заплата даден директор прибавя към сметката си и процент от нея, който има като константна член данна.

Дефинирайте клас `OfficeAssistant`, който наследява `Worker`. Нека функционалността на `OfficeAssistant` е същата като на `Worker` с тази разлика, че при получаването на заплата даден офис асистент освен сумата, която получава, прибавя към сметката си часовете, които е работил за месеца, умножени по 5. Нека `OfficeAssistant` има тези часове като член данна.

Напишете функция `main` и в нея демонстрирайте използването на дефинираните класове. Създайте масив от работници. В него включете обекти от тип `Worker`, `Director` и `OfficeAssistant` и изпълнете методите `receiveSalary` и `toString` върху тях.