### 一、算法说明

本程序采用回溯法作为基础算法求解 N 皇后问题,同时结合对称性剪枝策略进行优化。回溯法通过按行放置皇后,在每一行尝试所有可能的列位置,若当前位置与已放置的皇后存在冲突(同一列或同一对角线),则回溯到上一行重新选择位置,直至找到满足条件的布局或遍历完所有可能。

对称性剪枝利用棋盘的对称性(如水平翻转、垂直翻转、旋转等), 仅搜索棋盘 左半部分(对于第一行搜索范围为0到(n+1)//2) 生成基础解, 再通过8 种对 称变换(水平对称、垂直对称、主/副对角线对称、90/180/270 度旋转) 从基 础解扩展出完整解集, 同时使用集合去重避免重复计算, 从而大幅减少搜索空间。

# 二、实验结果

## N=4 以及 N=9 作为示例图

#### 最后结果为

N=4	解总数 2	N=5	解总数 10
N=6	解总数 4	N=7	解总数 40
N=8	解总数 92	N=9	解总数 352
N=10	解总数 724	N=11	解总数 2680
N=12	解总数 14200		

#### 三、优化思路

N 皇后问题的优化主要围绕回溯算法展开,通过对称性剪枝、回溯过程优化、模块化设计以及异常处理提升效率。对称性剪枝利用棋盘对称性,仅搜索第一行的前半部分列(0到(n+1)//2)生成基础解,再通过水平/垂直翻转、对角线对称、旋转等变换生成完整解集,结合集合去重避免重复计算;回溯过程中按行递归放置皇后,实时检查列冲突和对角线冲突,提前终止无效路径,使实际运行时间低于理论时间复杂度 O(N!);模块化设计将输入处理、冲突检测、回溯逻辑和解生成功能分离,增强代码可读性与可维护性;