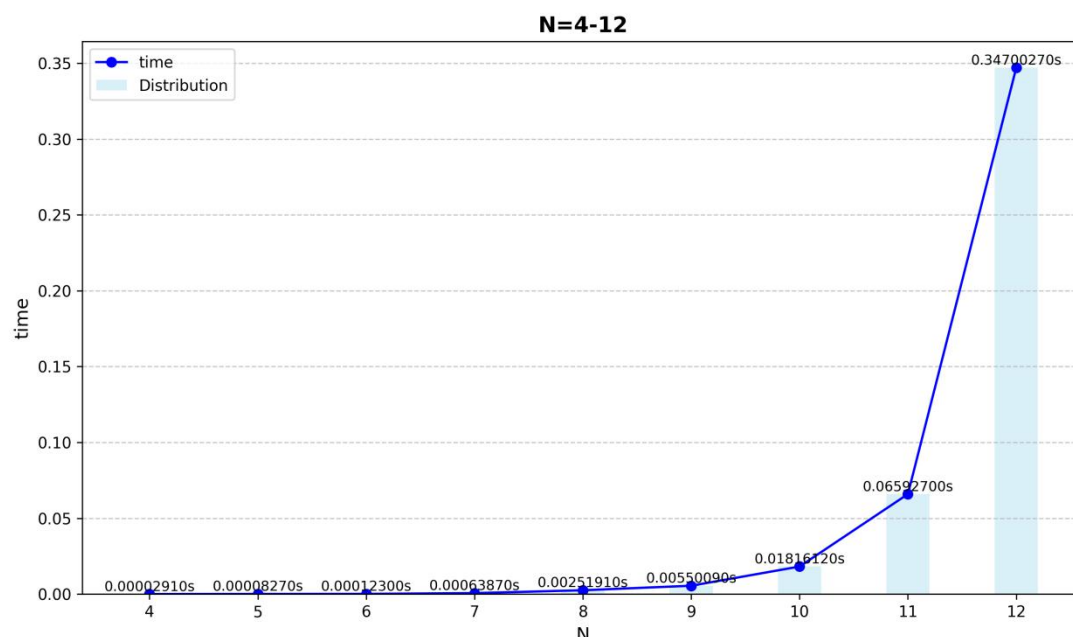


N 皇后实验报告

1. 时间分析



这是根据运行时间用 python 画出的图，记录了 N 从 4 到 12，运行时间的变化，可以看出，随着 N 的增大，运行时间呈指数级增长，这与理论时间复杂度 $O(N!)$ 相符。同时，由于剪枝优化的作用，实际运行时间比未优化的 $O(N!)$ 要小得多。

2. 算法时间复杂度分析

(1) 基础回溯法的时间复杂度（未优化）

对于传统回溯法（代码中未被调用的 `solve_n_queens` 函数），时间复杂度为 $O(N!)$ ，原因如下：

每一行选择列：第 1 行有 N 种选择，第 2 行有 $(N-1)$ 种选择（排除列冲突），依此类推。

剪枝的影响：虽然通过对角线冲突检查剪枝，但最坏情况下（如 $N=4$ ）仍接近阶乘级增长。

(2) 优化后算法的时间复杂度

代码中实际调用的 `solve_n_queens_with_pruning` 函数通过位运算剪枝和对称性剪枝，大幅降低时间复杂度：

1. 位运算剪枝

核心优化：用位掩码 (`cols`, `diag1`, `diag2`) 快速判断列和对角线冲突，替代逐行遍历检查。

时间复杂度：每一行的可用列通过位运算快速计算，单次判断时间为 $O(1)$ 。

递归次数：每一行的选择数从 N 减少至实际可行列数，最坏情况下仍为 $O(N!)$ ，但实际效率远高于传统方法。

2. 对称性剪枝

优化逻辑：仅处理第一行的前半部分列，后半部分解通过镜像生成。

时间复杂度：将搜索空间缩小约 $1/2$ 或 $(N+1)/2$ ，时间复杂度降为 $O(N!/2)$ ，即 $O(N! / 2)$ 。

3. 创新点（剪枝优化）

（1）位运算剪枝：在 `solve_n_queens_with_pruning` 函数中，使用位运算来快速计算可用列。通过 `available = ((1 << n) - 1) & ~(cols | diag1 | diag2)`，将所有被占用的列和对角线通过位掩码进行表示，然后通过按位与操作得到可用列的掩码。这种方式相比于传统的逐列检查，大大减少了计算量，提高了算法效率。

（2）对称性剪枝：在处理第一行时，利用棋盘的对称性进行剪枝。通过 `limit = (1 << (n // 2)) - 1` 和 `available &= limit`，只处理前半部分列，后半部分的解可以通过对称性生成。这样可以将搜索空间减少约一半或接近一半，进一步提高了算法效率。

4. 算法说明

基本回溯法（未使用剪枝优化）：

对于每一行，遍历每一列，检查当前位置是否可以放置皇后。
如果可以放置，则将皇后放置在该位置，并递归到下一行继续尝试。
如果所有行都成功放置了皇后，则找到一个解，将其添加到 `solutions` 列表中。
如果在某一行没有找到合适的位置，则回溯到上一行，将上一行的皇后位置重置，继续尝试其他列。

剪枝优化：

使用位运算来快速计算可用列。通过 `available = ((1 << n) - 1) & ~(cols | diag1 | diag2)` 这一行代码，将所有被占用的列和对角线通过位掩码进行表示，然后通过按位与操作得到可用列的掩码。在处理第一行时，利用棋盘的对称性进行剪枝。通过 `limit = (1 << (n // 2)) - 1` 和 `available &= limit` 这两行代码，只处理前半部分列，后半部分的解可以通过对称性生成。

其他函数：

`is_valid` 函数用于检查当前位置是否可以放置皇后，通过检查列和对角线是否有冲突来判断。

`get_valid_input` 函数用于获取用户输入的 `N` 值，并进行有效性检查。

`print_solution` 函数用于打印找到的解。

主程序入口

获取用户输入的 `N`。

使用 `time.perf_counter()` 记录程序开始时间。

调用 `solve_n_queens_with_pruning` 函数求解 `N` 皇后问题。

使用 `time.perf_counter()` 记录程序结束时间，并计算运行时间。

输出解的总数和运行时间。

根据用户输入，输出所有解或一个解。

5. 测试用例截图

N=4

```
E:\anaconda\envs\test\python.exe E:/ai_introduction/main.py
```

```
请输入N值 (N≥4, 输入0退出): 4
```

```
解的总数: 2
```

```
输入'all'输出所有解, 否则输出一个解: ALL
```

```
解 1:
```

```
_Q__  
___Q  
Q___  
__Q_  
-----
```

```
解 2:
```

```
__Q_  
Q___  
___Q  
_Q__  
-----
```

N=8

```
E:\anaconda\envs\test\python.exe E:/ai_introduction/main.py
```

```
请输入N值 (N≥4, 输入0退出): 8
```

```
解的总数: 92
```

```
输入'all'输出所有解, 否则输出一个解: all
```

```
解 1:
```

```
Q_____  
___Q___  
_______Q  
_______Q_  
__Q_____  
_______Q_  
_Q_____  
_______Q_  
_____  
-----
```

```
解 2:
```

```
Q_____  
-----
```

解 91:

```

  _ _ _ Q _ _
Q _ _ _ _ _
  _ _ _ _ Q
  _ _ Q _ _
  _ Q _ _ _
  _ _ _ _ Q _
  _ _ Q _ _ _
  _ _ _ _ Q _
  _ _ _ _ _ _
  _ _ _ _ _ _

```

解 92:

```

  _ _ _ Q _ _
Q _ _ _ _ _
  _ _ Q _ _
  _ _ _ _ Q _
  _ _ _ _ _ Q
  _ Q _ _ _ _
  _ _ _ _ Q _
  _ _ Q _ _ _
  _ _ _ _ _ _
  _ _ _ _ _ _

```