МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №2

по дисциплине: Основы программирования тема: «Программирование алгоритмов разветвляющейся структуры»

Выполнил: ст. группы ПВ-201 Машуров Дмитрий Русланович

Проверил: Притчин Иван Сергеевич

Лабораторная работа №2

«Программирование алгоритмов разветвляющейся структуры»

Цель работы: получение навыков разработки алгоритмов разветвляющейся структуры, кодирования полученных алгоритмов, отладки и тестирования программ с разветвлениями.

Задания для подготовки к работе:

- 1. Изучите логический тип.
- 2. Изучите возможности языка Паскаль для организации ветвлений.
- 3. Опишите математическое решение задачи соответствующего варианта, если необходимо.
- 4. Опишите блок-схему алгоритма
- 5. Закодируйте алгоритм.
- 6. Подберите наборы тестовых данных с обоснованием их выбора.

Задания к работе

- 1. Наберите программу, отладьте ее и протестируйте.
- 2. Выполните анализ ошибок, выявленных при отладке программы, и опишите их, укажите вид ошибки, и почему она была сделана.

Задание варианта №17:

Даны действительные числа x, y. Если x и y отрицательны, то каждое значение заменить его модулем; если отрицательно только одно из них, то все значения увеличить на 0,5; если оба значения неотрицательны и ни одно из них не принадлежит отрезку [0,5; 2,0], то оба значения уменьшить в 10 раз; в остальных случаях x и y оставить без изменения.

Выполнение работы:

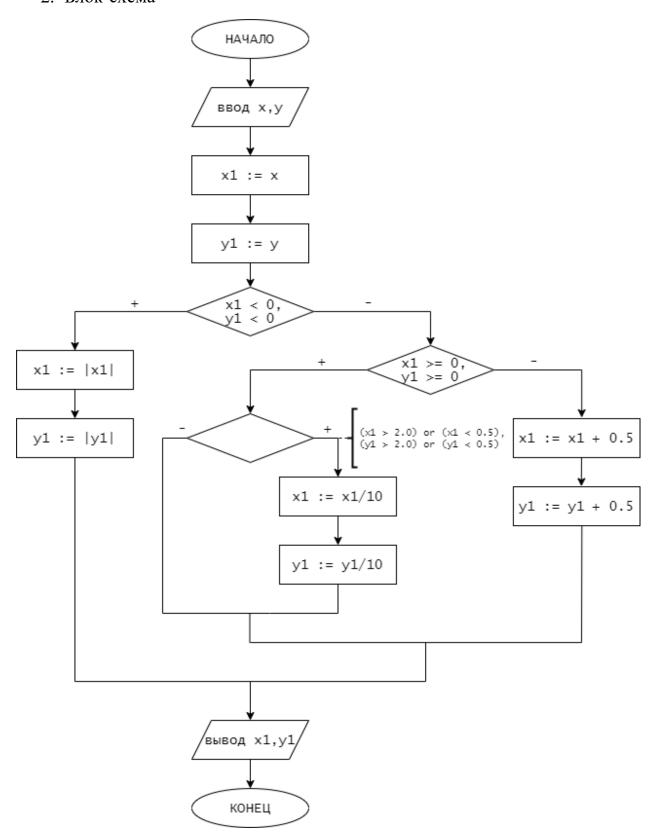
1. Математическое решение задачи:

Если x и y — отрицательные, то необходимо взять от них модуль: |a| и |b|.

Если x или y – отрицательное, то необходимо x + 0,5 и y + 0,5.

Если x и y – неотрицательные и x, $y \notin [0,5; 2,0]$, то необходимо $\frac{x}{10}$ и $\frac{y}{10}$.

2. Блок-схема



3. Текст программы

```
var
  x, y: real;
  x1, y1: real;
begin
  writeln('Ввод x,y');
  write('x = ');
  read(x);
  write('y = ');
  read(y);
  x1 := x;
  y1 := y;
  if ((x1 < 0)) and (y1 < 0)) then
    begin
      x1 := abs(x1);
      y1 := abs(y1);
    end
  else
  if ((x1 >= 0)) and (y1 >= 0)) then
    begin
       if (((x1 > 2.0) \text{ or } (x1 < 0.5)) \text{ and } ((y1 > 2.0) \text{ or } (y1 < 0.5))) then
         begin
            x1 := x1 / 10;
            y1 := y1 / 10;
         end;
    end
  else
    begin
      x1 := x1 + 0.5;
      y1 := y1 + 0.5;
    end;
  writeln('При изначальных x = ', x, ', ', 'y = ', y, ':'); write('x = ', x1, ' ', 'y = ', y1);
end.
```

Тестовые данные:

	Исходные данные		Результат	
No	x	у	x	у
1	20	15	2	1.5
2	-7	-16	7	16
3	-1.5	73.4	-1	73.9
4	2.1	0.7	2.1	0.7

Пример №1:

Мои вычисления:

$$x = \frac{20}{10} = 2;$$
$$y = \frac{15}{10} = 1,5$$

Результат в Pascal:

Пример №2:

Мои вычисления:

$$x = |-7| = 7;$$

 $y = |-16| = 16$

Результат в Pascal:

Пример №3:

Мои вычисления:

$$x = -1.5 + 0.5 = -1;$$

 $y = 73.4 + 0.5 = 73.9$

Результат в Pascal:

```
Ввод x,y x = -1.5 y = 73.4 При изначальных x = -1.5, y = 73.4: x = -1 y = 73.9
```

Пример №4:

Мои вычисления:

$$x = 2,1;$$

 $y = 0,7$

Результат в Pascal:

```
Ввод x,y x = 2.1 y = 0.7 При изначальных x = 2.1, y = 0.7: x = 2.1 y = 0.7
```

Анализ выявленных ошибок:

1.Вывод изначальных значений вместо конечных