

# Estructura de un proyecto Shiny



Agustin Perez Santangelo agustin@appsilon.com



## Hoja de Ruta

- Motivación
- Estructura mínima
- Herramientas
  - {renv} para controlar dependencias (paquetes)
  - {config} para manejar perfiles de configuración/constantes
  - **{testthat}** para unit-testing
  - {covr} para trackear testing
  - {lintr} para mantener código limpio y consistente
  - **{styler}** para aplicar estilo consistente



#### **Motivacion**

Buenas prácticas, para que?

Apps más complejas



Desarrollo en equipo

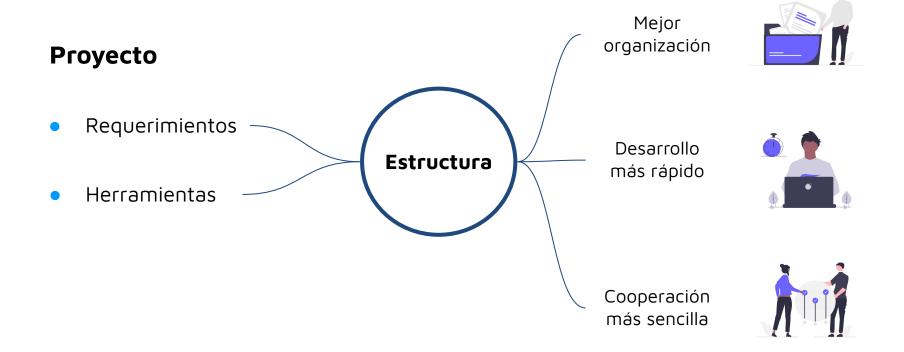


Comerciales/producción





#### **Motivacion**





- Cada proyecto tiene su idiosincrasia
- Punto de partida

Un **proyecto** "típico" que incluya

- Datos
- Scripts de carga y procesamiento de datos
- o App
  - UI / view + Server
  - www (aka assets/static)
    - Imágenes
    - Audio
    - [CSS]
    - [JavaScript]
- [Tests]

```
mi-proyecto-tipico/

app/
data/
data.csv
app.R
helpers.R
www/
mi_css.css
mi_js.js
mi_js.js
magen.png
sonido.wav
csripts/
raw_data/
raw.csv
preprocess.R
tests
```



## Propuesta



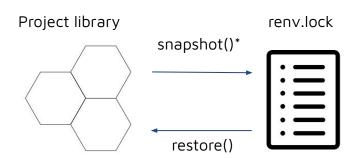


- O. Proyecto como .Rproj
  - Ideal para compartimentalizar trabajo
  - Inicia nueva sesión
  - Lee .Renviron (env variables)
  - source(".Rprofile")
  - Setea directorio

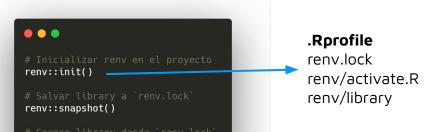




- 1. Controlar entorno de desarrollo con renv
  - Versión de R y dependencias (paquetes)
  - Reproducibilidad
    - mismo código, mismos resultados
    - colaboración más sencilla
  - Facilita deployment
  - Cache global de paquetes
    - Carga más rápida
    - Ahorra espacio en disco







renv::restore()



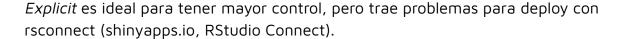


1\_renv\_init





- 1. Controlar entorno de desarrollo con renv
  - Tipos de snapshot (registro en lock file)
    - explicit: dependencias declaradas en DESCRIPTION
    - implicit: la intersección entre library y código (default con init() )
    - all: toda la library





#### Solución:

- Implicit snapshots
- .renvignore (sigue misma lógica que .gitignore)
- dependencies.R
  - listamos pkgs llamando a library()







1\_renv\_init2



- 2. Extraer constantes con config
  - Permite crear perfiles de constantes
    - test
    - dev
    - production
  - Ahorra tiempo al momento de cambiar valores de constantes.
  - Menos números mágicos y hard-coding en el código de nuestra app.







2\_config





- 3. Unit testing con **testthat** + tracking con **covr** 
  - Chequear funcionalidad
  - Ciclo virtuoso con implementación
  - O COVI
    - trackear testing
    - generar reportes



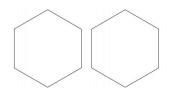




3\_testthat-covr



- **4.** Código limpio y consistente con **lintr** y **styler** 
  - Seguir <u>quia de estilo tidyverse</u> (convención adoptada en la comunidad)
  - Minimizar chances de bugs/errores
  - Código más legible y entendible para un humano







4\_lintr-styler



## Todo esto...y más!







Workshop

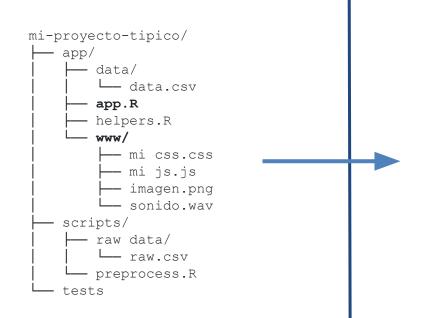


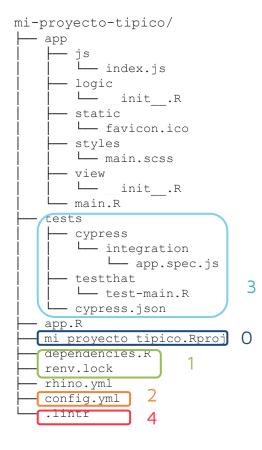


[5\_rhino]











¿Preguntas?







### Referencias

- <u>.Rproi</u> projects
- <u>renv</u>
- <u>config</u>
- <u>testthat</u>
- <u>COVΓ</u>
- <u>lintr</u>
- <u>styler</u>
- <u>rhino</u>