

张健

📞 13669186256 | ✉ 13669186256@163.com | 🌐 <https://github.com/Apriluestc>

求职意向：游戏研发工程师

教育经历

陕西科技大学

2016 年 9 月 ~ 2020 年 6 月

信息与计算科学 本科

文理学院

西安

荣誉/奖项

- 全国大学生数学建模竞赛二等奖 (2018 ~ 2018)
- 陕西科技大学数学建模校赛一等奖 (2017 ~ 2018)

技能清单

算法/数据结构

- 掌握常见的数据结构 如：链表、队列、二叉树、哈希表等
- 熟悉常见的排序算法 如：堆排序、快速排序、插入排序等

网络/操作系统

- 熟悉 TCP/IP、HTTP 等网络协议基本概念
- 了解 Linux 下五种 I/O 模型，熟悉 select、epoll 及各自的使用场景
- 熟悉 Linux 环境下 socket 套接字编程、多线程编程
- 熟悉多线程相关与线程之间的同步技术 如：互斥锁、信号量、条件变量、读写锁等
- 熟练使用 vim、make、gdb、git 等工具，了解 tcpdump 工具

编程基础

- 掌握 C++ 基本语法，熟练使用 C++ 进行面向对象编程，有良好的编码习惯
- 熟悉 STL 库，熟悉部分容器的底层实现
- 熟悉 C++ 多态、智能指针、内存管理机制、异常处理及设计模式

数据库

- 熟悉 MySQL 基本语法，能够使用 SQL 语句进行简单的增删改查
- 了解数据库的索引、事务等操作及各自应用场景

个人项目

基于 UDP socket 的即时通讯 im

2019 年 3 月 ~ 2019 年 4 月

URL: <https://github.com/Apriluestc/im>

项目描述

- 开发了一个基于 C/S 的多人聊天室，该项目采用传输层协议 UDP 进行通信
- 借鉴 TCP 的 seq/ack 及超时重传机制，保证 UDP 数据传输的可靠性（支持消息回执）
- 实现了心跳包，用于服务器判断客户端的在线状态（心跳检测）
- 使用 MD5 算法对聊天消息进行加密，从而保证数据传输的安全性
- 基于生产者消费者模型设计消息队列，减少了客户端请求响应时间达到异步处理的效果
- 使用双缓冲区异步日志，实时记录聊天服务器状态信息
- 借助第三方字符终端界面库 ncurses，实现了一个简易的客户端界面

职责：独立完成线程池、定时器、具有实验性质的即时通讯 demo（单点通讯，基于 TCP）