

# Kotitehtävä 1 - InputManager

Ensimmäisen kotitehtävän tavoite on korvata PlayerUnit:ssa oleva pelaajan syötteen luku InputManager-luokalla, joka lukee pelaajan syötteen ja välittää sen pelaajan alukselle.

InputManager osaa lukea syötteen näppäimistöltä tai gamepadilta sen perusteella, kumpi ohjainlaite on valittu käytettäväksi. Projektissa ei ole vielä toteutettu GUI:ta, jolla voisi valita käytettävän ohjainlaitteen, joten käytettävän laitteen voi tässä vaiheessa kovakoodata suoraan InputManageriin tai johonkin toiseen luokkaan, josta tieto valitusta ohjainlaitteesta välitetään InputManagerille. Tuetut ohjainlaitteet: näppäimistö ja xbox360:n gamepad tai vastaava xinput-yhteensopiva gamepad. Yksi ohjain ohjaa yhden pelaajan yksikköä.

InputManager-luokan kirjoittamisen lisäksi harjoituksen suorittaminen vaatii Unityn InputManagerin muokkaamista. Oletuksena Horizontal ja Vertical akselit hyväksyvät syötteen kaikilta ohjainlaitteilta. Tämä toteutus on muutettava siten, että kullekin ohjainlaitteelle on määritetty omat akselinsa. Lisäksi näppäimistölle voi tehdä kahdet akselit siten, että toisen syöte tulee nuolinäppäimiltä ja toisen wasd-painikkeilta.

## Minimisuoritus

Työ on palautettu ajallaan ja syötteen voi lukea yhdelle alukselle joko näppäimistöllä tai gamepadilla.

## Bonus 1

Syöte pystytään lukemaan yhtä aikaa kahdelle alukselle siten, että näppäimistö ohjaa toista alusta ja gamepad toista.

## Bonus 2

Syöte voidaan lukea yhtä aikaa kolmelle tai useammalle alukselle. Näppäimistöllä voi ohjata kahta aluksista ja loppuja gamepadeilla.

## Palautus

Viimeistään 19.2.2017 klo 23:59

Linkki versionhallintaan, jossa toteutus tai pull request

## Arvostelu

0: Työtä ei ole palautettu ajallaan tai se ei täytä minimisuorituksen vaatimuksia

1-2: Työ täyttää minimisuorituksen vaatimukset, mutta se ei toimi oikein tai noudata luennolla opeteltuja käytäntöjä.

3: Työ täyttää minimisuorituksen vaatimukset, se toimii oikein ja on huolellisesti tehty.

+1 piste: bonus 1 suoritettu

+2 pistettä: molemmat bonustehtävät suoritettu