# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

## Лабораторная работа №10

по дисциплине: Основы программирования тема: «Обработка текстовых файлов»

Выполнил: ст. группы ПВ-201 Машуров Дмитрий Русланович

Проверил: Притчин Иван Сергеевич

#### Лабораторная работа №10

#### «Обработка текстовых файлов»

Цель работы: получение навыков работы с текстовыми файлами

#### Задания для подготовки к работе:

- 1. Изучите файловый тип, организацию работы с последовательными файлами.
- 2. Разработайте алгоритм и составьте программу для решения задачи соответствующего варианта.
- 3. Для создания файлов исходных данных используйте любой текстовый редактор.
- 4. Разбейте задачу на подзадачи. Если задача небольшая, выделите самостоятельной подзадачей обработку файла.
- 5. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи в укрупненных блоках.
- 6. Для каждой подзадачи опишите используемые структуры данных, если необходимо, и спецификацию, и блок-схему алгоритма.
- 7. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи с использованием блоков «предопределенный процесс».
- 8. Закодируйте алгоритм.
- 9. Подберите наборы тестовых данных с обоснованием их выбора.

#### Задания к работе:

- 1. Наберите программу, отладьте ее, протестируйте.
- 2. Выполните анализ ошибок, выявленных при отладке программы.

#### Задание варианта №17

В текстовом файле записаны вещественные числа в форме с фиксированной точкой. Преобразовать файл, представив каждое число в форме с плавающей точкой, сохранив две цифры после точки в мантиссе.

#### Выполнение работы:

#### 1. Выделение подзадач

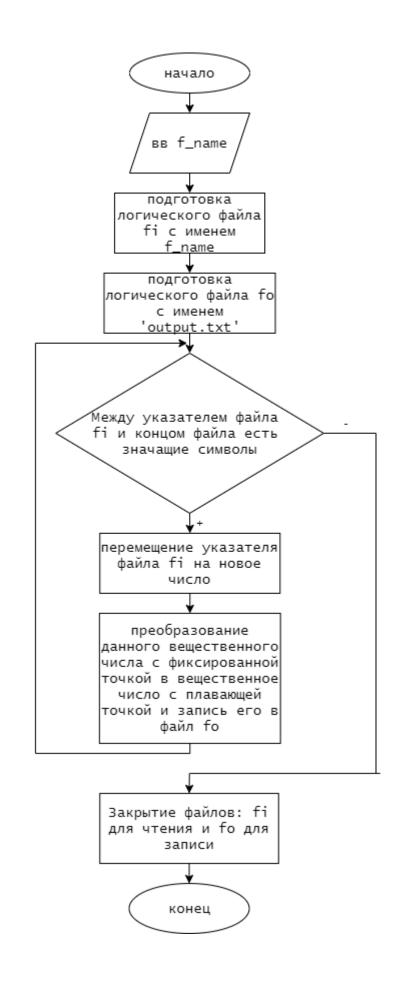
Суть алгоритма в том, что мы должны считать вещественное число, представленное в виде числа с фиксированной точкой и далее перевести его в виде числа с плавающей точкой, сохраняя две цифры после точки в мантиссе, после — записать новое число в файл с выходными данными

Выделим следующие подзадачи:

• Представление вещественного числа с фиксированной точкой в виде вещественного числа с плавающей точкой (при этом сохраняя две цифры после точке в мантиссе)

Далее алгоритм программы представлен в виде блок схемы

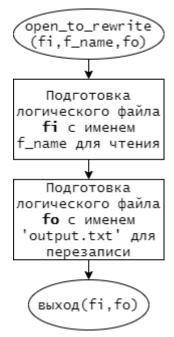
#### 2. Блок-схема алгоритма в укрупнённых блоках



#### 3. Описание подпрограмм

Спецификация процедуры open\_to\_rewrite

- 1) Заголовок: procedure open\_to\_rewrite(var fi: text; f\_name: string; var fo: text)
- 2) Назначение: подготавливает логический файл fi с именем f\_name к чтению, а логический файл fo с именем 'output.txt' к записи. Если файл 'output.txt' уже существует, то удаляет его содержимое
- 3) Входные данные: fi, f\_name, fo
- 4) Выходные данные: fi, fo Блок-схема:



## Спецификация процедуры close\_to\_rewrite

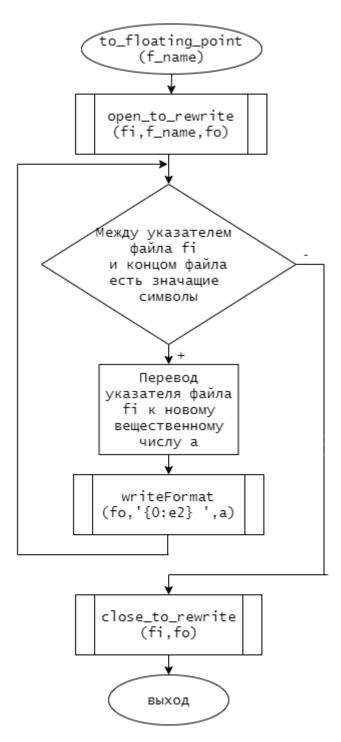
- 1) Заголовок: procedure close\_to\_rewrite(var fi: text; var fo: text)
- 2) Назначение: закрывает логические файлы fi для чтения и fo для записи. Перед использованием должна быть вызвана процедура open to rewrite.
- 3) Входные параметры: fi, fo
- 4) Выходные параметры: fi, fo Блок-схема:



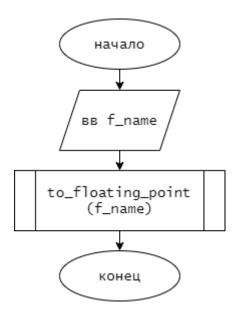
#### Спецификация процедуры to\_floating\_point

- 1) Заголовок: procedure to\_floating\_point(f\_name: string)
- 2) Назначение: подготавливает логические файлы fi с именем f\_name для чтения и fo с именем 'output.txt' для записи, затем считывает вещественные числа с фиксированной точкой из логического файла fi и переводит их в вещественные числа с плавающей точкой, а после записывает в логический файл fo
- 3) Входные параметры: f\_name
- 4) Выходные параметры: нет

Блок-схема:



#### 4. Блок-схема с блоками предопределённый процесс



#### 5. Тестовые данные

No	Вход	Выход
1	33.33333333	$3.33*10^{1}$
	23.0	$2.30*10^{1}$
	24434.334563564	$2.44*10^4$
	1.123	$1.12 * 10^{0}$
2	2222222.2	$2.22*10^6$
	12.1212	$1.21*10^{1}$
	0.0	$0.00*10^{0}$
3	0.34893	$3.49 * 10^{-1}$
	0.000001	$1.00*10^{-6}$
	1000000.1	$1.00*10^6$

#### 6. Текст программы

```
procedure open_to_rewrite(var fi: text; f_name: string; var fo: text);
begin
  assign(fi,f_name);
  assign(fo,'output.txt');
 reset(fi);
 rewrite(fo);
end;
procedure close_to_rewrite(var fi: text; var fo: text);
  close(fi);
  close(fo);
end;
procedure to_floating_point(f_name: string);
var fi, fo: text;
    a: real;
begin
 open_to_rewrite(fi,f_name,fo);
```

```
while not(Eof(fi)) do
    begin
        read(fi,a);
        writeFormat(fo,'{0:e2} ',a);
    end;

close_to_rewrite(fi,fo);
end;

var f_name: string;

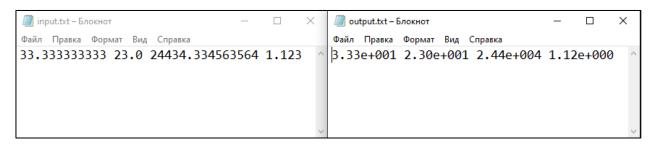
begin
    writeln('Перевод чисел с фиксированной точкой в числа с плавающей точкой');

writeln('Введите имя файла с данными');
    read(f_name);

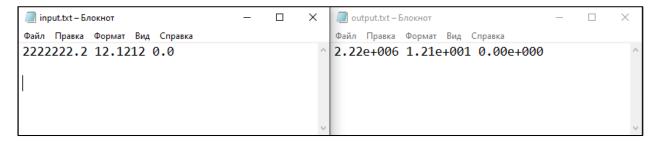
to_floating_point(f_name);
end.
```

#### 7. Результаты работы программы

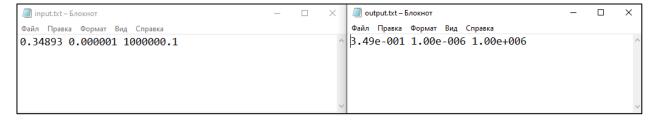
#### Пример 1:



#### Пример 2:



#### Пример 3:



#### 8. Анализ совершённых ошибок

• Упущена; после вызова процедуры open\_to\_rewrite