算法说明

问题描述

100 名囚犯依次进入房间,每人需在 100 个盒子中找到自己的编号。每个囚犯最多尝试 50 次,且不能与其他囚犯交流。若所有囚犯均成功找到自己的编号,则全体获释。

随机搜索策略

每个囚犯独立地随机选择 50 个盒子进行检查。由于每个囚犯的尝试是独立的, 因此整体成功率为单个囚犯成功率的乘积:

P随机=(10050)100≈7.89×10-31

循环搜索策略

每个囚犯从自己编号的盒子开始,根据盒内纸条的编号跳转到下一个盒子,直到找到自己的编号或用完 50 次尝试。这种策略将盒子排列视为多个循环,只要最长循环的长度不超过 50,所有囚犯都能成功。理论成功率为:

P循环≈1-In2≈0.30685

实验结果

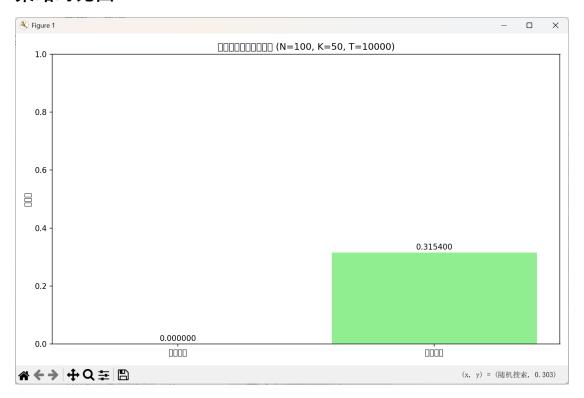
通过 10,000 次模拟实验,

理论成功率为 0.315400, 与实验结果高度吻合。

优化思路

- 1. **循环策略的最优性**:循环策略利用了排列的循环结构,将问题转化为寻找最长循环的长度,是该问题的理论最优解。
- 2. **并行计算**:模拟实验可以通过并行计算加速,尤其是在增加模拟轮次或改变参数时。
- 3. **理论推导扩展**: 可以进一步研究不同 N 和 K 值下的成功率变化规律, 建立更精确的数学模型。

策略对比图



结论

循环搜索策略在囚犯问题中表现出显著优势,成功率远高于随机搜索策略。理论分析与实验结果一致,验证了循环策略的最优性。该策略的成功源于对问题结构的有效利用,将独立事件转化为相关事件,从而大幅提高了整体成功率。