PengertianDesign

Melansir dari [Interaction Design Foundation](https://www.interaction-design.org/literature/topics/material-design), *material design* adalah bahasa desain yang dibuat oleh Google yang berorientasi pada Android.

Banyak desainer mulai menerapkan *material design* karena hasilnya yang menarik dan *user friendly* sehingga mendukung pengalaman pengguna menjadi lebih baik.

Salah satu hal yang menarik dari *material design* adalah *framework* tersebut dipersiapkan oleh Google dengan melakukan riset yang mendalam demi menghasilkan [*user experience*](https://glints.com/id/lowongan/user-experience-ux-design/#.YFygDK8zY2w) yang menarik.

Jadi para desainer bisa menggunakannya sebagai referensi dalam membuat desain untuk produknya agar lebih menarik bagi pengguna.

Meskipun *material design* penting untuk dijadikan sebagai panduan, tapi ingat bahwa desain produkmu juga harus disesuaikan dengan kebutuhan audiens.

**Pengertian flat design**

flat design adalah teknik yang menggunakan efek sederhana untuk membuat skema desain yang tidak menyertakan atribut tiga dimensi. Efek seperti bayangan, bevels, embossing dan gradien tidak digunakan dalam flat design.

Tampilan flat design terlihat sederhana, meskipun sebenarnya bisa jadi cukup kompleks. Tampilannya yang sederhana, menjadikannya sebagai pilihan yang semakin populer untuk interface pengguna mobile device serta desain web trendi.

Ciri-ciri umum Flat UI/UX Design :

* Warna yang digunakan terkesan simple
* Lebih menekankan ke shading warna
* Tampilan Minimalis dan super simple
* Jika itu Animasi, Transisi Animasinya Smooth
* Soft style object
* Colorful dan warna lain yang lebih komplex

Ciri-ciri umum Material Design :

* Warna yang digunakan terkesan Flat
* Terkesan seperti kertas
* Lebih menekankan ke shadow object
* Tampilan Minimalis
* Jika itu Animasi, Transisi Animasinya super adaptive
* Jika itu template app maupun web pasti responsive
* fast object