主角人设：

    姓名：凌晨。

    性格：开朗搞怪，偶尔有点小幽默，有情有义，可以热血上头，遇事也会仔细分析，由于三年的末日生活，性格多疑一点，些许好色，看到美女会给予更多关注。因为自己死过一次，所以不想看到任何一个身边的人有危险，保护身边人是最重要的信条。

    目标：前期主要目标为立足，提升自身实力，并且发展社区；中期主要建设社区以及处理前世的仇恨与报恩；后期发展势力对抗末日根源。

系统：

    名称：末日超市。

    功能：可以有偿提供无限物资，有一篇专属的仓库空间存放物品，可以通过营业额对系统进行升级从而解锁更多功能，如：超市防御，物品提升，食品加成等。

1.绑定金手指，集结主要队友，开始创建秩序社区：

重生归来发觉是末日刚开始，恰逢觉醒金手指获得了末日超市系统。

靠着高价售卖物资赚取了第一桶金，通过营业额提升自身实力度过早期。

寻找水资源应对后续资源危机从而结识前世大佬，决定收留打好关系从头培养。

寻找防毒面具应对后续毒气毒雾问题意外获取稀有植物觉醒花朵。

救下小女孩及其父母结识另外的未来大佬并彻底开启回收末日产物这条线。

应对完第一波丧尸入侵积攒够足够的资产升级超市，一阶段结束，主角获得规则觉醒，可以觉醒规则，第一条规则就是主角觉醒没有数量限制，同时赠送力量觉醒。

2.开启觉醒，培养身边队友，探索末日副本，逐步建设社区，面对城市中心威胁。

超市升级带来防御系统让后方基地彻底成型且暂时没有威胁，和小队成员前往缴获的地图区域探索获得封印的死亡觉醒并获得神奇压缩板砖。

回程路上偶然进入农科所找到变异种子，彻底开启种田支线。

觉醒者势力开始出现，更高层面的力量开始介入，主角与第一波觉醒者实力交手。

打出名头站稳脚跟，遭遇其他势力挖墙脚和针对，医院副本开启。

医院副本一战成名挤入三流势力范围，并获得进阶觉醒花朵的方法，开始尝试获取资源进行升级。

获取资源的路上开启奇异森林副本获取到生命本源种子，强化种田支线。

各方势力准备前往城市中心，被迫中止寻找前往城市中心参与团战。

3.团战开启，城市中心副本，主角团艰难度过加深羁绊增强实力。

化身副本卖货郎，无限的物资供应让主角团在各方势力齐聚的团战中得以喘息。

蘑菇世界现身，孢子感染觉醒者造成第一波战斗，人类方面勉强后撤寻找他路。

人类内讧各方势力分道扬镳，主角团开启自行探索，不慎遭遇怪异死亡黑影袭击，最终主角救下小队成员后单独和黑影单挑拼命激活死亡觉醒，战斗场地被毁坏。

主角独自探索找齐了升级觉醒花朵的材料并且偶遇另一伙十分有钱的觉醒者，靠着对方购买商品的营业额，成功获取了升级超市三级所需要的超市升级券，只差接近一亿的营业额需要凑。

来到深处蘑菇根系位置，原本的人类阵营已经损失了大半，好在人群中凌晨看到了小队成员，只不过他们正被另一波觉醒者控制着打算让他们做献祭者凌晨出手救人触发战斗。

乱战导致蘑菇根系苏醒，人群陷入混乱，主角艰难保护己方成员为了众人安全，不惜放弃蘑菇根系下的强大能量掏离战场。

逃离举动却意外保住一条命，蘑菇根系下是一头来自异世界的强大怪物，横扫几乎杀死了所有在场人员，破土而出以后离开了城市中心，从此主角势力成为最大势力，引发其他城市的觊觎。

4.多城背景卷入势力纠纷，世界末日的原因出现线索，异世界怪物频频现身战力非凡，主角以外就下政府高层，政府开始重组并发出声音。

5.各国政府不在隐藏完全展露积蓄的力量，以近乎碾压的方式平推了各方势力，主角小队所在城市遭受外域入侵被围困，政府在外界被阻挡，主角只能自行解决。

6.主角团和外域势力达成平衡，超市营业范围扩大到两个世界的生灵，由于外域势力，政府方面只得给主角小队放权。

7.未完待续......