



《Flufffall》角色与技能设计文档 (V1.2)

角色数量：5

设计原则：

- 初始技能不提供数值优势，仅引导玩法方向
- 每个角色有明确“本命流派”，但可自由搭配任意流派
- 技能表现可爱、无暴力、突出动物特性与毛绒感

一、角色总览

角色	动物	本命流派	定位	初始技能
哈士奇	狗	一爪超人	近战莽夫·破阵先锋	雪地冲刺
白猫	猫	星光DJ	星光法师·精准输出	月光标记
土拨鼠	鼠	塔喵防御	塔防工程师·阵地大师	哨岗地洞
大熊猫	熊猫	毛球滚雪球	增益滚雪球·持久战王	竹叶回响
小松鼠	松鼠	梦境快递	召唤使者·战场指挥	坚果快递

二、角色详情

1. 哈士奇（狗） | 近战莽夫·破阵先锋

- **本命流派：**一爪超人
- **初始技能：「雪地冲刺」**
 - 向前短距离冲刺，击退路径上敌人，冷却 6 秒
 - 冲刺后 2 秒内普攻附带小范围震地（轻微击晕）
- **角色气质：**莽撞可靠，技能发动时“嗷呜！”叫
- **适配性说明：**
 - 走本命流派时手感最顺，连招流畅
 - 走星光DJ/滚雪球流派时，靠高机动性创造输出空间

2. 白猫（猫） | 星光法师·精准输出

- **本命流派：**星光DJ
- **初始技能：「月光标记」**
 - 标记一名敌人，使其受到的下一次技能伤害 +30%，持续 5 秒，冷却 8 秒
 - 标记成功时尾巴发光摇晃
- **角色气质：**高冷优雅，combo 成功会“呼噜呼噜”撒娇
- **适配性说明：**
 - 本命流派下可精准引爆高伤技能
 - 走塔防/近战流派时，可用于强化炮台目标或近战爆发点

3. 土拨鼠（鼠） | 塔防工程师 · 阵地大师

- **本命流派**：塔喵防御
- **初始技能**：「哨岗地洞」
 - 在脚下放置一个临时地洞（持续 15 秒）
 - 队友站在地洞上时：移速 +20%、回蓝 +1/s
 - 地洞可被敌人踩塌，最多存在 1 个
- **角色气质**：紧张警觉，放技能时“吱吱！”叫
- **适配性说明**：
 - 本命流派下可构建完整防御阵地
 - 走召唤/滚雪球流派时，地洞提供战术机动点与续航支持

4. 大熊猫（熊猫） | 增益滚雪球 · 持久战王

- **本命流派**：毛球滚雪球
- **初始技能**：「竹叶回响」
 - 每次击败敌人，获得 1 层“竹息”（最多 20 层）
 - 每层提升 0.5% 攻速 + 0.3% 伤害，死亡清空
 - 周围有淡淡竹叶粒子特效
- **角色气质**：憨厚沉稳，叠层时会打滚或啃竹子
- **适配性说明**：
 - 本命流派下越战越强，后期碾压
 - 走近战/塔防流派时，靠高血量站场，稳定输出

5. 小松鼠（松鼠） | 召唤使者 · 战场指挥

- **本命流派**：梦境快递
- **初始技能**：「坚果快递」
 - 向前方抛出一颗坚果，落地后召唤 1 只“快递松鼠”（持续 20 秒）
 - 快递松鼠自动攻击最近敌人，伤害较低
 - 最多同时存在 2 只，冷却 10 秒
- **角色气质**：活泼话痨，召唤时会喊“包裹到啦！”
- **适配性说明**：
 - 本命流派下可实现多线作战与火力覆盖
 - 走星光DJ/塔防流派时，召唤物可触发范围技能或吸引火力

三、流派与角色适配表

角色	本命流派	高适配流派	说明
哈士奇	一爪超人	星光DJ、毛球滚雪球	冲刺创造技能释放空间或近战叠层
白猫	星光DJ	一爪超人、塔喵防御	标记强化近战爆发或炮台集火
土拨鼠	塔喵防御	梦境快递、毛球滚雪球	地洞支援召唤物或保护叠层角色
大熊猫	毛球滚雪球	一爪超人、塔喵防御	高血量支撑近战或站塔后安全叠层

角色	本命流派	高适配流派	说明
小松鼠	梦境快递	星光DJ、塔喵防御	召唤物作为技能媒介或辅助布阵

✔ 所有角色均可走任意流派，但本命流派提供最佳手感与 combo 触发效率

四、设计亮点总结

- **动物特性深度融入玩法**：哈士奇“拆家式”冲刺、土拨鼠“警戒”地洞、松鼠“快递”召唤
 - **无数值歧视**：初始技能仅影响玩法节奏，不影响通关能力
 - **合作友好**：角色技能可互相增益（如地洞+召唤、标记+炮台）
 - **情绪反馈强**：每个角色有独特音效与动画，增强代入感
- 一句话角色设计哲学：
“不是谁更强，而是谁更适合你的梦境风格。”