# 《Flufffall》基础设计文档 (V1.2)

**副标题**: 一场毛茸茸的梦境复仇之旅 **平台**: PC (Steam) + 主机 (可选)

目标时长: 主线 4~6 小时, 无尽模式无限

定价区间: ¥18-25

关键词: 双人合作 | 舒适 Roguelite | 高爽感 | 无暴力 | 毛绒治愈

### 一、核心玩法循环

### 回 单局流程 (15~20分钟)

• 选择角色

• 1~3层: 教学+试错

• 4~6层: Build 定型

• 7层:标准完全体 (Lv.4)

• 8层: 高压 + 隐藏 Build 判定

• 9~10层:

。 若觉醒隐藏 → 神迹清屏, 秒杀 Boss

○ 若未觉醒 → 数值+机制挑战

• 结算:获得梦灵 (无论成败全保留)

#### **②** 玩法核心三角

#### 维度 设计目标

**爽感** 隐藏 Build 达成 = 神迹演出 + 一键秒 Boss

策略 流派选择 + 能力搭配 + 角色特性协同

舒适 无惩罚失败 + 梦灵全保留 + 可爱表现

# 二、核心机制

#### 1. 五大流派系统

- 每局从 5 大流派 中选择其一专注发展
- 每流派含 8 个能力, 可升级至 Lv.4
- 隐藏完全体 (Lv.5) 需满足"三重枷锁"解锁

#### 2. 三重枷锁 (隐藏 Build 触发条件)

#### 必须 **同时满足**:

- **100% 能力纯净**:所有能力选择轮次均选同一流派(无通用/生存技能)
- 全程无死亡: 角色血条未归零
- **Z 主动觉醒**: 第8层结束时选择"献祭杂念, 觉醒真:XXX"

#### 

#### 3. 第 10 层 Boss 设计

- 数值与机制固定(血量高、回血、弹幕机制)
- 普通玩家: 需靠等级 (≥25) + 熟练度通关 → 延长游玩时间
- 隐藏 Build 玩家: 直接秒杀 → "大仇得报"爽感闭环

#### 4. 双人合作机制

- 角色靠近时触发 互动动画 (蹭头、摇尾巴)
- 高默契时 闪光特效 + 经验加成
- 部分 Boss 需 同步操作 (如同时打断)

# 三、局外成长: 梦灵系统

#### ☆ 梦灵获取

- 击败敌人/精英/Boss 获得
- 无论成败,结算时保留全部梦灵

#### ♥ 梦灵用途

#### A. 解锁角色 (5 名)

角色	价格 (梦灵)	
哈士奇	初始解锁	
白猫	600	
土拨鼠	700	
大熊猫	800	
小松鼠	900	

#### B. 属性成长 (边际递减)

- 伤害、回血、回蓝、冷却、移速、梦灵获取、经验获取
- 每项最多 +15%~30%, 仅加速成型, 不改变通关逻辑

#### C. 传说级辅助道具 (驱动长期积累)

道具	效果	价格
初心之证	首次偏离流派可重选	800
梦境共鸣	允许 1 次非流派选择仍可觉醒隐藏	1500

# 四、终局内容: 梦境回响 (无尽模式)

• 解锁条件: 任意角色通关主线

• 玩法: 无限层数, 每 5 层一个 Boss

• 隐藏 Build 在无尽模式中:

。 仍可解锁 (需三重枷锁 + 层数 ≥10)

o 效果削弱: 秒杀 → 99% 当前血伤害 (非 Boss), Boss 50% 最大血伤害

○ 60 秒冷却, 防止无脑碾压

成就系统:

"凡人之巅": 20 层未用隐藏 → 独占皮肤"Combo 之王": 单局 20 次 combo → 特效

### 五、情绪与美术基调

#### ② 视觉风格

• **Q版毛绒角色**:圆润体型、大眼睛、蓬松毛发

• 柔光粒子特效: 星光、雪球、竹叶、彩虹

• **无红血/暴力**: 敌人被击败 → 化作星星/包裹/尘埃消失

#### (10) 音效设计

• BGM: 八音盒 + 轻电子, 舒缓但有节奏感

• 技能音效: 叮咚、呼噜、吱吱、嗷呜等拟声词

• 无刺耳打击音, 只有"噗""叮""哗"等柔软反馈

#### ♡情绪曲线

阶段	情绪	设计手段
1~3层	轻松好奇	教学引导 + 可爱敌人
4~7层	专注期待	Build 成型 + combo 反馈
8层	紧张抉择	高压 + 觉醒选项
9~10层	爽感爆发(隐藏)或 成就感(普通)	神迹演出 / Boss 击败动画
结算	满足 + 期待下次	梦灵保留 + 成就提示

## 六、技术与开发建议

• **引擎**: Godot (2D 优化好) 或 Unity

• 原型优先级:

1. 哈士奇 + 白猫 双角色

2. 一爪超人 + 星光DJ 双流派

3. 第 10 层 Boss (固定机制)

4. 梦灵商店系统

# 七、一句话定位

《Flufffall》是一款让玩家在毛茸茸的梦境中,通过高风险专注 Build 触发"神迹时刻",实现"大仇得报"终极爽感的舒适向双人 Roguelite。