

Domácí zvířata jsou např.: "pes", "kočka", "králík", "had".

- Napiš (a pusť) k této funkci testy, aby sis ověřila že funguje správně.

- Postup:*

- Proč má zrovna had takovéhle výsadní postavení, zjistíš později.*

7. Napiš program, který vypíše básničku ze souboru `basnicka.txt`, ale obrátí pořadí veršů (t.j. jako první vypíše poslední řádek, atd.)
8. Napiš program, který obrátí pořadí slov v jednotlivých verších.
9. Obrát pořadí slov (ty by měly být oddělené jedním prázdným řádkem).
10. Vypiš slova básně v náhodném pořadí.

*Bonusový úkol: Snaž se přitom co nejlépe zachovat strukturu básně (sloky, verše, interpunkci, velká písmena, ...)*

Úkoly 11-17 závisí jeden na druhém, řeš je postupně.

- ```
nakresli_mapu([(0, 0), (1, 0), (2, 2), (4, 3), (8, 9)])
```

A 10x10 grid of dots. The dots are arranged in 10 rows and 10 columns. The following positions contain an 'X': (1,1), (1,2), (2,3), (4,4), and (10,9). All other positions are empty.

*Jak na to? Udělej tabulku (seznam seznamů) se samými tečkami, a pak na příslušných místech nahraď tečky X-ky. Tabulku pak vypiš.*

