

Sannolikhet och uppräkning.

Sannolikhet representeras med ett värde mellan 0 och 1.

Detta kan även ses som ett procent-tal:

0,63 är alltså 63% sannolikhet.

1 - händer alltid

0 - händer aldrig

0,5 = lika sannolikt som osannolikt

Två sätt att se på sannolikhet: frekventistisk
(relativ frekvens) och klasisk sannolikhet.

Relativ frekvens

$$P[A] = \frac{f}{n} = \frac{\text{antalet gånger } A \text{ inträffade}}{\text{totalt antal observationer}}$$

Exempel:

Vid en kraftanläggning mäts det att under 80 av de närmsta 100 dagarna, slumpmässigt valda från loggarna så nådde kraftförsörjningen ett maximum mellan 18-19. Vad är sannolikheten att maxsker mellan 18-19 en annan dag? $\frac{f}{n} = \frac{80}{100} = 0.8$

Klassiska formeln:

$$P[A] = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{\text{antalet sätt } A \text{ kan inträffa}}{\text{antalet utfall experimenten kan ha}}$$

$$S = \{(brown, blue), (blue brown), (blue, blue), (brown, brown)\}$$

Sannolikhet för blåa ögon:

$$P = \frac{1}{4} = 0.25$$

En händelse är en delmängd av ett utfallrum. Alltså att slumpvariabler antar sina värden.

Tre datorer i mån raket:

$$S = \{ yyy, yyn, yny, ynn, nyy, nyn, nny, nun \}$$

En händelse A_1 : primära datorsystemet är igång, ds

$$A_1 = \{ yyu, yyn, yny, ynu \}$$

$$A_2 = \{ nyy, nyn, nny, nun \}$$

A_2 : primära systemet är ner.

$$A_1 = \{yyu, yyn, yuy, yun\}$$

$$A_2 = \{nny, nnr, nny, unr\}$$

Händelser är ömsesidigt uteslutande om $A_1 \cap A_2 = \emptyset$

$A_1 \cap A_2 = \emptyset$ är satt för ovanstående.

Faktorial:

$$5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$$

växer enormt fort! Snabbare än exponentiellfunktion. Dvs $f(x) = x!$
 $f(x) = e^x$

$n P_r$ - Antalet permutationer av n distinkta objekt
r-st åt gången (ordning betydelsefull)

$$n P_r = \frac{n!}{(n-r)!}$$

$$9 P_4 = \text{"välj } 4 \text{ av } 9^u = \frac{9!}{(9-4)!} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5!}{5!}$$
$$= 3024$$

Exempel permutation: Utan upprepning!

nPr där $n=10$ och $r=1$ upprepning kallas i sannolikhet för "återläggning"

$$\frac{10!}{(10-1)!} = \frac{10!}{9!} = 10$$

\Rightarrow Välj en siffra (av 10 möjliga)

$$nPr = 10P_2 = \frac{10!}{(10-2)!} = \frac{10!}{8!} = \frac{10 \cdot 9}{1} = 90$$

dvs för permutation måste objekten vara distinckta

Detta är alltså antalet fall med två sifferor som ej är samma!

Vi väljer en siffra på första plats; sedan har vi 9 möjligheter kvar.

Dragning med hänsyn till ordning, utan återläggning = permutation

Dragning med hänsyn till ordning, med återläggning:

Tex antalet tipsrader; 1, X, 2 ; skall gissa 13 matcher

Välj 13 ur 3 möjliga, hänsyn till ordning, med återläggning:

$$n^k = 3^{13} \approx 1,6 \text{ miljoner}$$

Hur många delmängder finns det till en mängd element?

$\Rightarrow 2^n$, lit varje element "rösta" ja/nej om de skall vara med i delmängden.

Dragning utan hänsyn till ordning och utan återläggning:

nC_r - "välj r-st av n möjliga"

$\binom{n}{r}$ - binomial koeficient

$$(a+b)^n$$

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \Rightarrow nPr = nC_r \cdot r!$$

$$\Rightarrow nC_r = \frac{nPr}{r!}$$

Exempel på kombinationer $[{}^n C_r = \binom{n}{r}]$:

Hur många ord kan bildas om samtliga bokstäver i ordet "PARALLEL" skall användas?

Vi tänker oss att vi har 9 platser, uppradade från vänster till höger. Välj först fyra platser för "L":en:

$$\binom{9}{4}$$

Välj sedan tre 'A':n : $\binom{5}{2}$

Därefter återstående : $3!$

$$\Rightarrow \binom{9}{4} \binom{5}{2} 3! = 7560$$

$$\frac{9!}{4! 2!}$$

Pragnings med återläggning utan hänsyn till ordning!

$$\binom{n+r-1}{r}$$

2T6

utfall individuellt utfall

$$2 : \{1, 1\}$$

$$3 : \{2, 1\}, \{1, 2\}$$

$$4 : \{1, 3\}, \{2, 2\}, \{3, 1\}$$

$$5 : \{1, 4\}, \{2, 3\}, \{3, 2\}, \{4, 1\}$$

$$6 : \{1, 5\}, \{2, 4\}, \{3, 3\}, \{4, 2\}, \{5, 1\}$$

$$\textcircled{7} : \{1, 6\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 3\}, \{5, 2\}, \{6, 1\}$$

$$8 : \{2, 6\}, \{3, 5\}, \{4, 4\}, \{5, 3\}, \{2, 6\}$$

$n(A)$



T6 \Rightarrow

$$n(S) = 36$$

$$n(A) = 6$$

$$A \Rightarrow x = 2$$

$$\frac{6}{36} =$$

A rectangular box divided into a 6x6 grid of smaller squares. The top-left square contains the number 1, and the bottom-right square contains the number 6, representing a uniform distribution over 36 possible outcomes.

För en täning:

$$1+2+3+4+5+6 = 21$$

$$\frac{21}{6} = 3.5 \quad \text{dvs medlet är } 3.5$$

uniform dist:
 $E[X] = \frac{\sum x}{n}$

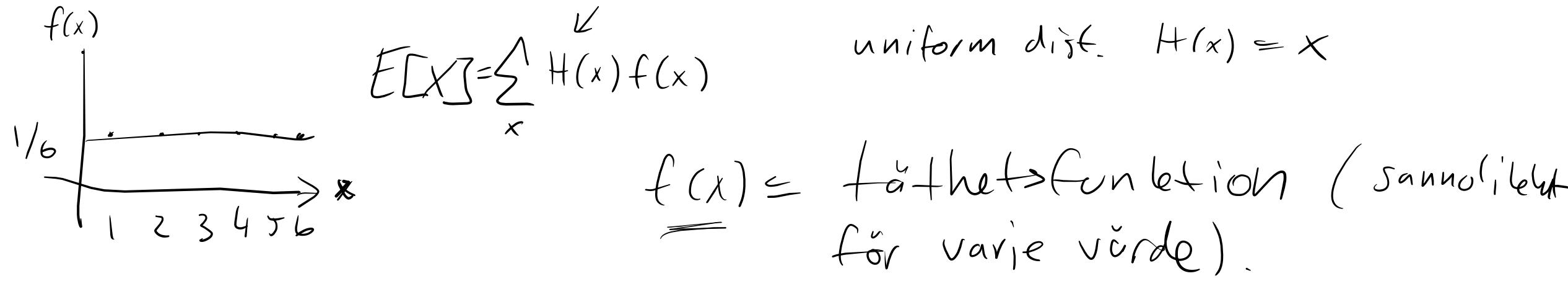
Expectation (väntevärde)
mean / median
↓

Detta kallas väntevärde i statistik. $E[X] = \mu$

X är här en slumpvariabel som antar 1-6 med lika (uniform) sannolikhet.

$$P[X \leq 6] = \text{hela distributionen}$$

$$E[X] = 3.5$$



$S(X) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ dus $x \in X$ far värden 1-6.

$$\begin{aligned} \sum_x x f(x) &= \left(1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + \dots + 6 \cdot \frac{1}{6}\right) \\ &= \frac{1+2+3+4+5+6}{6} = 3,5 \end{aligned}$$

Istället T8 (8:sidig förmning):

$$\sum_{i=1}^8 \frac{1}{8} \cdot i = \frac{1+2+3+4+5+6+7+8}{8} = \frac{36}{8} = 4,5$$

Väntevärde för X (med utfall x):

$$E[X] = \sum_x x f(x)$$



Ett till exempel:

En hjärtmedicin för efterbehandling vid hjärtinfarkt undersöks. Låt X vara antalet hjärtslag per minut och patient.

x	40	60	68	70	72	80	100
f(x)	.01	.04	.05	.80	.05	.04	.01

$\sum f(x) = 1$
 x s.känner

$$E[X] = 40(.01) + 60(.04) + 68(.05) + 70(.80) + 72(.05) + 80(.04) + 100(.01) \\ = 70$$

Väntevärdet är ett av flera viktiga kvantitativa mitt.
De kallas moment (till en distribution).

Ett annat är Varians.

Låt X vara en s.v. med medel μ . Variansen av X
 $\text{Var } X$, eller σ^2 , ges av

$$\text{Var } X = \sigma^2 = E[(X - \mu)^2]$$

$$= E[X^2] - (E[X])^2$$

(formel för
beräkning)

Exempel (medicin exemplet)

x	40	60	68	70	72	80	100
f(x)	.01	.04	.05	.80	.05	.04	.01

$$E[x^2] = \sum_{x \uparrow} x^2 f(x) = 40^2 (.01) + 60^2 (.04) + \dots + (100^2) (.01)$$

$$\begin{aligned} \text{Var } X : E[x^2] - (E[x])^2 &= 4926.4 - 70^2 \\ &= 26.4 \end{aligned}$$

Svart att tolka! Läga enheter och svart att tyda.

Standardavvikelsen (Standard Deviation):

$$\sigma = \sqrt{\text{Var } X} = \sqrt{\sigma^2}$$

$$\sqrt{26.4} = \underline{5.14} \quad ; \text{ hjärtslag!}$$

Stöckeprövs avvikelsen (standard error) i allmänna fall;

går mot 0 när antalet datapunkter (utfall) går mot ∞ .