

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»
(БГТУ им. В.Г. Шухова)**

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных
систем

Лабораторная работа №4

по дисциплине: Основы программирования
тема: «Преобразование типов»

Выполнил: ст. группы ПВ-201
Машуров Дмитрий Русланович

Проверил:
Притчин Иван Сергеевич
Брусенцева Валентина
Станиславовна

Белгород 2021 г.

Лабораторная работа № 4

«Преобразование типов»

Цель работы: получение навыков преобразования последовательности символов в числовое значение и наоборот.

Задания для подготовки к работе:

1. Изучить, в каких случаях и по каким правилам в языке Си преобразования типов выполняются автоматически.
2. Изучить возможности для явного преобразования типов в языке Си.
3. Разработать алгоритм и составить программу для решения задачи соответствующего варианта. Необходимые преобразования описать функциями. Библиотечные функции для ввода и вывода числовых значений и функции преобразования типов не использовать.
4. Подобрать наборы тестовых данных.

Задание варианта №17

С клавиатуры вводится последовательность вещественных чисел, числа разделены запятыми. Конец ввода – конец файла. Записать введенную последовательность в строку в форме с фиксированной точкой, сохранив три знака после точки.

1. Описание алгоритма и выделение подзадач

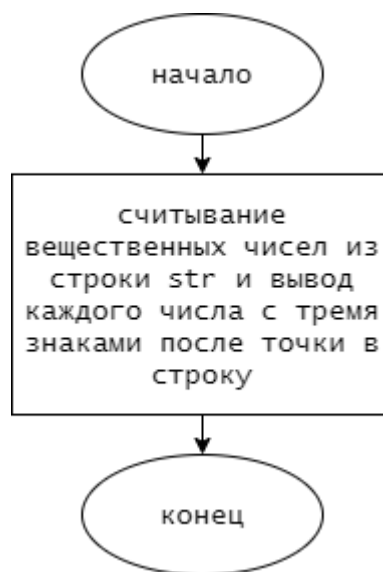
Будем считывать введенную строку в переменную, затем считывать числа.

Можно считывать число целиком и запоминать количество знаков k после точки. Далее считанное число будем делить на 10^l , чтобы перенести запятую на необходимое количество знаков.

Выделим следующие подзадачи:

- 1) Считывание вещественных чисел и вывод их с тремя знаками после точки

2. Блок-схема с укрупнёнными блоками



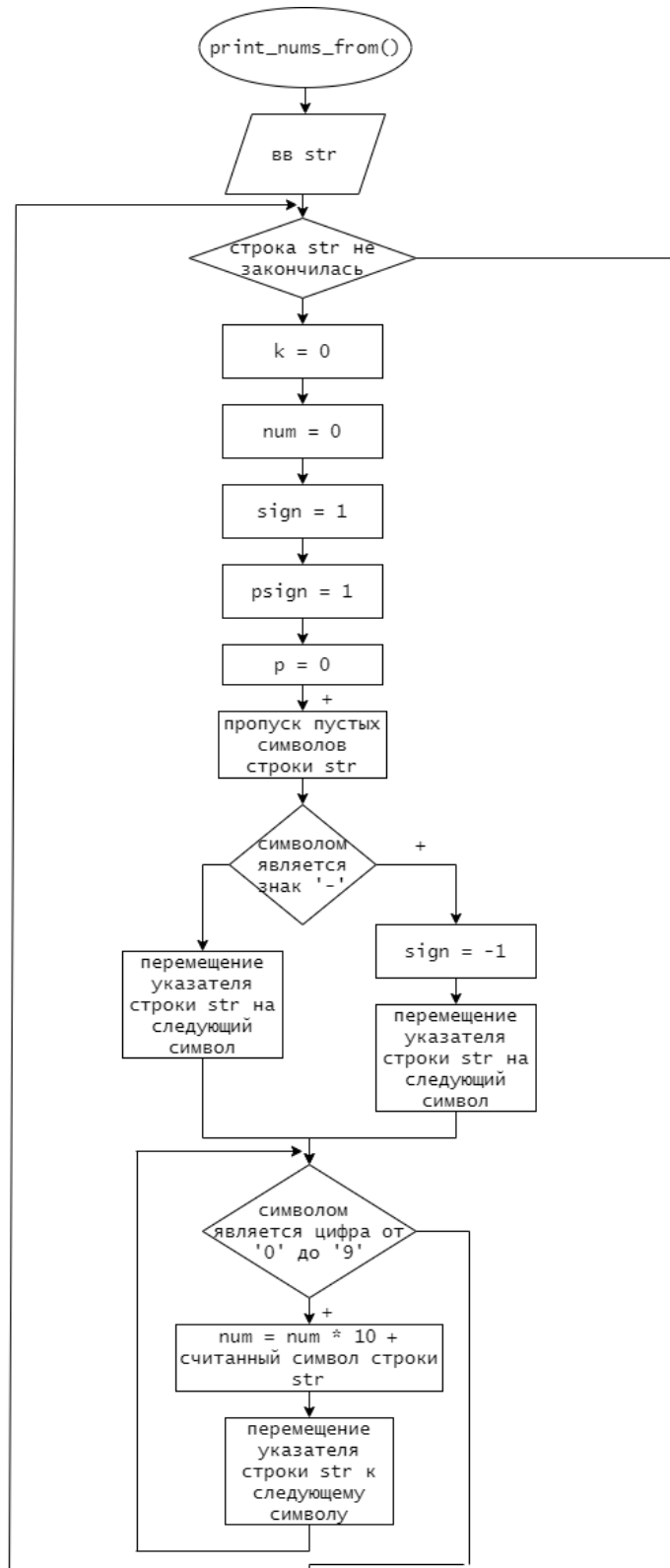
3. Описание подпрограмм

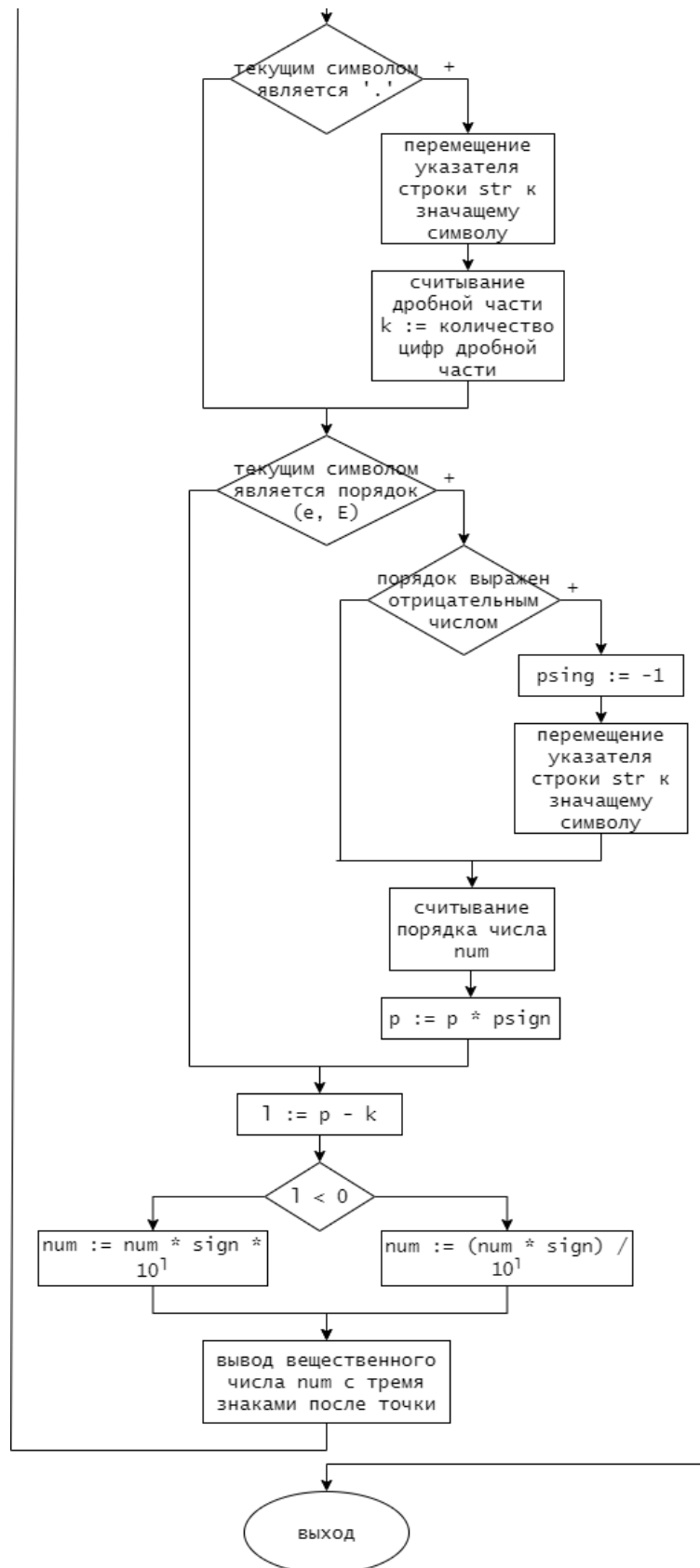
- 1) Считывание вещественных чисел и вывод их с тремя знаками после точки

a) Заголовок: `void print_nums_from()`

b) Назначение: считывает вещественные числа из потока ввода и выводит их с тремя знаками после точки

Блок-схема:





4. Тестовые данные

№	Вход	Выход
1	«123.2314, 343.22, 1.1»	123.231 343.22 1.100
2	«-8.56, -3333.3, -123.43123»	-8.560 -3333.300 - 123.431

5. Текст программы

```
/*
 * С клавиатуры вводится последовательность
 * вещественных чисел, числа разделены запятыми.
 * Конец ввода – конец файла.
 * Записать введенную последовательность в строку в форме
 * с фиксированной точкой, сохранив три знака после точки
 */

#include <stdio.h>
#include <math.h>

/* считывает вещественные числа из потока ввода и
   выводит их с тремя знаками после точки. */
void print_nums_from()
{
    int sign, psign, k, p, i = 0;
    double num;
    char c;
    char str[255];

    gets(str);

    while (str[i] != '\0')
    {
        sign = 1, psign = 1,
        k = 0, p = 0, num = 0;

        while (str[i] == ' ' || str[i] == ',') i++;

        if (str[i] == '-')
        {
            sign = -1;
            i++;
        }
        else if (str[i] == '+')
            i++;

        while (str[i] >= '0' && str[i] <= '9')
        {
            num = num * 10 + (str[i] - '0');
            i++;
        }

        if (str[i] == '.') {
            i++;
            while ((str[i] >= '0') && (str[i] <= '9')) {
                ++k;
            }
        }
    }
}
```

```

        num = num * 10 + str[i] - '0';
        i++;
    }
}

if ((str[i] == 'e') || (str[i] == 'E')) {
    i++;

    if (str[i] == '-') {
        psign = -1;
        i++;
    }

    while ((str[i] >= '0') && (str[i] <= '9')) {
        p = p * 10 + str[i] - '0';
        i++;
    }

    p *= psign;
}

int l = p - k;

if (l < 0)
    num = (num * sign) / pow(10, -l);
else
    num = num * sign * pow(10, l);

printf("%.3lf ", num);
}

}

int main()
{
    print_nums_from();
}

```

6. Результаты работы и скрины программы

Программа:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

/* считывает вещественные числа из потока ввода и
   выводит их с тремя знаками после точки. */
void print_nums_from()
{
    int sign, psign, k, p, i = 0;
    double num;
    char c;
    char str[255];

    gets(str);

    while (str[i] != '\0')
    {
        sign = 1, psign = 1,
        k = 0, p = 0, num = 0;

        while (str[i] == ' ' || str[i] == ',') i++;

        if (str[i] == '-')
        {
            sign = -1;
            i++;
        }
        else if (str[i] == '+')
            i++;
```



```
while (str[i] >= '0' && str[i] <= '9')
{
    num = num * 10 + (str[i] - '0');
    i++;
}

if (str[i] == '.') {
    i++;
    while ((str[i] >= '0') && (str[i] <= '9')) {
        ++k;
        num = num * 10 + str[i] - '0';
        i++;
    }
}

if ((str[i] == 'e') || (str[i] == 'E')) {
    i++;

    if (str[i] == '-') {
        psign = -1;
        i++;
    }

    while ((str[i] >= '0') && (str[i] <= '9')) {
        p = p * 10 + str[i] - '0';
        i++;
    }

    p *= psign;
}
```

```

        int l = p - k;

        if (l < 0)
            num = (num * sign) / pow(10, -l);
        else
            num = num * sign * pow(10, l);

        printf("%.3lf ", num);
    }
}

int main()
{
    print_nums_from();
}

```

Пример №1:

```

123.2314, 343.22, 1.1
123.231 343.220 1.100

```

Пример №2:

```

-8.56, -3333.3, -123.43123
-8.560 -3333.300 -123.431

```

7. Анализ допущенных ошибок

- нет