

徐淼琚

交互设计师

<https://miaojunxu.me/>

xumiaojun49@163.com

<https://www.linkedin.com/in/xumiaojun>

一个富有同理心的倾听者，一个热情的玩家，和一个业余的手工艺人。好的设计对我来说是意料之外，情理之中的。
我喜欢与陌生人、创意、细节、科技、火锅、电子游戏和新的挑战做朋友。

工作经验

义学教育（顶点项目）| 产品设计师

线上错题本系统新功能 · 2020.01 - 2020.08

- 领导跨学科团队，设计「重点题集」功能帮助学生提高元认知能力，产出用户模型，高保真原型，设计范式和需求文档，获得来自33+省份的95+%用户好评率。
- 与整个义学教育不同方向的利益相关者密切合作（包括产品经理，首席技术执行官，教研组等），以创建新的信息架构并优化产品策略。

编程猫 | 游戏交互设计师

可视化编程社区 · 2018.05 - 2018.09

- 从零开始利用编程猫2D图形化编程语言独立上线了6个线上小游戏，拥有1000多名玩家和95%以上的好评。
- 通过跨界合作，独立创办并运营了线上机甲设计大赛。产出活动页线框图，并通过跨组合作优化游戏化教程用户体验，收获50+作品提交和5000+参与者。

爱随享 | 设计负责人

校内留学内容分享社区 · 2017.09 - 2018.08

- 领导了该UGC平台的设计愿景和产品方向。
- 重新设计主页、积分兑换页与内容详情页，提高了60%的DAU。

奖项荣誉

第一名 | 腾讯天美小游戏设计大赛

第二名 | 腾讯天美MOBA游戏设计大赛

设计荣誉奖（前3%） | 加州大学伯克利

专业技能

设计: Adobe Creative Suite, Sketch, Figma

原型: Axure, Balsamiq Wireframes

编程: Voiceflow, HTML/CSS/JS, Python, C++, Scratch

数据: Tableau, Matlab

教育背景

卡内基梅隆大学 (Carnegie Mellon University)

硕士学位，人机交互学院

2020，匹兹堡 美国

GPA: 3.98/4.0

荣誉奖学金 · 2019

香港中文大学 (深圳)

计算机科学工学学士，理工学院

2019，深圳

国家励志奖学金 · 2016, 2017

本科生科研奖 · 2016, 2017

学校项目

EureKAS | 交互设计师

项目式学习中的反思工具 · 2019.09 - 2019.12

- 重新设计了针对中学生项目式学习反思工具的使用流程和端到端交互，领导并参与用户调研，产出高保真原型，独立完成前端实现。
- 与甲方学校的利益相关者紧密合作，提高了80%的用户满意度。

Chocolate Therapy | 设计负责人

情绪探索解密网页游戏 · 2020.03

- 掌握制作一个解谜游戏的全过程，通过沉浸式的讲故事策略来唤起玩家的情绪。
- 全面改进了游戏中的交互设计，领导并参与了20余场游戏测试，独立完成3次快速原型制作迭代。