

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»
(БГТУ им. В.Г. Шухова)**

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных
систем

Лабораторная работа №7

по дисциплине: Основы программирования

тема: «Использование рекурсивных процедур и функций»

Выполнил: ст. группы ПВ-201
Машуров Дмитрий Русланович

Проверил:
Притчин Иван Сергеевич

Белгород 2020 г.

Лабораторная работа №7

Использование рекурсивных процедур и функций

Цель работы: получение навыков описания и использования рекурсивных подпрограмм

Задания для подготовки к работе

1. Изучите правила организации рекурсивных процедур и функций.
2. Опишите математическое решение задачи, если необходимо.
3. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи в укрупненных блоках
4. Опишите используемые структуры данных, если необходимо.
5. Опишите спецификацию и блок-схему итеративной подпрограммы.
6. Опишите спецификацию и блок-схему рекурсивной подпрограммы,
7. Если список параметров рекурсивной подпрограммы отличается от списка параметров итеративной подпрограммы, то опишите подпрограмму с таким же заголовком, как и у итеративной подпрограммы, которая вызывает рекурсивную с необходимыми ей параметрами. При этом сама рекурсивная подпрограмма может быть описана в основной подпрограмме или вне ее.
8. Закодируйте алгоритмы
9. Подберите наборы тестовых данных с обоснованием их выбора.

Задания к работе

1. Наберите программы, отладьте их, протестируйте.
2. Выполните анализ ошибок, выявленных при отладке программы

Задание варианта №17

Найти номер первого вхождения максимального значения в последовательности длины n .

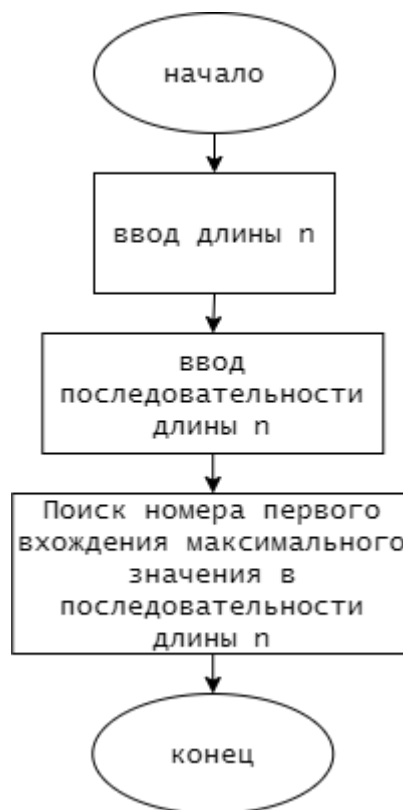
Выполнение работы:

1. Выделение подзадач

Выделим следующие подзадачи:

- 1) Ввод длины n
- 2) Ввод последовательности длины n
- 3) Поиск номера первого вхождения максимального значения в последовательности длины n

2. Блок-схема алгоритма с укрупнёнными блоками



3. Описание структур данных

`SIZE` — константа, описывающая максимальный размер последовательности

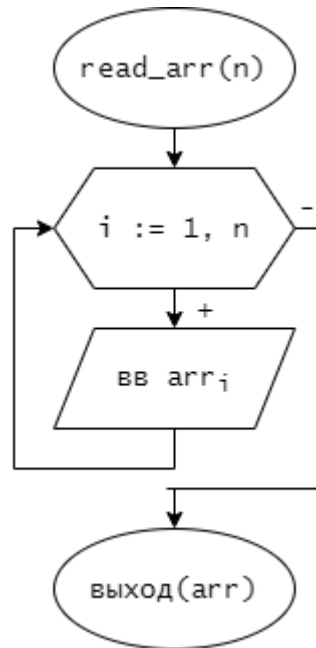
`t_arr` — тип, описывающий последовательность размера `SIZE`

```
const
    SIZE = 100;
type
    t_arr = array[1..SIZE] of integer;
```

4. Описание подпрограмм

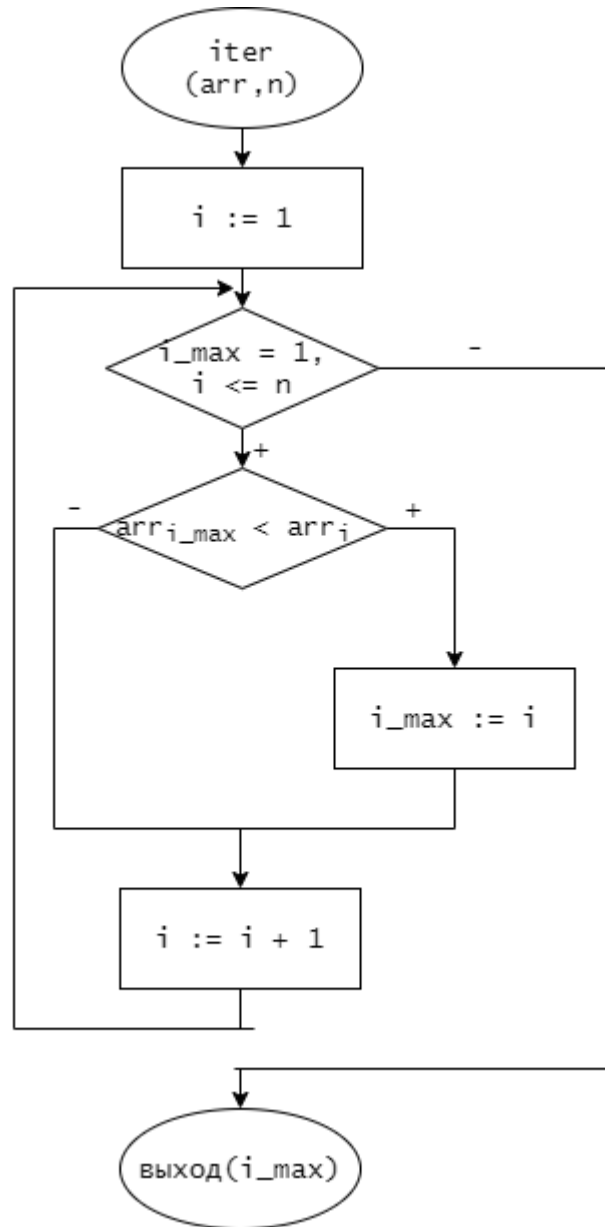
Спецификация процедуры read_arr

- 1) Заголовок: procedure read_arr(var arr: t_arr; n: integer)
 - 2) Назначение: ввод последовательности arr размера n
 - 3) Входные параметры: n
 - 4) Выходные параметры: arr
- Блок-схема:



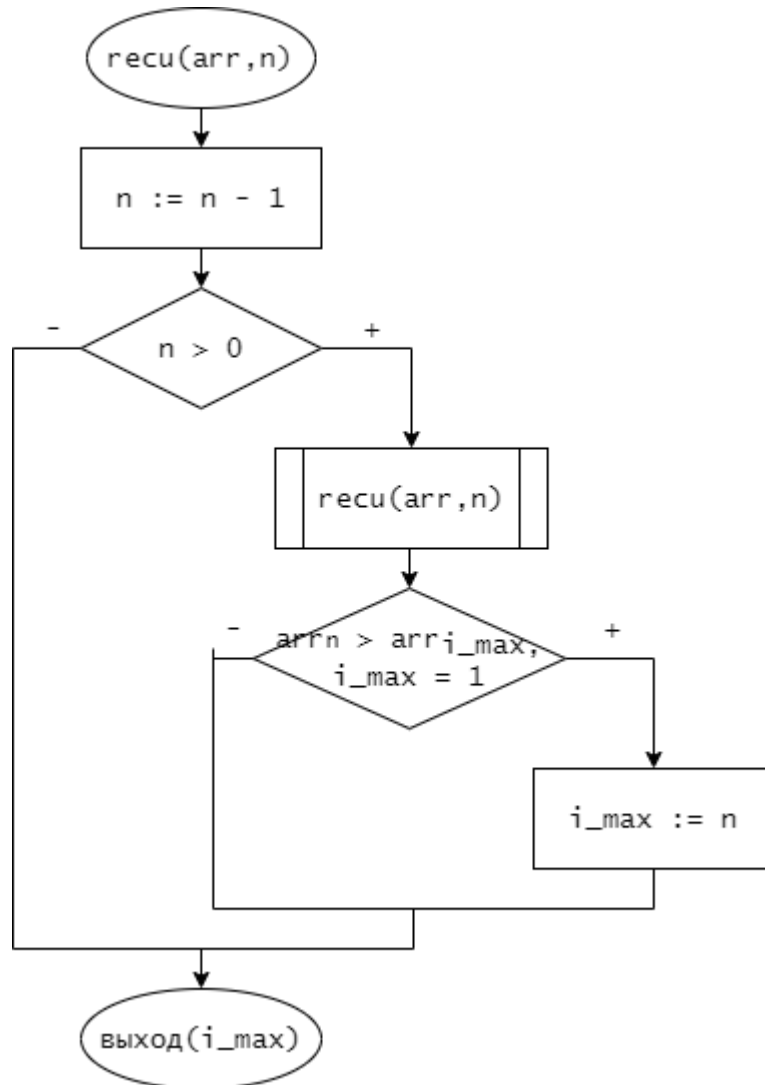
Спецификация процедуры iter

- 1) Заголовок: procedure iter(arr: t_arr; n: integer; var i_max: integer)
 - 2) Назначение: поиск номер i_max первого вхождения максимального значения последовательности arr размера n
 - 3) Входные параметры: arr, n
 - 4) Выходные параметры: i_max
- Блок-схема



Спецификация процедуры recu

- 1) Заголовок: `procedure recu(arr: t_arr; n: integer; var i_max: integer)`
 - 2) Назначение: поиск номера `i_max` первого вхождения максимального значения последовательности `arr` размера `n`
 - 3) Входные параметры: `arr, n`
 - 4) Выходные параметры: `i_max`
- Блок-схема:



5. Тестовые данные

№	Последовательность	Результат
1	11 63 80 32 69 21 49	2
2	10 9 8 7 6 5 1337	7
3	21 17 10 5	1

6. Тексты программ

Текст итеративной программы:

```
const
    SIZE = 100;
type
    t_arr = array[1..SIZE] of integer;

procedure read_arr(var arr: t_arr; n: integer);
var i: integer;
begin
    for i := 1 to n do
        read(arr[i]);
    end;

procedure iter(arr: t_arr; n: integer; var i_max: integer);
var i: integer;
begin
    i := 1;
    while (i_max = 1) and (i <= n) do
        begin
            if (arr[i_max] < arr[i]) then
                i_max := i;
            i := i + 1;
        end;
    end;

var
    n: integer;
    arr: t_arr;
    i_max, res: integer;

begin
    write('Введите размер последовательности, не превышающий 100: ');
    read(n);

    writeln('Вводите последовательность');
    read_arr(arr, n);

    i_max := 1;

    iter(arr, n, i_max);
    writeln('Результат: ', i_max);
end.
```

Текст рекурсивной программы:

```
const
    SIZE = 100;
type
    t_arr = array[1..SIZE] of integer;

procedure read_arr(var arr: t_arr; n: integer);
var i: integer;
begin
    for i := 1 to n do
        read(arr[i]);
    end;

procedure recu(arr: t_arr; n: integer; var i_max: integer);
begin
    n := n - 1;
    if (n > 0) then
        begin
            recu(arr,n,i_max);
            if (arr[n] > arr[i_max]) and (i_max = 1) then
                i_max := n;
            end;
        end;
end;

var
    n: integer;
    arr: t_arr;
    i_max,res: integer;

begin
    write('Введите размер последовательности, не превышающий 100: ');
    read(n);

    writeln('Вводите последовательность');
    read_arr(arr,n);

    n := n + 1;
    i_max := 1;

    recu(arr,n,i_max);
    writeln('Результат:',i_max);
end.
```


7. Результаты работы программы

Пример №1:

```
Введите размер последовательности, не превышающий 100: 7
Вводите последовательность
10 63 80 32 69 21 49
Результат: 2
```

Пример №2:

```
Введите размер последовательности, не превышающий 100: 7
Вводите последовательность
10 9 8 7 6 5 1337
Результат: 7
```

Пример №3:

```
Введите размер последовательности, не превышающий 100: 4
Вводите последовательность
21 17 10 5
Результат: 1
```

8. Анализ ошибок

- Изначально в рекурсивной функции возникала «ошибка переполнения стека»
- Пропустил точку с запятой после `i_max`