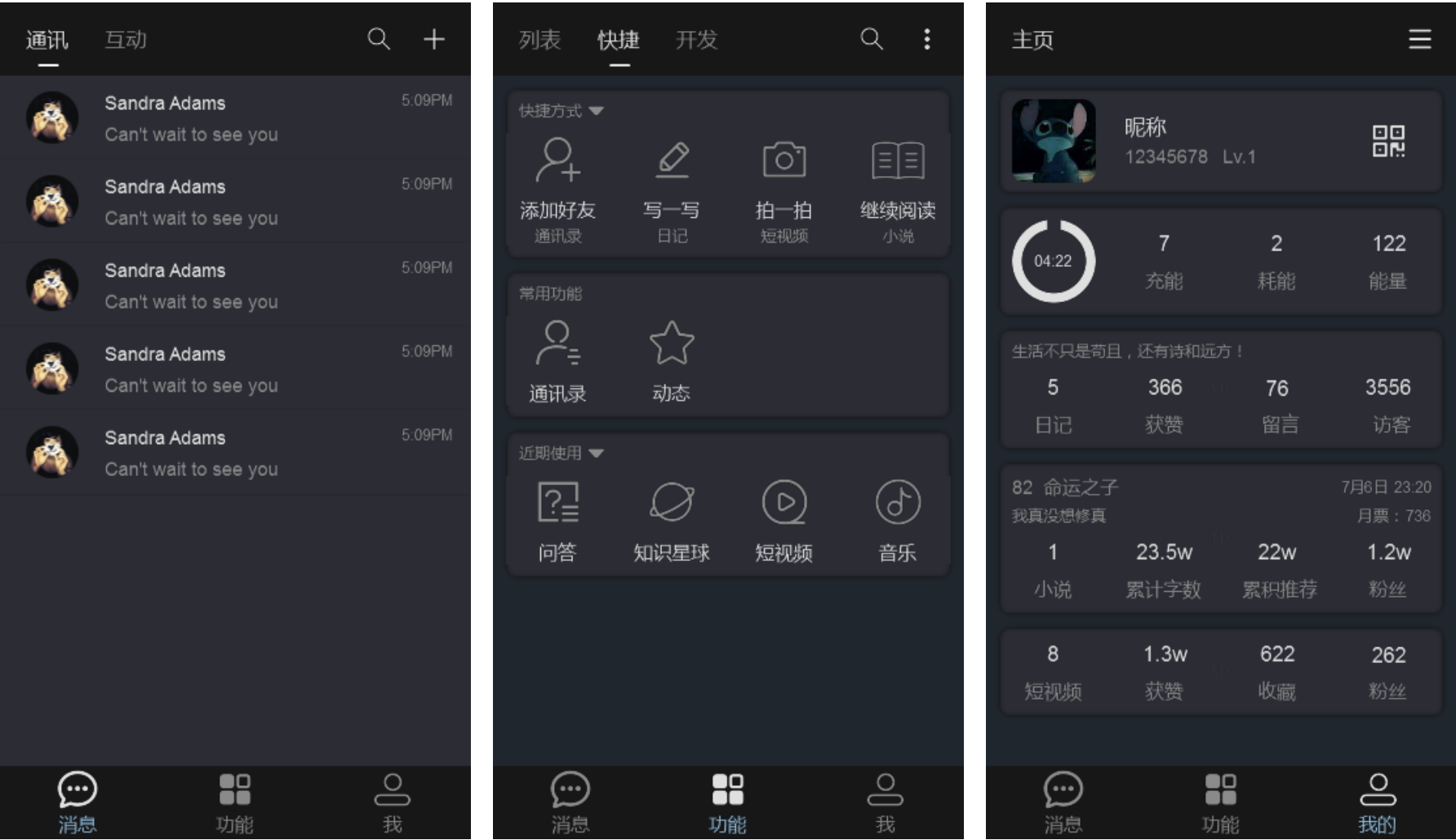


2020.7.11 宋湘华

聚灵阵 App 概要设计原型图 – 黑色主题



预览三大主界面（消息、功能、我的）

App 基于卡片化设计，组合更个性化的功能

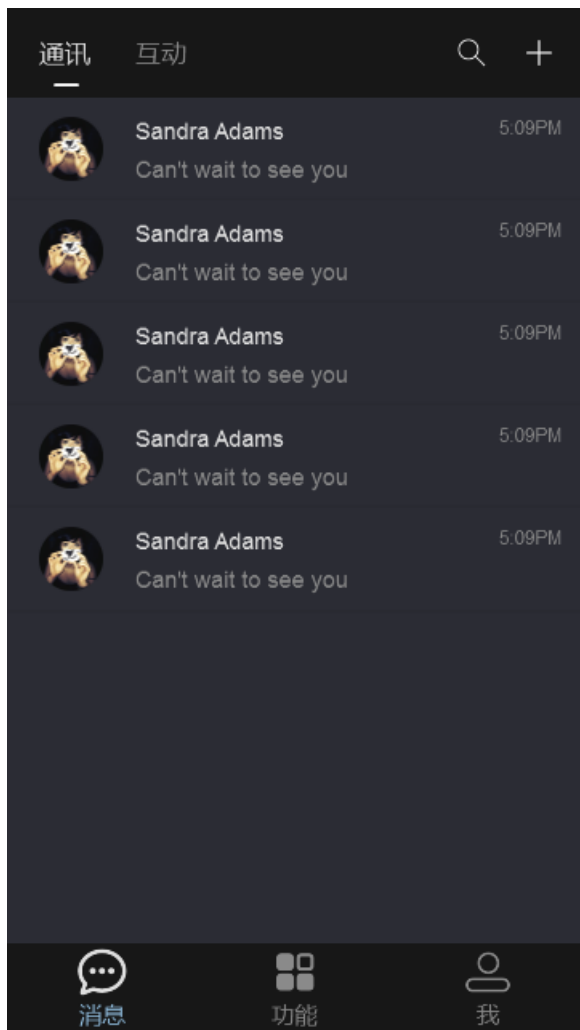


图 1-1

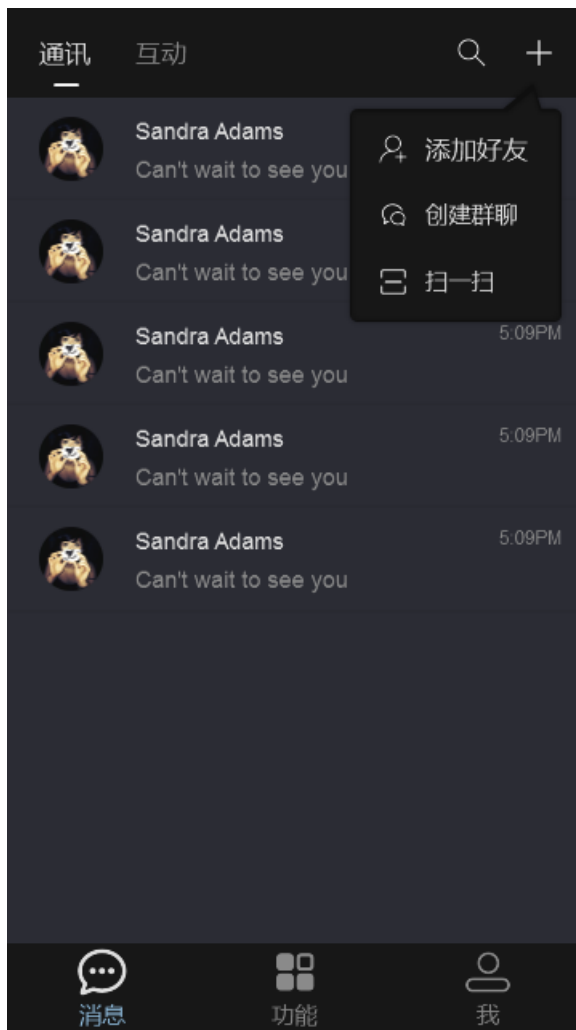


图 1-2

图 1-1 消息界面，通讯接收录好友、群聊消息，互动接收系统推送以及各个功能中的消息，如点赞、收藏、评论转发等。

图 1-2 消息界面菜单的显示效果图。



图 2-1



图 2-2

图 2-1 功能-快捷界面，采用卡片的形式进行分类，快捷方式和近期使用默认是折叠的，点击小箭头可以展开，图 2-2 是近期使用卡片展开后的效果。



图 2-3



图 2-4

点击功能页面上的菜单可以进行卡片管理，如图 2-3，打开我的订阅效果如图 2-4，简略展示订阅列表，小圆点表示未读，单击选项会跳转到功能页面。

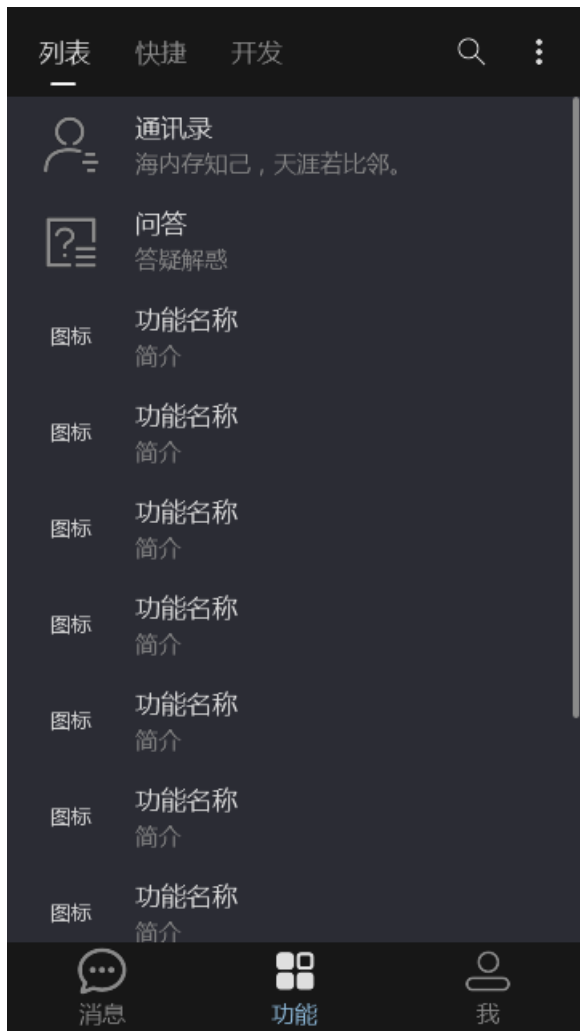


图 2-5



图 2-6

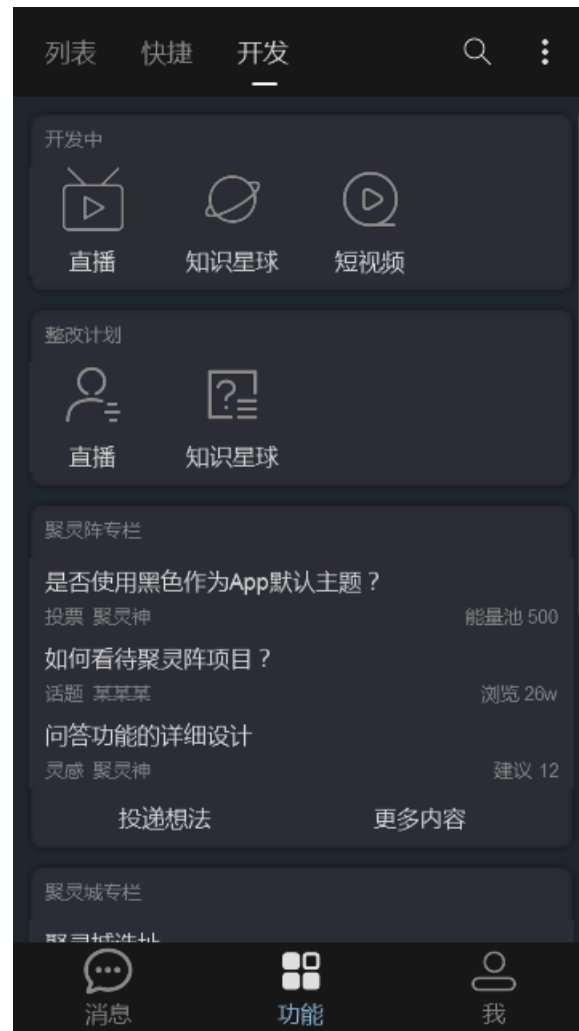


图 2-7

图 2-5 功能-列表界面，排列所有已开发的功能。

图 2-6 功能-开发界面，标注正在开发的功能，以及推送聚灵阵和聚灵城的相关信息，在项目开发中提高用户的参与度。若现有功能需要优化时，效果如图 2-7，点击功能图标查看详细设计方案。



图 3-1



图 3-2



图 3-3

图 3-1 我的主页界面，包含个人信息、能量、日记三个基础卡片，通过图 3-2 可以对主页中的卡片进行管理，添加卡片，修改卡片的样式和排序，以及预览主页。

主页中的其他卡片为创作卡片，创作卡片中的作品将公开推送，同时也将有机会获得能量和现金奖励。图 3-3 是小说卡片和短视频卡片效果图。



图 3-4

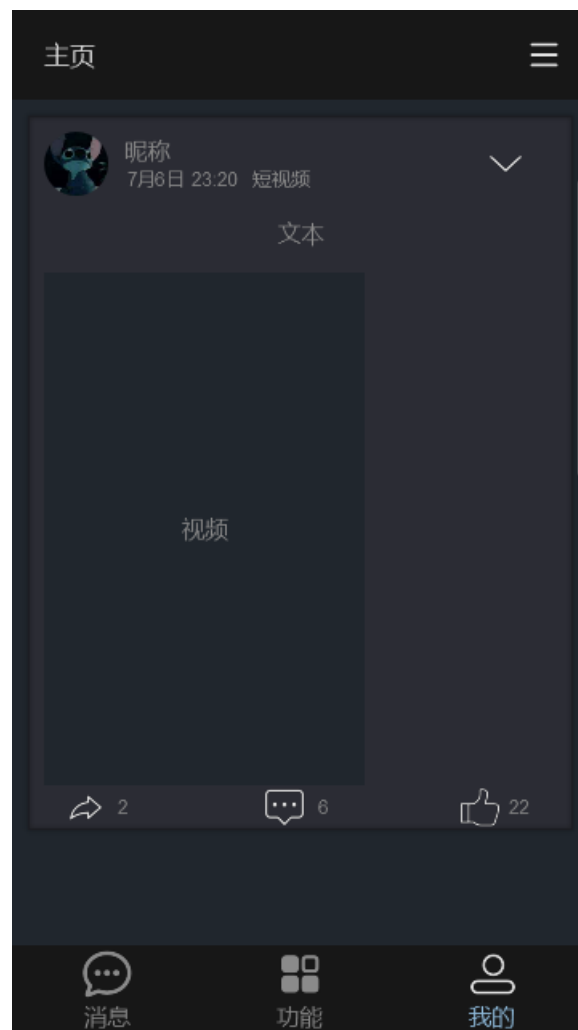


图 3-5

图 3-4 和图 3-5 为主页的动态的显示效果。



图 4-1

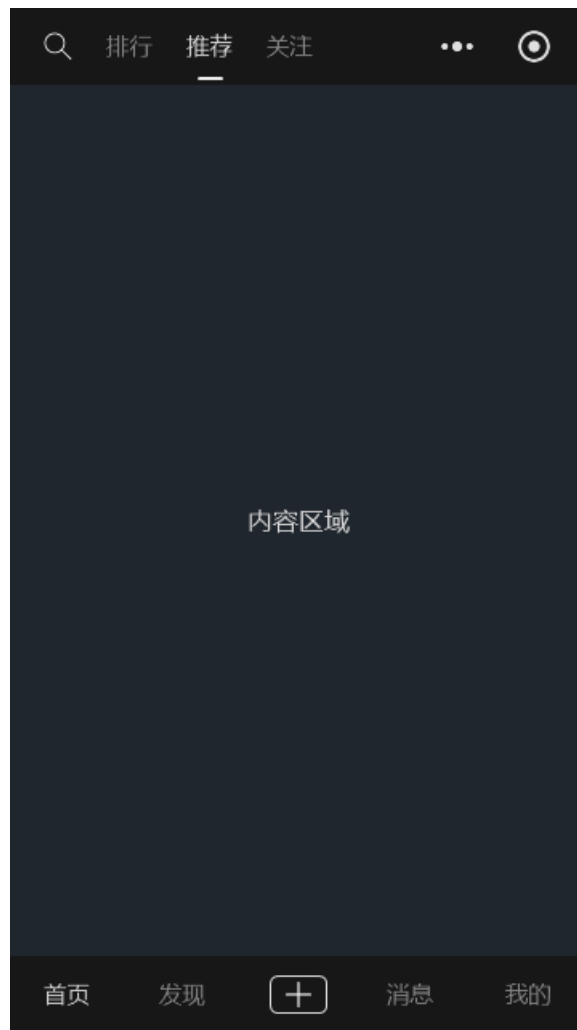


图 4-2

聚灵阵以社交功能为主，然后再集成其他功能，初期开发的功能如图 4-1，其他功能以类似小程序的方式运行，图 4-2 为功能界面，每种功能都有新的设计思路。

项目处于筹备状态，目前正在寻找更多合伙人，具体方案可以当面详谈，聚灵阵计划介绍：<https://space.bilibili.com/52969258>

GitHub：<https://github.com/Aptxsh/ArrayLing> 个人微信：aptx-sh 交流群：183560096