

GUÍA PRÁCTICA DE ESTUDIO 01: LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERÍA

Alvarez Olvera Abril Aurora

○ INTRODUCCIÓN:

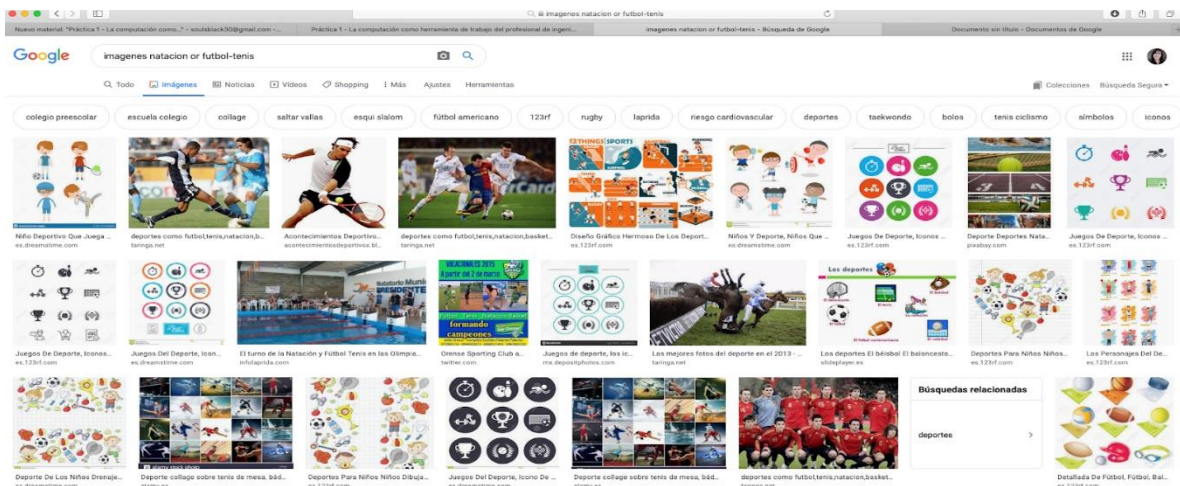
Conforme la tecnología avanza, nuestro estilo de vida también, pues cada vez es mayor el uso que le damos a equipos de computo para realizar actividades cotidianas. Pero no solo eso, sino que, en el ámbito escolar, así como en el trabajo estos equipos se han vuelto fundamentales para poder desarrollar un sinnúmero de actividades de forma eficiente.

○ OBJETIVO:

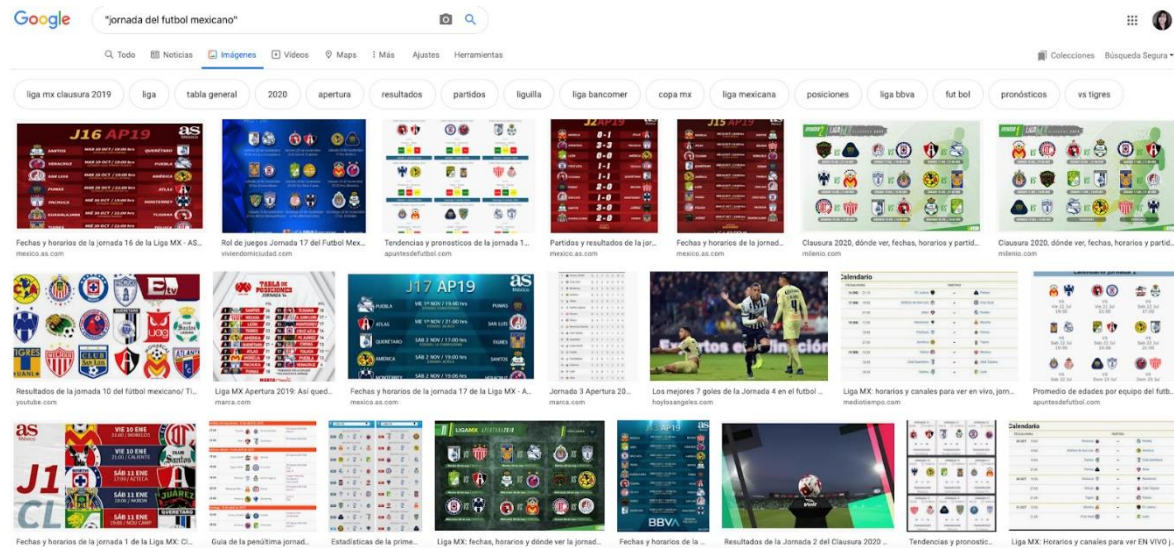
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

○ DESARROLLO:

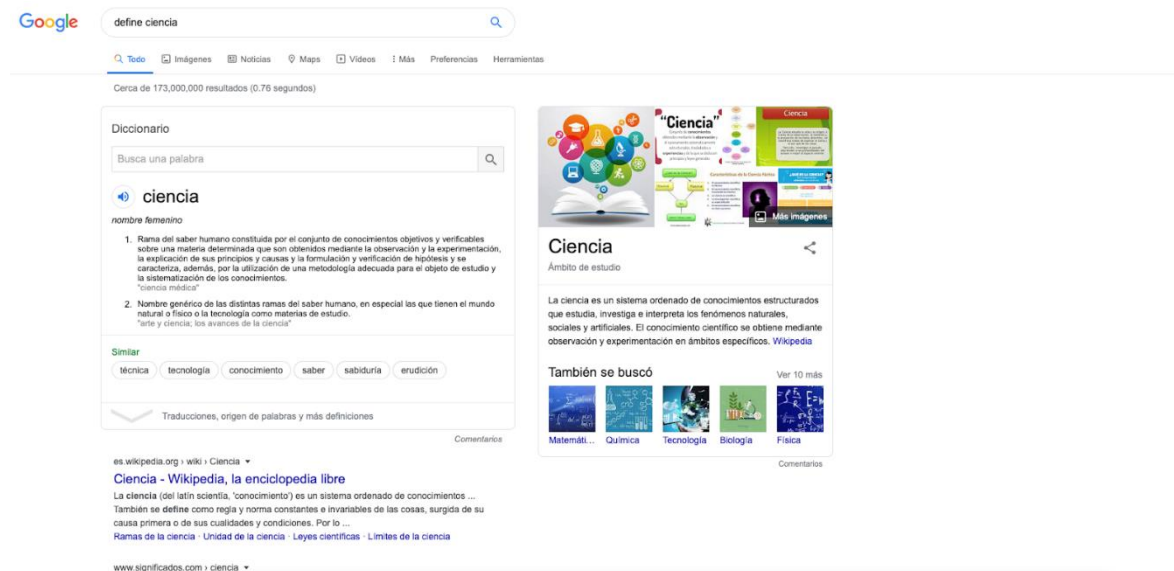
Para esta práctica, utilizamos el buscador de Google, empleando diversas formas de búsqueda.



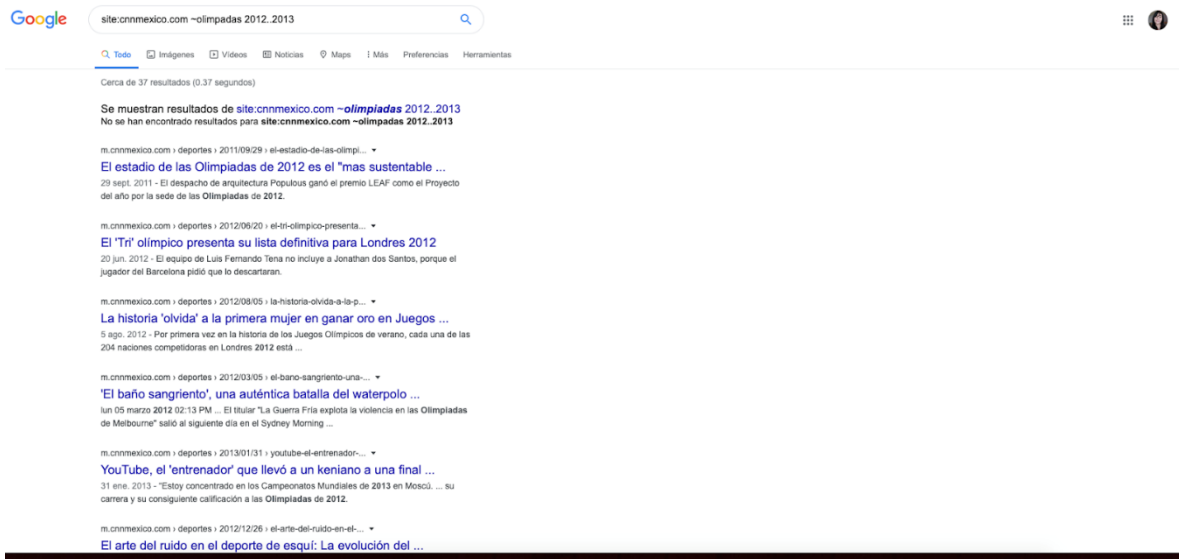
En esta primera captura fue una búsqueda de imágenes, sobre natación o fútbol, empleando para esto, un conector en inglés, al mismo tiempo la búsqueda no debía contener la palabra tenis, para lo que utilizamos un guion medio.



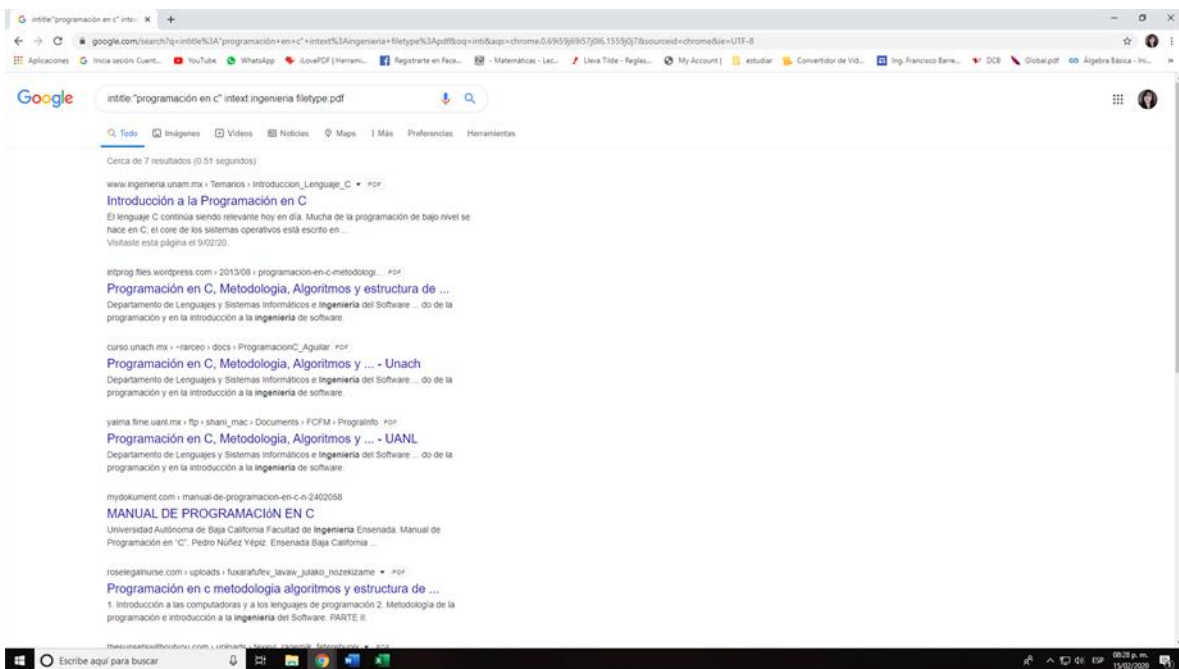
En la segunda búsqueda, colocamos los términos a buscar entre comillas dobles de tal forma que solo se buscaran páginas con las palabras exactas que escribimos.



Para lo siguiente, utilizamos algunos comandos, como **define** para buscar el significado de una palabra.



En esta parte de la práctica, utilizamos tres comandos, **site** para buscar en un sitio de internet determinado, el símbolo **~** para encontrar cosas relacionadas a la palabra que escribimos y **..** para buscar la información en un intervalo específico de tiempo.



En esta captura, usamos el comando **intitle:** seguido de la búsqueda entre comillas que usamos anteriormente seguido de **intext:** y la palabra ingeniería para restringir los resultados de la búsqueda que contengan ese término. Dejando un espacio

escribimos **filetype** para obtener un **documento** con un determinado formato, como pdf por ejemplo.

Google

5⁹+sqrt(10)³

Todo Imágenes Maps Shopping Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 15,300,000 resultados (0.52 segundos)

76.6227766017

Rad Deg x! () % AC

Inv sin ln 7 8 9 +

π cos log 4 5 6 ×

e tan √ 1 2 3 −

Ans EXP x² 0 - = +

Más información

Videos

Simplifying square-root expressions (video)

Simplifying square roots | Algebra (video)

Solving square-root equations: one solution (video)

Khan Academy

Khan Academy - 19 jul. 2019

Otra función muy útil que nos brinda el buscador de Google es la de calculadora, en donde se pueden realizar operaciones simples, como también operaciones con funciones.

Google

80 euros a pesos mexicanos

Todo Imágenes Noticias Videos Maps Más Preferencias Herramientas

Cerca de 646,000 resultados (0.61 segundos)

80 euro Es igual a

1,632.97 peso mexicano

11 feb. 06:14 UTC - Renuncia de responsabilidad

80 euro

1632.97 peso mexicano

Datos sobre moneda brindados por Morningstar y sobre criptomoneda brindados por Coinbase

es.valutafx.com - EUR-MXN

Convertir Euros a Pesos Mexicanos (EUR/MXN) - ValutaFX.com

Convierte Euros a Pesos Mexicanos (EUR/MXN). Ve gráficos, conversiones comunes, historiales de tipos de cambio y mucho más.

eur.es.currencyrates.today - Euro (EUR) - Peso Mexicano (MXN)

80 de Euro a Peso Mexicano, conviértalo 80 de EUR a MXN ...

Convierte: > 80.00 Euro (EUR) to Peso Mexicano (MXN) - convertidor de divisas, historia del curso.

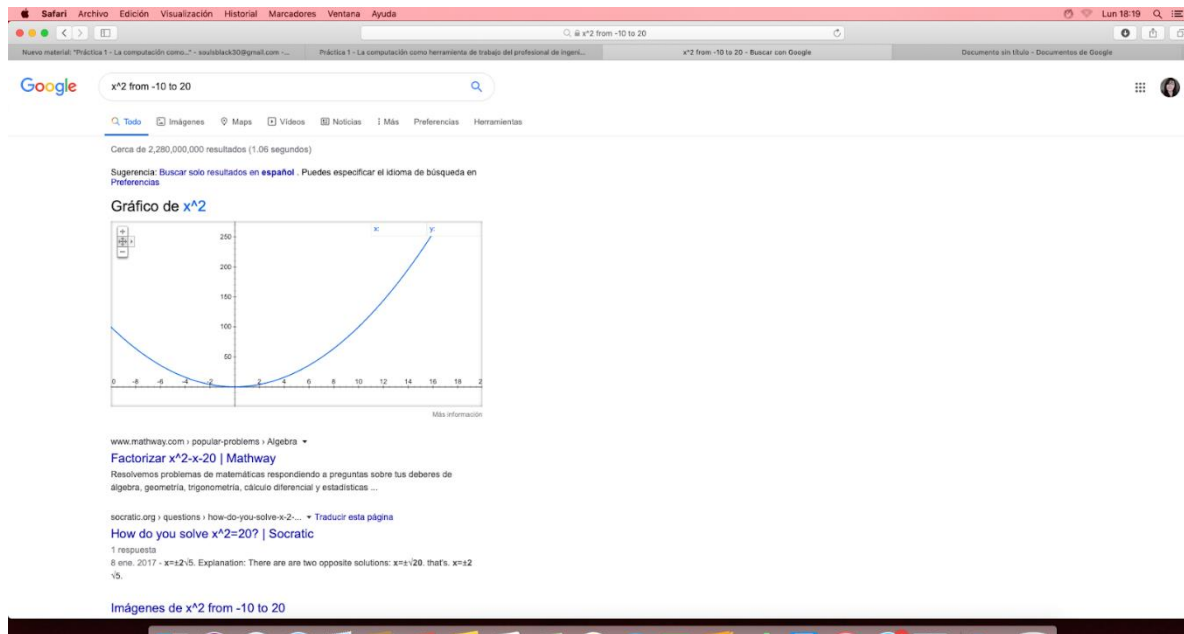
www.cambio-euro.es - peso_mexicano

Cambio de Euro a Peso Mexicano

13 ene. 2020 - Convierte de Euros a Pesos Mexicanos con nuestro conversor de monedas. Tipo de cambio actualizado entre Euro (EUR) y Peso Mexicano ...

www.expansion.com - ahorro - conversor-divisas - euro-pesomexicano

Otra función de mucha utilidad es un convertidor de unidades y de moneda, en donde simplemente tenemos que introducir los datos y la unidad o meda a la que queremos realizar la conversión.

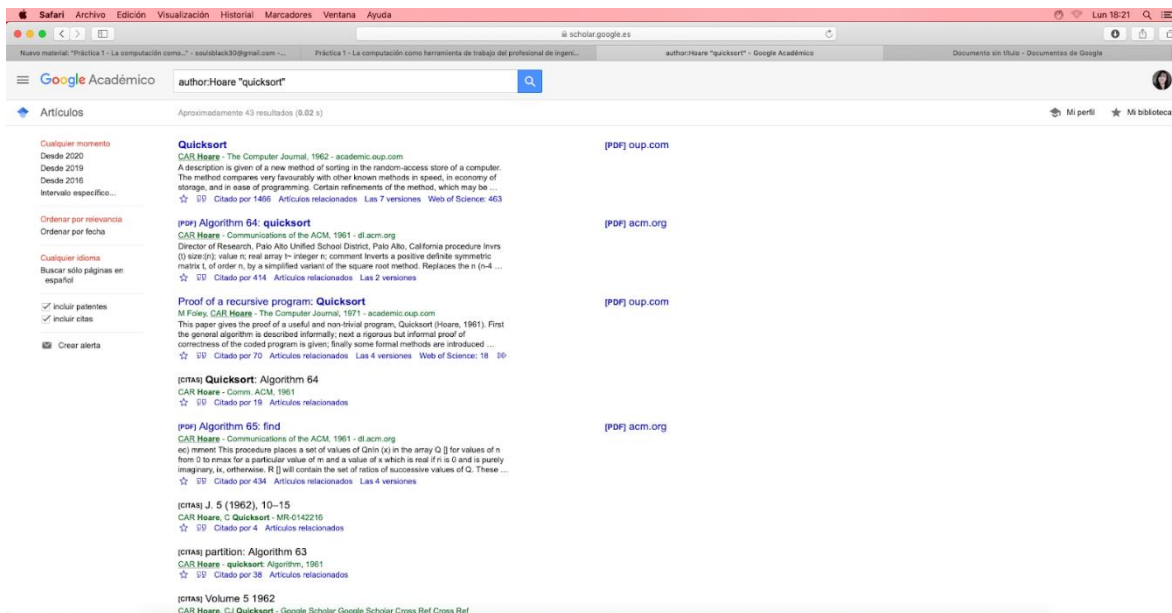


Aquí se puede apreciar una gráfica en 2D, para obtenerla solo tenemos que introducir las funciones con los comandos **from** (inicio del intervalo) **to** (fin del intervalo), esto funciona para realizar una gráfica de una función en un intervalo determinado.



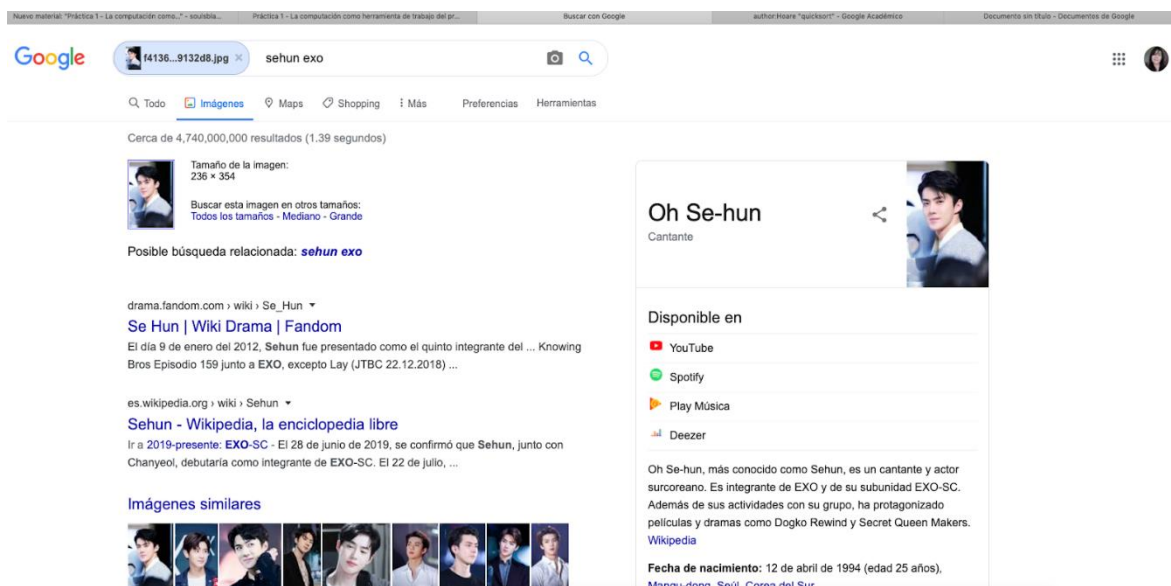
Aquí accedimos a Google académico, un buscador especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico. Este buscador posibilita

encontrar búsquedas enfocadas en el ámbito escolar o más especializado para aquellos que necesitan información enfocada a sus estudios.



The screenshot shows a Google Scholar search interface. The search bar contains the query "author:Hoare \"quicksort\"". The results list several academic papers related to the Quicksort algorithm, including "Quicksort" by C.A.R. Hoare (1962), "Algorithm 64: quicksort" by C.A.R. Hoare (1961), and "Proof of a recursive program: Quicksort" by M. Finkel and C.A.R. Hoare (1971). The interface includes filters for date, relevance, and citation count, as well as options to include patents and citations.

Dentro del buscador de Google académico realizamos una búsqueda con el comando **author:** para buscar un autor en concreto seguido de lo que queremos buscar en este caso el algoritmo de ordenamiento Quicksort creado por el autor que colocamos antes.

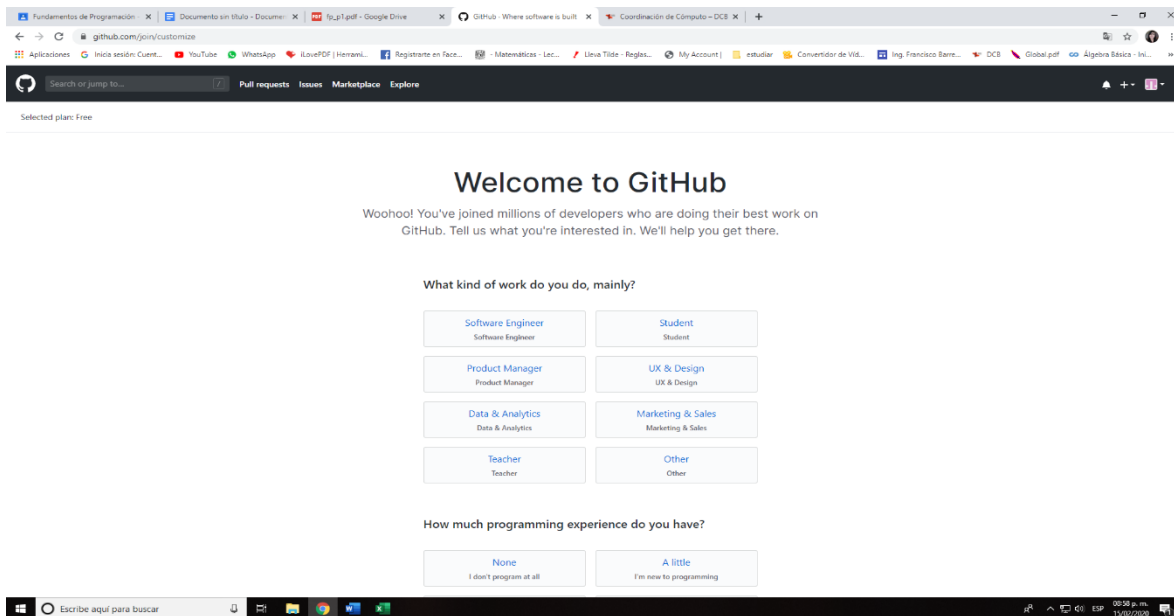


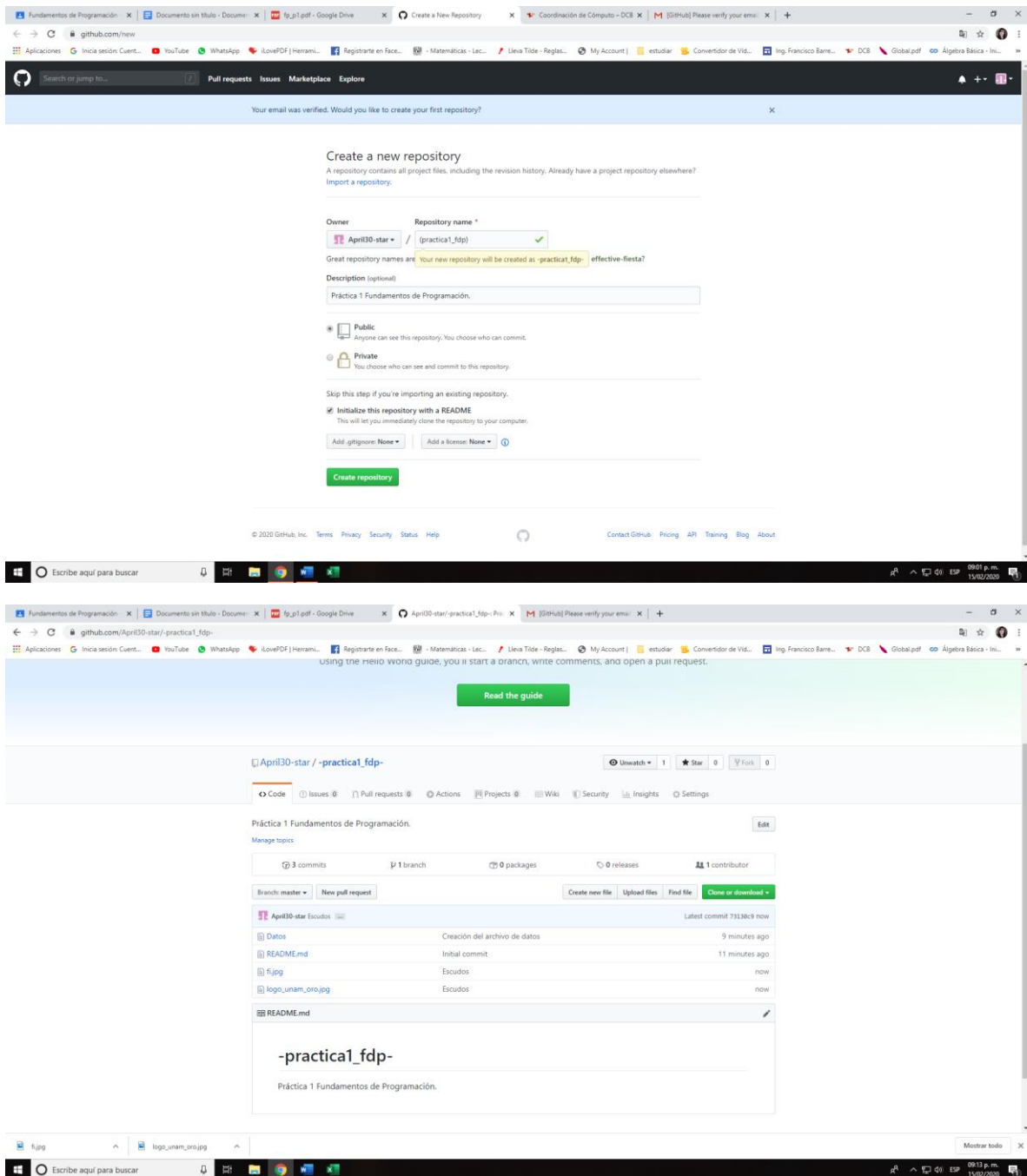
The screenshot displays a Google Images search for "sehun exo". The search results show a profile for Oh Se-hun, a Korean singer and actor. The profile includes his name, birth date (April 12, 1994), and a list of platforms where his content is available: YouTube, Spotify, Play Música, and Deezer. The profile also mentions his role in the K-pop group EXO and his work in dramas like "The Healer" and "The King: The Heart of King".

La última parte de la práctica que tiene que ver con búsquedas en Google, fue la de Google imágenes, en donde lo que hicimos fue acceder primero a la búsqueda por imágenes, una vez hi en la barra aparece un icono de una cámara, ahí podemos seleccionar la imagen que queremos buscar, aunque se puede realizar la misma acción arrastrando la imagen. En los resultados de nuestra búsqueda, aparece la imagen, y los sitios de internet donde se encuentra dicha imagen, así como información relacionada a la misma.

Actividad en casa

Creación de cuenta GitHub para crear un repositorio.





Las últimas tres imágenes corresponden a todo el proceso que se realizó en la última parte de la práctica, donde después de la creación de una cuenta en el sitio antes mencionado, se procedió a crear un repositorio con los debidos datos que se pedían en la práctica.

- **CONCLUSIÓN:**

Como ya se mencionó brevemente en la introducción, en la actualidad el uso de una computadora es fundamental para desarrollar muchas de nuestras actividades con mayor facilidad.

Pero para poder sacarle el máximo provecho a las diversas herramientas de internet es necesario conocer cómo utilizar adecuadamente los motores de búsqueda, los softwares, etc. Esta primera práctica no sirvió como un preámbulo del curso, ya que revisamos diversas características que nos ofrece Google, así como algunos comandos para que nuestras futuras búsquedas sean muchos más particulares y por lo tanto más eficientes.

También aprendimos lo que es un sistema de control de versiones, así como como un repositorio, en este caso específico creamos una cuenta en la plataforma GitHub, en donde por medio de la creación de diversos archivos pudimos comprender de una forma no solo teórica como funciona lo de la creación de nuevas versiones sobre un mismo archivo.