## 新建一个项目

1、项目的 build.gradle 中增加

```
dependencies {
    classpath com. android. tools. build:gradle:3.1.4'
    classpath com. qihoo360. replugin:replugin-host-gradle:2.3.1'

// NOTE: Do not place your application dependencies here; they belong
// in the individual module build.gradle files
}
```

- ①如果 gradle 版本是 3.2.0+, 要改成 3.1.4, 否则会掉进很大的坑(亲测)
- ②增加 classpath 'com.qihoo360.replugin:replugin-host-gradle:2.3.1'
- 2、在项目最下面的 settings.gradle 中增加插件

```
Recv\RePlugindemo] - ...\settings.gradle [RePlugindemo] - Android Studio

Is VCS Window Help

White App AndroidManifest.xml × DemoResourceActivity.java × RePlugindemo × Include ':app', ':plugin=utils'

2
```

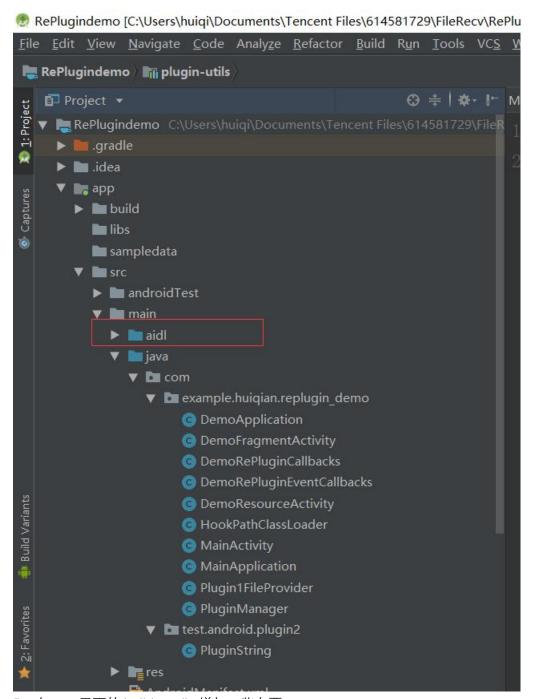
原来是只有 app 的,增加这一行 include ':app', ':plugin-utils'

3、尝试编译,会发现多了个文件夹 Plugin-utils 直接把 build 和 src,这些所有东西贴进去,该 overwrite 就 overwirte



进去,不要问我为啥

4、app 里面有个 aidl 也要粘贴进去,否则也有大坑



5、在 app 里面的 build.gradle 增加一些东西

```
versionCode 1
versionName "1.0"
testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"

ndk {
    abiFilters 'armeabi'
}

sourceSets {
    main {
        //java.srcDirs = ['src/main/java/src-sdk-export', 'src/main/java/src-sdk-tests jniLibs.srcDirs = ['libs', 'src/main/jniLibs']
}

24
```

①,先增加这里的 ndk

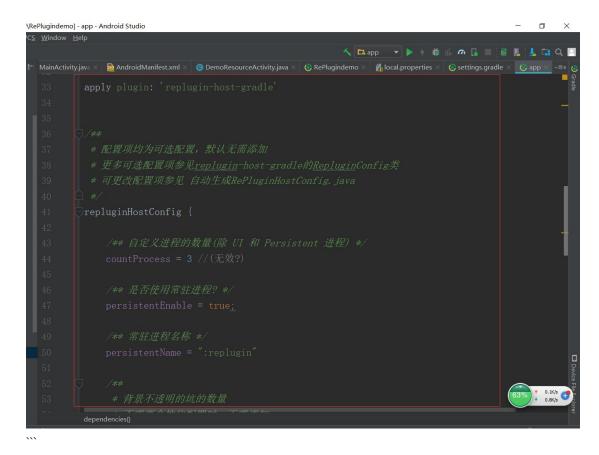
```
ndk {
    abiFilters 'armeabi'
    }

②, sourceSets 也增加一下吧

sourceSets {
    main {
        //java.srcDirs = ['src/main/java/src-sdk-export', 'src/main/java/src-sdk-tests']
        jniLibs.srcDirs = ['libs', 'src/main/jniLibs']
    }

}
```

③,在 buildTypes 下增加



apply plugin: 'replugin-host-gradle'

```
/**

* 配置项均为可选配置,默认无需添加

* 更多可选配置项参见 replugin-host-gradle 的 RepluginConfig 类

* 可更改配置项参见 自动生成 RePluginHostConfig.java

*/
repluginHostConfig {

/** 自定义进程的数量(除 UI 和 Persistent 进程) */
countProcess = 3 //(无效?)
```

/\*\* 常驻进程名称 \*/ persistentName = ":replugin"

/\*\* 是否使用常驻进程? \*/ persistentEnable = true;

/\*\*

- \* 背景不透明的坑的数量
- \* 不需要个性化配置时,无需添加

\*/

```
countNotTranslucentStandard = 6
countNotTranslucentSingleTop = 2
countNotTranslucentSingleTask = 3
countNotTranslucentSingleInstance = 2
/** 背景透明的坑的数量 */
countTranslucentStandard = 2
countTranslucentSingleTop = 2
countTranslucentSingleTask = 2
countTranslucentSingleInstance = 3
/** 宿主中声明的 TaskAffinity 的组数 */
countTask = 3
/**
* 是否使用 AppCompat 库
* 不需要个性化配置时, 无需添加
*/
useAppCompat = true
/** HOST 向下兼容的插件版本 */
compatibleVersion = 10
/** HOST 插件版本 */
currentVersion = 12
```

④,最下面是 dependencies,在最下面增加两行

}

```
Android Studio

Main Activity, java × Android Manifest xml × DemoResource Activity, java × Core RePlugindemo × Android Manifest xml × DemoResource Activity, java × Core RePlugindemo × Android Manifest xml × DemoResource Activity, java × Core RePlugindemo × Android Manifest xml × DemoResource Activity, java × Core RePlugindemo × Android Manifest xml × DemoResource Activity, java × Core RePlugindemo × Android vertices × Core tings. gradle × Core xml

dependencies {
    implementation illeTree(dir: 'libs', include: ['*, jar'])
    implementation 'com. android. support: appcompat v7:27.1.1'
    implementation 'com. android. support. constraint: constraint-layout: 1.1.3'
    testImplementation 'junit: junit: 4.12'
    androidTestImplementation 'com. android. support. test: runner: 1.0.2'
    androidTestImplementation 'com. android. support. test. espresso: espresso-core: 3.0.2'
    implementation 'com. qihoo360. replugin: replugin-host-lib: 2.3.1'
    implementation project(path: ':plugin-utils')
```

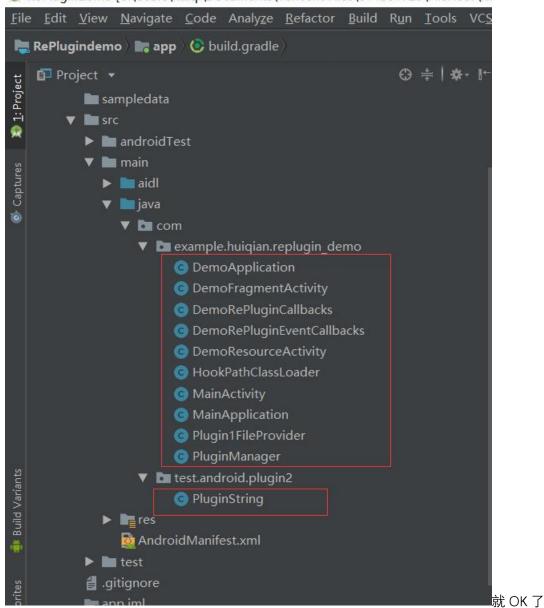
...

implementation 'com.qihoo360.replugin:replugin-host-lib:2.3.1' implementation project(path: ':plugin-utils')

...

## 6、把代码塞进响应的包里 比如这样

₱ RePlugindemo [C:\Users\huiqi\Documents\Tencent Files\614581729\FileRecv\Re



注意 plugin 的命名,然后 host 这个 app 就可以 run 了

最后界面是这个样子的:



## RePlugin-demo

## 这里是宿主界面!!!

启动插件1

启动插件新进程

测试插件的forResult()

测试插件中的Fragment

测试插件中的Intent-Filter

测试插件中的File Provider

测试插件中的Provider读写数据

测试插件中的广播(需先启动插件)

测试插件中的Service

启动插件2

测试插件2中的Binder(需先启动插件2)

接入指南实在是太抽象了, 本笨蛋实在是读不懂, 故写了这个