

PROGRAMACIÓ MATEMÀTICA

CARLOTA CORRALES LLAGOSTERA

Universitat Politècnica de Catalunya
Barcelona

ApuntsFME

Desembre 2017

TEMA 1 : Introducció i fonaments

1. Introducció

Definició. Problema de programació lineal.

Donats els vectors $c, l, u \in \mathbb{R}^n$, $b \in \mathbb{R}^m$ i la matríg $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, es defineix el problema de programació lineal com :

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = c'x \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a.:} \\ Ax \geq b \\ l \leq x \leq u \end{array} \right. \begin{array}{l} \rightarrow \text{funció objectiu} \\ \rightarrow \text{constriccions} \\ \rightarrow \text{fites} \end{array}$$

Definició. Regió factible de (PL)

$$F = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b, l \leq x \leq u\}$$

És el conjunt de punts que satisfan totes les constriccions del problema.

Definició. Solució factible

$$x \in \mathbb{R}^n \text{ factible de (PL)} \Leftrightarrow x \in F$$

És qualsevol punt de la regió factible

Definició. Solució óptima

$$x^* \in F \text{ tq } c'x^* \leq c'y \quad \forall y \in F$$

És el punt més allunyat de la direcció del gradient

Altres formes d'expressar (PL) :

$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid x \in F\}$$

$$(PL) = \left\{ \begin{array}{l} \min z = \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a.:} \\ \sum_{i=1}^n a_{ij} x_j \geq b_j \quad j = 1, \dots, m \\ l_i \leq x_i \leq u_i \quad i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Exemple.

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.:} \\ x_1 + x_2 \leq 1 \\ x_1 \geq 1/4 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array} \right. \begin{array}{l} \rightarrow \text{f. objectiu} \\ \left. \begin{array}{l} \rightarrow \text{constriccions} \\ \rightarrow \text{fites} \end{array} \right. \end{array}$$

En aquest cas,

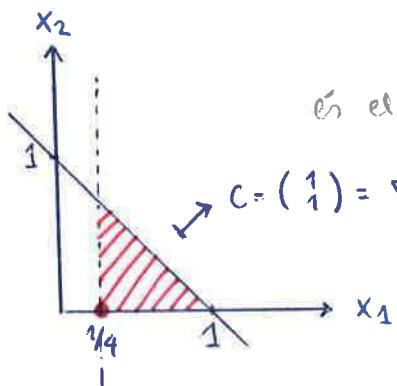
$$c = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$l = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad u = \begin{pmatrix} +\infty \\ +\infty \end{pmatrix} \rightarrow \text{fites}$$

$$b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1/4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$Ax = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 \end{pmatrix} = b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1/4 \end{pmatrix}$$

Per a representar-ho: la jacobiana
és constant \downarrow



és el gradient de f $\nabla f(x)$ $\nabla f(x)$ = regió factible (F)
 $F = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \leq b, l \leq x \leq u\}$

$x \in F$ = punt factible

• = punt óptim (solució óptima)
 $x^* \in F = \begin{pmatrix} 1/4 \\ 0 \end{pmatrix}$

Perquè estem treballant amb funcions lineals

2.- Models bàsics de programació lineal

PLANIFICACIÓ DE LA PRODUCCIÓ

b. Manera óptima de fabricar una quantitat de producció per al qual utilitzem uns recursos comuns.

Formulació parametrizada:

- Paràmetres: n = # productes a fabricar

m = # recursos consumits

c_i = benefici producte i , $i = 1, \dots, n$

b_j = disponibilitat recurs j , $j = 1, \dots, m$

a_{ij} = quantitat recurs j consumit pel producte i

l_i, u_i = fites a la producció

- Variables: x_i = quantitat a fabricar producte i

- Funció objectiu: es maximitzen els beneficis totals

- Condicions: el programa de producció no consumeix més recursos dels existents.

(Hi ha un exemple al powerpoint)

PROBLEMA DE LA DIETA

↳ Determinar la manera més barata d'aconseguir tots els nutrients que he d'ingestir (sabent els nutrients que m'aporta cada aliment i el seu preu). L'objectiu és minimitzar el cost dels menjars.

⊗ Formulació parametrizada:

- Paràmetres: $n = \#$ aliments disponibles
 $m = \#$ nutrients essencials dieta
 $c_i = \text{cost aliment } i; i=1, \dots, n$
 $b_j = \text{quantitat diària mínima nutrient } j; j=1, \dots, m$
 $a_{ij} = \text{quantitat nutrient } j \text{ per unitat aliment } i$
 $l_i, u_i = \text{fites quantitat element } i$.
- Variables: $x_i = \text{quantitat diària aliment } i \text{ a la dieta}$
- Funció objectiu: es minimitza el preu total de la dieta
- Condicions: la dieta aporta les quantitats necessàries de cada nutrient

(Hi ha un exemple al powerpoint)

PROBLEMA DE TRANSPORT

↳ tenim uns centres de producció i volem transportar la mercaderia als centres de consum de la manera óptima

⊗ Formulació parametrizada:

- Paràmetres: $n = \#$ centres producció
 $m = \#$ centres consum
 $c_{ij} = \text{cost unitari transport entre centres } i, j$
 $p_i = \text{producció centre } i; i=1, \dots, n$
 $d_j = \text{demanda centre consum } j; j=1, \dots, m$
- Variables: $x_{ij} = \text{quantitat de producte a transportar de } i \text{ a } j$
- Funció objectiu: es minimitzen els costos totals de transport
- Condicions: 1) Cada centre de producció envia tota la seva producció
2) Cada centre de consum rep la seva demanda

⚠ La producció total ha de ser igual al consum total. (ha d'estar balancejat)

↓
equacions
de balanç

PROBLEMES DE FLUXOS EN XARXES

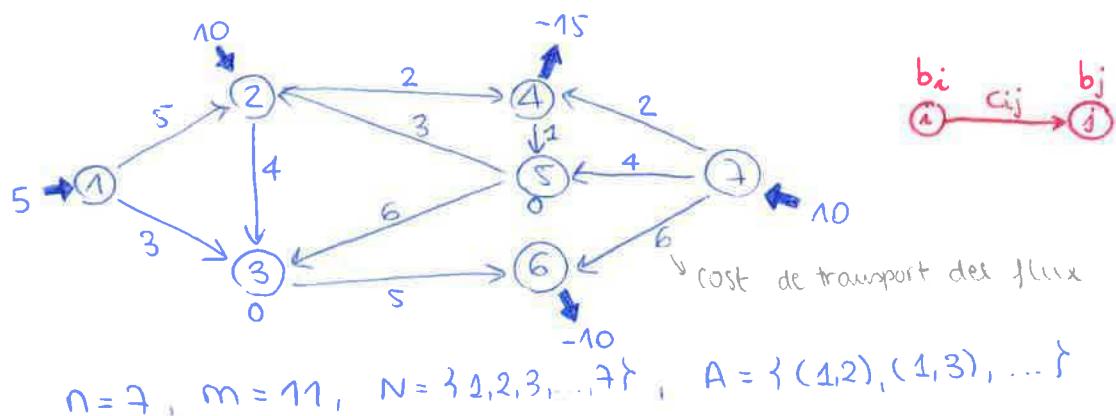
↳ Problemes d'optimització que es basen en una xarxa \Rightarrow hi associem un graf.

• Problemes de flux de cost mínim

↳ Trobar la forma més econòmica de transportar una mercaderia entre centres de producció i els centres de demanda a través d'una xarxa.

Siguin $G = (N, A)$ el graf dirigit definit per un conjunt N de n nodes i un conjunt A de m arcs dirigits.

Exemple.



$$n=7, m=11, N=\{1, 2, 3, \dots, 7\}, A=\{(1,2), (1,3), \dots\}$$

- Vector de produccions/demandes: $b_j, j=1, \dots, n : b = [5, 10, 0, -15, 0, 5, 10]^T$
- Vector de costos: $c_{ij}, (i, j) \in A : c = [5, 3, 4, \dots]^T$
- Fluxos: $x_{ij}, (i, j) \in A$: quantitat de mercaderia (flux) que circula per l'arc (i, j) .

⊗ Formulació matemàtica:

$$(PFCM) \left\{ \begin{array}{l} \min_{x \in \mathbb{R}^{|A|}} f = \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \\ \text{s.a.:} \\ \sum_{(i,j) \in A} x_{ij} = \sum_{(i,j) \in A} x_{ji} = b_i \quad i \in N \\ \text{1)} \quad x_{ij} \geq 0 \quad \text{2)} \quad (i, j) \in A \end{array} \right.$$

• les propietats d'aquesta matrinx fan que es pugui accelerar molt la resolució del problema.

- 1) Flux net de sortida
2) Flux net d'entrada

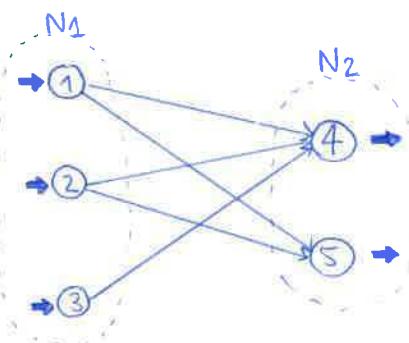
- Les primeres constriccions que veiem són les equacions de balanç
- La nostra hipòtesi és que $\sum_{i \in N} b_i = 0$ (xarxa balancejada)
- Propietat d'integritat dels fluxos en xarxes:
 b_i enter, $i \in N \Rightarrow x_{ij}^* \text{ enter, } (i, j) \in A$
(EN els PFCM la solució óptima és un nombre enter).

↳ Existeixen algoritmes específics que saben aprofitar aquesta estructura

⊗ Problema de transport com a PFCM. És un cas particular dels PFCM, on tenim un graf bipartit. Tots els arcs dirigits van d'un centre de producció a un centre de consum.

- Característiques: PFCM sobre graf bipartit ($G = (N, A)$).
 - Tenim una partició de N ($N = N_1 \cup N_2$, $N_1 \cap N_2 = \emptyset$)
 - N_1 = nodes de producció, N_2 = nodes de demanda
 - $A \subseteq N_1 \times N_2$

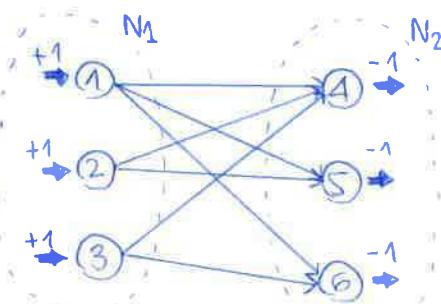
Exemple.



⊗ Problema d'assignació com a PFCM. Es tracta d'un cas particular del problema del transport com a PFCM. Pel tant, podem utilitzar el mateix algorisme per a la seva resolució, tenint en compte que les variables de decisió (els fluxos x_{ij}) només poden prendre valors binaris (0 i 1) en la solució óptima.

- Característiques:
 - Tenim una partició de N i $|N_1| = |N_2| \rightarrow$ (no sempre)
 - $A \subseteq N_1 \times N_2$
 - $\forall j \in N_1, b_j = +1 \wedge \forall j \in N_2, b_j = -1$

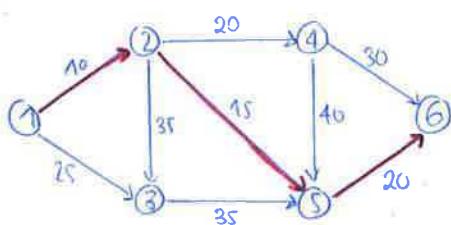
Exemple.



Problemes de camins mínims

↳ L'objectiu és anar des d'un node de producció fins a un node de consum pel camí més curt

Exemple.

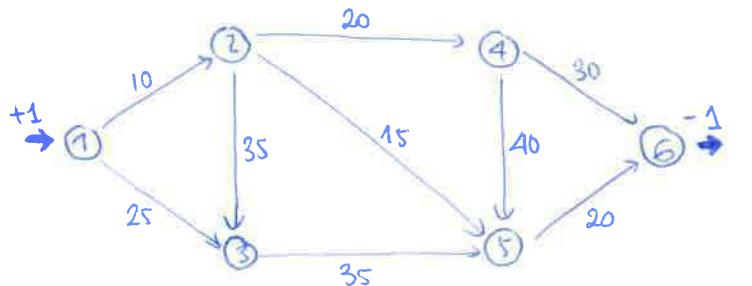


• El camí més curt per a anar de 1 a 6 seria: (1,2), (2,5), (5,6)

$$\textcircled{i} \xrightarrow{c_{ij}} \textcircled{j}$$

Problema de camins mínims com a PFCM. Es tracta d'un cas particular dels problemes de camins mínims, on volem transportar una unitat de flux des del node origen fins al node destí. Per tant en tots els altres nodes la quantitat de flux que entra és la mateixa que la que sort.

Exemple.



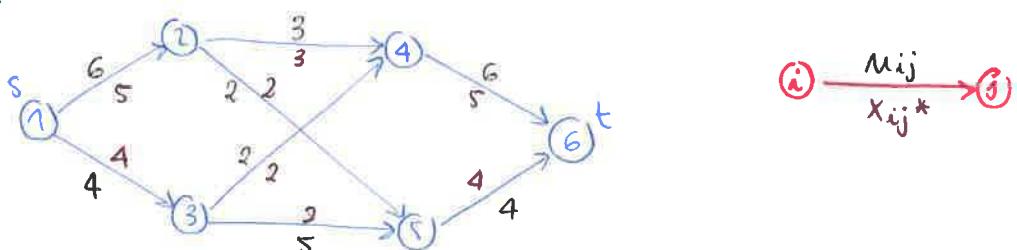
$$i \xrightarrow{c_{ij}} j$$

$$b_j = \begin{cases} +1 & j = 1 \\ -1 & j = 6 \\ 0 & j \in \{2, 3, 4, 5\} \end{cases}$$

Problemes de flux màxim

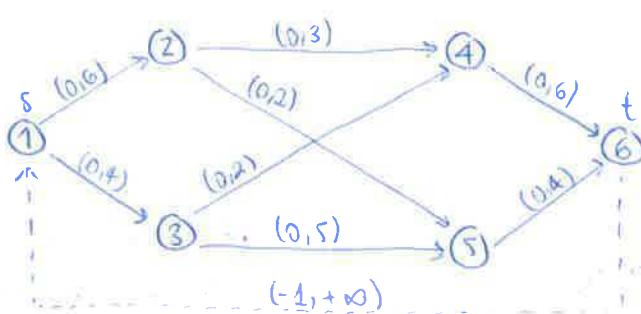
L'objectiu és trobar el flux màxim que es pot enviar entre un node origen i un node destí d'una xarxa amb capacitat.

Exemple.



Problema de flux màxim com a PFCM. És un cas particular dels problemes de flux màxim on l'objectiu és maximitzar la quantitat de flux que va des del node origen fins al node destí d'una xarxa amb capacitat. Equivalentment, podem crear una aresta imaginària amb capacitat infinita i maximitzar el flux que passarà per aquesta aresta.

Exemple.



$$(i \xrightarrow{(c_{ij}, u_{ij})} j)$$

Transformem el problema en un problema de flux circulant

• Arc artificial x_{ts} amb $c_{ts} = -1$ i $u_{ts} = +\infty$

• $c_{ij} = 0$, $(i,j) \neq (t,s)$

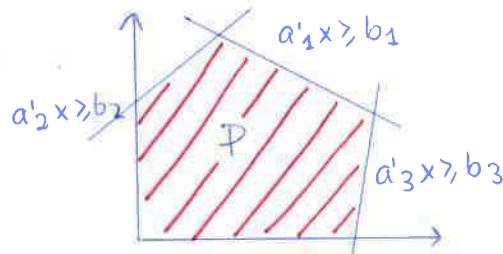
$\text{cost} = -1$ perquè és un problema de flux de cost mínim i així ens assegurem el flux de x_{ts} .

3.- Poliedres i polítops

Definició. Poliedre

Un poliedre P és un conjunt de \mathbb{R}^n que pot ser expressat com a intersecció d'una col·lecció finita de semiespaços:

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}, \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n}, \quad b \in \mathbb{R}^m$$

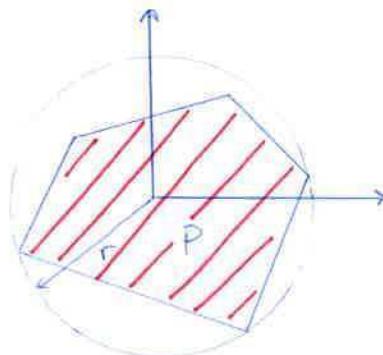


⊗ La regió factible de qualsevol problema (PL) és un poliedre:

$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid x \in P\}$$

Definició. Polítop

Un polítop és un poliedre no buit i fitat.



⊗ Els polítops són conjunts compacts (taucats i fitats)

4.- Classificació dels problemes PL

Definició. Problema PL amb solució óptima

x^* solució óptima

És un problema PL tq $\exists x^* \in P \mid c'x^* \leq c'y \quad \forall y \in P, y \neq x^*$
 (Es tracta d'un problema on, dius de la regió factible, ni una (o més d'una) solució que és "més" que les altres perquè aconsegueix minimitzar el cost o maximitzar el benefici)

⊗ Dit d'una altra manera, és un problema PL tq $\{c'x \mid x \in P\}$ està fitat inferiorment.

si x^* no és únic, les (infinites) solucions óptimes de PL s'anomenen optsims alternatius o bé conjunt óptiu

Definició. Problema PL infactible.

políedre

És un problema PL on $P = \emptyset$ (entenem P com la regió factible)

Definició. Problema PL il·limitat.

- Problema PL factible t.g. $\{c^T x \mid x \in P\}$ no està fitat inferiorment
- Problema PL factible t.g. $\exists x \in P, d \in \mathbb{R}$ que satisfan:
 - $x + \lambda d \in P \forall \lambda > 0$ (diu que d és un raig del políedre P)
 - $c^T d < 0$ (diu que d és una direcció de descens sobre x).

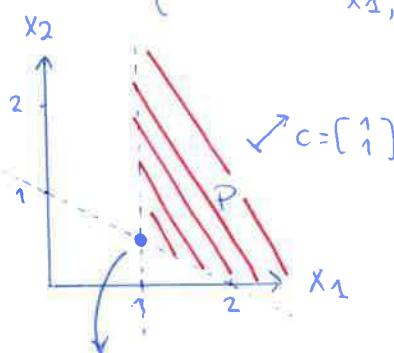
Exemples.

1) PL amb solució óptima

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min_{x \in \mathbb{R}^n} z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + 2x_2 \geq 2 \\ x_1 \geq 1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array} \right.$$

$$c = [1] \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$l = [0] \quad u = \begin{bmatrix} +\infty \\ +\infty \end{bmatrix}$$

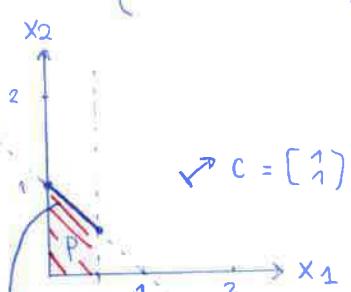


solució única: $x^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 0.5 \end{bmatrix} \Rightarrow$ solució óptima

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \max_{x \in \mathbb{R}^n} z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 \leq 1 \\ 2x_1 \leq 1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array} \right.$$

$$c = [1] \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$l = [0] \quad u = \begin{bmatrix} +\infty \\ +\infty \end{bmatrix}$$



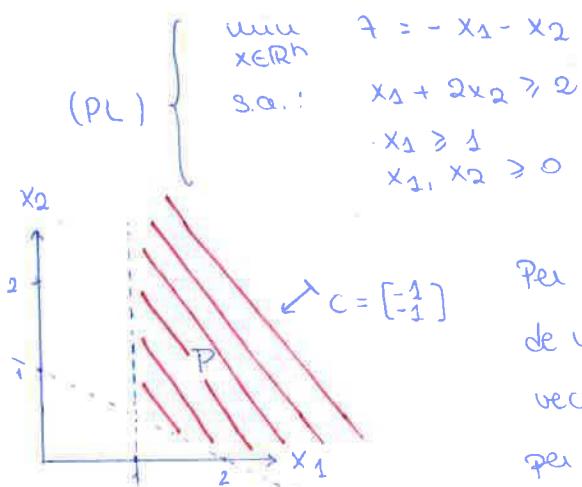
infinites solucions: $P^* = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid \lambda x_1 + (1-\lambda)x_2, \lambda \in [0, 1]\}$

CONJUNT ÓPTIM

⚠ En aquest cas volíem MAXIMITZAR la funció!

(si haquénim volgut el mínim hi hauria una única solució óptima: $x^* = [0]$)

2) PL il·limitat ($\#$ mínim)



$$c = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$l = \begin{bmatrix} \infty \\ 0 \end{bmatrix} \quad u = \begin{bmatrix} +\infty \\ +\infty \end{bmatrix}$$

Per a trobar la solució óptima ens hauríem de moure en la direcció \nearrow (contrària al vector c), però la regió factible no està fitada per tant no existeix una solució óptima.
en un políedre però
NO és un polítop

3) PL infactible ($\#$ solució factible)

(PL) $\left\{ \begin{array}{l} \max z = 2x_1 + x_2 \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a.: } \begin{array}{l} x_1 + x_2 \leq -1 \\ 2x_1 \leq -1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array} \end{array} \right.$

$$c = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$l = \begin{bmatrix} \infty \\ 0 \end{bmatrix} \quad u = \begin{bmatrix} +\infty \\ +\infty \end{bmatrix}$$

No cal representar-ho gràficament, per a veure que és incompatible que $2x_1 \leq -1$ i alhora $x_1 \geq 0$

Per tant, aquest problema PL no tindrà una regió factible ($P = \emptyset$) i en conseqüència no tindrà solució.

5.- Forma estàndard de P i PL.

Definició. Políedre en forma estàndard

$$P_e = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}.$$

Solució d'un sistema d'equacions lineals on les variables són ≥ 0 .

⊗ Propietats:

- i) P_e és un políedre $Ax = b, x \geq 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} A \\ -A \end{bmatrix} x \geq \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}$
- ii) Tot políedre $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$ es pot expressar com a políedre en forma estàndard

Definició. PL en forma estàndard

$$(PL)_e \quad \min_{x \in \mathbb{R}^n} z = \{c'x \mid x \in P_e\}$$

Proposició. Tot problema (PL) es pot transformar en un problema equivalent en forma estàndard $(PL)_e$, en el sentit que:

- a) donada una solució factible d'un problema podem trobar una solució factible de l'altre amb el mateix cost
- b) les solucions óptimes de (PL) i $(PL)_e$ coincideixen.

Regles pràctiques de pas a la forma estàndard

(PL)

(PL)e

- $a'_j x \leq b_j \rightarrow a'_j x + x_k = b_j, x_k \geq 0$ (x_k variable de folga)
- $a'_j x \geq b_j \rightarrow a'_j x - x_k = b_j, x_k \geq 0$ (x_k variable d'escreix)
- $b_j \leq a'_j x \leq \bar{b}_j \rightarrow a'_j x + x_k = \bar{b}_j, 0 \leq x_k \leq \bar{b}_j - b_j$
- $x_i \leq 0 \rightarrow$ canvi de variable: $y_i = -x_i, y_i \geq 0$
- x_i liri \rightarrow Mètode 1: $x_i = u_i - v_i, u_i, v_i \geq 0$
Mètode 2: s'elimina x_i d'una construcció $a'_j x = b_j$
- $x_i \leq u_i \rightarrow$ canvi de variable: $y_i = u_i - x_i, y_i \geq 0$
- $l_i \leq x_i \rightarrow$ canvi de variable: $y_i = x_i - l_i, y_i \geq 0$
- $\max c'x \rightarrow \min -c'x$

Exemple. Volem transformar aquest problema PL a la forma estàndard:

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = 2x_1 - x_2 \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a.: } 2x_1 - 3x_2 \geq 9 \\ \quad x_1 + 3x_2 = 2 \\ \quad 2x_1 - x_2 \leq -2 \\ \quad x_1 \leq 0 \end{array} \right. \begin{array}{l} \rightarrow \text{f. objectiu} \\ \left. \begin{array}{l} \text{constriccions} \\ \rightarrow \text{fites} \end{array} \right. \\ \text{Heu d'aconseguir que} \\ \text{ens quedi un problema PL} \\ \text{de la forma } Ax = b \\ \quad x \geq 0. \end{array}$$

La variable x_1 la tenim fitada $x_1 \leq 0$. Farem un canvi de variable t₂ $\tilde{x}_1 = -x_1$, per tant la fita ens quedarà $\tilde{x}_1 \geq 0$.

A) Eu les altres construccions també heu de fer el canvi de variable.

• $-2\tilde{x}_1 - 3x_2 \geq 9$. Heu de posar-hi una variable d'escreix:

$$-2\tilde{x}_1 - 3x_2 - x_3 = 9, x_3 \geq 0 \quad x_3 \text{ és la variable d'escreix}$$

$$- \tilde{x}_1 + 3x_2 = 2 \quad \text{OK.}$$

$$-2\tilde{x}_1 - x_2 \leq -2. \quad \text{Heu de posar-hi una variable de folga}$$

$$-2\tilde{x}_1 - x_2 + x_4 = 2, x_4 \geq 0 \quad x_4 \text{ és la variable de folga}$$

Finalment, no tenim cap fita per a la variable x_2 , se'n diu variable liri.

Utilitzarem el mètode 1: $x_2 = x_2^+ - x_2^-; x_2^+, x_2^- \geq 0$

Definició. Variable liri

És aquella variable que pot adoptar valors tant positius com negatius.

Les construccions quedarán $-2\tilde{x}_1 - 3x_2^+ + 3x_2^- - x_3 = 9$, etc i la f. objectiu també queda amb les noves variables.

Exemple. Transformar el problema PL en forma estàndard.

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \max z = 3x_1 + 2x_2 + 3x_3 \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a. } 4 \leq 2x_1 + x_2 + x_3 \leq 20 \\ \quad 3x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 6 \\ \quad x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 3 \end{array} \right.$$

$$x_1 \geq 0 \quad \checkmark$$

$$x_2 \geq 3 \Rightarrow \tilde{x}_2 = x_2 - 3, \quad \tilde{x}_2 \geq 0 \quad \checkmark$$

$$x_3 \text{ lliure} \Rightarrow x_3 = x_3^+ - x_3^-, \quad x_3^+, x_3^- \geq 0 \quad \checkmark$$

$$\bullet \quad 4 \leq 2x_1 + x_2 + x_3 \leq 20$$

$$1 \leq 2x_1 + \tilde{x}_2 + x_3 \leq 20$$

$$2x_1 + \tilde{x}_2 + x_3 + x_4 = 20, \quad 0 \leq x_4 \leq 19$$

$$x_4 \leq 19 \Rightarrow \tilde{x}_4 = 19 - x_4, \quad \tilde{x}_4 \geq 0 \quad \checkmark$$

$$\text{Per tant, } \boxed{2x_1 + \tilde{x}_2 + x_3 - \tilde{x}_4 = 1} \quad (r1)$$

$$\bullet \quad 3x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 6$$

$$3x_1 - \tilde{x}_2 + 2x_3^+ - 2x_3^- \leq 9 \quad (r2)$$

$$\boxed{3x_1 - \tilde{x}_2 + 2x_3^+ - 2x_3^- + x_5 = 9, \quad x_5 \geq 0} \quad \checkmark$$

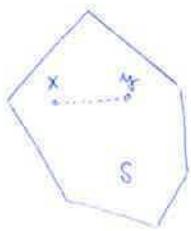
- ㉙ Quan convertim el problema PL en estàndard, quasibé sempre acabem augmentant-ne la dimensió (En aquest únic exemple hem passat de 3 a 6 variables).

Però fet el canvi a forma estàndard simplifica la forma com es poden manipular els algorismes, per això ho fem.

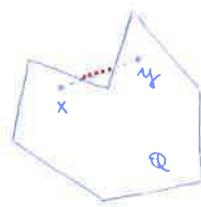
6.- Convexitat i poliedres. Punts extrems

Definició. Conjunt convex.

Un conjunt $S \subset \mathbb{R}^n$ és convex si $\forall x, y \in S, \forall \lambda \in [0,1] \quad \lambda x + (1-\lambda)y \in S$.
 (És a dir, si agafo 2 punts qualssevol del conjunt i els uneixo amb una recta, el segment comprès entre aquests dos punts pertany en la seva totalitat al conjunt.)



Convex



Non convex

Definició. Combinació convexa.

Siquin $x^1, \dots, x^K \in \mathbb{R}^n$ i $d_1, \dots, d_K \in \mathbb{R}$ tg $\sum_{i=1}^K d_i = 1$, $d_i \geq 0$, $i = 1, \dots, K$

llavors, $x = \sum_{i=1}^K d_i x^i$ és la combinació convexa de x^1, \dots, x^K

Els a dir, $x = d_1 x^1 + \dots + d_K x^K$ (tots els x que es poden escriure com a c.l. ou $\sum_{i=1}^K d_i = 1$ i tots els coeficients $d_i \geq 0$ $i = 1, \dots, K$)

Definició. Embolcall convex. (convex hull)

És el conjunt de totes les combinacions convexes de x^1, \dots, x^K

$$CH(x^1, \dots, x^K) = \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid x = \sum_{i=1}^K d_i x^i, d_i \geq 0, \sum_{i=1}^K d_i = 1 \right\}$$

(inclou totes les comb. convexes)

Propietats (dels conjunts convexos)

- a) la intersecció de conjunts convexos és convexa.
- b) Tot políedre és un conjunt convex. (\Rightarrow la regió factible dels problemes PL és un conjunt convex)
- c) La combinació convexa d'un nombre finit d'elements d'un conjunt convex pertany al conjunt convex.
- d) L'embolcall convex d'un conjunt finit de vectors és un conjunt convex

• **La demostració d'aquestes propietats la farem a PROBLEMES**

Definició. Punt extrem

Siqui el políedre P . Un vector $x \in P$ és un punt extrem de P si no existeix cap parell de vectors $y, z \in P$ diferents de x ni cap escalar $\lambda \in [0, 1]$ tals que $x = \lambda y + (1-\lambda)z$. Δ NO tots els políedres tenen punts extrems

Definició. Línia.

Direm que el políedre $P \subseteq \mathbb{R}^n$ conté una línia si existeix el vector $x \in P$ i el vector no nul $d \in \mathbb{R}^n$ tals que $x + \lambda d \in P \forall \lambda \in \mathbb{R}$.

Teorema ① Sigui el poliedre no buit $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a_i'x \geq b_i, i=1, \dots, m\}$, llavors P té com a mínim un punt extrem $\Leftrightarrow P$ no conté cap línia.

Corolari 1.

- i) Tot poliedre no buit i fitat (polítop) té, com a mínim, un punt extrem.
- ii) Tot poliedre en forma estàndard no buit té, com a mínim, un punt extrem (ja que $P \subseteq \{x \in \mathbb{R}^n \mid x \geq 0\}$).

Teorema ② Teorema Fundamental de la Programació Lineal

Sigui (PL) $\min_{x \in \mathbb{R}^n} z = \{c'x \mid x \in P\}$, P poliedre. Suposem que P conté algun punt extrem i que existeix una solució óptima. llavors existeix una solució óptima que és un punt extrem de P .

Demostració

1) Demostrem que el conjunt solució $P^* \neq \emptyset$ (conjunt de solucions óptimes) és un poliedre que té punts extreus.

- $P^* = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \underbrace{Ax \geq b}, \underbrace{c'x = z^*}\} \Rightarrow$ OK poliedre

↓
per la definició
del poliedre $P =$
= regió factible.

\hookrightarrow valor óptim de $c'x = z$
 $c'x = z^* \equiv c'x \geq z^*$
" " $-c'x \geq -z^*$

- $P^* \subseteq P$ (regió factible)
 \hookrightarrow hem de veure que no té cap línia.

P no conté línies (per l'enunciat) } $\Rightarrow P^*$ no té línies $\Rightarrow P^*$ té punts extreus OK
 $P^* \subseteq P$

2) Demostrem que si $x^* \in P^*$ és punt extrem de P^* , aleshores x^* és punt extrem de P .

- Reducció a l'absurda. Considerem $x^* \in P^* \mid x^*$ és punt extrem de P^* però $x^* \in P \mid x^*$ no és punt extrem de P .

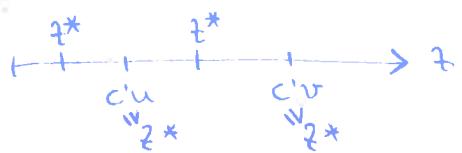
Sigui $u, v \in P \setminus P^*$, $x^* \neq u, v$ tg $x^* = du + (1-d)v$, $d \in (0,1)$

redundant, ja que si x^* és pt extrem de P^* i es pot escriure com a cl. convexa de u i v violaria que $u, v \notin P^*$

$$c'x^* = d\underbrace{c'u}_{\geq z} + (1-d)\underbrace{c'v}_{\geq z} = z^* \Rightarrow c'u = c'v = z^* \Rightarrow$$

$\Rightarrow u, v \in P^* \Rightarrow x^*$ no és punt extrem de P^* CONTRADICCIÓ

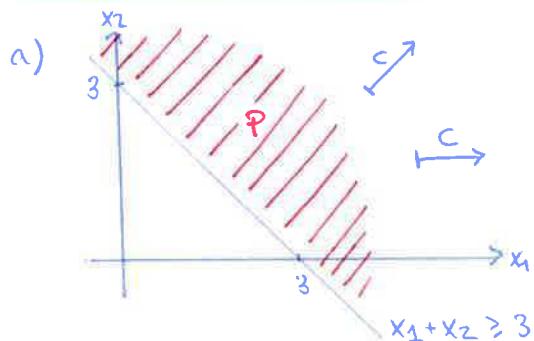
Gràficament:



la c.l. de c'u i c'v és z^*

Pel tant $c'u$ i $c'v$ han de ser z^* .

② Aplicació del teorema



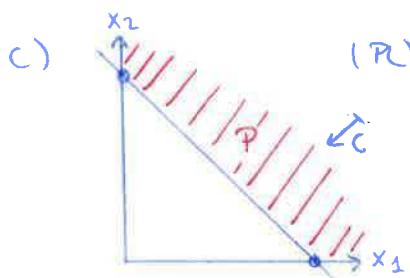
En aquest cas no podem aplicar el teorema perquè no hi ha punts extrems.

↳ Rixò no vol dir que no hi haig solució óptima.

- sigui $c = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ el vector gradient de la funció objectiu, aleshores no hi ha solució óptima.
- sigui $c' = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ el vector d'una altra funció objectiu, llavors tenim infinites solucions óptimes. Són tots els punts de la recta $y = -x + 3$

b) Problema infactible. És aquell que viola les hipòtesis de l'enunciat.

$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \{c'x \mid x_1 + x_2 \leq 1, x_1 + x_2 \geq 3\}$$



$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \{-x_1 - x_2 \mid x_1 + x_2 \geq 3, x \geq 0\}$$

En aquest cas tenim punts extrems però no hi ha optim

7.- Solucions bàsiques factibles

Comentari. La caracterització de les solucions óptimes de problemes (PL) com a punts extrems no permet el seu tractament computacional. → → solucions bàsiques factibles.

Definició. solució bàsica (SB):

Sigui $(PL)e \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid Ax = b, x \geq 0\}$, A matríu $m \times n$ de rang complet.

El vector $x \in \mathbb{R}^n$ és una solució bàsica de $(PL)e \Leftrightarrow Ax = b$ i existeix un conjunt d'índexs de variables $\beta = \{\beta(1), \dots, \beta(m)\}$ tals que:

- i) la matrícula $B \stackrel{\text{def.}}{=} [AB(\beta(1)), \dots, AB(\beta(m))]$ és no singular
- ii) si $i \notin \beta$ llavors $x_i = 0$.

Exemple.

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min c'x \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 \leq 2 \\ \quad x_1 \leq 1 \\ \quad x \geq 0 \end{array} \right.$$

convi a
forma
estàndard

$$(PL)e \left\{ \begin{array}{l} \min c'x \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ \quad x_1 + x_4 = 1 \\ \quad x \geq 0 \end{array} \right.$$

Per tant tenim la matrui $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
 $\underbrace{x_1}_{\text{var.}} \quad \underbrace{x_2}_{\text{var.}} \quad \underbrace{x_3}_{\text{var.}} \quad \underbrace{x_4}_{\text{var.}}$
 bàsiques ofegides

1.- $B = \{1, 2\}$, $x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ variables bàsiques $\rightarrow B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ matrui NO singular

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = (A_1, A_2) = \begin{pmatrix} 1x_1 & 1x_2 \\ 1x_1 & 0x_2 \end{pmatrix}$$

$$N = \{3, 4\}, x_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

variables no bàsiques = 0 } si $i \notin B$ llavors $x_i = 0$

Per tant, $Ax = b \Rightarrow Ax = BX_B + ANx_N = b \Rightarrow BX_B = b \Rightarrow x_B = B^{-1} \cdot b$

$$\cancel{\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}}$$

Fem els càlculs: $B = \{1, 2\} \rightarrow BX_B = b \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Per tant, solució
 $x_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Definició. solució bàsica factible (SBF).

És una solució bàsica tal que $x \geq 0$.

⊗ Número de possibles solucions bàsiques factibles (= n° de columnnes que es poden permutar de A en B) = $\binom{m}{n}$

Exemple. Seguint amb l'exemple d'abans, a part de la solució bàsica que hem trobat podem agafar altres variables com a bàsiques i trobar noves solucions:

$$x_B = B^{-1} \cdot b$$

$$2.- \beta = \{1, 4\} \rightarrow B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}; x_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

tenim $x_4 = -1 < 0 \Rightarrow$ NO és una solució bàsica factible

$$3.- \beta = \{2, 3\} \rightarrow B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = B^{-1} \cdot b$$

\hookrightarrow B té rang 1, és una matrui SINGULAR \hookrightarrow NO és invertible.

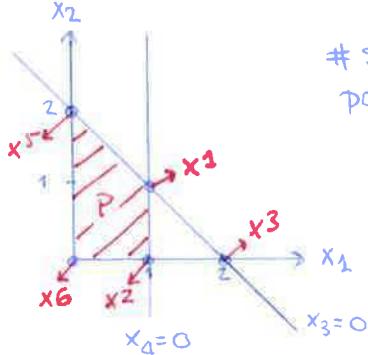
Per tant NO és una solució bàsica.

Definició. Solució bàtica degenerada (SBD).

És una solució bàtica tal que $\exists i \in \beta \mid x_i = 0$

Exemple. Ens tornem a fixar en el problema anterior:

$$(PL)e \quad \begin{cases} \min c^T x \\ \text{s.a.} \quad \begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 2 \\ x_1 + x_4 &= 1 \\ x \geq 0 \end{aligned} \end{cases}$$



$$\# SBF = \binom{4}{2} = 6 \text{ posibles}$$

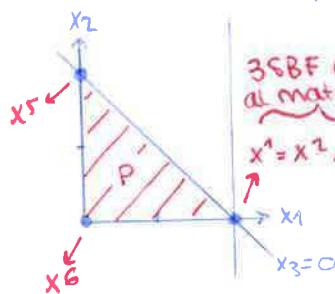
Analitzem les possibles solucions

bàtiques factibles:

- $x^1: \beta = \{1,2\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$
- $x^2: \beta = \{1,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$
- $x^3: \beta = \{1,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{infactible}$
- $x^4: \beta = \{2,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{B matriz singular.} \Rightarrow \text{Només 5 S.B.}$
- $x^5: \beta = \{2,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$
- $x^6: \beta = \{3,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$

Exemple.

$$(PL) \quad \begin{cases} \min c^T x \\ \text{s.a.} \quad \begin{aligned} x_1 + x_2 &\leq 2 \\ x_1 &\leq 2 \\ x &\geq 0 \end{aligned} \end{cases}$$



$$(PL)e \quad \begin{cases} \min c^T x \\ \text{s.a.} \quad \begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 2 \\ x_1 + x_4 &= 2 \\ x &\geq 0 \end{aligned} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & x^1: \beta = \{1,2\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow \\ & \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

\Rightarrow Tenim 3 variables = 0 \Rightarrow S.B. degenerada.

$$x^2: \beta = \{1,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBD.}$$

$$\# \text{ possibles SBF} = \binom{4}{2} = 6$$

$$x^3: \beta = \{2,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBD}$$

$$x^4: \beta = \{2,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow \text{B matriz singular} \Rightarrow \text{Només 5 S.B.}$$

$$x^5: \beta = \{2,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$$

$$x^6: \beta = \{3,4\} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad x_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ SBF}$$

Teorema 21 Sigui P_e un políedre estàndard no buit amb $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ i files a'_1, \dots, a'_m . Suposem que $\text{rg}(A) = k < m$ i que les files $a'_{i_1}, \dots, a'_{i_k}$ són l.i. Considerem el políedre $Q_e = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a'_{i_1}x = b_{i_1}, \dots, a'_{i_k}x = b_{i_k}, x \geq 0\}$. Aleshores $Q_e = P_e$.

↳ És a dir, sigui $A = \begin{pmatrix} \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix}_{A \in \mathbb{R}^{m \times n}}^{\begin{array}{c} a_{11} \\ \vdots \\ a_{kk} \\ \vdots \\ a_{mm} \end{array}}$ files l.i. \Rightarrow preuem $\tilde{A} = \begin{pmatrix} \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{pmatrix}_{\tilde{A} \in \mathbb{R}^{k \times n}}^{\begin{array}{c} a_{11} \\ \vdots \\ a_{kk} \\ \vdots \\ a_{mm} \end{array}}$

$$\text{rg}(\tilde{A}) = k \rightarrow \text{totes les files l.i.}$$

$$\text{Aleshores, } P_e = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\} \equiv Q_e = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \tilde{A}x = \tilde{b}, x \geq 0\}$$

$A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ $\tilde{A} \in \mathbb{R}^{k \times n}$

$$\text{rg}(A) = k \ \text{rg}(\tilde{A}) = k$$

El teorema ens diu que si tenim una matríg A de rang no complet i amb solusions factibles, si agafem les files l.i. tiudrem una matríg de rang complet i el políedre serà el mateix.

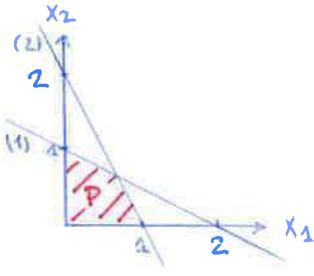
Demostració → Exercici 11 de problemes.

La idea és veure que si una fila és c.l. de les altres, qualsevol punt que satisfaci aquella construcció també satisfarà la c.l. de les altres.

Exemple.

(PL)e

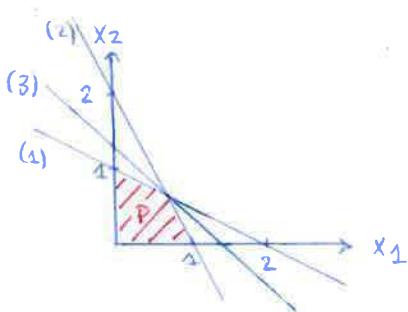
$\left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ \text{s.a.: } \frac{1}{2}x_1 + x_2 = 1 \quad (1) \\ x_1 + \frac{1}{2}x_2 = 1 \quad (2) \\ x \geq 0. \end{array} \right.$



afegeix una tercera restricció que sigui c.l. de les altres dues

(PL)e

$\left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ \text{s.a.: } \frac{1}{2}x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + \frac{1}{2}x_2 = 1 \\ \frac{3}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 = 2 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$



La tercera restricció és redundant.

④ Així doncs, si A no és de rang complet i P_e no és buit, les files l.i. de A tenen associades constriccions redundants i es poden eliminar de la formulació del problema sense que la regió factible canviï.

Teorema ③ Sigui P un poliedre no buit en forma estàndard de rang complet, i sigui $x^* \in P$. Aleshores x^* és un punt extrem $\Leftrightarrow x^*$ és una SBF.

Demostració

1.- x punt extrem $\Rightarrow x$ SBF

a.- $x = [x_1, \dots, x_r, 0, \dots, 0]$ punt extrem de P_e amb $x_1, \dots, x_r > 0$
 $Ax = b \Rightarrow \sum_{i=1}^r a_i x_i = b \quad (1)$

b.- Volem veure que $\sum_{i=1}^r a_i x_i = b$ són l.i.

Reducció a l'absurd:

$a_i \quad i=1, \dots, r$ són l.d. \Leftarrow suposem.

Sigui x punt extrem i $\exists d_i \neq 0 \quad \sum_{i=1}^r a_i d_i = 0 \quad (2)$

Amb (1) i (2) i prenent $\varphi > 0$,

$$\begin{array}{l} \sum_{i=1}^r a_i(x_i + \varphi d_i) = b, \quad \sum_{i=1}^r a_i(x_i - \varphi d_i) = b \quad (3) \\ \text{ja que } \varphi \cdot \sum_{i=1}^r a_i d_i = 0 \quad \xrightarrow{\text{R}} \quad \text{R} \\ Ax^1 = b \quad \quad \quad \quad \quad \quad Ax^2 = b \end{array}$$

Tenint en compte que $x_i > 0, d_i \neq 0 \quad i=1, \dots, r \quad \Rightarrow \quad (3)$

$\stackrel{(3)}{\Rightarrow} \exists \tilde{\varphi} > 0 \mid \forall \varphi \in [0, \tilde{\varphi}] \mid x_i + \varphi d_i > 0, x_i - \varphi d_i > 0 \quad (4)$
 $i=1, \dots, r$

Definim $x^1 = [x_1 + \varphi d_1, \dots, x_r + \varphi d_r, 0, \dots, 0]$

vectors \downarrow $x^2 = [x_1 - \varphi d_1, \dots, x_r - \varphi d_r, 0, \dots, 0]$

$$\begin{array}{ll} x^1, x^2 \in P_e & x^1, x^2 \geq 0 \\ \Downarrow & \Downarrow \\ (3) & (4) \end{array}$$

$\frac{1}{2}x^1 + \frac{1}{2}x^2 = x$, però x punt extrem \Rightarrow CONTRADICCIÓ!! \Rightarrow

$\Rightarrow a_i, i=1, \dots, r$ són l.i.

$\Rightarrow x$ SBF tal que podem distingir dos casos

(següent full).

Cas A

$x \text{ SBF} \mid r = m$ (Tenim tantes variables NO nules com files té la matríg A. La matríg bàsica està formada per $A_1, \dots, A_r = m$).



el vector x és el que hem definit com a sol. bàsica factible perquè aquest punt → està format per m variables associades a una matríg B.

↓
punt extrem

Cas B

$x \text{ SBF} \mid r < m$ (puc trobar una matríg B NO singular).



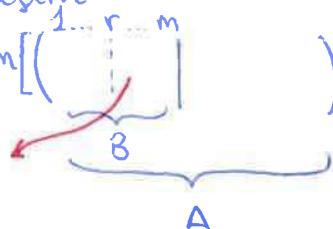
$$\text{rg } A = m$$

$$B = [A_1, \dots, \underbrace{A_r, \dots, A_m}]$$

les afegim

Solució bàsica factible degenerada → $\begin{matrix} m \\ \left[\begin{array}{c|c} 1 & r \\ \hline \dots & m \end{array} \right] \end{matrix}$

puc trobar columnes que em permetin completar aquesta base NO singular.



$$\text{rg } A = m.$$

2.- $x \text{ SBF} \Rightarrow x$ punt extrem

a.- $x \in \text{Pe}, \text{ SBF} \quad x = [x_1, \dots, x_s, 0, \dots, 0] \quad x_j > 0 \quad j = 1, \dots, s \quad (1)$
 $s \leq m$

b.- $\sum_{i=1}^s a_i x_i = b \quad a_i \quad i = 1, \dots, s$ són l.i.
 $\Delta x = b$

c.- Demostrarem per reducció a l'absurd que x és punt extrem.

Considero x NO punt extrem. $\Rightarrow x = \lambda x^1 + (1-\lambda) x^2; \quad x^1, x^2 \in \text{Pe}$
 $\lambda \in (0,1) \quad x^1, x^2 \neq x$

$$x^1, x^2 \geq 0 \Rightarrow x_i^1 = x_i^2 = 0 \quad i = 1, \dots, n \quad (3)$$

$x, x^1, x^2 \in \text{Pe} \stackrel{(3)}{\Rightarrow} \sum_{i=1}^s a_i x_i = \sum_{i=1}^s a_i x_i^1 = \sum_{i=1}^s a_i x_i^2 = b \quad (4)$

$$a_i \quad i = 1, \dots, s \quad \text{l.i.} \quad \left\{ \Rightarrow x_i = x_i^1 = x_i^2 \quad i = 1, \dots, s \right\} \Rightarrow x = x^1 = x^2 \Rightarrow$$

$\Rightarrow x$ és punt extrem \rightarrow CONTRADICCIÓ!!

Per tant $x \text{ SBF} \Rightarrow x$ punt extrem OK

Solucions Bàsiques: càclul.

- **Càlcul d'una SB:** considerem el següent políedre:

$$P = \left\{ x \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}, x \geq 0 \right\}$$

1. Es seleccioen m variables d'índexos $\mathcal{B} = \{B(1), \dots, B(m)\}$ amb columnes de A linealment independents (**variables bàsiques**):

$$x_B = [x_{B(1)}, x_{B(2)}, \dots, x_{B(m)}]', B \stackrel{\text{def}}{=} [A_{B(1)}, A_{B(2)}, \dots, A_{B(m)}]$$

2. Es fixen les $n - m$ **variables no bàsiques** a zero:

$$\mathcal{N} \stackrel{\text{def}}{=} \{i \mid i \notin \mathcal{B}\} \equiv \{N(1), \dots, N(n - m)\}$$

$$x_N = [0], A_N \stackrel{\text{def}}{=} [A_{N(1)}, A_{N(2)}, \dots, A_{N(n-m)}] \text{ (matriu no-bàsica)}$$

3. Es calcula el valor de les variables bàsiques:

$$Ax = [B \quad A_N] \begin{bmatrix} x_B \\ x_N \end{bmatrix} = Bx_B + A_N \begin{matrix} \overset{x_N=0}{\sim} \\ \vdots \end{matrix} = Bx_B = b, [x_B = B^{-1}b]$$

Conjunt de les SB d'un problema PL

- **Problema de planificació de la producció en forma estàndard:**

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = -350x_1 - 300x_2 \\ \text{s.a.:} \\ \begin{array}{lll} x_1 + x_2 + x_3 & & = 200 \\ 9x_1 + 6x_2 & + x_4 & = 1566 \\ 12x_1 + 16x_2 & & + x_5 = 2880 \end{array} \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, x_5 \geq 0 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} (r1) \\ (r2) \\ (r3) \end{array}$$

- Nombre total de SB $\leq \binom{n}{m} = \binom{5}{3} = 5! / 3! 2! = 10$

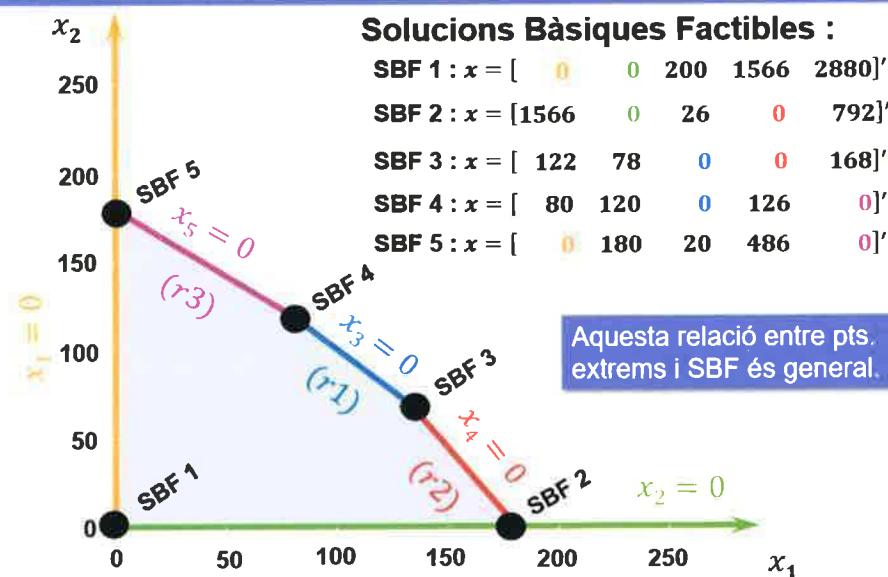
SB	x_B	x_N	x	z
1	x_3, x_4, x_5	x_1, x_2	$x = [0 \ 0 \ 200 \ 1566 \ 2880]'$	0
2	x_1, x_3, x_5	x_2, x_4	$x = [174 \ 0 \ 26 \ 0 \ 792]'$	-60900
3	x_1, x_2, x_5	x_3, x_4	$x = [122 \ 78 \ 0 \ 0 \ 168]'$ = x^*	-66100
4	x_1, x_2, x_4	x_3, x_5	$x = [80 \ 120 \ 0 \ 126 \ 0]'$	-64000
5	x_2, x_3, x_4	x_1, x_5	$x = [0 \ 180 \ 20 \ 486 \ 0]'$	-54000
6	x_1, x_2, x_3	x_4, x_5	$x = [108 \ 99 \ -7 \ 0 \ 0]'$	-67500
7	x_1, x_2, x_4	x_2, x_5	$x = [240 \ 0 \ -40 \ -594 \ 0]'$	-84000
8	x_1, x_4, x_5	x_2, x_3	$x = [200 \ 0 \ 0 \ -234 \ 480]'$	-70000
9	x_2, x_4, x_5	x_1, x_3	$x = [0 \ 200 \ 0 \ 366 \ -320]'$	-60000
10	x_2, x_3, x_5	x_1, x_4	$x = [0 \ 261 \ -61 \ 0 \ -1296]'$	-78300

Solucions bàsiques factibles

solució bàsica factible òptima

solucions bàsiques infactibles

Solucions Bàsiques Factibles i punts extrems



· TEMA 2 : Algorisme del simplex

1.- Introducció

Com justifiquem l'algorisme del simplex?

Recordem: Teorema 2 → optimalitat pts. extrems

Teorema 3 → equivalència pts. extrems - SBF } \Rightarrow

\Rightarrow Corolari (optimalitat SBF)

Siqui (PL) $\min\{c'x \mid x \in P\}$, P políedre; supsem que P conté algun punt extrem i que existeix una solució óptima. Aleshores existeix una solució óptima que és una SBF de P . \rightarrow Això ens dóna una via per a resoldre problemes PL.

2. Idea de l'algorisme del simplex:

Passem d'una SBF x a un altre y tal que $c'y < c'x$, fins a trobar l'óptima.

3. Questions a resoldre :

1.- Com trobarem una SBF? **Fase I del simplex**

2.- Com canviem d'una SBF a un altre millor? **Direccions bàsiques factibles de descens**

3.- Com identifiquem la SBF óptima? **Condicions d'optimalitat**

4.- I si el problema no té solució? **Problemes il·limitats**

2.- Direccions bàsiques factibles (DBF)

Definició. SBF adjacents

Dues SBF són adjacents si es distingeixen només per una variable bàsica.

Definició. Direcció factible

La direcció factible és el vector $d \in \mathbb{R}^n$ factible sobre $x \in P_e$ si $\exists \theta \in \mathbb{R}^+$ tal que $x + \theta d \in P_e$

Definició. Direcció bàsica factible (DBF)

La direcció bàsica factible sobre la SBF $x \in P_e$ associada a $q \in \mathbb{N}$ és

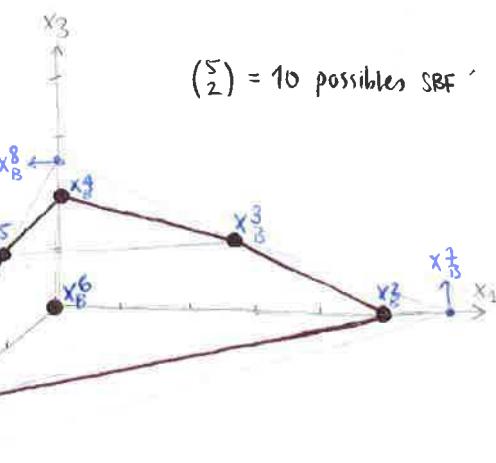
la direcció $d = \begin{pmatrix} d_B \\ d_N \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ tal que:

i) $d_{N(i)} = \begin{cases} 1 & \text{si } N(i) = q \\ 0 & \text{si } N(i) \neq q \end{cases} \quad i = 1, \dots, n-m$

ii) d_B tal que $A(x + \theta d) = b$ per a algun $\theta > 0 \Rightarrow d_B = -B^{-1} \cdot Aq$.

Exemple.

$$\left\{ \begin{array}{l}
 \text{min } z = 5x_1 + 3x_2 + 9x_3 \\
 \text{s.a. } \begin{aligned}
 &x_1 + x_2 + 3x_3 + x_4 = 6 \\
 &5x_1 + 3x_2 + 6x_3 + x_5 = 15 \\
 &x \geq 0
 \end{aligned}
 \end{array} \right.$$



sigui SBF x^1 i les seves SBF adjacents

$$x^1: B = \{1, 4\}, \quad x_B^1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_4 \end{bmatrix} = B^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 5 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix} \quad z^1 = C_B x_B = 15$$

$$x^2: B = \{2, 4\}, \quad x_B^2 = \begin{bmatrix} x_2 \\ x_4 \end{bmatrix} = B^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \end{bmatrix} \quad z^2 = C_B x_B = 15$$

$$x^5: B = \{1, 3\}, \quad x_B^5 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \end{bmatrix} = B^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 5/3 \end{bmatrix} \quad z^5 = C_B x_B = 20$$

$$x^6: B = \{4, 5\}, \quad x_B^6 = \begin{bmatrix} x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \end{bmatrix} \quad z^6 = C_B x_B = 0$$

x^9 : és una solució bàsica infàctible (tenim una variable bàsica < 0)

Ara desenvoluparem el procediment per a passar de la SBF x^1 a qualsevol de les seves SBF adjacents.

⊗ Sigui P_e , no buit, rang complet, no degenerat. Dades les SBF adjacents x i y , volem trobar la direcció $d \in \mathbb{R}^n$ i l'escala $\theta^* \in \mathbb{R}^+$ tal que $y = x + \theta^* d \rightarrow$ Així doncs, he d'imposar que $\begin{cases} A \cdot y = b \\ y \geq 0 \in P_e \end{cases}$

En el nostre exemple tenim:

$$\begin{aligned}
 &x_B^1 \quad x_B^2 \\
 &B = \{1, 4\} \quad B = \{2, 4\} \\
 &N = \{2, 3, 5\} \quad N = \{1, 3, 5\}
 \end{aligned}$$

Per tant, per passar de x_B^1 a x_B^2 es compleix que $q=2$, $d_N = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{bmatrix} d_2 \\ d_3 \\ d_5 \end{bmatrix}$

$$\text{Per una altra banda tenim } d_B = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_4 \end{bmatrix} = -B^{-1} \cdot \Delta_{\frac{1}{2}}^2 = -\begin{pmatrix} 0 & 1/5 \\ 1 & -1/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/5 \\ -2/5 \end{pmatrix}$$

⊗ La DBF d és factible sobre la SBF $x \in P_e$ si $\exists \theta \in \mathbb{R}^+ | y = x + \theta d \in P_e$

θ^* és la longitud de pas quan passem d'una SBF a una altra

$\downarrow \theta^* = \max \{ \theta > 0 | y = x + \theta d \in P_e \} \rightarrow$ d'aquesta manera arribem a un altre punt extrem.

longitud de pas màxima

Ara farem el càlcul de θ^* (magnitud de pas màxima).

- $y \in P_e = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$ tq.
- 1) $Ay = A(x + \theta d) = b$, cert $\forall \theta$
 - 2) $y = x + \theta d \geq 0$, depèn de θ :

$$\bullet y_{N_i} = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq 5 \\ \theta & \text{si } i = 5 \end{cases} \geq 0 \quad \forall \theta > 0.$$

$$\bullet y_B = \underbrace{x_B}_{>0} + \underbrace{\theta d_B}_{?} \geq 0, \text{ llavors } y_B \geq 0 \Leftrightarrow \theta \leq \theta^* \text{ amb:}$$

$$\theta^* = \max \{ \theta > 0 \mid x + \theta d \geq 0 \} = \min \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \mid \begin{array}{l} i=1,\dots,m \\ d_{B(i)} < 0 \end{array} \right\}$$

En el nostre exemple:

$$y_B = x_B + \theta d_B \Rightarrow y_B = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix} + \theta \begin{bmatrix} -3/5 \\ -2/5 \end{bmatrix} \geq 0 \Rightarrow \theta \leq \theta^*$$

$$\text{on } \theta^* = \min \left\{ \frac{-3}{-3/5}, \frac{-3}{-2/5} \right\} = \min \left\{ 5, \frac{15}{2} \right\} = 5$$

¶ Una cop tenim la d i la θ^* , ja podem calcular la nova SBF:

$$y = x + \theta^* d = \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix} + \theta^* \begin{pmatrix} d_B \\ d_N \end{pmatrix}$$

$$x^2 = x^1 + \theta^* d$$

$$x^2 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} -3/5 \\ -2/5 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

les variables bàsiques de x^2 són x_4 i x_2 .

SBF adjacents.

El canvi de base efectuat és: $x^1 = \{1, 4\} \rightarrow x^2 = \{2, 4\}$

Propietats.

i) Si P_e és no degenerat ($x_{B(i)} > 0 \ \forall i \in \beta$) d és factible:

a) Si $d_B \neq 0 \Rightarrow \theta^* > 0 \Rightarrow d$ factible

b) Si $d_B \geq 0 \Rightarrow y_{B(i)} = x_{B(i)} + \theta d_{B(i)} \geq 0 \ \forall \theta > 0$

llavors θ no està definida, doncs $\forall \theta > 0 \ x + \theta d \in P_e$ (d és un raig extrem)

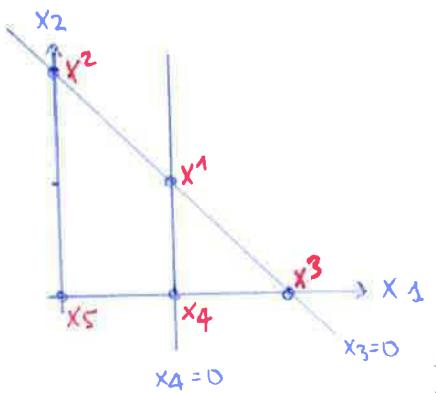
ii) Si P_e és degenerat ($\exists i \in \beta \mid x_{B(i)} = 0$) d pot no ser factible:

Si $\exists i \in \beta \mid x_{B(i)} = 0 \ \& \ d_{B(i)} < 0$

llavors $\min \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \mid \begin{array}{l} i=1,\dots,m \\ d_{B(i)} < 0 \end{array} \right\} = 0 \Rightarrow \nexists \theta > 0 \mid y = x + \theta d \in P_e \Rightarrow d$ infactible.

Exemple.

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 \leq 2 \\ x \leq 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right. \Rightarrow (PL)_e \left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + x_4 = 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$



$$\begin{aligned} x^1: & B = \{1, 2\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, & x_B^1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ x^2: & B = \{2, 4\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, & x_B^2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ solució} \\ x^3: & B = \{1, 4\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, & x_B^3 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{NO bàsica} \\ x^4: & B = \{1, 3\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, & x_B^4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ x^5: & B = \{3, 4\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, & x_B^5 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ x^6: & B = \{2, 3\} & B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{matrui singular.} \end{aligned}$$

INFACÍBLE.

Ara volem passar de la SBF x^1 a x^2 . $x_B^1 = \{1, 2\}$ $x_B^2 = \{2, 4\}$

la component associada a la variable 3 és zero perquè x_3 és no bàsica en les dues SBF. $\Rightarrow d_3 = 0$.

En canvi, la component associada a d_4 ha de ser > 0 , ja que la variable passa de no bàsica a bàsica $\Rightarrow d_4 = +1$.

$$Ax^2 = b, \underbrace{Ax^1}_b + \theta Ad = b \Rightarrow \underbrace{\theta Ad}_{>0} = 0 \Rightarrow Ad = 0, d = \begin{bmatrix} dB \\ dN \end{bmatrix}$$

Tenim que $Ad = 0$. Considerem que la matrui A està ordenada

tal que $A = \begin{bmatrix} B & A_N \end{bmatrix}$ B : m columnes que corresponen a les VB.
 A_N : $n-m$ columnes que corresponen a les VNB

$$Ad = B \cdot dB, A_N \cdot \underbrace{d_N}_{>0} = 0$$

$$d_N = \begin{cases} 0 & \text{si } N(i) \neq q \\ 1 & \text{si } N(i) = q \end{cases}$$

En el nostre cas

$$\downarrow q = 4$$

variable que passa de no bàsica a bàsica

$$B \cdot dB + A_N \cdot \underbrace{d_N}_{>0} = 0 \Rightarrow B \cdot dB = -A_N \Rightarrow dB = -B^{-1} \cdot A_N$$

perquè $q = 4$

En el nostre exemple: columna de la matrui de restriccions associada a x_4

$$dB = - \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} d_1 \\ d_2 \end{array} \left\{ \begin{array}{l} d = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \\ d_4 \end{array} \right.$$

$$d_N = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} d_3 \\ d_4 \end{array}$$

Així doncs, imposant que x^2 és SBF adjunta a x^1 hem definit l'expressió del vector d que satisfa que $A \cdot x^2 = b \quad \forall \theta > 0 \quad (x^2 = x^1 + \theta d)$

Volem veure si $y = x + \theta^* d \geq 0 \quad (\theta > 0)$

$$i \in N_x : y_i = \underbrace{x_i}_{\substack{\text{perquè són les} \\ \text{variables no bàsiques}}} + \theta^* d_i = \begin{cases} \theta^* \cdot 0 = 0 & \text{si } i \neq q \\ \theta^* \cdot 1 \geq 0 & \text{si } i = q \end{cases} \quad \text{A} \theta^* > 0 \quad \left(d_i = \begin{cases} 0 & i \in N_x, i \neq q \\ 1 & i \in N_x, i = q \end{cases} \right) \quad \hookrightarrow \text{per definició.}$$

Hem de veure quines condicions s'han de satisfacer perquè el signe ≥ 0

Tenim $Bx = \{B(1), \dots, B(m)\} \rightarrow$ En el nostre cas $Bx = \{1, 2\}$

$$i \in 1, \dots, m \quad \text{tq} \quad y_{B(i)} = \underbrace{x_{B(i)}}_{>0} + \theta^* \cdot \underbrace{d_{B(i)}}_{\substack{\geq 0 \\ \Rightarrow 0}} \geq 0 \quad \text{Distingim casos}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_{B(i)} + \theta^* d_{B(i)} > 0 \quad i : d_{B(i)} > 0 \\ x_{B(i)} + \theta^* d_{B(i)} \geq 0 \quad i : d_{B(i)} \leq 0 \end{array} \right.$$

Quina condició s'ha de satisfacer per tal de poder assegurar que aquesta actualització signe ≥ 0 ?

Volem que això signe ≥ 0

Això s'ha de satisfacer per a tots

$\hookrightarrow \theta^* \leq \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \quad \forall i, \text{ tq } d_{B(i)} < 0 \rightarrow$ VB que hiquin la component $d_{B(i)} < 0$

Jo vull el màxim valor de θ^* per tal de no sortir del poliedre

$$\theta^* = \max \{ \theta > 0 \mid x + \theta d \geq 0 \} = \min_{i=1, \dots, m | d_{B(i)} < 0} \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\}$$

$$\text{En el nostre exemple, } d_B = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{c} d_1 \\ d_2 \end{array} \Rightarrow \theta^* = \min \left\{ \frac{-x_{B(1)}}{d_{B(1)}} \right\} = \min \left\{ \frac{-1}{-1} \right\} = 1$$

$$\text{Així doncs, } y = x + \theta d \Rightarrow x^2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}; x_B^2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{c} x_2 \\ x_4 \end{array}$$

Factibilitat de d i degeneració de Pe

La nostra d en l'exemple anterior és una DBF, que en els poliedres no degenerats és un cas particular de les direccions factibles.

Anem a veure de què depèn la factibilitat de d quan tenim un poliedre degenerat. \rightarrow tenim x_B que poden ser zero. \Rightarrow SBF degenerada

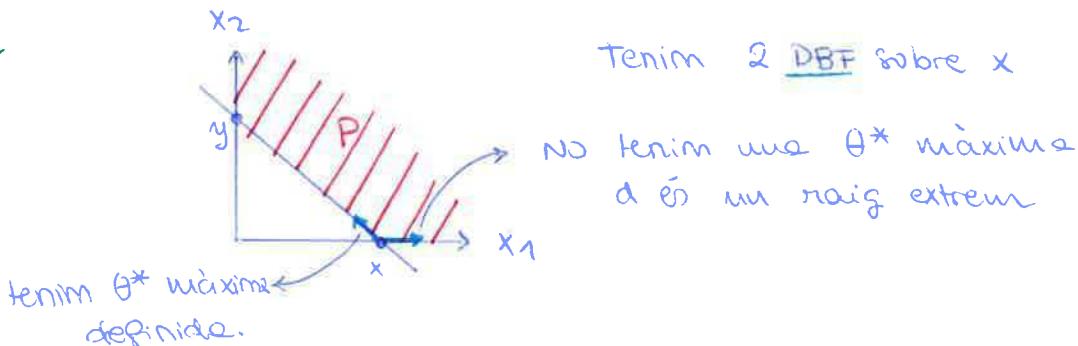
\hookrightarrow Considerem un poliedre no buit i de rang màxim n imosem que $x_i \geq 0, i = 1, \dots, m \rightarrow$ si es dóna el cas que tenim una variable bàsica que és zero, aleshores $\min \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\} = \min \left\{ \frac{0}{d_{B(i)}} \right\} = 0 = \theta^*$

d'acord amb la definició de DBF, la para màxima que podem fer (θ^*) és zero \rightarrow això no compleix que $\theta > 0$

Eu canvi, si sabem que P és no degenerat \Rightarrow totes les variables bàsiques són > 0 \Rightarrow tot el desenvolupament que hem fet anteriorment és valid.

- Δ Pot ser que trobem una d on totes les seves components són positives. Com interpretari això? Eus podem moure tal com vulguem al llarg d'aquesta direcció i mai sortirem del políedre.
 (No tenim fita superior per a θ^*)

Exemple



- \otimes Si $g \in B(p)$ representem, respectivament, les variables que entren i surten de la base, llavors $\bar{B} := \{\bar{B}(1), \dots, \bar{B}(m)\}$ amb $\bar{B}(i) := \begin{cases} B(i) & i \neq p \\ \emptyset & i = p \end{cases}$ i la nova base és $\bar{B} = [A_{\bar{B}(1)}, \dots, A_{\bar{B}(p-1)}, A_g, A_{\bar{B}(p+1)}, \dots, A_{\bar{B}(m)}]$
- Ara veurem que \bar{B} és SBF.
- ↳ És a dir, la variable que entra substitueix a la que surt, sense reordenar-ho pels indexs

Teorema. ④ Sigui x SBF de P_e políedre estàndard de rang complet, no buit i no degenerat, d DBF sobre x i $\theta^* = \max \{ \theta \geq 0 \mid y = x + \theta d \in P_e \}$. Alleshores $y = x + \theta^* d$ és SBF de P_e .

Demostració

Volem veure que y és SBF. ($y = x + \theta^* \cdot d$) \bar{B} és la base de y .

- Per construcció sabem que $y \in P_e$ i té $n-m$ variables no bàsiques nulles

$$y = \left[\underbrace{y_B}_{m} \quad \underbrace{y_N}_{n-m} \right] = \bar{B} \rightarrow \text{hem de veure que } \bar{B} \text{ és no singular} \Rightarrow y \text{ és SBF}$$

- Per reducció a l'absurd. Considerem \bar{B} singular \rightarrow arribarem a contradicció

$$\bar{B} \text{ singular} \Rightarrow \exists \lambda_1, \dots, \lambda_m \text{ no tots } \neq 0 \text{ tg } \sum_{i=1}^m \lambda_i \bar{B}(i) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow B^{-1} \cdot \sum_{i=1}^m \lambda_i A_{\bar{B}(i)} = \sum_{i=1}^m \lambda_i B^{-1} \cdot A_{\bar{B}(i)} = 0.$$

Veiem que $B^{-1} \cdot A_{\bar{B}(i)}$ són l.i. per arribar a una contradicció:

- Si $i \neq p$, $B^{-1} \cdot A_{\bar{B}(i)} = B^{-1} \cdot A_{B(i)}$ l.i. per qd.

- Si $i=p$, $B^{-1} \cdot A_g = -d_B$: per definició

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^m \lambda_i d_{B(i)} &> 0 \Rightarrow B^{-1}(A_{\bar{B}(1)}, \dots, A_{\bar{B}(m)}) = \\ &= \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 & \lambda_p > 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ columnes L.I.} \end{aligned}$$

3.- Condicions d'optimalitat

Siguin $x, y \in P_e$ dues SBF adjacents t.g. $y = x + \theta^* d$.

$$C'y = \underbrace{C'x}_{B \rightarrow [C'_B, C'_N]} + \theta^* \cdot \underbrace{C'd}_{\begin{matrix} \text{d} \\ \text{B} \end{matrix}} = C'x + \theta^* [C'_B \cdot \underbrace{d_B}_{-B^{-1}A_N} + \underbrace{C'_N \cdot d_N}_{C'_S}] = C'x + \theta^* (C'_S - C'_B B^{-1} A_N) = C'x + \theta^* r_S$$

Cost redueït de la variable no bànica s .

Cada VN.B té el seu cost redueït

Així doncs tenim $C'y = C'x + \theta^* r_S$ amb $r_S = C'_S - C'_B B^{-1} A_N$ ($s \in N'$)

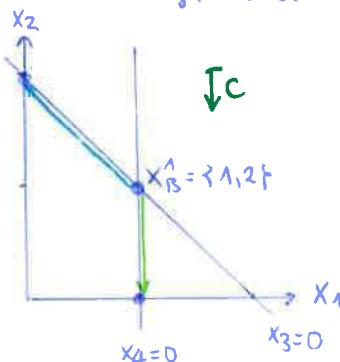
> 0 pot ser ≤ 0

si no degeneració És un escalar.

Distingim els casos:

- Si $r_S < 0 \Rightarrow C'y < C'x \rightarrow$ millora
- Si $r_S = 0 \Rightarrow C'y = C'x \rightarrow$ no millora
- Si $r_S > 0 \Rightarrow C'y > C'x \rightarrow$ empitjora

Exemple. Imaginem el problema anterior:



- canvi de variable que ens introduceix x_3
- canvi de variable que ens introduceix x_4

• Inventem una f. objectiu t.g. el seu vector de costos C és $C = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

Aleshores, tenint $C = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} r_3 = C_3 = [C_1, C_2] B^{-1} A_3 = 0 - [0, -1] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \\ r_4 = C_4 = [C_1, C_2] B^{-1} A_4 = 0 - [0, -1] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = -1 \end{cases}$

(el vector de costos redueïts són $r = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4$)

per tant, $r_3 > 0$ } Això vol dir que el canvi de base introduint x_4 ens millora la nostra f. objectiu, i l'altre canvi de base ens l'empitjora.

Teorema ⑤ Condicions d'optimalitat de SBF.

Siguin P_e políedre no buit en forma estàndard, x SBF de P_e i sigui el vector de costos redueïts associat a x : $r' = C'_N - C'_B B^{-1} A_N$. Llavors:

a) si $r' \geq [0] \Rightarrow x$ és SBF óptima

b) si x és SBF óptima i no degenerada $\Rightarrow r' \geq [0]$

Demostració

→ Idea: considerarem una SBF i un vector factible qualsevol. Demostrarem que quan ens movem en qualsevol direcció factible, si el cost redunit és > 0 sempre empiorarem la funció.

a) Si $r \geq 0 \Rightarrow x$ és SBF óptima

• sigui $v \in P_e$ una solució factible qualsevol (no necessàriament SBF)

• sigui $d = v - x$. $A \cdot d = A(v - x) = Av - Ax = b - b = 0$.

$$A \cdot d = [B, A_N] \begin{bmatrix} d_B \\ d_N \end{bmatrix} = B d_B + A_N d_N = 0 \Rightarrow d_B = -B^{-1} \cdot A_N \cdot d_N$$

reordenem
la matrícia

$$\begin{aligned} C'v &= C'x + C'd = C'x + [C'_B, C'_N] \begin{bmatrix} d_B \\ d_N \end{bmatrix} = \\ &= C'x + C'_B (-B^{-1} \cdot A_N d_N) + C'_N d_N = \\ &= C'x + d_N (\underbrace{C'_N - C'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N}_{r'}) = C'x + \underbrace{r'}_{\geq 0} \cdot \underbrace{d_N}_{\geq 0} \end{aligned}$$

$$d_N = v_N - x_N \geq 0 \Rightarrow r' \cdot d_N \geq 0 \Rightarrow C'v \geq C'x \Rightarrow x \text{ SBF óptima } \text{OK}$$

≥ 0 perquè és sol. factible

b) x SBF óptima no degenerada $\Rightarrow r \geq [0]$

Ho demostrarem per reducció a l'absurd:

• Supsem x SBF óptima no degenerada : $\exists s \in N \mid r_s < 0$

• Alleshores, sigui d DBF associada a x i $s \rightarrow d_s = e_j$ ($N_{ij} = s$)

si x SBF no degenerada podem assegurar que la DBF d associada a s té $\theta^* > 0$.

• sigui $v = x + \theta d \in P_e, 0 < \theta \leq \theta^*$

$$\begin{aligned} C'v &= C'x + \theta C'd = C'x + \theta [C'_B, C'_N] \begin{bmatrix} -B^{-1} A_q \\ e_j \end{bmatrix} = \\ &= C'x + \theta (\underbrace{C'_N - C'_B \cdot B^{-1} \cdot A_q}_{r_q}) = C'x + \underbrace{\theta \cdot r_q}_{\geq 0 < 0} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow C'v = C'x - \square \Rightarrow C'v < C'x \Rightarrow x \text{ no SBF óptima}$$

↓
CONTRADICCIÓ !! OK

⊗ Interpretació del teorema b). Si x és SBF degenerada pot ser óptima i $r \neq [0]$

Definició. Direcció de descens

Donat $(PL)_e$, direm que la direcció factible d és de descens sobre $x \in P_e$ si $c'(x + \theta d) < c'x$, $\theta > 0$.

És a dir, és una DBF tgs el cost reduït associat al vector q és < 0 .
 $(d$ és de descens sobre $x \Leftrightarrow c'd < 0)$

- ⊗ Si d és DBF sobre x SBF, sabem que $c'y = c'x + \theta^* c'd = c'x + \theta^* r_q$
 - i) Els costos reduïts es poden expressar com $r_q = c'd$
 - ii) Si P_e és no degenerat ($\Rightarrow \theta^* > 0$), llavors la DBF d'associada a $q \in N$ és de descens ($\Rightarrow r_q < 0$).

4.- Identificació de problemes (PL) il·limitats

si tenim $d \geq 0$ DBF associada a la VNB x_q . llavors

$$d_B = -B^{-1} \cdot Aq \geq 0 \Rightarrow y_{B(i)} := \underbrace{x_{B(i)}}_0 + \underbrace{\theta^*}_{0} \cdot \underbrace{d_{B(i)}}_0 > 0 \quad \forall i = 1, \dots, m$$

És a dir, $y = x + \theta d \geq 0 \Rightarrow y \in P_e \quad \forall \theta > 0$.

↳ conseqüències

- 1) La longitud de pas θ^* no està definida, ja que la trobàrem a partir de les $d_{B(i)} < 0$, i en aquest cas no n'hi ha cap. $\theta^* = \min_{i \in \mathbb{N}} \left\{ -\frac{x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\} = "+\infty" (\nexists \theta^*)$
- 2) No tenim cap SBF adjacent. Al final de la semirecta $x + \theta d \geq 0$ (aresta del políedre) \notin SBF.
- 3) Si $r_q < 0$ (si trobem una DBF de descens), $\bar{z} = c'x$ deuix sense límit al final de d (PL il·limitat)

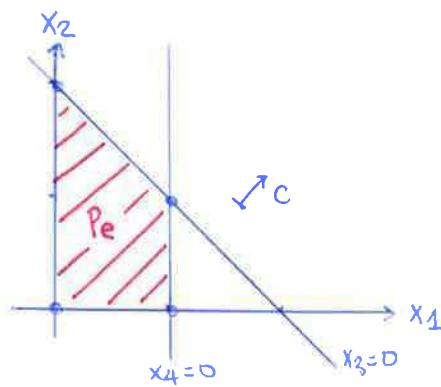
$$\bar{z}(x + \theta d) = \bar{z}(\theta) = c'(x + \theta d) = c'x + \overbrace{\theta r_q}^{\theta \rightarrow +\infty} \xrightarrow{\theta \rightarrow +\infty} -\infty$$

5.- L'algorisme del simple primal (ASP)

1. **Inicialització:** sigui $(PL) \min\{c'x \mid x \in P_e\}$ P_e políedre estàndard de rang complet no buit no degenerat i la SBF inicial representada per B, N, x_B i z
2. **Identificació de SBF óptima i selecció de la variable no bàsica entrant q :**
 - 2.1 Es calculen els costos reduïts $r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N$
 - 2.2. Si $r' \geq [0]$ llavors la s.b.f. actual és óptima: **STOP**.
 Altres, es selecciona una VNB q amb $r_q < 0$ (VNB entrant).
3. **Càlcul de la DBF de descens.** :
 - 3.1. Es calcula $d_B = -B^{-1} A_q$ (DBF de descens associada a x_q)
 - 3.2. Si $d_B \geq [0] \Rightarrow$ DBF de descens il·limitat: (PL) il·limitat: **STOP**
4. **Càlcul de la passa màxima θ^* i selecció de la variable bàsica sortint $B(p)$:**
 - 4.1. Càlcul de la passa màxima al llarg de d_B : $\theta^* = \min_{\{i=1, \dots, m \mid d_{B(i)} < 0\}} \{-x_{B(i)}/d_{B(i)}\}$
 - 4.2. Variable bàsica de sortida: $B(p)$ i.q. $\theta^* = -x_{B(p)}/d_{B(p)}$
5. **Actualitzacions i canvi de base :**
 - 5.1. Actualització de les VB l.f.o.: $x_B := x_B + \theta^* d_B$, $x_q := \theta^*$; $z := z + \theta^* r_q$
 - 5.2. S'actualitzen $B := B \setminus \{B(p)\} \cup \{q\}$, $N := N \setminus \{q\} \cup \{B(p)\}$
6. **Anada a 2.**

Exemple.

$$(PL)_e \quad \left\{ \begin{array}{l} \min z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + x_4 = 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$



1.- $x^1 : \beta = \{1, 2\} \quad N = \{3, 4\} \quad x_B = B^{-1} \cdot b$

$$x_B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_{B(1)} \rightarrow x_{B(2)}$$

$$z = C' B \cdot x_B = \boxed{2}$$

• 1a iteració

2.- començem el procés iteratiu \rightarrow calcular costos reduïts

$$r' = C' N - C' B \cdot B^{-1} \cdot A_N = (0,0) - (1,1) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (-1, 0)$$

↓ ↓
 vector de vector de
 costos de costos de
 les VNB les VB
 ↓
 columnes
 de les VNB

triarem la variable
 x_3 per a entrar a la base

$$C' = [1, 1, 0, 0]$$

$\underbrace{x_1}_{CB}, \underbrace{x_2}_{x_B}, \underbrace{x_3}_{CN}, \underbrace{x_4}_{C_N}$

$\rightarrow x_{B(2)}$ té una component associada més petita que zero

$$3.- d_B = -B^{-1} \cdot A_S = -\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \neq 0$$

\uparrow
 $g=3$

$\rightarrow x_{B(2)}$ té una component associada < 0.

$$4.- \theta^* = \min_{i=2} \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_B(i)} \right\} = \frac{-1}{-1} = \boxed{1} \Rightarrow \text{la variable que sortirà de la base és } B(2) = x_2.$$

5.- $x^2 := x_B^1 + \theta^* \cdot d_B$

$$x^2 := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \end{matrix}; \quad x_3 = \theta^* = 1$$

ja que $y = x + \theta^* d$, i en la variable que entra: $x_g = 0$, $d_g = 1 \Rightarrow y_g = 0 + \theta^* \cdot 1 = \theta^*$

Així doncs, $z = C' x \Rightarrow z^2 = z^1 + \theta^* \cdot r_g$

$$z^2 = 2 + 1 \cdot (-1)$$

$$z^2 = 2 + 1 \cdot (-1) = \boxed{1} \rightarrow \text{hem millorat la f. objectiu.}$$

6.- $x^2 : \beta = \{1, 3\} \quad N = \{2, 4\}$

I anem al punt 2.-

• 2a iteració

$$2.- \text{ tenim } x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} x_{B(1)} = x_1 \\ x_{B(2)} = x_3 \end{array}$$

ho hem calculat

$$x_B = B^{-1} \cdot b$$

$$r' = c'_N - c'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [1, 0] - [1, 0] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [1, -1]$$

$$\begin{array}{c} x_1 \quad x_3 \\ \hline r_2 \quad r_4 \end{array}$$

Per tant triarem la variable x_4 per a entrar a la base.

$$3.- d_B = -B^{-1} \cdot A_S = -\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \not\geq 0 \rightarrow \text{no podem declarar el problema com a il·limitat}$$

$$4.- \theta^* = \min_{i=1} \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_B(i)} \right\} = \frac{-1}{1} = \boxed{1} \Rightarrow B(1) = x_3 \text{ és la variable que sortirà de la base.}$$

$$5.- x^3 = x_B^2 + \theta^* \cdot d_B \quad \begin{array}{l} \text{entem donant el valor de les variables en} \\ \text{la nova base } x_1 \text{ passa a ser zero perquè sort de la base} \end{array}$$

$$x^3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} x_1 \\ x_3 \end{array} ; \quad x_4 = \theta^* = 1.$$

$$\text{Així doncs, } z = c'x \Rightarrow z^3 = z^2 + \theta^* \cdot r_g$$

$$z^3 = 1 + 1(-1) = \boxed{0} \rightarrow \text{millorem el valor de la f. objectiu.}$$

$$6.- x^3 : \beta = \{4, 3\} \quad N = \{1, 2\}$$

Anem al punt 2.

• 3a iteració

$$2.- \text{ tenim } x_B = B^{-1} \cdot b = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} x_{B(1)} = x_4 \\ x_{B(2)} = x_3 \end{array}$$

$$r' = c'_N - c'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N$$

$$r' = [1, 1] - [0, 0] \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = [1, 1] \geq 0 \Rightarrow \begin{array}{l} \text{Hem arribat} \\ \text{a l'òptim} \\ = x^3 \Rightarrow \beta = \{4, 3\} \\ z = 0. \end{array}$$

6.- Implementació computacional del mètode del simplex. (MATLAB)

Funció simplexP_iter.m (MATLAB)

```
function [vb, vn, xb, z, iout] = simplexP_iter(c, A, b, vb, vn, xb, z)

if (rq >= 0)    iout = 2; return; end    % SBF òptima.

if (min(db) >= 0) iout = 3; return; end    % Problema il·limitat.

if (theta == 0)   iout = 1; return; end    % SBF degenerada.
```

Funció simplexP.m

<pre>% Dades del problema c=[-350, -300, 0, 0, 0]; % Costos A = [1, 1, 1, 0, 0; 9, 6, 0, 1, 0; 12, 16, 0, 0, 1]; b= [200, 1566, 2880]; % Vector de termes independents vb=[3,4,5] % Conjunt inicial de VB vn=[1,2] % Conjunt inicial de VNB xb = A(:,vb)^(-1)*b; % Valor inicial de les variables bàsiques z = c(vb)'*xb; % Valor inicial de la funció objectiu iout=0; niter = 0 while (iout == 0) niter = niter + 1; [vb, vn, xb, z, iout] = simplexP_iter(c, A, b, vb, vn, xb, z) </pre>	<p>vb = 3 4 5 Iteració: 1 vn = 1 2 vb = 3 1 5 xb = vn = 4 2 200 xb = 26 1566 2880 174 792 z = 0 792 z = -60900 xb = 26 iout = 0 z = 0</p> <p>Iteració: 2 Iteració: 3 vb = 2 1 5 vb = 2 1 5 vn = 4 3 vn = 4 3 xb = xb = 78.0000 122.0000 122.0000 168.0000 168.0000 z = -66100 z = -66100 iout = 0 iout = 2</p>
---	---

7.- Fase I del simplex

Definició Fase I del simplex

Donat un problema de PL en forma estàndard: (PL) $\left\{ \begin{array}{l} \min z = c^T x \\ \text{s.a.: } Ax = b, b \geq 0 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$

El seu problema associat de Fase I es defineix com:

$$(PL)_I \left\{ \begin{array}{l} \min z_I = \sum_{i=1}^m y_i \\ \text{s.a.: } Ax + Iy = b \\ x, y \geq 0. \end{array} \right.$$

La fase I del simplex és un procediment que permet trobar una SBF inicial definint un nou problema, que anomenem 'problema de Fase I', que té una SBF trivial.

• Així doncs, la Fase I del simplex consisteix en la resolució del problema $(PL)_I$ amb l'algorisme del simplex a partir de: $\begin{cases} y = b \\ x = [0] \end{cases}$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{SBF} \\ \text{trivial} \end{array} \right.$ de $(PL)_I$

A partir d'aquí, considerarem els possibles resultats que podem obtenir:

1.- $z^*_I > 0 \Rightarrow (PL)$ infactible

2.- $z^*_I = 0 \Rightarrow (PL)$ factible. Dos possibles casos:

a) B^*_I no conté cap variable $y \Rightarrow B^*_I$ és una SBF de (PL)

b) B^*_I conté alguna variable y :

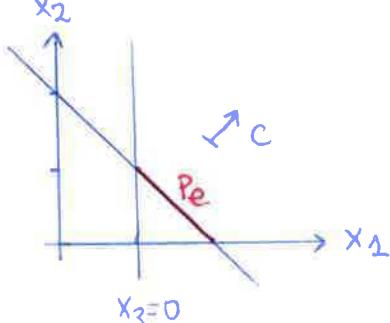
- $y^*_B = [0] \Rightarrow B^*_I$ és una SBF degenerada de $(PL)_I$

- Es pot obtenir una SBF de (PL) a partir de B^*_I

↳ tindrem una SBF de (PL) degenerada

Exemple

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 = 2 \\ x_1 \geq 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right. \Rightarrow (PL)_e \left\{ \begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 = 2 \\ x_1 - x_3 = 1 \\ x \geq 0. \end{array} \right.$$



⚠ La única condició que imosem és que $b \geq [0]$
↳ vector dels termes independents.

Definim un nou problema \rightarrow problema de fase I

$$(PL) \begin{aligned} \text{min } z_I &= x_4 + x_5 \\ \text{s.a.: } &x_1 + x_2 + x_4 = 2 \\ &x_1 - x_3 + x_5 = 1 \\ &x \geq 0 \end{aligned}$$

Afegim una variable adicional a cada restricció

↓

creem una nova f. objectiu amb les variables artificials de Fase I.

Implementem l'ASP:

$$B = \{4, 5\} \quad N = \{1, 2, 3\}$$

vector de costos $c = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$
(de Fase I).

$Ax + Iy = b \geq 0 \rightarrow$ Agafem com a base totes les variables artificials $\Rightarrow y$.

$$B = I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad x_B = B^{-1} \cdot b = b = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{x_4} \xrightarrow{x_5} \quad \left. \begin{array}{l} \text{SBF de Fase I} \\ \{ \end{array} \right.$$

$$z_I = x_4 + x_5 = 2 + 1 = \boxed{3}$$

$$N = \{1, 2, 3\}$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N$$

$$r' = [0, 0, 0] - [1, 1] \cdot \text{Id} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \dots = [-2, -2, 1]$$

$\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$
 $r_1 \quad r_2 \quad r_3$

$q = 1 \Rightarrow d_B = -B^{-1} \cdot Aq = -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \boxed{-\frac{1}{2}} \neq 0 \Rightarrow$ No puc declarar el problema com a il·limitat.
Entre la variable x_1

$$\theta^* = \min_{i=4,5} \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{\partial B(i)} \right\} = \min \left\{ \frac{-2}{-2}, \frac{-1}{-1} \right\} = \boxed{1} \rightarrow$$
 la variable bàsica que sort és $B(2) = x_5$

$$x_B = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{x_4} \xrightarrow{x_5} \quad x_1 = \theta^* = 1.$$

$$\text{Per tant, } z_I = z_I + \theta^* \cdot r_q = 3 + 1(-2) = \boxed{1}$$

comencem la 2a iteració:

$$B = \{4, 1\} \quad N = \{2, 3, 5\}$$

$$x_B = B^{-1} \cdot b = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{x_4} \xrightarrow{x_1}$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [0 \ 0 \ 1] - [1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ r_2 & r_3 & r_5 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

Agafem $q = 2 \rightarrow x_2$ és la variable que entra.

$$d_B = B^{-1} \cdot A_g = -\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \frac{d_4}{d_1} \neq 0 \rightarrow \text{no podem dir que el problema es il·limitat.}$$

$$\theta^* = \min_{i=4} \left\{ -\frac{x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\} = \frac{-1}{-1} = 1 \Rightarrow x_4 \text{ és la variable que surt.}$$

$$x_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow x_1 ; x_2 = \theta^* = 1$$

$$z_I = z_I + \theta^* r_g = 1 + 1[-1] = 0$$

Comencem la 3a iteració:

$$\beta = \{2, 1\} \quad N = \{3, 4, 5\}$$

$$x_B = B^{-1} \cdot b = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$r^* = c'_N - c'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [0 \ 1 \ 1] - [0 \ 0] \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = [0 \ 1 \ 1] \rightarrow \text{hem trobat l'òptim}$$

Per tant, la base de la fase I és $\beta = \{2, 1\}$

↳ com que B^*_{β} no conté cap variable y tenim que B^*_β és SBF de (P) e.

Així doncs hem trobat una SBF inicial per al nostre problema, ara el resoldrem aplicant l'DSP. (Fase II: aplicar l'algorisme del simplex sobre la base que hem trobat)

$$\beta = \{2, 1\} \quad N = \{3\}$$

$$x_B = B^{-1} \cdot b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad z = x_1 + x_2 = 1 + 1 = 2$$

$$r^* = c'_N - c'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [0] - [1, 1] \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \boxed{0}$$

hem trobat l'òptim.

8.- Convergència de l'ASP

Teorema. Convergència de l'ASP.

Sigu (P)e $\min\{c'x | x \in P\}$ problema de PL en forma estàndard, rang complet, factible sense cap SBF degenerada. Alleshores:

a) l'algorisme del simplex finalitza en un nombre finit d'iteracions.

b) l'algorisme del simplex finalitza en un dels següents estats:

i) Proporciona una SBF òptima.

ii) Identifica una SBF associada a una DBF de descens il·limitat. El problema (PL) és il·limitat.

Demostració → immediata a partir de l'algorisme.

- Així doncs, tenim la certesa que, quan no hi ha degeneració, en un nombre finit d'iteracions l'algorisme del simplex s'aturarà per un dels següents casos : i) $r' \geq [0]$ \Rightarrow ja hem trobat l'òptim
ii) $q : r_q < 0$, $d_B \geq [0]$ \Rightarrow problema il·limitat

↳ Què passa quan tenim degeneració ?

• Exemple de ciclat de l'algorisme del simplex amb degeneració:

$$(P) \begin{array}{l} \min -\frac{3}{4}x_1 + 20x_2 - \frac{1}{2}x_3 + 6x_4 \\ \text{s.a. } \begin{cases} \frac{1}{4}x_1 - 8x_2 - 1x_3 + 9x_4 + x_5 = 0 \\ \frac{1}{2}x_1 - 12x_2 - \frac{1}{2}x_3 + 3x_4 + x_6 = 0 \\ x_3 + x_6 = 1 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \end{cases} \end{array}$$

• Aplicació de l'alg. del simplex amb selecció del cost reduït més negatiu:

It. 1:	$B = \{5,6,7\}$	$N = \{1,2,3,4\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [-3/4 \ 20 \ -1/2 \ 6]$	$q = 1$	$d_B = [-1/4 \ -1/2 \ 0]$	$p = 1$
It. 2:	$B = \{1,6,7\}$	$N = \{2,3,4,5\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [-4 \ -7/2 \ 33 \ 3]$	$q = 2$	$d_B = [32 \ -4 \ 0]$	$p = 2$
It. 3:	$B = \{1,2,7\}$	$N = \{3,4,5,6\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [-2 \ 18 \ 1 \ 1]$	$q = 3$	$d_B = [-8 \ -3/8 \ -1]$	$p = 1$
It. 4:	$B = \{3,2,7\}$	$N = \{1,4,5,6\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [1/4 \ -3 \ -2 \ 3]$	$q = 4$	$d_B = [21/2 \ -3/16 \ -21/2]$	$p = 2$
It. 5:	$B = \{3,4,7\}$	$N = \{1,2,5,6\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [-1/2 \ 16 \ -1 \ 1]$	$q = 5$	$d_B = [-2 \ -1/3 \ 2]$	$p = 1$
It. 6:	$B = \{5,4,7\}$	$N = \{1,2,3,6\}$	$x_B = [0 \ 0 \ 1]$	$r = [-7/4 \ 44 \ 1/2 \ -2]$	$q = 6$	$d_B = [3 \ -1/3 \ 0]$	$p = 2$
It. 7:	$B = \{5,6,7\}$	$N = \{1,2,3,4\}$					← mateixa base de la iteració 1 (CICLAT)

Com a criteri per a escollir q (la variable que entrarà a la base) aprofitarem la VNB amb un cost reduït més negatiu.

Si entrem en un bucle, com en l'exemple d'aquí es veu, el resultat, perdem la convergència de l'algorisme.

Això es pot evitar d'una manera "fàcil" amb el que anomenem criteris lexicogràfics de selecció de la variable d'entrada; és a dir, fixant més regles específiques per tal de triar quina és la variable d'entrada i la variable de sortida. Hi ha diferents formes de fixar aquestes regles que eviten que perdem la convergència del simplex:

(*) Regla de Bland (selecció del pivot de subíndex menor):

1.- Selecció com a VNB d'entrada la corresponent a l'índex menor de les que tinguin un cost reduït negatiu.

2.- Si en va selecció de la variable de sortida de la base es produeix un empat, seleccionar la variable bànica amb índex menor.

Es pot demostrar que si s'aplica l'ASP amb la regla de Bland mai es produeix ciclat \Rightarrow l'algorisme del simplex acaba en un nombre finit d'iteracions.

9.- Complexitat algorísmica del simplex.

- Cost computacional del simplex:

$$\text{cost computacional} = \frac{\# \text{ operacions}}{\# \text{ iteracions}} \cdot \# \text{ iteracions}$$

- Nombre d'operacions/iteració:

a) $C_B \cdot B^{-1}$: resolució sistema $B^T \lambda = C_B \rightarrow O(m^2)$

b) $r' = C_N - A^T A_N \rightarrow O(m) \approx O(m \cdot n)$

c) $d_B = -B^{-1} A_S \rightarrow$ resolució sistema $B^T d_B = -A_S \rightarrow O(m^2)$

$$\hookrightarrow O(m^2) \leq \# \text{ operacions/iteració} \leq O(m^2 + mn) : \underline{\text{cost polinòmic}}$$

- Nombre d'iteracions del simplex: polinòmic?

- Existeix un criteri de selecció de x_S t.g. el # iteracions \leq polinomi en n i m ?

↳ En la pràctica: s'observa que # iteracions = $O(m) \approx 3m$ ($O(m \log n)$)

↳ En teoria: es poden trobar exemples on el # d'iteracions és exponencial.

Exemple. Problema de Klee-Minty (1972)

$$(P_{K-M}) \left\{ \begin{array}{l} \min -x_n \\ \text{s.a.: } 0 \leq x_1 \leq 1 \\ E(x_{i-1}) \leq x_i \leq 1 - E(x_{i-1}) \quad i = 2, \dots, n \\ E \in (0, 1/2) \end{array} \right.$$

Es pot demostrar que:

i) El políedre associat a (P_{K-M}) té 2^n vèrtexs (punts extrems).

ii) El simplex pot necessitar $2^n - 1$ iteracions (en el pitjor cas).

En conclusió, no se sap si # iteracions del simplex es pot expressar com a polinomi de n i m . És una qüestió fonamental de la matemàtica moderna.

TEMA 3: Teoria de dualitat

2: Teoria de jocs (NO ENTRA)

Joc finit de suma zero amb dos jugadors. Cada jugador té un conjunt d'estratègies puras → estratègies puras jugador 1: $J_1 = \{1, \dots, m\}$
 ↓ estratègies puras jugador 2: $J_2 = \{1, \dots, n\}$

A partir d'aquí podem desenvolupar una matríu de guany (J_1) / pèrdues (J_2) associades a les estratègies puras:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{c} \text{estr. } J_2 \\ \downarrow \\ \text{estr. } J_1 \end{array}$$

Si es produeix la jugada $(J_1, J_2) = (i, j) \Rightarrow$
 ⇒ el jugador 1 rep a_{ij} i el jugador 2 paga a_{ij} (joc de suma zero).

2 Estratègia mixta: distribució de probabilitat del conjunt d'estratègies puras (frequència amb la que es juga cada estratègia)

- Jugador 1: $Y = \{y \in \mathbb{R}^m \mid \sum_{i=1}^m y_i = 1, 0 \leq y_i \leq 1, i = 1, \dots, m\}$

- Jugador 2: $X = \{x \in \mathbb{R}^m \mid \sum_{i=1}^n x_i = 1, 0 \leq x_i \leq 1, i = 1, \dots, n\}$

- Jugada òptima jugador 1, criteri maximin:

"El jugador 1 maximitza l'esperança matemàtica del seu guany mínim"

$$z_1^* = \max_y \left\{ z_1(y) = \min_{i=1,\dots,n} \left\{ \sum_{j=1}^m a_{ji} y_j \right\} \right\}$$

- El problema de (PL) associat a la jugada òptima del jugador 1 és:

$$(P_1) \left\{ \begin{array}{l} \max_{y_1, \dots, y_m} z_1 \\ \text{s.a.:} \begin{cases} \sum_{j=1}^m a_{ji} y_j \geq z_1 & i = 1, \dots, n \\ \sum_{j=1}^m y_j = 1 \\ y_j \geq 0 & j = 1, \dots, m \end{cases} \end{array} \right.$$

- Jugada òptima jugador 2, criteri minimax:

"El jugador 2 minimitza l'esperança matemàtica de la seva pèrdua màxima"

$$z_2^* = \min_x \left\{ z_2(x) = \max_{j=1,\dots,m} \left\{ \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i \right\} \right\}$$

- El problema de (PL) associat a la jugada òptima del jugador 2 és:

$$(P_2) \left\{ \begin{array}{l} \min_{x_1, \dots, x_n} z_2 \\ \text{s.a.:} \begin{cases} \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i \leq z_2 & j = 1, \dots, m \\ \sum_{i=1}^n x_i = 1 \\ x_i \geq 0 & i = 1, \dots, n \end{cases} \end{array} \right.$$

- Exemple: "pares o nones" amb dos dits

- Si la suma dels dits és senar, el jugador 1 rep del jugador 2 la suma dels dits en euros.
- Si la suma dels dits és parell, el jugador 1 paga al jugador 2 la suma dels dits en euros.

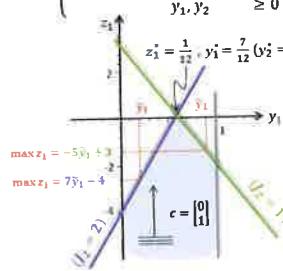
- Matriu de guanys J_1 : $A = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{c} \overbrace{1}^{J_2} \\ \overbrace{2} \end{array} \quad \begin{array}{c} 1 \\ 2 \end{array} \Big\} J_1$

- Problema maximin jugador 1: $(P_1) \left\{ \begin{array}{l} \max_{y_1, y_2} z_1 \\ \text{s.a.:} \begin{cases} -2y_1 + 3y_2 \geq z_1 \\ 3y_1 - 4y_2 \geq z_1 \\ y_1 + y_2 = 1 \\ y_1, y_2 \geq 0 \end{cases} \end{array} \right.$

- Exemple: "pares o nones" amb dos dits

- Resolució del problema maximin jugador 1:

$$\left(P_1 \right) \left\{ \begin{array}{l} \max_{y_1, y_2} z_1 \\ \text{s.a.:} \begin{cases} -2y_1 + 3y_2 \geq z_1 \\ 3y_1 - 4y_2 \geq z_1 \\ y_1 + y_2 = 1 \\ y_1, y_2 \geq 0 \end{cases} \end{array} \right. \quad \left(P_2 \right) \left\{ \begin{array}{l} \max_{y_1, y_2} z_1 \\ \text{s.a.:} \begin{cases} -5y_1 + 3 \geq z_1 & (J_2 = 1) \\ 7y_1 - 4 \geq z_1 & (J_2 = 2) \\ y_1 \in [0,1] \end{cases} \end{array} \right.$$



- La recta $z_1 = -5y_1 + 3$ representa el valor esperat dels beneficis de J_1 en funció del valor de y_1 a les partides on J_2 juga l'estratègia 1.
- La recta $z_1 = 7y_1 - 4$ representa el valor esperat dels beneficis de J_1 en funció del valor de y_1 a les partides on J_2 juga l'estratègia 2.
- Per a cada valor de $y_1 \in [0,1]$:
 $\max z_1 = \min (-5y_1 + 3, 7y_1 - 4)$.
- $y_1^* = \frac{7}{12} (y_2^* = \frac{5}{12})$ és el valor de y_1 on el mínim entre les dues rectes és màxim ($z_1^* = \frac{1}{11}$).

- Ta. Minimax (Ta. Principal de Ta. de Jocs, von Neumann 1928⁽¹⁾):

Les estratègies òptimes y^* i x^* per als jugadors 1 i 2 existeixen i satisfan:
 $z_1^* = z_2^*$.

2.- Definició i formulació del problema dual

Definició. Problema dual.

Sigui el problema de programació lineal (PL) $\min \{c^T x \mid x \in P\}$ amb P positiu. El problema dual (D) associat a (P) es defineix com el problema de programació lineal que s'obté a través de la següent taula de transformació:

PROBLEMA PRIMAL (P)		PROBLEMA DUAL (D)	
Funció objectiu	$\min c^T x$	\leftrightarrow	Funció objectiu
Constriccions primals $j = 1, \dots, m$	$a_j x \geq b_j$	\leftrightarrow	$d_j \geq 0$
	$a_j x \leq b_j$	\leftrightarrow	$d_j \leq 0$
	$a_j x = b_j$	\leftrightarrow	d_j lliure
Variables primals $i = 1, \dots, n$	$x_i \geq 0$	\leftrightarrow	$d^T A_i \leq c_i$
	$x_i \leq 0$	\leftrightarrow	$d^T A_i \geq c_i$
	x_i lliure	\leftrightarrow	$d^T A_i = c_i$
			$i = 1, \dots, n$

Exemple.

$$\left. \begin{array}{l} \text{(PL)} \\ \left. \begin{array}{l} \min x_1 + 2x_2 + 3x_3 \\ \text{s.a.: } -x_1 + 3x_2 = 5 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 \geq 6 \\ x_3 \leq 4 \\ x_1 \geq 0, x_2 \leq 0, x_3 \text{ lliure} \end{array} \right. \end{array} \right\}$$

\Rightarrow (D)

$$\left\{ \begin{array}{l} \max 5d_1 + 6d_2 + 4d_3 \\ \text{s.a.: } -d_1 + 2d_2 \leq 1 \\ 3d_1 - d_2 \geq 2 \\ 3d_2 + d_3 = 3 \\ d_1 \text{ lliure}, d_2 \geq 0, d_3 \leq 0 \end{array} \right.$$

• Hi ha tantes variables del problema dual com constriccions del problema primal i hi ha tantes constriccions en el problema dual com variables en el problema primal. De la mateixa manera trobarem el signe de les variables i les constriccions del dual.

• El dual del dual és el primal.

3.- Teoremes de dualitat

Els teoremes de dualitat estudien les relacions entre les propietats dels problemes (PL) i (D).

En ocasions usarem el fet que el dual (D) d'un problema (PL) qualsevol i el dual (D)_e de la seva forma estàndard (PL)_e són equivalents.

Teorema. ^④ Equivalència duals forma estàndard.

Suposem que hem transformat un problema (PL) a la seva forma estàndard (PL)e de rang complet. Llavors els problemes duals de (PL) i (PL)e són equivalents en el sentit que o bé són tots dos infeasibles o bé tenen el mateix valor óptim.

Demostració → va farem a problemes

Teorema. Teorema feble de dualitat.

Sigu x solució factible del problema (PL), i sigui λ solució factible del problema dual (D) associat. Llavors es satisfà:

$$\lambda' b \leq c' x$$

Demostració

Considerem un vector primal x i un vector dual λ qualsevol:

$$x \in \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}^m$$

$$\begin{aligned} u_j &= \lambda_j (a'_j x - b_j) \quad j = 1, \dots, m \\ v_i &= (c_i - \lambda' A_i) x_i \quad i = 1, \dots, n \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{si } x \text{ i } \lambda \text{ són factibles, aleshores} \\ u_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, m \\ v_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

• $u_j = \lambda_j (a'_j x - b_j) \Rightarrow$ tenim 3 casos:

$$1) (a'_j x - b_j) = 0 \Rightarrow u_j = 0 \quad \text{la constricció del prob. primal és de } \leq$$

$$2) (a'_j x - b_j) < 0 \Rightarrow a'_j x \leq b_j \Rightarrow \lambda_j \leq 0 \Rightarrow u_j \geq 0$$

\times sol. factible → la constricció del prob. primal és de \geq

$$3) (a'_j x - b_j) > 0 \Rightarrow a'_j x \geq b_j \Rightarrow \lambda_j \geq 0 \Rightarrow u_j \geq 0$$

• $v_i = (c_i - \lambda' A_i) x_i \Rightarrow$ tenim 3 casos:

$$\left. \begin{array}{l} 1) (\dots) = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow v_i = 0 \\ 2) (\dots) < 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow v_i > 0 \\ 3) (\dots) > 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow v_i > 0 \end{array} \right\} \text{és fa de la mateixa manera que } u_j.$$

Així doncs tenim:

$$\left. \begin{array}{l} \sum_j u_j = \lambda' A x - \lambda' b \\ \sum_i v_i = c' x - \lambda' A x \end{array} \right\} \quad \begin{array}{l} \sum_j u_j \\ \sum_i v_i \end{array} =$$

ho acabem de veure perquè
 \times i λ són factibles.

$$= \cancel{\lambda' A x} - \lambda' b + c' x - \cancel{\lambda' A x} = c' x - \lambda' b \geq 0 \Rightarrow c' x \geq \lambda' b \quad \text{OK}$$

Gràficament: $c' x \geq \lambda' b$
S.F. S.F.
prob. primal prob. dual

el valor de la f. obj associat a les solucions primals serà una fita superior del valor de la f. dual associat a les solucions duals.

$$\begin{array}{ccccccc} z_d & \xrightarrow{\text{factible}(0)} & z^* & \xleftarrow{\lambda' b \leq c' x} & z_p & \xrightarrow{\text{factible}(PL)} & z_p \end{array}$$

Corol·laris:

i) Si (PL) és il·limitat, aleshores (D) és infactible.

Demostració: $\nexists \lambda \in \mathbb{R}^m \mid \lambda' b \leq -\infty$

ii) Si (D) és il·limitat, aleshores (PL) és infactible.

Demostració: $\nexists x \in \mathbb{R}^n \mid c'x \geq +\infty$

iii) Siquin x i λ solucions factibles (PL) i (D) respectivament tales que $\lambda' b = c' x$. llavors x i λ són òptimes

Demostració: trivial.

Teorema ⑨ Teorema fort de dualitat

Si un problema de programació lineal (PL) té solució òptima, el seu dual (D) també en té, i els valors respectius de la funció objectiu coincideixen

Demostració

ESTUDIEM LA RELACIÓ ENTRE DUES SOLUCIONS ÒPTIMES.

1) Considerem (PL) en forma estàndard de rang complet i amb solució òptima (x)

\hookrightarrow sabem que l'ASP + regla de Bland \Rightarrow trobarem una SBF òptima.

Veurem que $\lambda' = c'_B \cdot B^{-1}$ ($\lambda \in \mathbb{R}^m$) és i) factible dual
ii) $\lambda' b = c' x$

$$\text{i)} r' = c'_N - \underbrace{c'_B \cdot B^{-1}}_{\lambda'} \cdot A_N = c'_N - \lambda' A_N \geq 0$$

$$= c'_N - \lambda' A_N \geq 0 \Rightarrow \lambda' A_N \leq c'_N$$

$$\text{Comproveu que } \underbrace{\lambda' A}_{\substack{\parallel \\ c'_B \cdot B^{-1}}} \leq c' \Rightarrow c'_B \cdot B^{-1} (B, A_N) = \\ c'_B \cdot B^{-1} \cdot A = [B, A_N]$$

$$= [c'_B, \underbrace{c'_B \cdot B^{-1} \cdot A_N}_{\lambda'}] \leq [c'_B, c'_N] = c' \quad \text{OK}$$

corolari 8(iii)

$$\text{ii)} \lambda' b = c'_B \cdot \underbrace{B^{-1} \cdot b}_{x_B} = c'_B \cdot x_B = c' x \Rightarrow \lambda \text{ i } x \text{ són òptimes OK}$$

\hookrightarrow ja ho sabíem.

2) Què passa si (PL) té solució òptima i no està en forma estàndard?

\hookrightarrow Ho podem resoldre fàcilment, ja que podem transformar el problema a forma estàndard. ($P \rightarrow P_e$) tindrà rang complet i la mateixa solució que P .

$$\begin{aligned} z^*_{(P)} &= z^*_{(P_e)} = z^*_{(D)} \Rightarrow z^*_{(P)} = z^*_{(D)}, \lambda \text{ és òptim de (D).} \\ &\uparrow \\ &\parallel \\ &z^*_{(D_e)} \end{aligned}$$

Així doncs, si som capaços de trobar solució òptima del primal, sabem que el dual també té solució òptima i la podem trobar.

Corolari: si l'PDE de rang complet té solució llavors (D) té solució i l'optimitat dual és $\lambda^* = c^T B^{-1}$

Demostració: immediata, a partir de la demostració del Teorema 9.

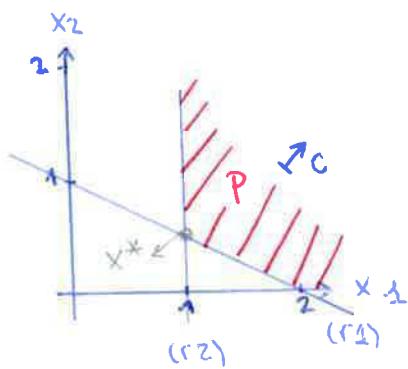
• Possibles combinacions (P) - (D): els teoremes de dualitat fixen la següent relació de possibles casos:

(D)

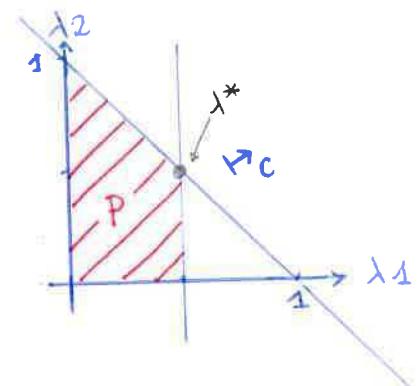
	optim	illimitat	infactible
optim	possible	impossible	impossible
illimitat	impossible	impossible	possible
infactible	impossible	possible	possible

Exemple.

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + 2x_2 \geq 2 \\ \quad x_1 \geq 1 \\ \quad x \geq 0 \end{array} \right.$$

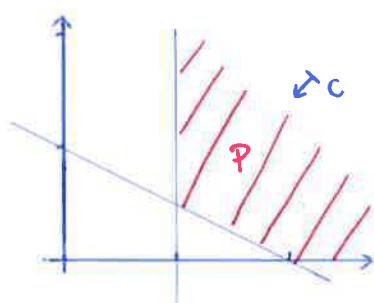


$$(D) \left\{ \begin{array}{l} \max 2\lambda_1 + \lambda_2 \\ \text{s.a.: } \lambda_1 + \lambda_2 \leq 1 \\ \quad 2\lambda_1 \leq 1 \\ \quad \lambda \geq 0 \end{array} \right.$$

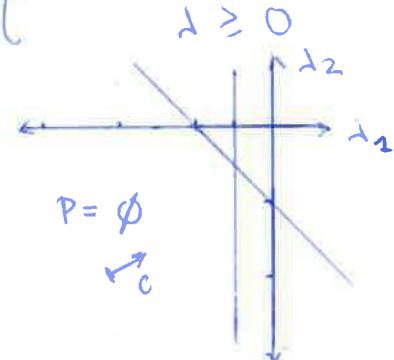


Exemple.

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min -x_1 - x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + 2x_2 \geq 2 \\ \quad x_1 \geq 1 \\ \quad x \geq 0 \end{array} \right.$$



$$(D) \left\{ \begin{array}{l} \max 2\lambda_1 + \lambda_2 \\ \text{s.a.: } \lambda_1 + \lambda_2 \leq -1 \\ \quad 2\lambda_1 \leq -1 \\ \quad \lambda \geq 0 \end{array} \right.$$



Teorema 10. Teorema de folga complementària.

Siguin $x \in \lambda$ solucions factibles de (P) i (D) respectivament. Els vectors $x \in \lambda$ són solucions óptimes si i només si:

$$a_j^T(x^* - b_j) = 0 \quad j = 1, \dots, m$$

$$(c_i - d^T A_i)x_i = 0 \quad i = 1, \dots, n$$

} condicions de folga complementària (CFC)

$$\Rightarrow x \in \lambda \text{ óptimes} \Rightarrow CFC = 0$$

$$\text{Siguin } x \in \lambda \text{ factibles} \Rightarrow CFC \begin{cases} u_j \geq 0 & j = 1, \dots, m \\ v_i \geq 0 & i = 1, \dots, n \end{cases}$$

PK \rightarrow volem que siguin exactament zero

Demostració

Prenem $x \in \lambda$ óptim $\Rightarrow C^T x - d^T b = 0$

$$\sum_j u_j + \sum_i v_i = C^T x - d^T b = 0 \Rightarrow \begin{cases} u_j = 0 & j = 1, \dots, m \\ v_i = 0 & i = 1, \dots, n \end{cases}$$

Corol.lari T8

$$\Leftarrow \sum_j u_j + \sum_i v_i = C^T x - d^T b = 0 \Rightarrow x \in \lambda \text{ óptim}$$

$\forall x \in \lambda$ factible

4.- Algorisme del simplex dual.

Definició. Solució bàsica factible dual.

Siguí el problema de programació lineal (PL) en forma estàndard.

Una solució bàsica factible dual és tota solució bàsica de (PL) amb $r \geq 0$.

→ És a dir, són les solucions bàsiques primals que tenen costos reduïts de les variables no bàsiques ≥ 0 .

Si $r \geq 0$, usos pel teorema fort de dualitat sabem que $\lambda = c_B \cdot B^{-1}$ és una solució factible pel problema dual (D).

Una solució bàsica factible dual pot no ser factible primal.

→ Una solució factible dual i factible primal és óptima.

- Factibilitat primal: $x_B = B^{-1}b \geq 0$

- Factibilitat dual: $r \geq 0$

Definició. Algorisme del simplex dual (ASD)

L'algorisme del simplex dual és un algorisme que permet resoldre problemes de PL en forma estàndard a partir de solucions bàsiques factibles duals basant-se en la següent estratègia:

- Es determina si la SBFD actual és factible primal \Rightarrow óptima
- si la SBFD actual no és factible primal es troba, si existeix, una SBFD adjacent a l'actual que minimi el valor de la f. objectiu dual, i es pren aquesta com a nova solució bàsica actual.

Intuïció del simplex dual:

situacions on es disposa d'una SBFD infactible primal.

\hookrightarrow Anàlisi de sensibilitat: canvis en A i/o B.

\hookrightarrow Programació lineal entera (algorisme de Branch & Bound)

Forma estàndard (NO ENTRA)

Idea: aplicarem el mateix desenvolupament del simplex primal a la forma estàndard modificada del problema (D).

$$(P)_e \left\{ \begin{array}{l} \min z_p = c^T x \\ \text{s.a.: } Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right. \rightarrow (D) \quad \left\{ \begin{array}{l} \max z_D = \lambda^T b \\ \text{s.a.: } A^T \lambda \leq c \\ \lambda \text{ lliure.} \end{array} \right. \rightarrow$$

$$\rightarrow (D) \quad \left\{ \begin{array}{l} \min -z_D = -\lambda^T b \\ \text{s.a.: } A^T \lambda + \underline{\text{Inr}} = c \\ r \geq 0 \\ \lambda \text{ lliure} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \text{afegir variables} \\ \text{per a que el compliment} \\ \text{de les igualtats} \end{array} \quad \rightarrow (D) \quad \left\{ \begin{array}{l} \min -z_D = -b^T \lambda \\ \text{s.a.: } [A^T \underline{\text{Inr}}] \begin{bmatrix} \lambda \\ r \end{bmatrix} = c \\ r \geq 0 \\ (\lambda \text{ lliure}) \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \text{una a cada constricció} \\ \text{per auxiliar fer In-r} \end{array}$$

Considerem ora la base β associada a una SBFD de (P)_e

$$\beta \text{ SBFD} \Rightarrow r^T_N = c^T_N - c^T_B \cdot B^{-1} \cdot A_N \geq 0$$

(costos reduïts ≥ 0)

$$[A^T \underline{\text{Inr}}] \begin{bmatrix} \lambda \\ r \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} B^T & 0 & I_m \\ A^T N & I_{m-m} & 0 \end{bmatrix}}_{N \rightarrow} \begin{bmatrix} \lambda \\ r_N \\ r_B \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} B^T & 0 \\ A^T N & I_{m-m} \end{bmatrix}}_{BD} \begin{bmatrix} \lambda \\ r_N \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} I_m \\ 0 \end{bmatrix}_{NBS} = \begin{bmatrix} c_B \\ c_N \end{bmatrix}$$

\rightarrow això és la partició de les constriccions duals induïda per la base primal β .

Definició. Solució dual y associada a una SBFD de (P)e :

És la solució de $[A' \quad I_n] \begin{bmatrix} \lambda \\ r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_B \\ c_N \end{bmatrix}$ amb $r_B = [0]$

$$y_B = \begin{bmatrix} \lambda \\ r_N \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n, \quad y_N = r_B = [0] \in \mathbb{R}^m$$

Veurem que $y' = [y'_B \quad y'_N]$ és una SBF del políedre dual en forma estàndard:

$$D_e = \{y = \begin{bmatrix} \lambda \\ r \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n+m} \mid [A' \quad I_n] \begin{bmatrix} \lambda \\ r \end{bmatrix} = c, r \geq 0\}$$

Com que D_e està en forma estàndard modificada, necessitem una definició alternativa de SBF.

Definició. def. alternativa de SBF .

El vector $x \in P \subset \mathbb{R}^n$ és una solució bàsica factible del políedre $P \Leftrightarrow$
 \Leftrightarrow hi ha com a mínim n constriccions actives linealment independents sobre x .

La SBF serà degenerada si hi ha més de n constriccions actives linealment independents sobre x .

Proposició. La solució dual y associada a una SBFD de (P)e és una SBF del políedre dual D_e amb matríg bàsica $B_D = \begin{bmatrix} B' & 0 \\ A_N' & I_{n-m} \end{bmatrix}$

Costos reduïts duals

Es tracta ara de reproduir la passa del simplex primal aplicada a la resolució del problema dual de no degenerat a partir de la SBF de (D)e $y' = [\lambda' \quad r'_N \quad 0]$:

$$(B^{-1})^T$$

$$y'_B = [\lambda' \quad r'_N], \quad b'_B = [-b' \quad 0], \quad B_D^{-1} = \begin{bmatrix} B^T & 0 \\ -A_N' B^{-T} & I_{n-m} \end{bmatrix}$$

$$y_N = r_B, \quad b'_N = [0]$$

$$\text{Costos reduïts duals: } r_D = b'_N - b'_D \cdot B_D^{-1} \begin{bmatrix} I_m \\ 0 \end{bmatrix} = [0] - [-b' \quad 0] \begin{bmatrix} B^T & 0 \\ -A_N' B^{-T} & I_{n-m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_m \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= [b' B^T \quad 0] \begin{bmatrix} I_m \\ 0 \end{bmatrix} = b' B^T = x'_B$$

\downarrow
La condició d'optimalitat de (D)e és que
 $x_B \geq [0]$ (\equiv factible primal).

Directrius bàsiques factibles duals

• DBF de $(D)_e$, d_{B_D}

Sigui $r_{B(p)}$ variable no bàsica entrant amb $x_{B(p)} < 0$.

$$d_{B_D} = \begin{bmatrix} d_\lambda \\ d_{r_N} \end{bmatrix} = -B_D^{-1} \begin{bmatrix} e_p \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -B^{-T} & 0 \\ A'_N B^{-T} & -I_{n-m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_p \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -B^{-T} \\ A'_N B^{-T} \end{bmatrix} e_p$$

Si indiquem per β_p la fila p-èssima de B^{-1} $\beta_p = e^T p \cdot B^{-1}$

$$d_{B_D} = \begin{bmatrix} d_\lambda \\ d_{r_N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -B^{-T} e_p \\ A'_N B^{-T} e_p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\beta_p \\ A'_N \beta_p \end{bmatrix} \Rightarrow d_\lambda = -\beta_p^T$$

\downarrow

$$d_{r_N} = (\beta_p A_N)^T$$

d_{B_D} és direcció de descens: $[-b^T \ 0] d_{B_D} = x_{B(p)} < 0$

- Longitud de pas dual θ_D^* : passa màxima que conserva la factibilitat dual

$$\begin{bmatrix} \lambda \\ r_N \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} \lambda \\ r_N \end{bmatrix} + \theta_D^* \begin{bmatrix} d_\lambda \\ d_{r_N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda + \theta_D^* d_\lambda \\ r_N + \theta_D^* d_{r_N} \end{bmatrix} \geq 0 \quad \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \theta_D^* = \min_{\{j \in N | d_{r_N j} < 0\}} \left\{ \frac{-r_j}{d_{r_N j}} \right\} = \frac{-r_q}{d_{r_N q}}$$

- Problema il·limitat $(D)_e$: $d_{r_N} \geq 0 \Rightarrow (D)_e$ il·limitat

Algorisme del simplex dual (ASD)

1. Sigui la SBFD \mathcal{B} amb valors: $B, x_B, r, c_B, c_N, A_N, z$.

2. Identificació de SBF òptima i selecció de la variable bàsica sortint $B(p)$:

2.1. Si $x_B \geq [0]$ llavors la SBF actual és òptima: **STOP**.

Altrament, es selecciona una VB p amb $x_{B(p)} < 0$ (VB sortint).

3. Càlcul de la DBF de $(D)_e$:

3.1. Es calcula $d_{r_N} = (\beta_p A_N)^T$ (β_p : fila p-èssima de B^{-1})

3.2. Si $d_{r_N} \geq [0]$ llavors problema $(D)_e$ il·limitat ($\Rightarrow (P)_e$ infactible): **STOP**

4. Selecció de la variable no bàsica entrant q :

4.1. Càlcul de $\theta_D^* = \min_{\{j \in N | d_{r_N j} < 0\}} \left\{ \frac{-r_j}{d_{r_N j}} \right\} = \frac{-r_q}{d_{r_N q}}$. Es selecciona q com a VNB entrant.

5. Canvi de base i actualitzacions :

5.2. Act. variables duals: $r_N := r_N + \theta_D^* d_{r_N}$, $\lambda := \lambda - \theta_D^* \beta_p^T$, $r_{B(p)} := \theta_D^*$; $z := z - \theta_D^* x_{B(p)}$

5.1. Act. variables primals: $d_B = -B^{-1} A_q$, $\theta^* = -\frac{x_{B(p)}}{d_{B(p)}}$, $x_B := x_B + \theta^* d_B$, $x_q := \theta^*$

5.2. Act. base: $\mathcal{B} := \mathcal{B} \setminus \{B(p)\} \cup \{q\}$, $\mathcal{N} := \mathcal{N} \setminus \{q\} \cup \{B(p)\}$.

6. Anada a 2.

Exemple. SB inicial associada a $x^* = [0 \ 0]$

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \text{min } z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + 2x_2 \geq 2 \\ x_1 \geq 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right. \Rightarrow (P)e \left\{ \begin{array}{l} \text{min } z = x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + 2x_2 - x_3 = 2 \\ x_1 - x_4 = 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

Volem que $x^* = [0 \ 0 \ x_3 \ x_4] \Rightarrow x^* = [0 \ 0 \ -2 \ -1] \Rightarrow$ infeasible primal.

$$\beta = \{3, 4\} \quad B^{-1} = -\text{Id}_2 \quad x_B = B^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$N = \{1, 2\} \quad A_N = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad c_N = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$z^* = c^T_B \cdot B^{-1} = [0 \ 0] \cdot (-\text{Id}) = [0]$$

$$r = c^T_N - c^T_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = c^T_N - d^T A_N = [1 \ 1] - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cancel{A_N} = [1 \ 1] \geq [0]$$

$\uparrow \uparrow$
 $r_1 \ r_2$

Comencem la iteració:

$$\beta = \{3, 4\} \quad N = \{1, 2\}$$

- Identificació de SBF óptima i selecció de la VB sortint $B(p)$

$$x_B^* = \begin{bmatrix} -2 & -1 \end{bmatrix} \not\in [0] \Rightarrow \text{no és SBF óptima.}$$

$\downarrow \downarrow$

$$x_3 \quad x_4 \quad B(1) = \underline{x_3 \text{ variable sortint}}$$

- Identificació de problema (D) illimitat:

$$\beta_1 = e_1^T B^{-1} = [1 \ 0] \cdot (-\text{Id}) = [-1 \ 0]$$

$\hookrightarrow e_p$ és una columna on tot són zeros menys a la posició p, que hi ha un 1 \rightarrow la variable p entra a la base i per definició $d_p = 1$.

$$d^T r_N = \beta_1^T \cdot A_N = [-1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = [-1 \ -2] \not\in [0] \Rightarrow \text{no es pot fer declarar illimitat}$$

- Selecció de la VNB entrant q:

$$\theta^* = \min_{j \in N \setminus \{B(p)\}} \left\{ \frac{-r_j}{d_{N(j)}} \right\} = \min \left\{ \frac{-1}{-1}, \frac{-1}{-2} \right\} = \frac{1}{2} \Rightarrow q = 2 \rightarrow \underline{\text{entra } x_2}$$

En la nostra actualització $B(1) = x_3$ sortirà de la base i x_2 entrerà.

$$\hookrightarrow r_N = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \end{bmatrix} := r_N + \theta^* d \quad r_N = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad | \quad r_{B(1)} = r_3 := \theta_D^* = \frac{1}{2}$$

$$\hookrightarrow \lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{bmatrix} := \lambda - \theta_D^* \beta^T p = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

com que hi entra
no té /

$$\hookrightarrow z := z - \underbrace{\theta_D^* x_{B(1)}}_{1/2 \cdot x_3} = 0 - \frac{1}{2}(-2) = 1$$

esta més ok punt

$$\hookrightarrow d_B = -B^{-1} \cdot A_2^T = -\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \theta^* = -\frac{x_{B(1)}}{d_{B(1)}} = 1$$

$$\hookrightarrow x_B = \begin{bmatrix} x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\hookrightarrow \beta = \{2, 4\} \quad N = \{1, 3\}$$

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad r_N = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}, \quad \lambda = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Segona iteració:

$$\beta = \{2, 4\} \quad N = \{1, 3\}$$

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VB sortint $B(p)$:

$$x_B = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ \downarrow & \downarrow \\ x_2 & x_4 \end{bmatrix} \neq [0] \Rightarrow \text{no és l'òptim}$$

$$p = 2 \Rightarrow B(2) = \underline{x_4} \quad \text{VB sortint}$$

- Identificació de problema (D) il·limitat:

$$\beta_2 = e_2^T B^{-1} = [0 \ 1] \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [0 \ -1]$$

$$\alpha' r_N = \beta_2 r_N = \beta_2 A_N = [0 \ -1] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = [-1 \ 0] \neq [0]$$

no podem declarar el problema com a il·lim.

- Selecció de la VNB entrant q :

$$\theta^* = \min_{\{j \in N | d_{Nj} < 0\}} \left\{ \frac{-r_j}{d_{Nj}} \right\} = \min \left\{ \frac{-1/2}{-1} \right\} = \frac{1}{2} \Rightarrow q = 1 \Rightarrow \underline{\text{Estra } x_1}$$

- Camí de base i actualitzacions:

$$\hookrightarrow r_N = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_3 \end{bmatrix} = r_N + \theta_D^* d_{r_N} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/2 \end{bmatrix} \quad r_{B(2)} = r_4 := \theta_D^* = \frac{1}{2}$$

$$\hookrightarrow \lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{bmatrix} := \lambda - \theta_D^* \beta_p = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

$$\hookrightarrow z := z - \theta_D^* x_{B(2)} = 1 - \frac{1}{2}(-1) = \frac{3}{2}$$

$$\hookrightarrow d_B = -B^{-1} \cdot A_1 = -\begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \theta^* = -\frac{x_{B(2)}}{d_{B(2)}} = -\frac{-1}{1} = 1$$

$$\hookrightarrow x_B = \begin{bmatrix} x_2 \\ x_4 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad x_1 = \theta^* = 1$$

$$\hookrightarrow \beta = \{2, 3\} \quad N = \{3, 4\}$$

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad r_N = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}, \quad \lambda = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

Feu la tercera iteració:

$$\beta = 32,1t \quad N = \{3, 4\}$$

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VB sortint β (p):

$$x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1 \end{bmatrix} \geq [0] \Rightarrow \text{SBF primal i dual}$$

↳ hem vist que $r \geq [0]$

(a més l'ASD mante la facilitat dual)

Petitament no seguim iterant. Solució òptima: $\beta^* = 32,1t \quad x_B^* = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad N^* = \{3, 4\} \quad z^* = 3/2$

5.- Simplex dual: degeneració i convergència

Definició. SBFD de $(P)_e$ degenerada dual:

Es diu que una SBFD de $(P)_e$ és degenerada dual si $\exists j \in N \text{ t. q. } r_j = 0$

Propietats.

- la base òptima de $(P)_e$ és degenerada dual $\Leftrightarrow (P)_e$ té òptims alternatius
- sigui β SBFD de $(P)_e$. Aleshores β és degenerada dual \Leftrightarrow la SBF de $(D)_e$ associada a β és SBF degenerada.

↳ una base primal degenerada dual és una base dual degenerada primal (del dual)

És a dir: Base $\begin{cases} \text{Primal} & r_j = 0 \quad j \in N \\ \text{Dual} & r_j \text{ és VB} \end{cases} \Rightarrow$ base del primal degenerada dual

del problema

Primal

dual

III
dual

Base del problema
Dual: $r_j \text{ és VB} \Rightarrow \text{VB del dual} = 0 \Rightarrow$ degeneració

primal en el dual

Teorema ⑪ Convergència de l'algorisme del simplex dual.

Si el problema $(P)_e$ no té cap SBFD amb degeneració dual, aleshores l'algorisme del simplex dual convergeix en un nombre finit d'iteracions.

Demostració

Cada iteració augmenta estàticament el valor de la funció dual $\lambda^T b \Rightarrow$

\Rightarrow no es repeteix capa SBFD de $(P)_e$ i el nombre de SBFD és finit.

⊗ Si $(P)_e$ té SBF degenerades, la regla de Bland (entre d'altres) assegura la convergència.

TENA 4 : Programació Lineal Entera

1.- Conceptes bàsics

Definició Problema de programació lineal entera (PLE)

Quan una o diverses variables $x_i, i \in J$ d'un problema de PL només pot adoptar valors enteros, es té un problema de Programació Lineal Entera.

- Els problemes de PLE són habituals quan les solucions fraccionals no tenen sentit. Les variables enteres també ens ajuden a construir models més acurats per a un nombre de problemes de presa de decisions.

Exemples. (NO ENTRA)

1.- Plaificació de plantilles laborals

↳ L'objectiu és obtenir quants treballadors contractar a cada torn de forma que es minimitzin els costos de personal tot satisfent les necessitats de treballadors de cada dia.

• Formulació genèrica :

- Paràmetres :

n : # de torns

c_i : salari torn i , $i = 1, \dots, n$

d_i : dies de descans torn i , $i = 1, \dots, n$

b_j : # de treballadors necessaris cada dia j , $j = 1, \dots, 7$

- Variables de decisió :

x_i : # de treballadors assignats al torn i , $i = 1, \dots, n$

- Formulació :

$$(PE) \left\{ \begin{array}{l} \min_x z = \sum_{i=1}^n c_i x_i \quad \rightarrow \text{Es minimitza el cost salarial} \\ \text{s.a.} \quad \sum_{i:j \in D_i} x_i \geq b_j, j = 1, \dots, 7 \quad \rightarrow \text{Es satisfan les necessitats laborals} \\ \quad \quad \quad x_i \geq 0, x_i \in \mathbb{Z}, i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

2.- Selecció de projectes. Variables de decisió

- Formulació genèrica:

- Paràmetres:

- n: # projectes

- m: # anys

- c_i: benefici esperat del projecte i, i=1,...,n

- a_{ij}: capital necessari projecte i any j; i=1,...,n j=1,...,m

- b_j: capital total disponible any j, j=1,...,m

- Variables de decisió:

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{el projecte es selecciona} \\ 0, & \text{el projecte no es selecciona} \end{cases} \quad i=1,...,n \rightarrow \text{variables binàries}$$

- Formulació:

$$\begin{array}{ll} \text{(PE)} & \left\{ \begin{array}{l} \max_x z = \sum_{i=1}^n c_i x_i \quad \rightarrow \text{Es maximitza el valor present net (NPV)} \\ \text{s.a.: } \sum_{i=1}^n a_{ij} x_i \leq b_j \quad j=1,...,m \quad \rightarrow \text{se n'evita superar el capital disponible} \\ x \in \{0,1\}^n \end{array} \right. \end{array}$$

• Les variables binàries són útils per a modelitzar condicions lògiques

3.- Problemes de producció amb costos fixos

↳ L'objectiu és obtenir el programa de producció que maximitzi el guany net (benefici menys costos) tot satisfent la disponibilitat de recursos.

- Formulació genèrica:

- Paràmetres:

- n: # productes

- m: # processos

- c_i: benefici unitari producte i, i=1,...,n

- a_{ij}: hores consumides producte i procés j; i=1,...,n j=1,...,m

- b_j: hores totals disponibles procés j, j=1,...,m

- R_i: costos configuració producte i, i=1,...,n

- Variables de decisió:

- x_i: quantitat producte i, i=1,...,n

$$y_i = \begin{cases} 1, & x_i > 0 \\ 0, & x_i = 0 \end{cases} \quad i=1,...,n$$

Formulació:

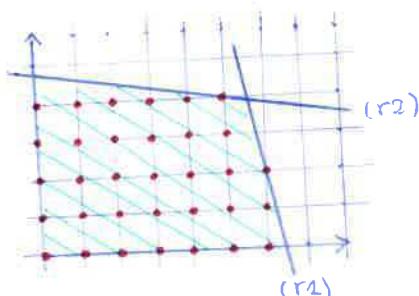
$$\left\{ \begin{array}{l}
 \text{max}_{x,y} z = \sum_{i=1}^n (c_i x_i - k_i y_i) \\
 \text{s.a.: } \sum_{i=1}^n a_{ij} x_i \leq b_j \quad j=1, \dots, m \\
 \quad x_i \leq M_{ij} \quad i=1, \dots, n \\
 \quad x \geq 0 \quad y \in \{0,1\}^n
 \end{array} \right.$$

→ Es maximitza el benefici net
 → Disponibilitat de recursos
 → Acoblamet xi - yi

2.- Relaxació lineal

Definició. Relaxació lineal

Siqui PLE un problema de programació lineal entès, si en fer la representació gràfica:



K_{PLE} : regió factible del problema = {•}

↓

no és convexa ⇒ no podem utilitzar les propietats dels problemes de PL. →

→ tot i així, els problemes de PL juguen un paper molt important en la resolució de problemes PLE.

La relaxació lineal del problema PLE és un problema de PL que coincideix amb el problema de PLE en totes les seves característiques tret de la integritat de les seves variables. És a dir, eliminem la condició d'integritat de les variables, de manera que ens queda un problema PL amb una regió factible convexa que podem resoldre amb el temari dels capítols anteriors.

K_{RL} : regió factible de la relaxació lineal = 

És fàcil veure que $K_{\text{PLE}} \subseteq K_{\text{RL}}$ → aquesta relació és la base per a resoldre els problemes PLE.

La solució óptima de (RL) serà sempre menor o igual que la solució óptima de (PLE), si existeix solució óptima.

→ $K_{\text{PLE}} \subseteq K_{\text{RL}}$ → la solució óptima de la relaxació lineal f^*_{RL} proporciona una fita del valor óptim de la f. objectiu del problema PLE f^*_{PLE}

- Per a problemes de maximització el valor óptim de la RL és una fita superior del valor óptim de la f. objectiu del problema PLE
- Per a problemes de minimització el valor óptim de la RL és una fita inferior del valor óptim de la f. objectiu del problema PLE.

Relació solucions (PLE)-(RL)

(RL)

	Sol. óptima	Infact.	Il·limitat
(PLE)	Sol. óptima	sí (1)	sí (4) ← !
	Infactible	sí (2)	sí (5)
	Il·limitat	no (3)	sí

(1) Si $x^*_{RL} \in K_{PLE} \Rightarrow x^*_{RL} \in X_{PLE} \rightarrow$ la solució del problema enter coincideix amb la sol. del problema relaxat

(2) (PLE) $\min_{x \in \mathbb{Z}^n} \{x_1 | \frac{1}{4} \leq x_1 \leq \frac{3}{4}\}$: (PLE) infactible, $x^*_{RL} = [\frac{1}{4}, x_2]'$

x_1 no pot prendre valors enters

(3) $f^*_{RL} \leq f^*_{PLE}$ La RL es una fita inferior del valor de la f. obj del problema PLE
Si $\exists f^*_{RL}$, f^*_{RL} és la fita inferior $\Rightarrow f^*_{PLE}$ no és il·limitat

(4) (PLE) $\min_{x \in \mathbb{Z}^4} \{-x_2 | x_3 - \sqrt{2}(x_1 - x_2) = 0, x_2 + x_4 = 1, x \geq 0\}$
Δ coeficient irracional

• (RL) il·limitat: $x = [\alpha 0 \alpha\sqrt{2} 1]'$ factible $\forall \alpha \geq 0$.

• (PLE) óptim: $K_{PLE} = \{[0 0 0 1]', [1 1 0 0]'\}$ amb $x^*_{PLE} = [1 0 0 0]'$

Si un prob. relaxat no té sol.
esperem que el seu problema
original tampoc en tingué

↳ hem d'imposar una condició addicional

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ x_2=0 \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ x_4=1 \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ x_2=1 \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ x_4=0 \end{array}$$

$$x_3 = \sqrt{2}(x_1 - 1) \Rightarrow \boxed{x_1 = 1}$$

(5) (PLE) $\min_{x \in \mathbb{Z}^2} \{x_1 + x_2 | \frac{1}{4} \leq x_1 \leq \frac{3}{4}\}$: (PLE) infactible, (RL) il·limitat.

Teorema 16. Sigui (PLE) $\min_{x \in \mathbb{Z}^n} \{c'x | Ax=b, x \geq 0\}$; (RL) la sera relaxació lineal.

Si A té coefficients racionals ($a_{ij} \in \mathbb{Q}$): (RL) és il·limitat llavors el problema (PLE) és o bé il·limitat o bé infactible.

↳ Per tant, el problema enter té solució óptima només si el problema relaxat en té.

(Nosaltres assumirem que A racional)

3: Formulacions ideals i fortes.

Generalment hi ha més d'una forma de definir la regió factible de (PLE).

Quan expressem un problema de (PLE) a través d'una sèrie de constriccions, estem definint la regió factible del nostre problema, però no és l'única forma de fer-ho. Si formularem un altre problema ambunes altres constriccions hi hauríem més posibilitat de fer-ho → regió factible de la RL diferent, però el conjunt de solucions enters incluses en aquell políedre seran les mateixes.

Què és el que caracteritza aquestes constriccions que ens permeten formular un problema de moltes alternatives? Totes aquestes formulacions estan construïdes a partir del que anomenem desigualtats vàlides.

Definició. Desigualtat vàlida

Una desigualtat vàlida és una construcció de desigualtat que és satisfeita per tots els punts factibles d'un problema de PLE.

↳ $a_j^T x \leq b_j$ desigualtat vàlida si $a_j^T x \leq b_j \forall x \in KPE$

⊗ (PE1) i (PE2) són formulacions vàlides si $KPE = KPE_1 = KPE_2$ ($x^*_{PE} = x^*_{PE1} = x^*_{PE2}$)

↳ Quina formulació és millor? la formulació tal que la relaxació lineal es més petita és més forta (\rightarrow millor).

Definició. Fortalesa de formulacions vàlides

Direm que la formulació PE1 és més forta que PE2 si $KRL_1 \subset KRL_2 \Rightarrow$
 \Rightarrow la relaxació lineal RL1 proporciona una fita millor (més forta) de x^*_{PE} .

⚠ si no podem demostrar que una relaxació lineal està inclosa en l'altra alleshores no les podem comparar

Definició. Formulació ideal

la formulació més forta possible de (PE) s'anomena formulació ideal (PEI)

↳ (PEI) formulació vàlida tq. $KRL_I \subseteq KRL_j$ i formulació vàlida (PEj) de (PE)

KRL_I coincideix amb l'envelatge convex de KPE

$$CH(KPE) \cap KRL_I = CH(KPE) = \left\{ \sum_{i=1}^k a_i x^i \mid \sum_{i=1}^k a_i = 1, a_i \geq 0, x^i \in RPE \right\}$$

⊗ El problema (PE) $\min \{c^T x \mid x \in KPE\}$ equivale a (P) $\min \{c^T x \mid x \in CH(KPE)\}$

4. Algorismes de PLE

Tenen tres algorismos per a la resolució de problemes de progr. lineal entera.

• Brauchi and Bound (ramificació i poda): es basa en la identificació

de x^*_{PE} després de visitar un conjunt reduït de solucions enters del problema PE usant fites x^*_{RL}

• Cutting planes (plaues de tall): afageix constriccions addicionals (talls) fins aconseguir la formulació ideal de (PE)

• Brauchi and cut (ramificació i talla): una combinació dels anteriors

ALGORISME DE BRANCH AND BOUND

Exemple.

(PE)

$$\min z_{PE} = -3x_1 - 5x_2$$

$$\text{s.a.: } x_1 + x_2 \geq 2$$

$$7x_1 + 10x_2 \leq 35$$

$$x \geq 0, \text{ entera}$$

f. objectiu de PEI

incumbent: representa el mejor valor consegut de z_{PEI}

sobre una solució factible entera

Inicialització: $L = \{PEI\}$; $z^*_{PEI} = -\infty \leq z_{PEI} \leq z^* = +\infty$

Iteració 1)

- Seleccioarem un problema $PEj \in L \rightarrow$ Agafem PE1
- Resolem la relaxació lineal $RLj: x_{RLj}^*, z_{PEI}^* \leftarrow z_{RLj}^*$

↳ passem el problema a forma estàndard

treiem la condició d'integritat de les variables

$$(PL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 - x_3 = 2 \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 = 35 \\ x \geq 0 \end{array} \right. \quad \xrightarrow{\text{Fase I}} \quad (PL)_I \left\{ \begin{array}{l} \min z_I = x_5 \\ \text{s.a.: } x_1 + x_2 - x_3 + x_5 = 2 \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 = 35 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

Resolem $(PL)_I: B = \{35, 4\} \quad N = \{1, 2, 3\}$

$$B = \text{Id} = B^{-1} \quad x_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 35 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} x_5 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad z_I = x_5 = 2$$

$$\begin{aligned} r' &= C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [0 \ 0 \ 0] - [1 \ 0] \text{Id} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 7 & 10 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= [0 \ 0 \ 0] - [1 \ 1 \ -1] = \begin{matrix} [-1 & -1 & 1] \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ r_1 & r_2 & r_3 \end{matrix} \quad q = 1 \rightarrow \text{entra } x_1 \end{aligned}$$

$$d_B = -B^{-1} \cdot Aq = -\text{Id} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$z^* = \min \left\{ \frac{-2}{-1}, \frac{-35}{-1} \right\} = \min \{2, 35\} = \boxed{2} \rightarrow \text{sort } x_5$$

Actualització: $B = \{1, 4\} \quad N = \{2, 3, 5\}$

$$x_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 35 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 21 \end{pmatrix} \quad x_4 = q = 2$$

$$z_I = 2 + 2(-1) = 0 \rightarrow \text{PL factible}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 7 & 1 \end{pmatrix} \quad B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -7 & 1 \end{pmatrix} \quad x_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 21 \end{pmatrix}$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [0 \ 0 \ 1] - \begin{matrix} [0 \ 0 \ 1] \\ \downarrow 0 \end{matrix} B^{-1} \cdot A_N = [0 \ 0 \ 1] \geq [0] \Rightarrow$$

⇒ Hem trobat l'òptim.

$$B = \{1, 4\} \quad N = \{2, 3\} \quad x_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 21 \end{pmatrix} \quad z = -3x_1 - 5x_2 = -6$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [-5 \ 0] - [-3 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -7 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 10 & 0 \end{bmatrix} = [-2, -3]$$

$\uparrow \quad \uparrow$
 $r_2 \quad r_3$

$q=3 \rightarrow$ entra x_3

$$d_B = -B^{-1} \cdot Aq = -\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -7 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -7 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} d_1 \\ d_4 \end{array}$$

$$\theta^* = \min \left\{ \frac{-21}{-7} \right\} = 3 \rightarrow$$
 sort x_4

Actualització: $B = \{1, 3\} \quad N = \{2, 4\}$

$$x_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x_3 = \theta^* = 3$$

$$\bar{z} = -6 + (-3)3 = -15$$

$$B = \{1, 3\} \quad x_B = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 7 & 0 \end{pmatrix} \quad B^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1/7 \\ -1 & 1/7 \end{pmatrix} \quad \bar{z} = -15$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [-5 \ 0] - [-3 \ 0] \begin{bmatrix} 0 & 1/7 \\ -1 & 1/7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 10 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$= [-5 \ 0] - \left[\begin{array}{cc} \frac{-30}{7} & -\frac{3}{7} \\ \uparrow r_2 & \uparrow r_4 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} -5/7 & 3/7 \\ \uparrow & \uparrow \end{array} \right] \rightarrow q=2 \text{ entra } x_2$$

$$d_B = -B^{-1} \cdot Aq = -\begin{pmatrix} 0 & 1/7 \\ -1 & 1/7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -10/7 \\ -3/7 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} d_1 \\ d_3 \end{array}$$

$$\theta^* = \min \left\{ \frac{-5}{-10/7}, \frac{-3}{-3/7} \right\} = \min \left\{ \frac{35}{10}, 7 \right\} = 3.5 \rightarrow$$
 sort x_1

Actualització: $B = \{2, 3\} \quad N = \{1, 4\}$

$$x_B = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{7}{2} \begin{pmatrix} -10/7 \\ -3/7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3/2 \end{pmatrix} \quad x_2 = \theta^* = 7/2$$

$$\bar{z} = -15 + \frac{7}{2} \left(\frac{-5}{7} \right) = -\frac{35}{2} = -17.5.$$

$$B = \{2, 3\} \quad x_B = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} \quad B^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1/10 \\ -1 & 1/10 \end{pmatrix} \quad \bar{z} = -17.5$$

$$r' = C_N - C_B \cdot B^{-1} \cdot A_N = [-3, 0] - [-5, 0] \begin{bmatrix} 0 & 1/10 \\ -1 & 1/10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 7 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$= [-3 \ 0] - \left[\begin{array}{cc} -\frac{7}{2} & -\frac{1}{2} \\ \uparrow r_2 & \uparrow r_4 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \uparrow & \uparrow \end{array} \right] \geq [0] \rightarrow$$

hem trobat l'òptim

Un cop tenim l'òptim de RL₁ preneu una sèrie de decisions:

- si RL és il·limitat \Rightarrow PE1 il·limitat o bé infactible
- si RL és infactible \Rightarrow PE1 infactible
- si RL té solució óptima entera \Rightarrow PE1 té solució óptima

\hookrightarrow si no es dóna cap dels casos anteriors, fareu una partició de la regió factible.

Separació de PEj

$$\text{Tenim } z_{RL2}^* = -17'5 \Rightarrow \lceil -17'5 \rceil = -17 = \underline{z}_{PEI}^*$$

podem fer aquest arrodoniment si tots els coeficients de la f. obj. són enters.

funció objectiu:

$$z_{PEI} = -3\underline{x}_1 - 5\underline{x}_2$$

$$\downarrow \quad \downarrow$$

$$0 \quad 3'5 \notin \mathbb{Z}$$

el valor de la funció objectiu de la relaxació lineal és una fita inferior del valor óptim del nostre problema

$$x_2^* = \frac{7}{2} \rightarrow \text{fem una partició de la regió factible}$$

↓

$$KPE_j = KPE_{(k+1)} \cup KPE_{(k+2)}, \quad KPE_{(k+1)} \cap KPE_{(k+2)} = \emptyset$$

- Abaix $L = \{PE1\}$ ens hem separat PE1 en 2 problemes, per tant $L = \{PE2, PE3\}$

↳ l'óptim de PE1 és el mínim dels óptims dels dos nous problemes:

$$z_{PEj}^* = \min \{ z_{PE(k+1)}^*, z_{PE(k+2)}^* \}$$

↑ ↑

si no tenim solució óptima entera, es separen els 2 nous problemes i així fins a trobar l'óptim.

Seguirem amb l'exemple:

$$x_2^* = \frac{7}{2} \rightarrow \begin{cases} (PE1) \wedge x_2 \leq \lfloor \frac{7}{2} \rfloor = 3 \rightarrow (PE2) \\ (PE1) \wedge x_2 \geq \lceil \frac{7}{2} \rceil = 4 \rightarrow (PE3) \end{cases}$$

és PE1 amb la condició que $x_2 \leq 3 \leftarrow$ una construcció més

$$\underline{z}^* = -17 \leq z_{PEI}^* \leq \overline{z}^* = +\infty$$

Iteració 2)

- selecciórem PE2

- Fem la resolució de RL2

$$(PE2) \left\{ \begin{array}{l} \min z_{PE2} = -3\underline{x}_1 - 5\underline{x}_2 \\ \text{s.o.: } x_1 + x_2 \geq 2 \\ 7x_1 + 10x_2 \leq 35 \\ x_2 \leq 3 \\ x \geq 0, \quad x \text{ enters} \end{array} \right.$$

OK, perquè coefs. f. obj. enters, sinó NO podríem fer l'arrodoniment.

$$\Rightarrow z_{RL2}^* = \lceil -17'14 \rceil = -17 \Rightarrow \underline{z}_{PE2}^* = -17$$

$$x_{RL2}^* = [5/7 \quad 3] \rightarrow x_1^* \notin \mathbb{Z} \rightarrow \text{fem una nova separació}$$

$$x_1^* = \frac{5}{7} \rightarrow \begin{cases} (PE2) \wedge x_1 \leq \lfloor \frac{5}{7} \rfloor = 0 \rightarrow (PE4) \\ (PE2) \wedge x_1 \geq \lceil \frac{5}{7} \rceil = 1 \rightarrow (PE5) \end{cases} \quad L = \{PE3, PE4, PE5\}$$

Iteració 3)

- Selecionem PE4

- Resolem RL4

$$(PE4) \left\{ \begin{array}{l} \min z_{PE4} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{array}{l} x_1 + x_2 \geq 2 \\ 7x_1 + 10x_2 \leq 35 \\ x_2 \leq 3 \\ x_1 \leq 0 \\ x \geq 0, x \text{ entera} \end{array} \end{array} \right.$$

$\Rightarrow z_{RL4}^* = -15$ ✓ la solució de la relaxació lineal és entera.
 $x_{RL4}^* = [0 \ 3] \in \mathbb{Z} \rightarrow$
 \rightarrow tenim solució óptima de PE4.

- Eliminació del problema.

$$L = \{PE3, PE5\}$$

$z_{PE4}^* < z^*$ \Rightarrow actualitzem la incumbent $\Downarrow z^* = z_{PE4}^* = -15$
 ↓ perquè el valor de la funció
 incumbent objectiu és menor que el que tenia.

$$\text{Per tant } z_{PE1}^* = -17 \leq z_{PE1}^* \leq z^* = -15, \quad x^* = [0 \ 3]$$

Iteració 4)

- Selecionem PE5

- Resolem RL5

$$(PE5) \left\{ \begin{array}{l} \min z_{PE5} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{array}{l} x_1 + x_2 \geq 2 \\ 7x_1 + 10x_2 \leq 35 \\ x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 1 \\ x \geq 0, x \text{ entera} \end{array} \end{array} \right.$$

$\Rightarrow z_{RL5}^* = -17$
 $x_{RL5}^* = [1 \ 2.8]$
 \Downarrow
 $x_2^* \notin \mathbb{Z}$

- Separació:

$$x_2^* = 2.8 \rightarrow \begin{cases} (PE5) \wedge x_2 \leq \lfloor 2.8 \rfloor = 2 \rightarrow (PE6) \\ (PE5) \wedge x_2 \geq \lceil 2.8 \rceil = 3 \rightarrow (PE7) \end{cases} \quad L = \{PE3, PE6, PE7\}$$

Iteració 5)

- Selecionem PE6

- Resolem RL6 $\rightarrow z_{RL6}^* = -16.43 \Rightarrow \lceil -16.43 \rceil = -16 \rightarrow z_{PE6}^* = -16$

$$x_{RL6}^* = [15/7 \ 2]$$

\Downarrow
 $x_1^* \notin \mathbb{Z}$

- Separació:

$$x_1^* = \frac{15}{7} \rightarrow \begin{cases} x_1 \leq 2 \\ (PE8) \\ (PE9) \\ x_2 \geq 3 \end{cases} \quad L = \{PE3, PE7, PE8, PE9\}$$

Iteració 6)

- Selecció PE8

- Relaxació PE8 $\rightarrow z_{RL8}^* = -16 = z_{PE8}^*$

$$x_{RL8}^* = [2 \ 2] \in \mathbb{Z}$$

- Eliminació :

$$x_{RL8}^* = x_{PE8}^* = [2 \ 2]$$

$$z_{PE8}^* < z^* \rightarrow \text{actualitzem la incumbent: } x^* = x_{PE8}^* = [2 \ 2]$$

$$z^* = z_{PE8}^* = -16$$

A més, tenim que $z^* = z_{PE6}^* \Rightarrow$ la nostra funció objectiu té el valor de la nostra fita inferior \Rightarrow ja no cal mirar PE9, ja no trobarem una solució millor.

$$L = \{PE3, PE7\}$$

Iteració 7)

- Selecció PE7

- Relaxació PE7 $\rightarrow K_{RL7} = K_{PE7} = \emptyset$ infactible

- Eliminació $\rightarrow L = \{PE3\}$

Iteració 8)

- Selecció PE3

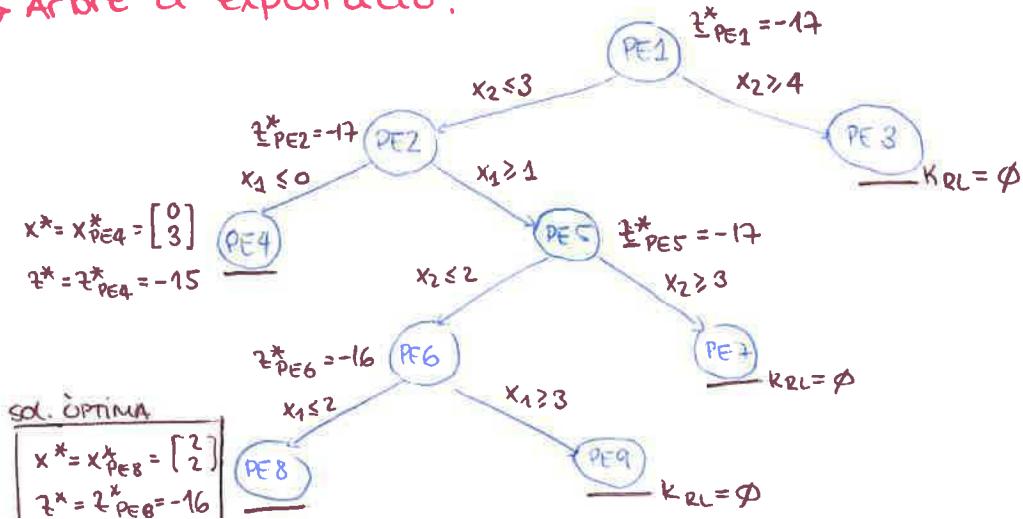
- Relaxació PE3 $\rightarrow K_{RL3} = K_{PE3} = \emptyset$ infactible

- Eliminació $\rightarrow L = \emptyset$ Hem acabat.

↓

$$z_{PE1}^* = z^* = -16, \quad x_{PE1}^* = x^* = [2, 2]$$

↳ Arbre d'exploració.



Definició. Talls de Gomory.

Els talls de Gomory proporcionen un mètode sistemàtic de generació de desigualtats vàlides de problemes de PLE a partir de SBF de (RL).

La inequació $a'_j x \leq b_j$ és un tall de (PE) sobre x_{RL}^* si i només si:

- i) $a'_j x \leq b_j$ és una desigualtat vàlida
- ii) $a'_j x \leq b_j$ és violada per x_{RL}^*

Aplicació dels talls de Gomory.

Considerem el problema (PE) i la seva relaxació lineal:

$$(PE) \left\{ \begin{array}{l} \min z = c'x \\ x \in \mathbb{Z}^n \\ \text{s.a.: } Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right. \Rightarrow (RL) \left\{ \begin{array}{l} \min z = c'x \\ x \in \mathbb{R}^n \\ \text{s.a.: } Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

Considerem que hem resolt (RL) amb l'algorisme del simplex obtenint la solució x_{RL}^* . Ara, tenint en compte la base associada a x_{RL}^* , reescrivem les constriccions del problema:

$$Ax = b \Rightarrow Ax = B \cdot x_B + A_N \cdot x_N = b \Rightarrow B^{-1}(Bx_B + A_N x_N) = B^{-1} \cdot b = x_B^* \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x_B + \underbrace{(B^{-1} \cdot A_N)}_V x_N = x_B^* \rightarrow \text{Ens fixem en l'equació } i\text{-èsima d'aquest sistema d'equacions.}$$

$$(1) x_{Bi(i)} + \sum_{j \in N} v_{ij} \cdot x_j = x_{Bi(i)}^*, \quad i \in B \quad (\text{tindrem aquesta expressió per a cadascuna de les variables bàsiques})$$

Agafarem aquesta relació per a generar talls.

Considerem la relació (1) associada a una component de x_{RL}^* no entera.

Sabem que totes les solucions factibles de (PE) ($x_{PE} \in K_{PE}$) han de satisfer l'equació (1), ja que és una de les constriccions que defineixen K_{PE} .

Ara transformarem (1) en una desigualtat vàlida usant la informació que tenim sobre x_{PE} ($x_{PE} \geq 0$ i entera):

• Transformació 1: atès que $x_{PE} \geq 0$ es satisfà $\forall x_{PE} \in K_{PE}$,

$$x_{Bi(i)} + \sum_{j \in N} v_{ij} \cdot x_j = x_{Bi(i)}^* \xrightarrow{x_N \geq 0} x_{Bi(i)} + \sum_{j \in N} L v_{ij} \cdot x_j \leq x_{Bi(i)}^*$$

• Transformació 2: atès que x_{PE} és entera es satisfà $\forall x_{PE} \in K_{PE}$,

$$x_{Bi(i)} + \sum_{j \in N} L v_{ij} \cdot x_j \leq x_{Bi(i)}^* \xrightarrow{x \in \mathbb{Z}^n} x_{Bi(i)} + \sum_{j \in N} L v_{ij} \cdot x_j \leq \lfloor x_{Bi(i)}^* \rfloor$$

tall
de
Gomory

ALGORISME DE PLANS SECANTS DE GOMORY

sigui (PE) amb A racional.

1.- Es resol (RL) : x_{RL}^*

2.- Si (RL) infactible o il·limitat STOP: (PE) no té solució.

3.- Si $x_{RL}^* \in \mathbb{Z}^n$, STOP : $x_{PE}^* = x_{RL}^*$

4.- Si $x_{RL}^* \notin \mathbb{Z}^n$: es selecciona una component x_i de x_{RL}^* no entera i s'afegeix a (PE) el tall de Gomory associat a x_i

5.- Anada a 1.

Exemple.

- Resoleu el següent problema amb l'algorisme de plans de tall (plans secants) secants de Gomory

$$(PE) \begin{cases} \min z_{PE} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 &\geq 2 \\ 7x_1 + 10x_2 &\leq 35 \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

• Alg. de plans secants de Gomory: Iteració 1

1. Resolució de (RL1):

$$(PE1) \begin{cases} \min z_{PE1} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 2 && (1) \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 &= 35 && (2) \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

2. x^*_{RL1} no és entera: es defineix el tall de Gomory

$$x_B = [x_2 \ x_3] = [3.5 \ 1.5], V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 0 & 0.1 & 1 & 0 \\ -1 & 0.1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.1 \\ -0.3 & 0.1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$$

$$x_{B(1)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}] x_j \leq [x^*_{RL1}] \rightarrow x_2 + [0.7]x_1 + [0.1]x_4 \leq [3.5] \rightarrow x_2 \leq 3$$

• Alg. de plans secants de Gomory: Iteració 2

1. Resolució de (RL2):

$$(PE2) \begin{cases} \min z_{PE2} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 2 && (1) \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 &= 35 && (2) \\ x_2 + x_3 &= 3 && (3) \text{ nou tall} \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

2. x^*_{RL2} no és entera: es defineix el tall de Gomory

$$x_B = [x_1 \ x_2 \ x_3] = [0 \ 1/7 \ -10/7], V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 0 & 1/7 & -10/7 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1/7 & -3/7 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/7 & -10/7 \\ 0 & 1 \\ 1/7 & -3/7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix}$$

$$x_{B(1)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}] x_j \leq [x^*_{RL2}] \rightarrow x_1 + [1/7]x_2 + [-10/7]x_4 \leq [5/7] \rightarrow x_1 - 2x_3 \leq 0 \xrightarrow{(3)} x_1 + 2x_2 \leq 6$$

• Alg. de plans secants de Gomory: Iteració 3

1. Resolució de (RL2):

$$(PE3) \begin{cases} \min z_{PE3} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 2 && (1) \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 &= 35 && (2) \\ x_2 + x_3 &= 3 && (3) \text{ redundant} \\ x_1 + 2x_2 + x_6 &= 6 && (4) \text{ nou tall} \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

2. x^*_{RL3} no és entera: es defineix el tall de Gomory

$$x_B = [x_1 \ x_2 \ x_3] = [0 \ 0 \ 3], V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & -5/2 & 0 & 0 \\ 0 & -1/4 & 7/4 & 1 & 0 \\ -1 & 1/4 & -3/4 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & -5/2 \\ -1/4 & 7/4 \\ 1/4 & -3/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix}$$

$$x_{B(1)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}] x_j \leq [x^*_{RL3}] \rightarrow x_1 + [-0.25]x_2 + [1.75]x_6 \leq [1.75] \rightarrow x_2 - x_4 + x_6 \leq 1$$

Per tal de poder continuar resolent el problema (RL) gràficament, expressem el darrer tall de Gomory en termes de les variables x_1 i x_2 usant les restriccions (2) i (4) de (PE3):

$$(PE3) \begin{cases} \min z_{PE3} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 2 && (1) \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 &= 35 && (2) \rightarrow x_4 = 35 - 7x_1 - 10x_2 \\ x_1 + 2x_2 + x_6 &= 6 && (4) \rightarrow x_6 = 6 - x_1 - 2x_2 \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

$$x_2 - x_4 + x_6 \leq 1 \rightarrow 6x_1 + 9x_2 \leq 30 \rightarrow 2x_1 + 3x_2 \leq 10$$

• Alg. de plans secants de Gomory: Iteració 4

1. Resolució de (RL2):

$$(PE4) \begin{cases} \min z_{PE4} = -3x_1 - 5x_2 \\ \text{s.a.: } \begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 2 && (1) \\ 7x_1 + 10x_2 + x_4 &= 35 && (2) \text{ redundant} \\ x_2 + x_3 &= 3 && (3) \text{ redundant} \\ x_1 + 2x_2 + x_6 &= 6 && (4) \\ 2x_1 + 3x_2 + x_8 &= 10 && (5) \text{ nou tall} \\ x &\geq 0, \text{ entera} \end{aligned} \end{cases}$$

2. x^*_{RL4} entera: solució óptima

$$x^*_{PE} \equiv x^*_{RL4} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}, z^*_{PE} \equiv z^*_{RL4} = -16$$

Comentaris:

- Les formulacions de (PE) a cada iteració són cada vegada més fortes:
 $z^*_{RL1} = -17.5 \leq z^*_{RL2} = -17.25 \leq z^*_{RL3} = -16.25 \leq z^*_{RL4} = -16 \equiv z^*_{PE}$
- En aquest exemple, (PE4) és la formulació ideal: $(PE4) = (PEI) = CH(K_{PE})$

Algorisme genèric de Branch and Cut (B&C)

Inicialització: $L = \{PE1\}$, A racional; $z^* = +\infty$ (incumbent, $\underline{z}_{PE1} < z^*$); $\underline{z}_{PE1} = -\infty$.

Mentre $L \neq \emptyset$ **fer**

Es selecciona un problema $PEj \in L$ (**Selecció**)

Es resol la relaxació lineal RLj d'una formulació reforçada de PEj : x_{RLj}^* ; $\underline{z}_{PEj} \leftarrow z_{RLj}^*$ (**Relaxació**)

Si RLj il·limitat ó $K_{RLj} = \emptyset$ ó $\underline{z}_{PEj}^* \geq z^*$ ó $x_{RLj}^* \in K_{PEj}$ fer (**Eliminació**)

$L \leftarrow L \setminus \{PEj\}$

Si $x_{RLj}^* \in K_{PEj}$ fer

Si $z_{RLj}^* \leq z^*$: $x^* \leftarrow x_{RLj}^*$, $z^* \leftarrow z_{RLj}^*$

Si $z^* \leq \underline{z}_{PEi}$ per a algun PEi : $L \leftarrow L \setminus \{PEi\} \forall (PEi)$ descendents de PEi

Fi Si

Altrament (**Separació de PEj**): sigui $k := |L|$. Es selecciona $x_{RLj_i}^* \notin \mathbb{Z}$:

Es separa PEj en els subproblemes $PE(k+1)$, $PE(k+2)$:

$$(PE(k+1)) \min\{c'x | x \in K_{PE(k+1)}\}, \quad K_{PE(k+1)} := \{x \in K_{PEj} | x_i \leq \lfloor x_{RLj_i}^* \rfloor\}$$

$$(PE(k+2)) \min\{c'x | x \in K_{PE(k+2)}\}, \quad K_{PE(k+2)} := \{x \in K_{PEj} | x_i \geq \lceil x_{RLj_i}^* \rceil\}$$

$$K_{PEj} = K_{PE(k+1)} \cup K_{PE(k+2)}; \quad K_{PE(k+1)} \cap K_{PE(k+2)} = \emptyset; \quad \underline{z}_{PEj} = \min\{\underline{z}_{PE(k+1)}, \underline{z}_{PE(k+2)}\}$$

Es substitueix PEj pels seus descendents: $L \leftarrow L \setminus \{PEj\} \cup \{PE(k+1)\} \cup \{PE(k+2)\}$

Fi Si

Fi Mentre

Si $z^* < +\infty$: $x_{PE1}^* \equiv x^*$.

Altrament Si $RL1$ il·limitat: $PE1$ il·lim. o infac.

Altrament : $PE1$ infactible.

Fi Si

$$(RL1) \begin{cases} \text{Sol. opt.} \Rightarrow (PE1) \begin{cases} \text{Sol. opt.} \Rightarrow \exists(PEj) \text{ sol. opt } (z^* < +\infty). \\ \text{Infac.} \Rightarrow \text{Tot } (PEj) \text{ infac. } (z^* = +\infty). \end{cases} \\ \text{Infac.} \Rightarrow (PE1) \text{ infactible.} \\ \text{Il-lim.} \Rightarrow (PE1) \text{ infactible o il-limitat.} \end{cases}$$



TEMA 5: Optimització no lineal sense restriccions

1.- Conceptes bàsics

Definició. Problema d'optimització no lineal (ONL)

Considerem la funció $f(x)$ i el conjunt Ω , on $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ és la funció objectiu (suposem "suau", $f \in C^2$) i $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ és el conjunt factible.

Per tant en el nostre problema voldrem

$$\min f(x) \\ \text{s.a.: } x \in \Omega \quad \left\{ \right.$$

- Si $\Omega = \mathbb{R}^n$ tenim un problema sense restriccions $\rightarrow \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) \quad \left\{ \right.$
- Si $\Omega \subset \mathbb{R}^n \Rightarrow \Omega = \{x \mid h(x) = 0, g(x) \leq 0\}$

on $h: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ suposem $h, g \in C^2$

$$(h_i: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}) \quad (g_j: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}) \\ i: 1, \dots, m \quad j: 1, \dots, p$$

Tenim un problema amb restriccions \downarrow $\rightarrow \min f(x) \\ \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \quad \left\{ \right.$

d'igualtat
i/o desigualtat

Considerarem problemes de minimització. Noteu que

$$\max f(x), x \in \Omega \equiv -\min -f(x), x \in \Omega$$

⚠ Notació.

$$f(x^*) = \min_{x \in \Omega} f(x) \rightarrow \text{valor de la funció amb } x^* \text{ óptima}$$

$$x^* = \arg \min_{x \in \Omega} f(x) \rightarrow \text{valor de la } x^* \text{ óptima}$$

Els mètodes de resolució també es classifiquen en mètodes per a problemes d'ONL amb i sense restriccions. És una de les principals diferències amb els PL's, ja que els PL's sense restriccions són il·limitats.

Exemples. Modelització.

1) Ajust de corbes per mínims quadrats no lineals.

Tenim m punts de dades

$$(t_i, y_i) \text{ on } t_i \in \mathbb{R}^k, y_i \in \mathbb{R}^l$$

Per exemple, si $k=l=1$ podríem tenir

Volem ajustar una funció

$$f(t; x) : \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^l, \text{ dependent d'un vector de paràmetres } x \in \mathbb{R}^n$$

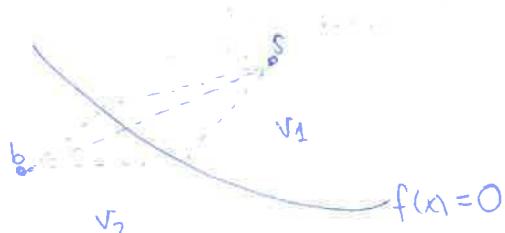
Com trobarem la millor corba o model?

$$\text{Minimitzem els errors: } r_i = f(t_i, x) - y_i \quad i = 1, \dots, m$$

↑ error que estic cometent en el punt i

$$\text{Formulem: } \min_{x \in \mathbb{R}^n} \sum_{i=1}^m \|r_i\|^2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \sum_{i=1}^m (f(t_i, x) - y_i)^T (f(t_i, x) - y_i)$$

2) Problemes de distàncies. La socorrista i el banyista



La socorrista està al punt $s = (s_1, s_2)$
El banyista està al punt $b = (b_1, b_2)$

la frontera entre la platja i el mar són els punts x tq $f(x) = 0$.

La socorrista corre per la sorra i neda a dues velocitats v_1 m/s i v_2 m/s respectivament.

Volem saber quiu recorregut ha de fer la socorrista per arribar al banyista en el temps mínim.

↳ (al trobar $x^* \in \mathbb{R}^2$ que proporciona el temps mínim i verifica $f(x^*) = 0$.)

$$\begin{array}{l} \min_{x \in \mathbb{R}^2} t_1(x) + t_2(x) \\ \text{s.a. } f(x) = 0 \end{array}$$

$$\text{on } t_1(x) = \frac{d(x, s)}{v_1} = \frac{\sqrt{(s_1 - x_1)^2 + (s_2 - x_2)^2}}{v_1}$$

$$t_2(x) = \frac{d(x, b)}{v_2} = \frac{\sqrt{(b_1 - x_1)^2 + (b_2 - x_2)^2}}{v_2}$$

3) Problemes de distàncies. L'oleoducte.

Es vol construir un oleoducte per comunicar n punts de petroli de coordenades $p_i = (x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$, amb una refineria de coordenades $r = (x_r, y_r) \in \mathbb{R}^2$

Volem minimitzar la longitud de l'oleoducte.



la menor solució para unir els diferents punts en una red.

Per a trobar situació de s formulem el problema sense restriccions:

$$\min_{S \in \mathbb{R}^n} \sum_{i=1}^n \|S - p_i\|_2 + \|r - S\|_2 = \min_{S \in \mathbb{R}^n} \sum_{i=1}^n \sqrt{(x_s - x_i)^2 + (y_s - y_i)^2} + \sqrt{(x_r - x_s)^2 + (y_r - y_s)^2}$$

4) Càlcul de centres. Centre de Chebyshew

↳ volem el radi de la circumferència més gran que podem inscriure en el conjunt C .

$$C \subseteq \mathbb{R}^n \text{ fitat}$$

↳ si és un conjunt qualsevol és un problema difícil.

↳ si és un conjunt convex definit com $C = \{x \in \mathbb{R}^n \mid f_i(x) \leq 0 \text{ } i=1, \dots, m\}$

Aleshores podem formular el problema:

volem maximitzar el radi. } f_1, \dots, f_m funcions convexes

variables: $x \in \mathbb{R}^n$ centre

$r \in \mathbb{R}$ radi } $\max_{x,r} r \quad \text{tg } r \geq 0$.

Heu de garantir que tots els punts del cercle compleixen les restriccions. $x + r \cdot u \in C$

$$\begin{array}{c} \uparrow \\ \text{vector } u \in \mathbb{R}^n \\ \text{tg } \|u\| \leq 1 \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} g_i(x) = \max_{\|u\| \leq 1} f_i(x + r \cdot u) \\ \|u\| \leq 1 \end{array} \right.$$

↳ optimitzem respecte u , x i r són paràmetres

$$g_i(x, r) \leq 0 \quad i=1, \dots, m$$

↳ Es tracta d'un problema d'optimització binivell, és a dir, plantegem un problema d'optimització i les seves restriccions també són un problema d'optimització.

Definició. Gradient, Hessiana i Jacobiana.

Siguin $f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow I \subseteq \mathbb{R}$, $f \in \mathcal{B}^2$. El vector gradient de f és:

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

La matríg Hessiana de f és: $\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix} = \nabla^2 f(x)^T$

Siguin $g: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow I \subseteq \mathbb{R}^m$, $g = (g_1, \dots, g_m)^T$, $g_i \in \mathcal{B}$. La matríg Jacobiana és:

$$\nabla g(x)^T = J(x) = \begin{bmatrix} \nabla g_1(x)^T \\ \vdots \\ \nabla g_m(x)^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial g_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial g_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial g_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial g_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Exemple.

$$f(x) = e^{x_1^2 + x_2}$$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 e^{x_1^2 + x_2} \\ e^{x_1^2 + x_2} \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{array}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 2e^{x_1^2 + x_2} + 4x_1^2 e^{x_1^2 + x_2} & 2x_1 e^{x_1^2 + x_2} \\ 2x_1 e^{x_1^2 + x_2} & e^{x_1^2 + x_2} \end{bmatrix}$$

$$g(x) = \begin{bmatrix} g_1(x) \\ g_2(x) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 1 \\ 3x_1 + 4x_2 - 5 \end{bmatrix}$$

$$\nabla g(x)^T = J(x) = \begin{bmatrix} \nabla g_1(x)^T \\ \nabla g_2(x)^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Definició. Teorema de Taylor

Sigui $f: D \subseteq \mathbb{R} \rightarrow I \subseteq \mathbb{R}$ tq $f \in C^k$. Sigui $\alpha \in \mathbb{R}$. Aleshores:

$$f(x+\alpha) = f(x) + f'(x) \cdot \alpha + \frac{f''(x)}{2!} \alpha^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(x)}{k!} \alpha^k + R_k(\alpha), \quad R_k(\alpha) = o(\alpha^k)$$

residu de Taylor

La versió sense residu:

$$f(x+\alpha) = f(x) + f'(x) \alpha + \frac{f''(x)}{2!} \alpha^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(z)}{k!} \alpha^k, \quad z = x + \theta \alpha, \quad 0 \leq \theta \leq 1$$

Definició. Polinomi de Taylor

Sigui $f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow I \subseteq \mathbb{R}$, $f \in C^2$, $d \in \mathbb{R}^n$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

• Polinomi d'ordre 1:

$$f(x+\alpha d) = f(x) + \alpha \nabla f(x)^T d + R_1(\alpha), \quad R_1(\alpha) = o(\alpha) \rightarrow \text{amb residu}$$

$$f(x+\alpha d) = f(x) + \alpha \nabla f(z)^T d, \quad z = x + \theta \alpha d, \quad 0 \leq \theta \leq 1 \rightarrow \text{sense residu}$$

• Polinomi d'ordre 2:

$$f(x+\alpha d) = f(x) + \alpha \nabla f(x)^T d + \frac{1}{2} \alpha^2 d^T \nabla^2 f(x) d + R_2(\alpha), \quad R_2(\alpha) = o(\alpha^2)$$

$$f(x+\alpha d) = f(x) + \alpha \nabla f(x)^T d + \frac{1}{2} \alpha^2 d^T \nabla^2 f(z) d, \quad z = x + \theta \alpha d, \quad 0 \leq \theta \leq 1$$

$\Delta f(t) = o(g(t))$ si $\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(t)}{g(t)} = 0$ ($f(t)$ és infinitèssim d'ordre superior)

Teorema. Teorema de Weierstrass (existència d'òptim)

Si $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ és contínua i $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ és un conjunt compacte (tancat i fitat)

Aleshores $\exists x^* \in \Omega$ tq $f(x^*) \leq f(x) \quad \forall x \in \Omega$ (és a dir, $\min_{x \in \Omega} f(x)$ té solució)

Definició. Mínim local i mínim global

Donat el problema d'optimització $\min f(x)$
s.a.: $x \in \Omega$

dieu que x^* és el mínim (òptim) local si $x^* \in \Omega$ i hi ha un entorn B de x^* (conjunt obert que conté x^*) tal que $f(x^*) \leq f(x) \forall x \in B \cap \Omega$ (es diu estricta si $f(x^*) < f(x)$).

dieu que x^* és el mínim (òptim) global si $x^* \in \Omega$ i $f(x^*) \leq f(x) \forall x \in \Omega$

Definició. Mínim local aïllat

x^* és mínim local aïllat si hi ha un entorn B de x^* on x^* és l'únic mínim

⚠️ Els mínims locals estrictes no sempre són aïllats. ($\min \text{ local aïllat} \Rightarrow \min \text{ local}$
 $\min \text{ local} \not\Rightarrow \min \text{ local estricta}$)

Exemple.

$$f(x) = \begin{cases} x^4 \cdot \cos\left(\frac{1}{x}\right) + 2x^4 & x \neq 0 \\ 0 & x = 0 \end{cases}$$



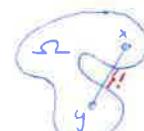
Té un mínim local estricta a $x^* = 0$, però no es mínim aïllat: hi ha molts mínims locals estrictes tan a prop com vulguem de $x^* = 0$.

2.- Convexitat

Sempre desitgem obtenir l'òptim global, però a la pràctica això no és possible. Els mètodes numèrics de ONL es basen en condicions d'optimalitat locals. Hi ha un tipus de problemes per als quals podem garantir òptims globals, els problemes convexos.

Definició. Conjunt convex.

$\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ és un conjunt convex si $\forall x, y \in \Omega \quad \alpha x + (1-\alpha)y \in \Omega, 0 \leq \alpha \leq 1$.
(Gràficament vol dir que el segment $\overline{xy} \in \Omega$)

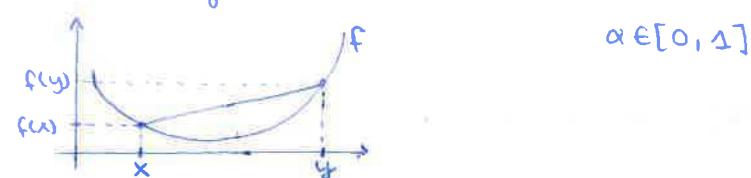


no convex

Definició. Funció convexa.

f és convexa en $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ si $\forall x, y \in \Omega \quad f(\alpha x + (1-\alpha)y) \leq \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y)$

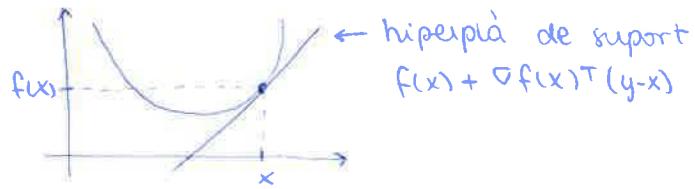
Interpretació geomètrica:



Proposició. Caracterització de funcions convexes usant ∇f .

$f \in \mathcal{C}^1$ és convexa en $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n \Leftrightarrow f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T(y-x) \quad \forall x, y \in \Omega$

Interpretació geomètrica:



La convexitat és estricta \Leftrightarrow la desigualtat és > $\forall x, y \in \Omega, x \neq y$

Demostració:

Volem demostrar que (1) i (2) són equivalents on

$$(1): f(\alpha x + (1-\alpha)y) \leq \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y), \quad \forall \alpha \in [0, 1]$$

$$(2): f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T(y-x)$$

$$\boxed{(1) \Rightarrow (2)} \quad f(x + \alpha(y-x)) \leq f(x) + \alpha(f(y) - f(x))$$

$$\left(\frac{f(x + \alpha(y-x)) - f(x)}{\alpha} \right) \leq f(y) - f(x)$$

Si fem tender α a 0 tenim la definició de derivada direccional

$$\text{per tant } \nabla f(x)^T(y-x) \leq f(y) - f(x) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T(y-x) \quad \underline{\text{OK}}$$

$$\boxed{(2) \Rightarrow (1)} \quad \text{considerem } \begin{cases} x_\alpha = \alpha x + (1-\alpha)y \\ x_{1-\alpha} = y + \alpha(x-y) \in \Omega \\ (\alpha \in [0, 1]) \end{cases}$$

$$(x_\alpha, x) \quad [\alpha] [f(x) \geq f(x_\alpha) + \nabla f(x_\alpha)^T(x-x_\alpha)]$$

$$(x_\alpha, y) \quad [1-\alpha] [f(y) \geq f(x_\alpha) + \nabla f(x_\alpha)^T(y-x_\alpha)]$$

Fem la suma $(x_\alpha, x) + (x_\alpha, y)$

$$\begin{aligned} (\alpha)f(x) + (1-\alpha)f(y) &\geq \underbrace{\alpha f(x_\alpha) + (1-\alpha)f(x_\alpha)}_{f(x_\alpha)} + \nabla f(x_\alpha)^T(\alpha(x-x_\alpha) + (1-\alpha)(y-x_\alpha)) \\ &\quad \text{O} \swarrow \quad \text{O} \searrow \\ &\quad \alpha(x-x_\alpha) + (1-\alpha)(y-x_\alpha) = \\ &\quad = \alpha x + (1-\alpha)y - x_\alpha = x_\alpha - x_\alpha = 0. \end{aligned}$$

$$\text{Per tant, } \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y) \geq f(x_\alpha) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y) \geq f(\alpha x + (1-\alpha)y) \quad \underline{\text{OK}}$$

⚠ Si tenim desigualtats estrictes $(2) \Rightarrow (1)$ es compleix però $(1) \Rightarrow (2)$ NO es compleix.

Definició. Matriu definida positiva i semidefinida positiva

Una matriu simètrica $H \in \mathbb{R}^{n \times n}$ és semidefinida positiva (definida positiva) si $\forall x \in \mathbb{R}^n, x \neq 0, x^T \cdot H \cdot x \geq 0$ ($x^T \cdot H \cdot x > 0$)

una matriu és semidefinida positiva (definida positiva) \Leftrightarrow

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{• Tots els seus VAPS són } \geq 0 \ (\geq 0) \\ \text{• Tots els menors principals són } \geq 0 \ (\text{els } n \text{ menors dominants són } > 0) \end{cases}$$

Proposició. Caracterització de les funcions convexes usant $\nabla^2 f$

$f \in C^2$ és convexa en $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ convex i que conté com a mínim un punt interior $\Leftrightarrow \nabla^2 f$ és semidefinida positiva en Ω . ($\nabla^2 f \succcurlyeq 0$ en Ω)
si $\nabla^2 f \succ 0$ la convexitat és estricta (condició suficient, no necessària)

Demostració

- $\nabla^2 f \succcurlyeq 0 \Rightarrow f$ convexa:

$$\text{Tenim } x, y \in \Omega \text{ tq. } f(y) = f(x) + \nabla f(x)^T (y-x) + \underbrace{\frac{1}{2} (y-x)^T \nabla^2 f(z) (y-x)}_{\stackrel{\text{↑}}{\text{examinar la sèrie de Taylor}}} \Rightarrow$$

$\leftarrow z \in \Omega \text{ (convexitat de } \Omega\text{)}$

$\nabla^2 f(z) \succcurlyeq 0$

$\Rightarrow f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T (y-x) \Rightarrow f$ convexa OK
(per la proposició anterior)

- f convexa $\Rightarrow \nabla^2 f \succeq 0$: per reducció a l'absurd.

Suposem f convexa i $\nabla^2 f \not\succeq 0$ en $\Omega \Rightarrow$

$$\Rightarrow \exists x \in \Omega \mid \text{per a algun } d, d^T \cdot \nabla^2 f(x) \cdot d < 0$$

Per continuïtat de la Hessiana puc suposar que x és interior a Ω .

Considerem $y = x + \alpha d$, $y-x = \alpha d$ ($\alpha \geq 0$)

$$(y-x)^T \nabla^2 f(x)(y-x) = \underbrace{\alpha^2}_{\stackrel{\text{↑}}{\text{0}}} \underbrace{d^T \nabla^2 f(x) d}_{\stackrel{\text{↑}}{\text{0}}} < 0$$

$$\forall z = x + \theta(y-x) \Rightarrow (y-x)^T \nabla^2 f(z)(y-x) < 0$$

$\theta \in (0,1)$

Per teorema de Taylor, $f(y) = f(x) + \nabla f(x)^T (y-x) + \underbrace{\frac{1}{2} (y-x)^T \nabla^2 f(z)(y-x)}_{\stackrel{\text{↑}}{\text{0}}} \Rightarrow$

$$\Rightarrow f(y) < f(x) + \nabla f(x)^T (y-x)$$

↑ No es verifica la desigualtat de la proposició anterior $\Rightarrow f$ NO convexa

↓ CONTRADICCIÓ!

Proposició. Caracterització de conjunts convexos.

Si $g: D \rightarrow \mathbb{R}$ (D convex) una funció convexa. Aleshores el conjunt

$$S_c = \{x \mid x \in D, g(x) \leq c\} \text{ és convex } \forall c \in \mathbb{R}.$$

Demostració : EXERCICI.

2 Com a conseqüència del resultat anterior, el conjunt $\Omega = \{x \mid g_j(x) \leq 0, j=1, \dots, p\}$ és convex si g_j són funcions convexes, donat que la intersecció de conjunts convexos és un conjunt convex.

El conjunt $\Omega = \{x \mid h_i(x) = 0, i=1, \dots, m\}$ és convex si h_i són funcions afins, és a dir, $h_i(x) = a^T x - b$

La condició de la proposició anterior és suficient per a garantir una resolució factible convexa, però no necessària.

Definició. Problema convex.

Un problema d'optimització $\begin{array}{l} \min f(x) \\ \text{s.a.: } x \in \Omega \end{array}$ és convex si f és una funció convexa i Ω és un conjunt convex.

Teorema. Donat $\min f(x)$ s.a.: $x \in \Omega$ un problema convex. Aleshores:

i) Si x^* és mínim local de f en $\Omega \Rightarrow x^*$ és mínim global de f en Ω .

ii) Si f és estàticament convexa \Rightarrow només hi ha un únic mínim global de f en Ω .

Demostració.

i) Per reducció a l'absurd.

Suposem x^* mínim local que no és mínim global. \Rightarrow

$$\Rightarrow \exists \tau \in \Omega \mid f(\tau) < f(x^*)$$

$$\text{Considerem } f(\alpha x^* + (1-\alpha)\tau) \leq \underbrace{\alpha f(x^*) + (1-\alpha) f(\tau)}_{\substack{< f(x^*) \\ f \text{ convexa}}} < \alpha f(x^*) + (1-\alpha)f(x^*) = f(x^*)$$

Per tant hi ha punts del segment tant apropi com vulguem de x^* que són millors que $x^* \Rightarrow x^*$ no és mínim local CONTRADICTION.

ii) Per reducció a l'absurd.

Suposem $x, y \in \Omega$ tq $x \neq y$, $f(x) = f(y)$ mínims globals.

$$f(\alpha x + (1-\alpha)y) < \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y) = f(x) = f(y) \Rightarrow$$
$$f''(y) \quad f''(x)$$

\Rightarrow hi ha punts del segment millors que x i $y \Rightarrow$ CONTRADICTION.

Proposició. Convexitat del conjunt de solucions.

Siqui $\min f(x)$ s.a.: $x \in \Omega$ un problema convex (f convexa; Ω convex).

Aleshores el conjunt de solucions $\Omega^* \subseteq \Omega$ és convex.

Demostració: EXERCICI

3.- Optimització no lineal sense restriccions

S'ha de motivar les condicions d'optimalitat.

Com caracteritzen x^* ? $f(x^*) \leq f(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}^n$

Exemple.

$$\min f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$$

El mínim local i global estricte és $x^* = (0, 0)$

Un altre punt x no és mínim perquè hi ha direccions $d \in \mathbb{R}^2$ tg

$$f(x + \alpha d) < f(x) \quad \alpha > 0.$$

Per exemple, al punt $x = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ al llarg de la direcció $d = (-1, -1)$

$$\text{tenim } f(x + \alpha d) = (1-\alpha)^2 + (1-\alpha)^2 = 2 - 4\alpha + 2\alpha^2 = f(x) - 4\alpha + 2\alpha^2 < 0 \quad \text{si } \alpha \in (0, 1)$$

Pel T. Taylor, $f(x + \alpha d) = f(x) + \alpha \nabla f(x)^T d + o(\alpha)$

veiem que tindrem una direcció d : $f(x + \alpha d) < f(x)$ si $\nabla f(x)^T d < 0$

I sempre podríem fer $\nabla f(x)^T d < 0$ escollint per exemple $d = -\nabla f(x)$.

Per tant, la única forma d'entrar $\nabla f(x)^T d < 0$ és que $\nabla f(x) = 0$. Aquesta és la condició necessària d'optimalitat de 1r ordre.

Teorema. Condicions necessàries d'optimalitat

Siqui $\min_{x \in \Omega} f(x)$, $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

si x^* és un mínim local de f i $f \in C^2$ en un entorn obert de x^* , llavors:

i) $\nabla f(x^*) = 0$ (condició de 1r ordre)

ii) $\nabla^2 f(x^*) \geq 0$ (condició de 2n ordre).

Els punts x^* tg $f(x^*) = 0$ s'anomenen punts estacionaris.

Demostració

i) Per reducció a l'absurd. Suposem $\nabla f(x^*) \neq 0 \Rightarrow \exists d \in \mathbb{R}^n$ tg $\nabla f(x^*)^T \cdot d < 0$ (per exemple $d = -\nabla f(x^*)$).

Aleshores, com que $f \in \mathcal{C}^2$ (particularment $f \in \mathcal{C}^1$), per continuitat de $\nabla f \Rightarrow \exists \bar{\alpha} \text{ tq. } \nabla f(x^* + \alpha d)^T \cdot d < 0 \quad \forall \alpha \in (0, \bar{\alpha})$

$$\begin{aligned} \text{Preneu un } \alpha \in (0, \bar{\alpha}). \quad f(x^* + \alpha d) &= f(x^*) + \nabla f(x^* + \alpha' d)^T \cdot d \\ &\quad \uparrow \\ &\quad \text{Teorema de Taylor} \\ &\quad \downarrow \\ &\quad \alpha' \in (0, \alpha) \Rightarrow \alpha' \in (0, \bar{\alpha}) \end{aligned}$$

com que $\alpha' \in (0, \bar{\alpha})$, $\nabla f(x^* + \alpha' d)^T \cdot d < 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow f(x^* + \alpha' d) < f(x^*) \Rightarrow x^* \text{ no és mínim} \rightarrow \text{CONTRADICCIÓ}$$

ii) Per reducció a l'absurd. Suposem que $\nabla^2 f(x^*) \neq 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \exists d \in \mathbb{R}^n \text{ tq. } d^T \nabla^2 f(x^*) < 0$$

Com que $f \in \mathcal{C}^2$, per continuitat de $\nabla^2 f$, $\exists \bar{\alpha} \text{ tq. } d^T \nabla^2 f(x^* + \alpha d) \cdot d < 0$
 $\forall \alpha \in (0, \bar{\alpha})$.

$$\begin{aligned} \text{Considerem } \alpha \in (0, \bar{\alpha}). \quad f(x^* + \alpha d) &= f(x^*) + \underbrace{\alpha \nabla f(x^*)^T d}_{\substack{(i) \rightarrow (ii) \\ 0}} + \underbrace{\frac{\alpha^2}{2} \cdot d^T \nabla^2 f(x^* + \alpha d) d}_{\substack{\uparrow \\ \text{peque}\ddot{\text{n}} \alpha \in (0, \bar{\alpha})}} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow f(x^* + \alpha d) < f(x^*) \Rightarrow x^* \text{ no és mínim} \rightarrow \text{CONTRADICCIÓ}$$

Teorema. Condicions suficients d'optimalitat.

Si $f \in \mathcal{C}^2$ en un entorn obert de x^* , $\nabla f(x^*) = 0$ i $\nabla^2 f(x^*)$ és definida positiva llavors x^* és mínim local estricte de f .

Demostració

$$\nabla^2 f(x^*) > 0 \Rightarrow \forall d \in \mathbb{R}^n \quad d^T \nabla^2 f(x^*) d > 0$$

Aleshores, com que $f \in \mathcal{C}^2$, $\nabla^2 f(x^*)$ és contínua i $\exists B_r(x^*) \mid \forall z \in B$

$$d^T \nabla^2 f(z) d > 0$$

$$\forall \text{ punt } x^* + \alpha d \text{ tq. } \|\alpha d\| < r, \quad f(x^* + \alpha d) = f(x^*) + \alpha \nabla f(x^*)^T d + \frac{\alpha^2}{2} d^T \nabla^2 f(z) d$$

$$\forall d \text{ tq. } f(x^* + \alpha d) > f(x^*) \Rightarrow x^* \text{ és un mínim local i estricte en}$$

$$\begin{array}{c} \vee \\ \text{O} \\ z = x^* + \theta \alpha d \\ \theta \in (0, 1) \end{array}$$

Teorema. Condicions d'optimalitat en problemes convexos.

Si f és convexa i diferenciable, llavors un punt estacionari x^* ($\nabla f(x^*) = 0$) és mínim global de f .

Demostració per reducció a l'absurd.

Suposem que x^* no és mínim global $\Rightarrow \exists z \in \mathbb{R}^n \mid f(z) < f(x^*)$

$$0 = \underbrace{\nabla f(x^*)^\top (z - x^*)}_{\text{derivada direccional}} = \lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{f(x^* + \lambda(z - x^*)) - f(x^*)}{\lambda} =$$

per convexitat de f

$$= \lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{f(\lambda z + (1-\lambda)x^*) - f(x^*)}{\lambda} \leq \lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{\lambda f(z) + (1-\lambda)f(x^*) - f(x^*)}{\lambda} =$$

$$= \lim_{\lambda \rightarrow 0} \frac{\lambda f(z) - \lambda f(x^*)}{\lambda} = f(z) - f(x^*)$$

Per tant tenim que $0 \leq f(z) - f(x^*) \Rightarrow f(x^*) \leq f(z) \rightarrow \text{contradicció!}$

- 2) Així doncs, si $f \in C^1$ és convexa només cal comprovar si el punt és estacionari; si això es verifica el punt és mínim local. I un mínim local, també global. A diferència de les condicions suficients no cal considerar que $\nabla^2 f(x^*)$ sigui definida positiva; en un f convexa n'hi ha prou amb que $\nabla^2 f(x^*)$ sigui semi-definida positiva.

Exemples.

Diferents casos que es poden donar:

1) $f(x) = -e^{-(x_1^2 + x_2^2)}$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 e^{-(x_1^2 + x_2^2)} \\ 2x_2 e^{-(x_1^2 + x_2^2)} \end{bmatrix}$$

Punts estacionaris: $\nabla f(x^*) = 0$

$$\hookrightarrow x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla^2 f(x) = e^{-(x_1^2 + x_2^2)} \begin{bmatrix} 2 - 4x_1^2 & -4x_1 x_2 \\ -4x_1 x_2 & 2 - 4x_2^2 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Definida positiva} \Rightarrow$$

$\Rightarrow x^*$ és mínim local estricte.

$$\nabla^2 f(x^*) = e^0 \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

\hookrightarrow En aquest cas x^* també és mínim global, tot i que f NO és convexa.

2) $f(x) = x_1^2 - x_2^2 - 4x_1 + 6x_2 - 5$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 - 4 \\ -2x_2 + 6 \end{bmatrix}$$

Punts estacionaris: $\nabla f(x^*) = 0$

$$\hookrightarrow x^* = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Els indefinida, té VAPS positius i negatius.}$$

\hookrightarrow En aquest cas x^* no és mínim, és un punt de sella.

$$3) f(x) = x_1^2 - x_2^4$$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 \\ -4x_2^3 \end{bmatrix}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -12x_2^2 \end{bmatrix}$$

Punts estacionaris: $\nabla f(x^*) = 0$

$$\hookrightarrow x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\rightarrow És semi-definida positiva, NO definida positiva \Rightarrow NO podem assenyalar que sigui mínim.

\hookrightarrow De fet NO és mínim, al llarg de qualsevol direcció $d = \begin{bmatrix} 0 \\ d_2 \end{bmatrix}$ f millora:

$$f(x^* + \alpha d) = f([0, \alpha d_2]^T) = -(\alpha d_2)^4 < 0 = f(x^*).$$

Tenim un punt que satisfa les condicions necessàries i NO és mínim.

$$4) f(x) = x_1^2 + x_2^4$$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 \\ 4x_2^3 \end{bmatrix}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 12x_2^2 \end{bmatrix}$$

Punts estacionaris: $\nabla f(x^*) = 0$

$$\hookrightarrow x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\rightarrow És semi-definida positiva, NO definida positiva \Rightarrow NO podem assenyalar que sigui mínim.

\hookrightarrow Però en aquest cas, tot i que no satisfa les condicions suficients, si que és un mínim local (i estricte).

4.- Mètodes d'optimització

⊗ Per què no podem solucionar $\nabla f(x) = 0$ directament?

$\hookrightarrow \nabla f(x) = 0$ és sovint un sistema d'equacions no lineal.

\hookrightarrow Els punts estacionaris no tenen perquè ser mínims. Els mètodes d'optimització estan dissenyats per a anar al mínim.

\hookrightarrow Poden ser més ràpids que resoldre el sistema $\nabla f(x) = 0$.

Definició. Mètodes d'exploració lineal. (line search)

Aquests mètodes generen una seqüència de punts $\{x^k\}_0^\infty$ que (sota certes

condicions) convergeix a l'optimi: l'optimi longitud de pas direcció

La seqüència generada és: $x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$ (primera calculen d^k i després α^k)

Definició. Mètodes de regió de garantia (trust region methods)

En aquests mètodes $x^{k+1} = x^k + d^k \rightarrow$ resoleu $\min_m m_k(d)$, que és un model d'aproximació de $f(x)$ al punt x^k .

Es compleix que $d \in \mathbb{R}^n$, $\|d\| < \Delta_k \rightarrow$ indica com de gran é la regió de garantia. Es diferent en cada iteració.

\hookrightarrow En aquest curs només vearem els mètodes d'exploració lineal.

Direccions d'ascens i de descens

Com sabem si x^k és solució? Si ha de complir $\nabla f(x^k) = 0$
 (o bé $\|\nabla f(x^k)\| < \varepsilon$ ← tolerància prefijada)

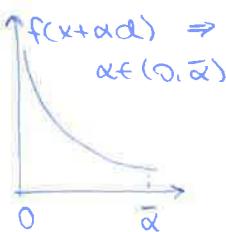
⚠ No sempre que $\nabla f(x^k) = 0$ voldrà dir que tenim un mínim
 (pot ser punt d'inflexió) → Això passa quan no hi ha convexitat,
 no tenim garantia de trobar l'òptim.

En els mètodes d'optimització que veuen els autors movent d'un punt
 a un altre $tg_x^k x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$. Per a convergir en l'òptim s'ha de complir
 que d sigui direcció de descens; ha de reduir "localment" el valor de f :
 $f(x^{k+1}) < f(x^k)$

Definició. Direcció de descens.

$d \in \mathbb{R}^n$ és direcció de descens de $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ en el punt x^k si $\exists \bar{\alpha} > 0$ tg.
 $f(x^k + \alpha d) < f(x^k) \quad \forall \alpha \in (0, \bar{\alpha})$

Gràficament: $f(x+\alpha d) \Rightarrow d$ de descens



Exemple. $f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 \quad x^k = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad d = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$x^k + \alpha d = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-\alpha \\ 1+\alpha \end{pmatrix}$$

$$f(x^k + \alpha d) = (1-\alpha)^2 + (1+\alpha)^2 = 2 - 4\alpha + 2\alpha^2 = f(x^k) + \alpha(2\alpha - 4)$$

Per tant, $\forall \alpha \in (0, 2)$, $f(x^k + \alpha d) < f(x^k)$ i d és direcció de descens.

Proposició. Caracterització de les direccions de descens.

Donats $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ tg. $f \in C^1$, x^k un punt del domini.

si $\nabla f(x^k)^T \cdot d < 0$, aleshores d és direcció de descens.

Demostració: EXERCICI

💡 Quantes direccions de descens hi ha en un punt?

Com que $\|\nabla f(x^k)\| \neq 0$ & $\|d\| \neq 0$, tenim que $\nabla f(x^k)^T \cdot d =$
 $= \|\nabla f(x^k)\| \cdot \|d\| \cdot \underbrace{\cos \theta}_{< 0} < 0$ si $\cos \theta < 0 \Rightarrow$
 angle entre $\nabla f(x^k), d$

\Rightarrow qualsevol direcció amb $\underbrace{\cos \theta < 0}$ és de descens \Rightarrow hi ha infinites
 direccions de descens en un punt.

$$\theta \in (90^\circ, 270^\circ)$$

Mètode del gradient (steepest descent method)

La direcció de descens més ràpid de f al punt x^k és la solució de

$$\min \nabla f(x^k)^T \cdot d$$

s.a. $\|d\|_2 = 1 \rightarrow$ s'imposa perquè hi no
el problema lineal seria
illimitat.

↳ podem calcular el mínim directament:

$$\nabla f(x^k)^T \cdot d = \|\nabla f(x^k)\| \cdot \underbrace{\|d\|}_1 \cdot \underbrace{\cos \theta}_{\geq -1} \geq -\|\nabla f(x^k)\| \Rightarrow$$

$$\Rightarrow d = \frac{-\nabla f(x^k)}{\|\nabla f(x^k)\|} \rightarrow$$
 Aquesta és la direcció de màxim descens.

Utilitzarem $d = -\nabla f(x^k)$, que fa un angle de π rad amb $\nabla f(x^k)$.

Les iteracions del mètode del gradient són:

$$x^{k+1} = x^k + \alpha \nabla f(x^k).$$

⚠ Es tracta d'un mètode generalment lent però que ens garanteix arribar a l'òptim.

Exemple. Funció de Rosenbrock en \mathbb{R}^2

$$f(x) = 10(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} -40(x_2 - x_1^2)x_1 - 2(1 - x_1) \\ 20(x_2 - x_1^2) \end{bmatrix}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 120x_1^2 - 40x_2 + 2 & -40x_1 \\ -40x_1 & 20 \end{bmatrix}$$

Mínim local estricte: $x^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\nabla f(x^*) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\nabla^2 f(x^*) = \begin{bmatrix} 82 & -40 \\ -40 & 20 \end{bmatrix}$

↳ és definida positiva

↳ De fet és mínim global encara que f no és convexa.

En el punt $x^k = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$, $f(x^k) = \frac{7}{8}$, $\nabla f(x^k) = \begin{bmatrix} -6 \\ 5 \end{bmatrix}$, $\nabla^2 f(x^k) = \begin{bmatrix} 12 & -20 \\ -20 & 20 \end{bmatrix}$

comproven condició de descens $\nabla f(x^k)^T \cdot d$ en rànies direccions:

$$d^1 = -\nabla f(x^k) = \begin{pmatrix} 6 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad \nabla f(x^k)^T \cdot d^1 < 0 \Rightarrow d^1 \text{ de descens}$$

$$d^2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \nabla f(x^k)^T \cdot d^2 < 0 \Rightarrow d^2 \text{ de descens}$$

$$d^3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \nabla f(x^k)^T \cdot d^3 > 0 \Rightarrow d^3 \text{ d'ascens}$$

$$d^4 = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} \text{ (ortogonal a } \nabla f(x^k)) ; \quad \nabla f(x^k)^T \cdot d^4 = 0 \Rightarrow \text{No sabem si és d'ascens o de descens}$$

$$\hookrightarrow \text{prenem } f(x^k + \alpha d^4) = f(x^k) + \alpha \nabla f(x^k)^T \cdot d^4 +$$

$$+ \frac{1}{2} \alpha^2 (d^4)^T \nabla f(x^k) d^4 + o(\alpha^2)$$

(mirem el següent terme del P.Taylor)

Caldria mirar el signe de $(d^4)^T \cdot \nabla^2 f(x^k) \cdot d^4$

$$= (5 \ 6) \begin{pmatrix} 12 & -20 \\ -20 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} < 0 \Rightarrow d^4 \text{ de descens}$$

• La direcció $-\nabla f(x^k)$ és de descens només localment. Si $\alpha \gg 0$ aleshores

$$f(x^k - \alpha \nabla f(x^k)) > f(x^k)$$

↓ una bona α
serà suficient
a la pràctica

↳ caldrà fer una exploració lineal per a trobar la millor α^*

creem $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$\alpha \mapsto g(\alpha) \quad \left\{ \begin{array}{l} \underbrace{f(x^k)}_{\text{fixat}} + \alpha \underbrace{(-\nabla f(x^k))}_{\text{fixat}} = g(\alpha) \end{array} \right.$$

⊗ Algorisme del mètode del Gradient:

punt inicial $x^0, k=0$

while x^k no és solució do

$$d^k = -\nabla f(x^k)$$

calcular α^k que satisfà condicions A-W

$$x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$$

$$k := k + 1$$

end-while

$$\text{Return: } x^* = x^k$$

Mètode de Newton

La direcció de Newton s'obté a partir d'aproximació quadràtica de f al punt x^k :

Taylor

$$f(x^k + d) \stackrel{d}{=} f(x^k) + \nabla f(x^k)^T \cdot d + \frac{1}{2} d^T \cdot \nabla^2 f(x^k) d + O(\|d\|^2)$$

no cal imposar que $\|d\|=1$ perquè és una funció quadràtica.

La aproximació de f al punt $x^k \equiv m_k(d) \rightarrow$ model quadràtic de f a x^k

Per tant ens queda: $f(x^k + d) \approx m_k(d) = f(x^k) + \nabla f(x^k)^T \cdot d$

$$+ \frac{1}{2} d^T \nabla^2 f(x^k) d$$

Escrivim aproximació quadràtica en funció de x : $d = x - x^k$

$$m_k(x) = f(x^k) + \nabla f(x^k)^T (x - x^k) + \frac{1}{2} (x - x^k)^T \nabla^2 f(x^k) (x - x^k)$$

Suposant $\nabla^2 f(x^k) \succ 0$ ($m_k(d)$ convexa) calcularem

$$\min_{d \in \mathbb{R}^n} m_k(d) = f(x^k) + \nabla f(x^k)^T \cdot d + \frac{1}{2} d^T \nabla^2 f(x^k) d$$

$$\downarrow \nabla m_k(d) = \nabla f(x^k) + \nabla^2 f(x^k) \cdot d = 0 \Rightarrow \begin{array}{l} \text{perquè estem fent el} \\ \text{ mínim (pt. estacionari)} \end{array}$$

(derivative)

$$\Rightarrow d = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k) \Rightarrow \text{Aquesta és la direcció de Newton.}$$

⚠ Es tracta d'una mètode ràpid, però a vegades falla.

Exemple. Funció de Rosenbrock en \mathbb{R}^2

[mirar l'exemple anterior]

Calculem model quadràtic $m_k(x)$ en $x^k = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$x^k = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f(x^k) = 1 \quad \nabla f(x^k) = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 f(x^k) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 20 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} m_k(x) &= f(x^k) + \nabla f(x^k)^T (x - x^k) + \frac{1}{2} (x - x^k)^T \nabla^2 f(x^k) (x - x^k) \\ &= 1 + (-2 \ 0) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \\ &= x_1^2 + 10x_2^2 - 2x_1 + 1 \end{aligned}$$

$$\nabla m_k(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 - 2 \\ 20x_2 \end{bmatrix} \quad \text{el mínim de } m_k(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

La direcció de Newton al punt $x^k = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ és $d = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)$

$$\nabla^2 f(x^k) d = -\nabla f(x^k) \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow d = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

El nou punt és $x^{k+1} = x^k + d = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow$ és el mínim de $m_k(x)$

Calculem model quadràtic $m_{k+1}(x)$ en $x^{k+1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$x^{k+1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f(x^{k+1}) = 10 \quad \nabla f(x^{k+1}) = \begin{pmatrix} 40 \\ -20 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 f(x^{k+1}) = \begin{pmatrix} 122 & -40 \\ -40 & 20 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} m_{k+1}(x) &= f(x^{k+1}) + \nabla f(x^{k+1})^T (x - x^{k+1}) + \frac{1}{2} (x - x^{k+1})^T \nabla^2 f(x^{k+1}) (x - x^{k+1}) = \\ &= 10 + (40 \ -20) \begin{pmatrix} x_1 - 1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} (x_1 - 1 \ x_2) \begin{pmatrix} 122 & -40 \\ -40 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - 1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \\ &= 61x_1^2 + 10x_2^2 - 40x_1x_2 - 82x_1 + 20x_2 + 31 \end{aligned}$$

$$\nabla m_{k+1}(x) = \begin{bmatrix} 122x_1 - 40x_2 - 82 \\ 20x_2 - 40x_1 + 20 \end{bmatrix} \quad \text{el mínim de } m_{k+1}(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La direcció de Newton al punt $x^{k+1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ és $d = -(\nabla^2 f(x^{k+1}))^{-1} \nabla f(x^{k+1})$
 $\Rightarrow d = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

El nou punt és $x^{k+2} = x^{k+1} + d = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow$ és el mínim
de $m_{k+1}(x)$

$x^{k+2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ és la solució de min $f(x)$.

Algorithm del mètode de Newton:

point inicial x^0 , $k=0$

while x^k no és solució do

$$d^k = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)$$

calcular α^k que satisfà condicions A-W

$$x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$$

$$k := k+1$$

end-while

Return $x^* = x^k$

Propietats de la direcció de Newton :

✓ direcció de Newton

1) Si $\nabla^2 f(x) > 0 \quad \forall x^k \quad (\Rightarrow (\nabla^2 f(x))^{-1} > 0 \quad \forall x^k)$ aleshores d és de descens

Demostració

• $\nabla^2 f(x) > 0 \Rightarrow (\nabla^2 f(x))^{-1} > 0$: EXERCICI

• $\nabla^2 f(x^k) > 0 \Rightarrow d$ de descens :

$$\nabla^2 f(x^k) > 0 \Rightarrow \nabla f(x^k) \cdot d = -\underbrace{\nabla f(x^k)^\top}_{\uparrow \text{d direcció}} \underbrace{(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)}_{\downarrow 0} < 0$$

$\overset{\uparrow}{d}$ direcció
de Newton

Per tant $\nabla f(x^k) \cdot d < 0 \Rightarrow d$ de descens OK

Fixem-nos que qualsevol B_k t q $B_k > 0$ garanteix que $d = -B_k^{-1} \nabla f(x^k)$ de descens

↳ Exemples: si $B_k = \text{Id} \rightarrow$ mètode del gradient

si $B_k = \nabla^2 f(x^k) \rightarrow$ mètode de Newton

si B_k és aproximació hessiana ($B_k > 0$) \rightarrow mètode quasi-Newton.

2) A diferència del mètode del gradient, $d=1$ és el pas "natural" a la direcció de Newton. si es pot, s'utilitza $\alpha=1$.

3) Inconvenients :

• Si $\nabla^2 f(x^k) \neq 0 \Rightarrow$ no podem garantir descens (pot no convergir)

• Si $\nabla^2 f(x^k)$ és singular \Rightarrow NO té inversa \Rightarrow NO podem calcular d .

↳ cal usar variants que modifiquen la Hessiana.

Si estem en un problema convex el mètode de Newton és un bon mètode, altrament no podem assegurar que trobarem el mínim.

Exploració lineal exacta i inexacta

Un cop trobada la direcció cap a un punt més bon que el que tenim, hem de saber quant ens moveu al llarg d'aquesta direcció.

És fonamental per a garantir "convergència global".

Definició. Convergència global.

Un mètode d'optimització que genera la seqüència $\{x^k\}_{k \geq 0}$ es diu

"globalment convergent" si $\lim_{k \rightarrow \infty} x^k = x^* \quad (\nabla f(x^*) = 0) \quad \forall x^0$

↳ és igual per quin punt comencem

L'exploració lineal consisteix a trobar una bona α per a $x^{k+1} = x^k + \alpha d^k$

Definició Exploració lineal exacta.

Parlem d'exploració lineal exacta quan trobem la millor α .

$$\alpha^* = \arg \min_{\alpha > 0} g(\alpha) = f(x^k + \alpha d^k)$$

$$\text{on } g'(\alpha) = \nabla f(x^k + \alpha d^k)^T \cdot d^k \quad (g' : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R})$$

A la pràctica no hi ha cap mètode que faci exploració lineal exacta.

Definició. Exploració lineal inexacta.

com que és computacionalment costós dur a terme l'exploració lineal exacta, a la pràctica n'hi ha provat amb una α subòptima que garanteixi que $\{x^k\}_{k \geq 0}$ convergeix a un punt estacionari.

Quina condició imosem a α per garantir convergència a $\nabla f(x^*) = 0$?

No és suficient imposar $f(x^k + \alpha d^k) < f(x^k)$.

↳ Imosem les condicions d'Armijo-Wolfe.

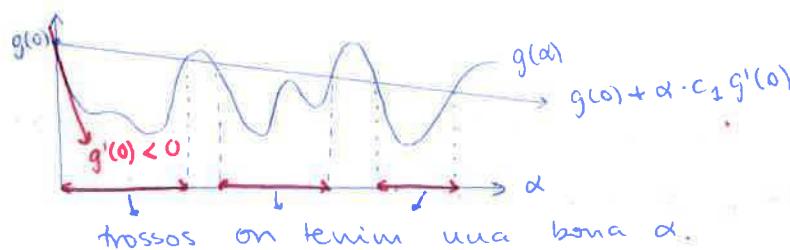
Proposició. Condicions d'Armijo - Wolfe.

1) Condició de descens suficient (AW-1):

$$g(\alpha) \leq g(0) + \alpha c_1 g'(0) \quad c_1 \in (0, 1)$$

$$f(x^k + \alpha d^k) \leq f(x^k) + \alpha c_2 \nabla f(x^k)^T d^k \quad c_2 \in (0, 1)$$

Per exemple:

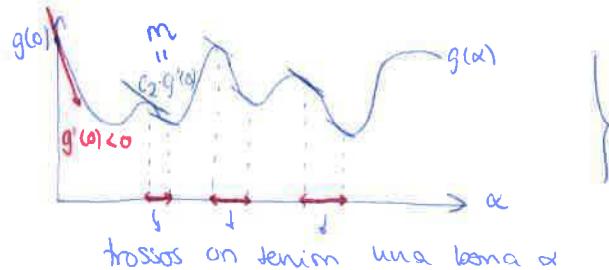


2) Condicions de corbatura (Armijo-Wolfe):

$$g'(\alpha) \geq c_2 \cdot g'(0) \quad 0 < c_1 < c_2 < 1$$

$$\nabla f(x^k + \alpha d^k)^T \cdot d^k \geq c_2 \nabla f(x^k) d^k \quad 0 < c_1 < c_2 < 1$$

Per exemple:



$$c_2 \cdot g'(0) = 0$$

Eus serveixen les α on $g(x)$ té un pendent superior a m.

→ Per a trobar α , necessitem que es compleixin les dues condicions d'Armijo-Wolfe

Convergència global

Si trobarem α i d^k que satisfacen dues condicions determinades, aleshores es pot demostrar que la seqüència de punts $x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$ convergirà globalment a un punt estacionari.

Definició. Convergència global

Un algoritme té convergència global si finalitza en una solució independentment del punt inicial: $\lim_{k \rightarrow \infty} x^k = x^*$ $\forall x^0$

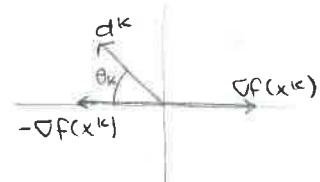
Definició. Convergència local

La convergència local estudia la velocitat a la que ens atansem al punt x^* quan estem a prop d'ell.

Notació.

$$\theta_k = \text{angle}(d^k, -\nabla f(x^k)) \quad (\theta_k \text{ no pot ser } 90^\circ \text{ ni } 270^\circ)$$

$$\cos \theta_k = \frac{(-\nabla f(x^k))^T \cdot d^k}{\|\nabla f(x^k)\| \cdot \|d^k\|}$$



Teorema. Teorema de Foutendijk

Considerem la seqüència $\{x^k\}_{k \geq 0}$ generada per $x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k$, on

1) d^k és direcció de descens

2) α^k satisfa les condicions d'Armijo-Wolfe

$$\text{i)} g(\alpha) \leq g(0) + \alpha \cdot c_1 g'(0) \quad 0 < c_1 < 1$$

$$\text{ii)} g'(\alpha) \geq c_2 \cdot g'(0) \quad 0 < c_2 < c_1 < 1$$

3) $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ està fitada inferiorment a \mathbb{R}^n

4) $f \in C^1$ en un entorn obert $N \ni x^0 = \{x \in \mathbb{R}^n | f(x) \leq f(x^0) + \epsilon \}$ punt inicial

5) ∇f és lipschitz continu en N , és a dir, $\exists L \in \mathbb{R}$ tg $L \cdot \|f(x) - f(y)\| \leq L \|x - y\| \quad \forall x, y \in N$

Aleshores, $\sum_{k=0}^{\infty} \cos^2 \theta_k \|\nabla f(x_k)\|^2 < \infty$ garanteix la convergència global.

$$\sum_{k=0}^{\infty} \cos^2 \theta_k \cdot \|\nabla f(x_k)\|^2 < \infty \Rightarrow \lim_{k \rightarrow +\infty} \cos^2 \theta_k \cdot \|\nabla f(x_k)\|^2 = 0.$$

Si podem garantir que $\exists \delta > 0$ tq. $\forall k \cos \theta_k \geq \delta > 0$, aleshores $(\theta_k < \pi/2)$

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \underbrace{\cos^2 \theta_k}_{\geq 0} \cdot \|\nabla f(x_k)\|^2 = 0 \Rightarrow \lim_{k \rightarrow +\infty} \|\nabla f(x_k)\|^2 = 0 \Rightarrow$$

$\Rightarrow x^k$ convergeix en un punt estacionari $\underline{x_k}$.

a) Convergència global del mètode del gradient

$$d^k = -\nabla f(x^k) \text{ i per tant } \theta_k = 0 \text{ i } \cos \theta_k = 1$$

Per tant, si les longituds de pas d^k verifiquen les condicions AW, el mètode del gradient té convergència global a un punt estacionari.

b) Convergència global del mètode de Newton

$$d^k = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)$$

si $\nabla^2 f(x^k)$ és definida positiva d^k és de descens. Suposeu que és així.

$$\theta_k = ?$$

si $\nabla^2 f(x^k)$ verifica que $\exists M < \infty$ tq $\|\nabla^2 f(x^k)\| \cdot \|(\nabla^2 f(x^k))^{-1}\| \leq M \Rightarrow$

$$\Rightarrow \cos \theta_k \geq \frac{1}{M} > 0 \quad \begin{matrix} \text{fita uniforme} \\ (\text{no depèn de } k) \end{matrix}$$

$K(\nabla^2 f(x^k))$ condicionament de la matríg.

Recordatori:

$$\left. \begin{aligned} \|Ax\| &= \max\{\|Ax_i\| \mid i \in \{1, \dots, n\}\} \\ \text{s.a.: } \|x\| &= 1 \end{aligned} \right\} = \max \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

Demostració

Si d^k verifica la condició AW-2, $g'(x^k) \geq c_2 \cdot g'(0) \quad 0 < c_1 < c_2 < 1$

Recordem que $g(\alpha) = f(x^k + \alpha d^k)$, $g'(\alpha) = \nabla f(x^k + \alpha d^k)^T \cdot d^k$

$$\underbrace{\nabla f(x^k + \alpha d^k)^T \cdot d^k}_{x^{k+1}} \geq c_2 \nabla f(x^k)^T \cdot d^k$$

$$\underbrace{(\nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k))^T \cdot d^k}_{<0} \geq \underbrace{(c_2 - 1)}_{<0} \nabla f(x^k)^T \cdot d^k > 0 \quad (1)$$

Preneu això, voleu trobar una fita superior.

$$(2) (\nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k))^T \cdot d^k \leq \|\nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k)\| \|d^k\|$$

desigură că C-S.

$$(\nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k))^T \cdot d^k \leq L \underbrace{\|x^{k+1} - x^k\|}_{x^{k+1} = x^k + \alpha^k d^k} \|d^k\|$$

$$x^{k+1} - x^k = \alpha^k d^k$$

$$(\nabla f(x^{k+1}) - \nabla f(x^k))^T \cdot d^k \leq L \cdot \alpha^k \|d^k\| \cdot \|d^k\| = L \cdot \alpha^k \|d^k\|^2$$

Uzant (1) și (2) temuim:

$$L \alpha^k \|d^k\|^2 \geq (c_2 - 1) \nabla f(x^k)^T \cdot d^k$$

$$\alpha^k \geq \frac{(c_2 - 1)}{L} \cdot \frac{\nabla f(x^k)^T \cdot d^k}{\|d^k\|^2} > 0 \quad (3)$$

To

Uzum $\Delta W-1$: $g(\alpha^k) \leq g(0) + \alpha \cdot c_1 g'(0)$

$$\begin{aligned} \underbrace{f(x^{k+1} + \alpha^k d^k)}_{x^{k+1}} &\leq f(x^k) + \alpha^k \cdot c_1 \cdot \nabla f(x^k)^T \cdot d^k \\ f(x^{k+1}) - f(x^k) &\leq \alpha^k \cdot \underbrace{c_1 \nabla f(x^k)^T \cdot d^k}_{<0} \stackrel{(3)}{\leq} \underbrace{\frac{(c_2 - 1)}{L} \cdot c_1}_{-C} \cdot \frac{(\nabla f(x^k)^T d^k)^2}{\|d^k\|^2} \\ &= -C \cdot \frac{(\nabla f(x^k)^T d^k)^2}{\|d^k\|^2} \\ \cos \theta_k &= \frac{-\nabla f(x^k)^T \cdot d^k}{\|\nabla f(x^k)\| \cdot \|d^k\|}, \quad \|\nabla f(x^k)\| \cdot \cos \theta_k = \frac{-\nabla f(x^k)^T \cdot d^k}{\|d^k\|} \Rightarrow \\ \Rightarrow \|\nabla f(x^k)\|^2 \cdot \cos^2 \theta_k &= \frac{(\nabla f(x^k)^T d^k)^2}{\|d^k\|^2} \end{aligned}$$

$$f(x^{k+1}) - f(x^k) \leq -C \cdot \cos^2 \theta_k \cdot \|\nabla f(x^k)\|^2 \quad (4)$$

$$\text{Uzum (4): } f(x^{k+1}) - f(x^k) \leq -C \cdot \cos^2 \theta_k \cdot \|\nabla f(x^k)\|^2$$

$$f(x^k) - f(x^{k-1}) \leq -C \cdot \cos^2 \theta_{k-1} \cdot \|\nabla f(x^{k-1})\|^2$$

$$\underline{f(x^1) - f(x^0) \leq -C \cdot \cos^2 \theta_0 \cdot \|\nabla f(x^0)\|^2}$$

$$f(x^{k+1}) - f(x^0) \leq -C \cdot \sum_{j=0}^k \cos^2 \theta_j \cdot \|\nabla f(x_j^0)\|^2$$

$$C \cdot \sum_{j=0}^k \cos^2 \theta_j \cdot \|\nabla f(x_j^0)\|^2 \leq f(x^0) - f(x^{k+1}) < T \quad \text{et} \quad \exists T < \infty$$

(f finită superior)

$$\lim_{k \rightarrow \infty} C \cdot \sum_{j=0}^k \cos^2 \theta_j \cdot \|\nabla f(x_j^0)\|^2 \leq \lim_{k \rightarrow +\infty} f(x^0) - f(x^{k+1}) < T \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \sum_{j=0}^{\infty} \cos \theta_j \|\nabla f(x_j^0)\|^2 \leq \frac{T}{C} < \infty \quad \text{OK} \quad \text{aceeași raza superior.}$$

Convergència local i velocitat de convergència

Definició. Convergència local.

La convergència local és l'estudi de la velocitat de convergència quan estem "a prop" de l'òptim.

Com mesurem les velocitats de convergència?

- Convergència lineal: $\{x^k\} \rightarrow \{x^*\}$

$$\exists r \in (0, 1) \text{ tq. } \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} \leq r \quad \forall k \text{ "sufficientment" gran.}$$

(mètode del gradient) \rightarrow lenta.

- Convergència superlineal: cas límit de la velocitat de convergència lineal.

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} = 0$$

velocitat intermitent

- Convergència quadràtica:

$$\exists M \in \mathbb{R} \text{ tq. } \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} \leq M \quad \forall k \text{ "sufficientment" gran}$$

(mètode de Newton) \rightarrow ràpida.

1) Convergència local del mètode del gradient

- a) Funcions quadràtiques:

Tenim $\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x)$, on $f(x) = \frac{1}{2} x^T Q x - b^T x$

(Q simètrica
 Q definida positiva) $\rightarrow f$ quadràtica

$$\nabla f(x) = Qx - b$$

$$\nabla^2 f(x) = Q > 0$$

$$\begin{cases} \text{si imosem } \nabla f(x) = 0 \\ \text{com que } Qx = b \end{cases} \quad \nabla f(x) = Qx - b$$

$$\text{Aleshores } x^{k+1} = x^k - \alpha^k \nabla f(x^k) \quad (d = -\nabla f(x^k))$$

amb el mètode del gradient
podem resoldre sistemes
d'aquest tipus.

Propietats:

- Podem calcular analíticament α^k per exploració lineal exacta:

$$\alpha^k = \arg \min_{\alpha > 0} f(x - \alpha \nabla f(x^k)) \Rightarrow \alpha^k = \frac{\nabla f(x^k)^T \nabla f(x^k)}{\nabla f(x^k)^T Q \nabla f(x^k)} > 0$$

- Si es fa exploració lineal exacta, dues direccions consecutives són ortogonals.

$$(d^k)^T \cdot d^{k+1} = 0$$

L'això és cert per a $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ en general.

1 Recordem:

$$\|x\|_Q^2 = x^T \cdot Q \cdot x \quad (\text{norma ponderada per } Q \text{ simètrica i def pos})$$

$$Q \text{ def pos} \Rightarrow \text{VAPS} \quad 0 < \lambda_1 \leq \dots \leq \lambda_n$$

Teorema. Velocitat de convergència del mètode del gradient.

Si apliquem el mètode del gradient a

i) una funció quadràtica $f(x) = \frac{1}{2} x^T Q x - b^T x$, $Q \succ 0$ i simètrica

ii) amb exploració lineal exacta $x^k = \arg \min_{\alpha > 0} f(x^k + \alpha d^k)$

Aleshores: $\frac{f(x^{k+1}) - f(x^k)}{f(x^k) - f(x^*)} = \frac{\|x^{k+1} - x^k\|_Q^2}{\|x^k - x^*\|_Q^2} \leq \left(\frac{\lambda_n - \lambda_1}{\lambda_n + \lambda_1} \right)^2$

on $\lambda_1 = \text{vap més petit de } Q$
 $\lambda_n = \text{vap més gran de } Q$

Per a demostrar-ho cal
la desigualtat de Kantorovich

2 Aquest teorema ens diu que:

- si $\lambda_1 \approx \lambda_n \Rightarrow \left(\frac{\lambda_n - \lambda_1}{\lambda_n + \lambda_1} \right)^2 \approx 0 \rightarrow$ serà ràpid

- si $\lambda_n \gg \lambda_1 \Rightarrow \left(\frac{\lambda_n - \lambda_1}{\lambda_n + \lambda_1} \right)^2 \gg 0 \rightarrow$ serà lent

Exemple. $f(x) = \frac{1}{2} x^T \cdot Q \cdot x - b^T x$

- $Q = \begin{pmatrix} 20 & 4 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$ $b = \begin{pmatrix} 24 \\ 5 \end{pmatrix}$ $x^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\left\{ \left(\frac{\lambda_2 - \lambda_1}{\lambda_2 + \lambda_1} \right)^2 = 0'964 \rightarrow \text{convergència en 118 iteracions} \right.$
 $\lambda_1 = 0'192, \quad \lambda_2 = 20'808$

- $Q = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ $b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ $x^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\left\{ \left(\frac{\lambda_2 - \lambda_1}{\lambda_2 + \lambda_1} \right)^2 = 0'555 \rightarrow \text{convergència en 82 iteracions} \right.$
 $\lambda_1 = 0'382, \quad \lambda_2 = 2'618$

En les formes quadràtiques, les corbes de nivell són elipses. Els vapls de la forma quadràtica ens indiquen la relació dels eixos de la elipse:



vaps molt diferents



vaps molt semblants

b) Funcions generals $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

Teorema. Suposem que el mètode del gradient

i) amb exploració lineal exacta $x^k = \arg \min_{\alpha > 0} f(x^k + \alpha d^k)$

ii) aplicat a $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

iii) convergeix a un punt x^* on $\nabla^2 f(x^*)$ és definida positiva.

Aleshores, per a κ prou gran

$$\frac{f(x^{k+1}) - f(x^k)}{f(x^k) - f(x^*)} \leq r^2 \quad \text{on } r \in \left(\frac{\lambda_1 - \lambda_2}{\lambda_1 + \lambda_2}, 1 \right) \quad \text{on } \lambda_1 = \text{rap més petit de } \nabla^2 f(x^*)$$

$$\lambda_2 = \text{rap més gran de } \nabla^2 f(x^*)$$

2) Convergència local del mètode de Newton

A mida que ens aproolem a x^* pot demostrar-se que la longitud de pas $\alpha^k = 1$ verificant les condicions d'Armijo-Wolfe. Per tant podem suposar que a prop de l'òptim (o per κ suficientment gran) les iteracions del mètode de Newton seran:

$$x^{k+1} = x^k + d^k \quad d^k = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k) \quad (\text{suposem } d^k \text{ de descens})$$

Teorema. Convergència local del mètode de Newton.

Suposem que:

$$1) f \in \mathcal{C}^2$$

$$2) \nabla^2 f \text{ és lipschitz continua en un entorn } N \text{ de } x^*, \text{ és a dir,}$$

$$\exists L > 0 \text{ t q } \|\nabla^2 f(x) - \nabla^2 f(y)\| \leq L \|x-y\| \quad \forall x, y \in N$$

$$3) A x^* \text{ es verifiquen les condicions suficients d'optimalitat:}$$

$$i) \nabla f(x^*) = 0$$

$$ii) \nabla^2 f(x^*) > 0$$

$$4) Considerem la iteració $x^{k+1} = x^k + d^k$, on $d^k = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)$, $\alpha^k = 1$.$$

Aleshores:

$$i) \text{ si } x^0 \text{ és "prou proper" a } x^* \text{ aleshores } \{x^k\} \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} x^*$$

$$ii) \text{ la seqüència } \{x^k\}_{k \geq 0} \text{ convergeix a } x^* \text{ amb velocitat quadràtica}$$

$$iii) \text{ la seqüència } \{\|\nabla f(x^k)\|\} \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} 0 \text{ amb velocitat quadràtica}$$

Demostració

$$ii) \{x^k\}_{k \geq 0} \text{ convergeix quadràticament.}$$

$$\text{Heu de provar que } \exists M \in \mathbb{R}^+ \text{ t q } \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|^2} \leq M$$

$$x^{k+1} = x^k + d^k$$

$$x^{k+1} - x^* = x^k + d^k - x^* = x^k - x^* - (\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k) =$$

$$= \underbrace{(\nabla^2 f(x^k))^{-1}}_{(a)} \left[\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - \underbrace{(\nabla f(x^k) - \nabla f(x^*))}_{(b)} \right]$$

L'objectiu de la nostra demostració és fitar la norma de (a) i de (b).

$$b) \|\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - (\nabla f(x^k) - \nabla f(x^*))\| =$$

$$= \|\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - \int_0^1 \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k))(x^k - x^*) dt\| =$$

Considerem $\Phi: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$

$$\Phi(t) = \nabla f(x^k + t(x^* - x^k))$$

$$\Phi(0) = \nabla f(x^k) ; \quad \Phi(1) = \nabla f(x^*) = 0$$

$$\Phi'(t) = \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k))(x^* - x^k)$$

$$\text{Apliquem T.F.C.: } \Phi(1) - \Phi(0) = \int_0^1 \Phi'(t) dt$$

$$\nabla f(x^*) - \nabla f(x^k) = \int_0^1 \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k))(x^* - x^k) dt$$

$$= \left\| \int_0^1 (\nabla^2 f(x^k) - \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k)))(x^k - x^*) dt \right\| \leq$$

$$\leq \int_0^1 \|(\nabla^2 f(x^k) - \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k)))(x^k - x^*)\| dt \leq$$

desigualtat triangular: $\langle u, v \rangle = u^\top \cdot v = \sum_{i=1}^n u_i v_i$

$$\langle f, g \rangle = \int_{t \in T} f(t) \cdot g(t) dt ; \quad \|f\|^2 = \int_{t \in T} (f(t))^2 dt$$

$$\Rightarrow \|u+v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

$$\left\| \sum_{i=1}^n v_i \right\| \leq \sum_{i=1}^n \|v_i\| \rightarrow \left\| \int f(t) dt \right\| \leq \int \|f(t)\| dt \quad \begin{array}{l} \text{la norma de la} \\ \text{integral es més petita} \\ \text{que la integral de la norma} \end{array}$$

$$\leq \int_0^1 \|\nabla^2 f(x^*) - \nabla^2 f(x^k + t(x^* - x^k))\| \cdot \|x^k - x^*\| dt \leq$$

propietats norma matríg: $\|A\| = \max \frac{\|Ax\|}{\|x\|} ; \quad \frac{\|Ax\|}{\|x\|} \leq \|A\| \Rightarrow \|A\| \cdot \|x\| \geq \|Ax\|$

$$\leq \int_0^1 L \|x^k + t(x^* - x^k) - x^*\| \cdot \|x^k - x^*\| dt =$$

Lipschitz

$$= \int_0^1 L t \|x^k - x^*\|^2 dt = \|x^k - x^*\|^2 \cdot L \int_0^1 t dt = \boxed{\frac{L}{2} \|x^k - x^*\|^2}$$

$$a) \nabla^2 f(x^*) > 0 \Rightarrow \exists (\nabla^2 f(x^*))^{-1}$$

$$0 < \|(\nabla^2 f(x^*))^{-1}\| < \infty$$

$$\exists r | A x^k - \|x^k - x^*\| < r$$

$$\|(\nabla^2 f(x^*))^{-1}\| < \boxed{2 \|(\nabla^2 f(x^*))^{-1}\|}$$

Així doncs ja tenim les dues normes fitades.

Hi ha un canvi de signe perquè tenim la diferència dels dos punts al revés.

$$\|x^{k+1} - x^k\| = \dots = \|(\nabla^2 f(x^k))^{-1} (\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - (\nabla f(x^k) - \nabla f(x^*))\|$$

Per tant, $\|x^{k+1} - x^k\| = \|(\nabla^2 f(x^k))^{-1} (\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - (\nabla f(x^k) - \nabla f(x^*))\| \leq$
 $\leq \|(\nabla^2 f(x^k))^{-1}\| \cdot \|\nabla^2 f(x^k)(x^k - x^*) - (\nabla f(x^k) - \nabla f(x^*))\| \leq$
 $\leq 2 \|(\nabla^2 f(x^*))^{-1}\| \cdot \frac{L}{2} \|x^k - x^*\|^2$

$$\frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|^2} \leq L \cdot \underbrace{\|(\nabla^2 f(x^*))^{-1}\|}_{M}$$

5.- Modificacions al mètode de Newton

Modificació de la Heriania

Si $\nabla^2 f(x^k)$ no és definida positiua $d^k = -(\nabla^2 f(x^k))^{-1} \nabla f(x^k)$ no té per què ser de descens (ni existir) i no garantinem les condicions del teorema de Tontendijk: no podem garantir convergència global.

Al mètode de Newton modificat usem B_k si $\nabla^2 f(x^k)$ no és prou def. positiua.

$B_k = \nabla^2 f(x^k) + E_k$ on $E_k \geq 0$ si $\nabla^2 f(x^k)$ és prou def. pos., més
 E_k s'escala de forma que B_k sigui prou def. pos.

Convergència global i local del mètode de Newton modificat

• Convergència global:

Si B_k té un nombre de condició uniformement afit, és a dir,
 $\exists c \text{ tq. } \|B_k\| \cdot \|B_k^{-1}\| \leq c \quad \forall k$

(és a dir, B_k no és singular ni proporcional a seu-ho)

Aleshores es demostra que $\cos \theta_k \geq \frac{1}{c}$ i pel T. Tontendijk

$\lim_{k \rightarrow +\infty} \|\nabla f(x^k)\| = 0 \Rightarrow$ el mètode de Newton modificat té convergència global.

• Convergència local:

- Si $\{x^k\} \rightarrow x^*$ i $\nabla^2 f(x^k)$ és prou def pos ($E_k = 0$ a partir d'un k' determinat), aleshores el mètode de Newton modificat es comporta com el mètode de Newton i té convergència local quadràtica.
- Si $\{x^k\} \rightarrow x^*$ i $\nabla^2 f(x^*)$ no és prou def pos i és gairebé singular, ($E_k \neq 0 \quad \forall k$) aleshores la velocitat de convergència pot ser només lineal.

Tipus de modificacions

1) Modificació de la descomposició espectral:

$$\nabla^2 f(x_k) = V \Lambda V^T, \quad V = [v_1 | \dots | v_n] \text{ matríc de veccors}$$

$$\Lambda = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \text{ matríc de valors}$$

Si $\nabla^2 f(x_k)$ no és prou def. pos., algun $\lambda_i < \epsilon$ i el modifiquem $\lambda_i + \epsilon$:

$$B_k = V(\Lambda + \Delta)V^T = V\Lambda V^T + V\Delta V^T = \nabla^2 f(x_k) + E_k$$

• Inconvenient: cal fer una descomposició espectral de $\nabla^2 f(x_k) \rightarrow$ costós

2) Modificació per addició d'una matríc diagonal:

$$B_k = \nabla^2 f(x_k) + T \cdot I. \quad \text{Si } T \text{ és prou gran, aleshores } B_k \text{ és prou def. pos.}$$

• Inconvenient: no sabem el valor de T ; es pot anar modificant iterativament fins que es prova (Cholesky) que B_k és prou def. pos. \rightarrow costós

3) Modificació de la factorització de Cholesky:

Factorització de Cholesky: $\nabla^2 f(x_k) = L \cdot D \cdot L^T$, on $D = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$.

Si $\nabla^2 f(x_k)$ no és prou def. pos., algun $\lambda_i < \epsilon$

Aleshores es modifiquen (si n'hi ha) els $\lambda_i < \epsilon$ durant la factorització de Cholesky.

Finalment tenim una factorització: $L D L^T = P \cdot \nabla^2 f(x_k) \cdot P^T + E_k$

↳ És un mètode eficient.

Exemple. $f(x_1, x_2) = x_1 \cdot e^{-x_1^2 - x_2^2}$

$$\nabla f(x) = e^{-x_1^2 - x_2^2} \begin{bmatrix} 1 - 2x_1^2 \\ -2x_1 x_2 \end{bmatrix}, \quad \nabla^2 f(x) = e^{-x_1^2 - x_2^2} \begin{bmatrix} -6x_1 + 4x_1^3 & -2x_2 + 4x_1^2 x_2 \\ -2x_2 + 4x_1^2 x_2 & -2x_1 + 4x_1 x_2^2 \end{bmatrix}$$

↳ solució usant condicions d'optimalitat:

$$\nabla f(x) = 0 \Rightarrow x^+ = \begin{bmatrix} \sqrt{1/2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Downarrow x^- = \begin{bmatrix} -\sqrt{1/2} \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \nabla^2 f(x^-) = e^{-1/2} \begin{bmatrix} 4\sqrt{1/2} & 0 \\ 0 & 2\sqrt{1/2} \end{bmatrix}$$

$\nabla^2 f(x^-)$ és def. pos.; x^- és un mínim. (x^+ és un màxim)

• Considerem mètode de Newton a partir de $x^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\nabla f(x^0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}; \quad \nabla^2 f(x^0) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \nabla f(x^0) \text{ no té inversa. Mètode de Newton aborta.}$$

La direcció de Newton no està definida. Mètode de Newton aborta.

• Si considerem el mètode de Newton modificat a partir de x^0 , trobarem l'òptim a la 5a iteració (sense modificació de la factorització de Cholesky).

TEMA 6: Optimització no lineal amb restriccions

1.- Motivació de les condicions d'optimalitat

Definició. Problema d'optimització no lineal amb restriccions

$$\begin{aligned} & \min f(x) \\ \text{s.a.: } & h(x) = 0 \quad [h_i(x) = 0 \quad i=1, \dots, m] \\ & g(x) \leq 0 \quad [g_j(x) \leq 0 \quad j=1, \dots, p] \end{aligned}$$

on $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ és la funció objectiu (suposem una, $f \in C^2$)

$$h: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \quad (h_i \in C^2, \quad i=1, \dots, m)$$

$$g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p \quad (g_j \in C^2, \quad j=1, \dots, p)$$

Aleshores el problema $\left. \begin{array}{l} \min f(x) \\ \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \end{array} \right\}$ és un problema d'ONL amb restriccions

Definició. Restriccions actives i inactives

Diem que una restricció $g_j(x) \leq 0$ és activa al punt factible x^* si $g_j(x^*) = 0$, i diem que és inactiva en aquell punt si $g_j(x^*) < 0$.

Les restriccions $h(x) = 0$ són sempre actives en un punt factible.

Denotem el conjunt de restriccions de desigualtat actives en un punt factible x com $A(x) = \{j \in \{1, \dots, p\} \mid g_j(x) = 0\}$

⚠ El problema que tenim amb la ONL amb restriccions és que en l'òptim no sabrem quines restriccions són actives i quines inactives. Sinó, se'n facilitaria molt la feina.

Exemples.

1) Una restricció d'igualtat:

$$\begin{aligned} & \min x_1 + x_2 \rightarrow f(x) \\ \text{s.a.: } & x_1^2 + x_2^2 - 2 = 0 \rightarrow h(x) \end{aligned}$$

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} ; \quad \nabla h(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Si mínim es } x^* = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \nabla h(x^*) = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

→ veurem que en qualsevol punt que no sigui x^* podem moure's per la regió factible i disminuir f .

$x^* = (-1)$ verifica que $\nabla f(x^*) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ és paral·lel a $\nabla h(x^*) = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\nabla f(x^*) = -\lambda^* \nabla h(x^*) \Leftrightarrow \nabla f(x^*) + \lambda^* \nabla h(x^*) = 0$$

λ és el multiplicador de Lagrange.

En nostre cas, $\lambda^* = 1/2$

La condició anterior es deriva usant sèries de Taylor de 1r ordre.

Suposem que estem a x factible ($h(x) = 0$) i ens moveu al llarg de la direcció d .

factible: $h(x+d) = 0$

d ha de ser $\underbrace{h(x+d)}_{h(x) + \nabla h(x)^T \cdot d + o(\|d\|)}$

la condició per a què això sigui factible és

$$\boxed{\nabla h(x)^T \cdot d = 0}$$

de descens: volem que $\boxed{\nabla f(x)^T \cdot d < 0}$ (condició de descens)

És a dir, si en un punt tenim que $\left. \begin{array}{l} \nabla h(x)^T \cdot d = 0 \\ \nabla f(x)^T \cdot d < 0 \end{array} \right\}$ aleshores x no és l'òptim i podem millorar el valor de la funció objectiu.

Prenem una d factible.

Casos $\left\{ \begin{array}{ll} \text{si } \nabla f(x)^T \cdot d < 0 & \Rightarrow x \text{ no és l'òptim} \\ \text{si } \nabla f(x)^T \cdot d > 0 & \Rightarrow \text{prenem } d = -d, \text{ aleshores seria} < 0 \text{ i } x \text{ no} \\ \text{si } \nabla f(x)^T \cdot d = 0 & \Rightarrow \forall d \text{ factible } \nabla f(x) = 0 \Rightarrow x \text{ és l'òptim} \end{array} \right.$

(Qualsevol vector \perp a $\nabla h(x)$ ha de ser \perp a $\nabla f(x) \Rightarrow \nabla f, \nabla h$ colineals)?

Definició: Funció lagrangiana.

La funció lagrangiana és $\ell(x, \lambda) = f(x) + \lambda h(x)$.

La condició d'optimalitat $\nabla \ell(x^*, \lambda^*) = 0$ és equivalent a dir que en la solució x^* hi ha un multiplicador de Lagrange tal que $\boxed{\nabla_x \ell(x^*, \lambda^*) = 0} \rightarrow$ El gradient respecte x de la lagrangiana ha de ser zero.

Aquesta condició és necessària, no suficient. En l'exemple anterior, si prenem el punt $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ es satisfà la condició d'optimalitat per a $\lambda = -1/2$, però x no és un mínim sinó un màxim.

Mirant el signe de λ no podem identificar si el punt en què estem és max o bé min.

2) una restricció de desigualtat:

$$\min x_1 + x_2 \rightarrow f(x)$$

s.a.: $x_1^2 + x_2^2 - 2 \leq 0 \rightarrow g(x)$

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \nabla g(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix}$$

Com a l'exemple 1), el mínim es al punt $x^* = (-1)$ i es verifica que $\nabla f(x^*) + \mu^* \nabla g(x^*) = 0$ per a x^* i $\mu = 1/2$.

↳ A diferència de les restriccions d'igualtat, aquí el signe del multiplicador de Lagrange μ^* sí que és relevant.

Un punt x^* és óptim si no hi ha cap direcció factible i de descens.

- d factible: $g(x+d) \leq 0 \Rightarrow g(x) + \nabla g(x)^T \cdot d \leq 0$ (condició de factibilitat)
1r ordre
- d de descens: $f(x+d) < f(x) \Rightarrow f(x) + \nabla f(x)^T \cdot d < f(x) \Rightarrow$
 $\Rightarrow \boxed{\nabla f(x)^T \cdot d < 0} \uparrow \quad \nabla f(x) \neq 0$ (condició de descens)
1r ordre
 On? Com que podem canviar d per $-d$?

Considerem la restricció $g(x) \leq 0$. Sigu d una direcció factible, aleshores $g(x+d) \leq 0 \Rightarrow g(x) + \nabla g(x)^T \cdot d \leq 0$

Pot ser que: 1- $g(x) = 0$ (restricció activa)

Si $\nabla g(x)^T \cdot d \leq 0 \rightarrow$ defineix un semiplà tançat }
 Si $\nabla g(x)^T \cdot d < 0 \rightarrow$ defineix un semiplà obert } \Rightarrow

→ si en el punt x hi ha una direcció d que pertany a la intersecció dels dos semiplans, aleshores x no és l'òptim

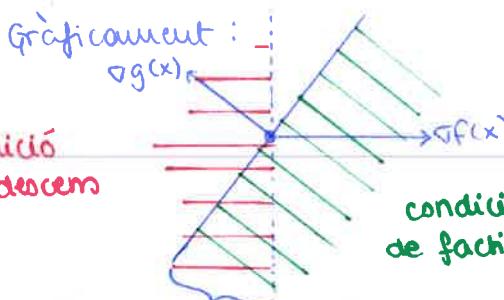
2- $g(x) < 0$ (restricció inactiva)

$\underbrace{g(x)}_{\hat{0}} + \nabla g(x)^T \cdot d \leq 0 \Rightarrow$ qualsevol d és factible.
 (si té una longitud suficientment petita).

Per a que d sigui de descens s'ha de complir $\nabla f(x)^T \cdot d < 0$

(Prene'm $d = -\alpha \nabla f(x) \Rightarrow d$ de descens.)

Sempre que $\nabla f(x) \neq 0 \quad \exists d \text{ tq } d \text{ de descens}$



⊗ Quan $\nabla g(x)$ sigui $-\nabla f(x)$ no trobarem cap d que compleixi factibilitat i descens alhora. $\nabla f(x) + \mu^* \nabla g(x) = 0 \rightarrow$ Aleshores $\mu^* > 0$ pot ser

que estiguem en l'òptim

$\nabla f(x^*) = -\mu^* \nabla g(x^*)$

$\mu^* \geq 0 \leftarrow$ IMPORTANT EL SIGNE

intersecció dels dos semiplans \rightarrow no estem en el punt óptim

Així doncs, els dos casos anteriors es resumeixen en les condicions següents:

i) $\nabla_{x \times} \lambda(x^*, \mu^*) = \nabla f(x^*) + \mu^* \nabla g(x^*) = 0$

ii) $\mu^* \geq 0$

iii) $\underbrace{\mu^*}_{\stackrel{>0}{\stackrel{<0}{\stackrel{=0}{}}} \underbrace{g(x^*)}_{\stackrel{<0}{\stackrel{=0}{\stackrel{>0}{}}} = 0$ (condició de complementaritat)

mateixa condició que en problemes sense restriccions

↳ si $g(x^*) < 0$ (inactiva) $\Rightarrow \mu^* = 0 \Rightarrow \nabla f(x^*) = 0$.

↳ si $g(x^*) = 0$ (activa) $\Rightarrow \mu^* \geq 0 \Rightarrow \underbrace{\nabla f(x^*)}_{\stackrel{>0}{\stackrel{=0}{\stackrel{<0}{}}} + \underbrace{\mu^* \nabla g(x^*)}_{\stackrel{>0}{\stackrel{=0}{\stackrel{<0}{}}} = 0$

3) Dues restriccions de desigualtat:

$$\min x_1 + x_2 \rightarrow f(x)$$

$$\text{s.a.: } x_1^2 + x_2^2 - 2 \leq 0$$

$$-x_2 \leq 0 \rightarrow g_2(x)$$

$$\rightarrow g_1(x)$$

recomanable posar sempre

les restriccions de desigualtat ≤ 0

(si són ≥ 0 el signe de μ^* ha de ser ≤ 0)

Tenim que $\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\nabla g_1(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix}$, $\nabla g_2(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

El mínim és $x^* = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ i les dues restriccions són actives en x^* .

↳ un punt ND és solució si hi ha una direcció factible i de descens.

• N'autoritza factibilitat: $g(x) \leq 0$, $g(x+d) \leq 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \underbrace{g(x)}_{\stackrel{<0}{\stackrel{>0}{\stackrel{=0}{}}} + \underbrace{\nabla g(x)^T \cdot d}_{?} \leq 0 \quad \nabla g(x)^T \cdot d \leq 0$$

NO ENTENC AQUESTA IMPLICACIÓ

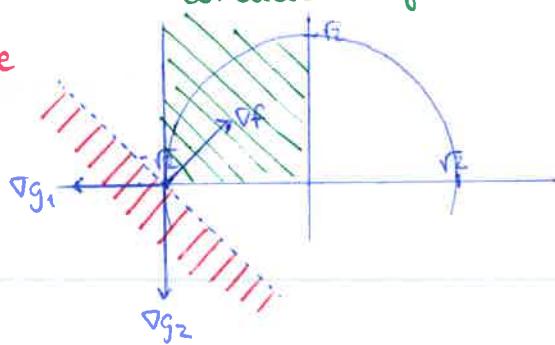
estava als apunts
no al permen

• Direcció de descens: $\nabla f(x)^T \cdot d < 0$

Gràficament, veiem que no hi ha intersecció dels semiplans en el punt $x^* = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$:

condició de factibilitat

condició de descens



No hi ha cap direcció que verifiqui factibilitat i descens.

Geomètricament, la condició anterior equival a dir que $-\nabla f(x^*) \in C$, on C és el con format pels gradients de les restriccions actives a x^* .

$$C = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v = \sum_{j \in A(x^*)} \mu_j \nabla g_j(x^*) \text{, } \mu_j \geq 0\}$$

($C \subseteq \mathbb{R}^n$ és un con si $\forall x \in C$ és té que $\alpha x \in C$, on $\alpha \geq 0$, $\alpha \in \mathbb{R}$)

Les condicions anteriors són:

$$-\nabla f(x^*) = \mu_1^* \nabla g_1(x^*) + \mu_2^* \nabla g_2(x^*) \quad \mu_1^*, \mu_2^* \geq 0$$

Usant la Lagrangiana tenim les condicions:

$$i) \nabla_x \mathcal{L}(x^*, \mu^*) = \nabla f(x^*) + \mu_1^* \nabla g_1(x^*) + \mu_2^* \nabla g_2(x^*) = 0$$

$$ii) \mu^* = \begin{pmatrix} \mu_1^* \\ \mu_2^* \end{pmatrix} \geq 0$$

$$iii) \mu_1^* g_1(x^*) = \mu_2^* g_2(x^*) = 0 \quad (\text{condició de complementaritat})$$

• $x = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$; $\nabla g_1(x) = \begin{pmatrix} -2\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$; $\nabla g_2(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$\hookrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu_1^* \begin{pmatrix} -2\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix} + \mu_2^* \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \mu^* = \begin{pmatrix} \frac{1}{2\sqrt{2}} \\ 1 \end{pmatrix} \geq 0 \quad \underline{\text{OK}}$$

• $x = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ g_1 i g_2 són actives

Δ $-\nabla f(x)$ no genera els gradients de les restriccions actives: hi ha direccions factibles i de descens (per exemple $d = (0, -1)^T$)

$$\hookrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu_1^* \begin{pmatrix} 2\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix} + \mu_2^* \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \mu^* = \begin{pmatrix} \frac{1}{2\sqrt{2}} \\ 1 \end{pmatrix} \neq 0$$

no compleix condicions necessàries d'optimalitat.

• $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ g_1 inactiva i g_2 activa.

Δ $-\nabla f(x)$ no genera per $\nabla g_1(x)$: hi ha direccions factibles i de descens (per exemple $d = (-1/2, 1/4)^T$)

$$\hookrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu_1^* \cancel{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}} + \mu_2^* \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \cancel{\exists \mu_2^*}$$

2.- Condicions de segon ordre.

Considerarem l'exemple 1) anterior per a derivar condicions de 2n ordre:

$$\begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1^2 + x_2^2 - 2 = 0 \end{array} \left\{ \begin{array}{l} x^* = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \end{array} \right.$$

La derivació és: $\mathcal{L}(x^*, \lambda^*) = f(x^*) + \lambda^* h(x^*)$ on $h(x^*) = 0 \Rightarrow$
 $\Rightarrow \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) = f(x^*)$

• Condicions de 1r ordre: $\nabla_x \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) = \nabla f(x^*) + \lambda^* \nabla h(x^*) = 0$.

Considerem direcció factible a x^* d :

$$h(x^* + d) = 0 \text{ i } \nabla h(x^*)^T \cdot d = 0$$

Aleshores, $\mathcal{L}(x^* + d, \lambda^*) = f(x^* + d) + \lambda^* \underbrace{h(x^* + d)}_{=0} = f(x^* + d)$

Condicions KKT
(són necessàries de 2r ordre)
 \Downarrow
No ens garanteixen que es troguem en un mínim.

Expansió de la sèrie de Taylor de $\mathcal{L}(x^* + d, \lambda^*)$ en x^* :

$$\begin{aligned} f(x^* + d) &= \mathcal{L}(x^* + d, \lambda^*) \\ &= \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) + \nabla_x \mathcal{L}(x^*, \lambda^*)^T \cdot d + \frac{1}{2} d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) d + O(\|d\|_2^2) \\ &= f(x^*) + \frac{1}{2} d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) d + O(\|d\|_2^2) \end{aligned}$$

Utilitzant l'expressió anterior i fent tender $\|d\| \rightarrow 0$, aleshores:

- Si x^* és mínim, és necessari que:

$$d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) d \geq 0 \quad \forall d \mid \nabla h(x^*)^T \cdot d = 0$$

- És suficient per a que x^* sigui mínim que:

$$d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) \cdot d \geq 0 \quad \forall d \mid \nabla h(x^*)^T \cdot d = 0$$

Exemple. (està fet de nou més endavant).

$$\begin{array}{l} \min x_1^2 + x_2^2 \rightarrow f(x) \\ \text{s.a.: } \begin{array}{l} x_1 + x_2 - a = 0 \\ -x_1 \leq 0 \\ -x_2 \leq 0 \end{array} \end{array} \left. \begin{array}{l} \text{multiplicadors de Lagrange.} \\ \xrightarrow{\alpha > 0} h(x) \Rightarrow \lambda \\ g_1(x) \Rightarrow \mu_1 \\ g_2(x) \Rightarrow \mu_2 \end{array} \right\}$$

Escrivim la lagrangiana:

$$\mathcal{L}(x_1, x_2, \lambda, \mu_1, \mu_2) = x_1^2 + x_2^2 + \lambda(x_1 + x_2 - a) + \mu_1(-x_1) + \mu_2(-x_2)$$

Condicions KKT:

i) $x_1 + x_2 = a \quad x_1, x_2 \geq 0 \quad \underline{\text{OK}} \rightarrow \text{factibilitat.}$

ii) $\nabla_x \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 + \lambda - \mu_1 = 0 \\ 2x_2 + \lambda - \mu_2 = 0 \end{cases}$

iii) $\mu_1, \mu_2 \geq 0$

iv) $\mu_1 \cdot x_1 \geq 0, \quad \mu_2 \cdot x_2 \geq 0$

Casos

a) 2 restriccions actives $\Rightarrow x_1 = 0, \quad x_2 = 0$

No es compleix la factibilitat $x_1 + x_2 = a \quad (a > 0) \Rightarrow \underline{\text{NO.}}$

b) 1 restricció activa $\Rightarrow x_1 = 0, x_2 > 0$

Aleshores, com que $\mu_2 \cdot x_2 = 0 \Rightarrow \mu_2 = 0 \quad (\mu_2 \geq 0)$

$$x_1 + x_2 - a = 0 \Rightarrow x_2 = a$$

Seguint amb les condicions, $2x_1 + \lambda - \mu_1 = 0$

$$2x_2 + \lambda - \mu_2 = 0 \Rightarrow 2a + \lambda = 0$$

$$\begin{cases} \lambda = \mu_1 \\ \lambda = -2a \end{cases} \Rightarrow \mu_1 = -2a < 0 \Rightarrow \text{NO}$$

c) 1 restricció activa $\Rightarrow x_2 = 0, x_1 > 0$

$\hookrightarrow \text{NO}$ (per simetria amb el cas b))

d) 2 restriccions inactives $\Rightarrow x_1 > 0, x_2 > 0$

Aleshores, com que $\mu_1 x_1 = 0 \Rightarrow \mu_1 = 0$

$$\mu_2 x_2 = 0 \Rightarrow \mu_2 = 0$$

seguint amb les condicions, $2x_1 + \lambda + \mu_1 = 0$

$$2x_2 + \lambda + \mu_2 = 0$$

$$2x_1 + \lambda = 0 \quad \left\{ \begin{array}{l} -2x_1 = -2x_2 \Rightarrow x_1 = x_2 \\ 2x_1 - a = 0 \Rightarrow x_1 = a/2 \end{array} \right.$$

$$2x_2 + \lambda = 0 \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 = a/2 \\ \lambda = -a \end{array} \right.$$

$$x_1 + x_2 - a = 0 \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 = a/2 \\ \lambda = -a \end{array} \right.$$

Heu de mirar les condicions de 2n ordre:

$\nabla_{xx} \varphi(x, \lambda, \mu) \succ 0 \Rightarrow$ condicions suficients. $\Rightarrow \text{OK}$

Exemple.

$$\begin{aligned} \min x_1 + x_2 &\rightarrow f(x) \\ \text{s.a.: } x_1^2 + x_2^2 - 2 &= 0 \rightarrow h(x) \end{aligned}$$

$$x^* = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x^*) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \nabla h(x^*) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\nabla_x \varphi(x^*, \lambda^*) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda^* \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda^* = \frac{1}{2}$$

Mirem condicions de 2n ordre:

$$\nabla^2 f(x^*) = 0; \quad \nabla^2 h(x^*) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\nabla_{xx}^2 \varphi(x^*, \lambda^*) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \lambda^* \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \succ 0 \Rightarrow x^* \text{ és mínim}$$

(punt óptim)

3.- Caracterització de les direccions factibles

Considerem només les restriccions actives:

$$h_i(x) = 0 \quad i = 1, \dots, m$$

$$g_j(x) = 0 \quad j \in A(x^*)$$

Per tant, podem considerar que la regió factible està definida per

$$\underbrace{c(x) = 0}_{\text{defineix una superfície } S \subseteq \mathbb{R}^n} \rightarrow c_i(x) = 0, \quad i = 1, \dots, m' \quad (m' = m + |A(x^*)|)$$

defineix una superfície $S \subseteq \mathbb{R}^n$

Ara hem de caracteritzar les direccions factibles a S en x^* :

1) Caracterització usant corbes factibles i diferenciables

Definició. Corba factible diferenciable des cops $\overset{\text{és a dir, } c(x(t)) = 0 \forall t \in [a, b]}{\text{es}} \quad \text{és a dir, } c(x(t)) = 0 \quad \forall t \in [a, b]}$

És una família de punts $x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix} \in S, \quad a \leq t \leq b$ tal que

$\exists x'(t) \text{ i } x''(t)$. Si la corba passa per x^* , aleshores $\exists t^* \mid x(t^*) = x^*$.

Amb $x(t)$ podem obtenir direccions factibles. En el límit la direcció factible d és tangent a S en el punt x^* : $x'(t^*)$

Definició. Pla tangent en x^* .

El conjunt de direccions factibles equival al conjunt de derivades en x^* de totes les possibles corbes factibles i diferenciables que passen per x^* . Això s'anomena pla tangent T en x^* , i és un subespai de \mathbb{R}^n .



Definició. subespai de direccions M .

$$M = \{ d \in \mathbb{R}^n \mid \nabla f(x^*)^T \cdot d = 0 \} = \{ d \in \mathbb{R}^n \mid \begin{cases} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 & i = 1, \dots, m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 & j \in A(x^*) \end{cases} \}$$

És el conjunt de direccions ortogonals als gradients de les restriccions actives en el punt optim.

Exemple.

$$\begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1^2 + x_2^2 - 2 = 0 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} x^* = (-1) \\ \vdots \end{array} \right.$$

La corba factible diferenciable és:

$$x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \cos t \\ \sqrt{2} \sin t \end{pmatrix} \quad \frac{9\pi}{8} \leq t \leq \frac{11\pi}{8}$$

$$\text{A } t^* = \frac{5\pi}{4} \text{ i } x(t^*) = x^* \text{ i } x'(t^*) = d \in T$$

$$d = x'(t^*) = \begin{pmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \end{pmatrix}_{t=\frac{5\pi}{4}} = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \sin t \\ \sqrt{2} \cos t \end{pmatrix}_{t=\frac{5\pi}{4}} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{direcció factible.}$$

d és de descens? NO, ja que $\nabla f(x^*)^T \cdot d = (1 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 1 - 1 = 0 \neq 0$

2) Caracterització usant seqüències factibles.

Donat x^* , una seqüència de punts $\{x_k\}_{k=0}^{\infty}$ on $x_k \in \mathbb{R}$ és factible si:

- i) $x_k \neq x^* \quad \forall k$
- ii) $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x^*$
- iii) $\exists K \text{ t.q. } x_k \text{ és factible } \forall k \geq K$

les direccions factibles són direccions límits de les direccions derivades de les seqüències factibles:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{x_k - x^*}{\|x_k - x^*\|} = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{d_k}{\|d_k\|} = d$$

Exemple.

$$\begin{array}{l} \min x_1 + x_2 \\ \text{s.a.: } x_1^2 + x_2^2 - 2 = 0 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} x^* = (-1) \\ \vdots \end{array} \right.$$

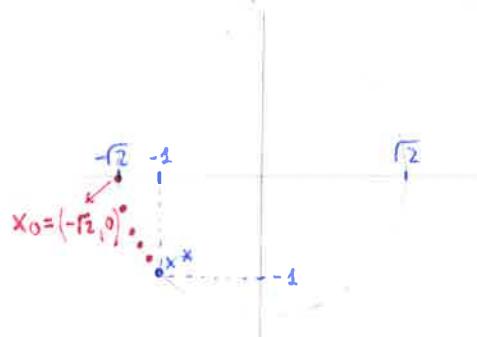
La seqüència factible diferenciable és:

$$x_k = \begin{pmatrix} -\sqrt{2 - \left(1 - \frac{1}{k+1}\right)^2} \\ -\left(1 - \frac{1}{k+1}\right) \end{pmatrix}$$

i) $x_k \neq x^* \quad \forall k$ OR

ii) $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = x^* \quad \text{OR}$

iii) x_k és factible $\forall k \geq 0$: $\left(-\sqrt{2 - \left(1 - \frac{1}{k+1}\right)^2}\right)^2 + \left(-\left(1 - \frac{1}{k+1}\right)\right)^2 = 2 - \left(1 - \frac{1}{k+1}\right)^2 + \left(1 - \frac{1}{k+1}\right)^2 = 2 \quad \text{OK}$



El punt $x_0 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, la direcció límit és $d = \underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\text{igual que quan hem usat la corba diferenciable factible.}}$

Definició. Punt regular.

Un punt factible x és regular si els gradients de les restriccions actives $\nabla h_i(x)$ $i=1,\dots,m$ i $\nabla g_j(x)$ $j \in A(x)$ són realment independents.

Treballar amb el pla tangent T o direccions límits de les següents factibles no és àmode. Cal una representació en funció de h i g . Per poder fer això cal imposar que el punt x^* sigui regular.

Teorema. Si x^* és punt regular en la superfície S definida per $c(x) = 0$, llavors el pla tangent T de S en x^* és igual a M ($T = M$).

Demonstració

$T \subseteq M$ | Donada $x(t)$ $a \leq t \leq b$, $x(t^*) = x^*$ Tenim el problema $\min f(x)$ s.a.: $c(x) = 0$

✓ no depèn
de la regu-
laritat de x^*

$$x(t^*) \Rightarrow x'(t^*) \in M$$
$$c(\underbrace{x(t)}_{\text{factible}}) = 0 \quad \forall t \quad \frac{d c(x(t))}{dt} = 0$$

constant

$$(\nabla c(\underbrace{x(t^*)}_{x^*}))^T \cdot x'(t^*) = \frac{dc(x(t))}{dt} = 0$$

$$\nabla c(x^*)^T \cdot x'(t^*) = 0 \Rightarrow x'(t^*) \in M \quad \underline{\text{OK}}$$

→ necessitem la regularitat de x^*

$M \subseteq T$ | Sabem que x^* és regular.

$$\text{Tenim } d \in M \Rightarrow \nabla c(x^*)^T \cdot d = 0$$

$$d \in T? \rightarrow \text{hem de veure que } \exists x(t) \quad a \leq t \leq b \quad \text{tg } x(t^*) = x^* \text{ i } x'(t^*) = d$$

↳ la demostració construeix $x(t)$.

considerem les equacions $c(x^* + t \cdot d + \underbrace{\nabla c(x^*) u}_{\substack{t \in \mathbb{R} \\ u \in \mathbb{R}^m}}) = 0$

\Rightarrow tenim un sistema amb m' equacions i $m' + 1$ variables.

$$\nabla c(x^*) = \begin{pmatrix} \nabla c_1 & \cdots & \nabla c_{m'} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times m'}$$

Recordem el Teorema de la Funció Implícita:

$$m \boxed{c(x, y) = 0} \quad \begin{matrix} n \text{ variables} \\ m \text{ equacions} \\ x \in \mathbb{R}^m, y \in \mathbb{R}^{n-m} \end{matrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} \exists x^*, y^* | c(x^*, y^*) = 0. \text{ Si } \nabla_x c(x^*, y^*) \text{ és } \underline{\text{no sing.}} \\ \text{aleshores } \exists \mathbb{I} \text{ tg } x = \Phi(y) \text{ en un entorn de } (x^*, y^*) \\ x^* = \Phi(y^*) \text{ i } c(\Phi(y^*), y^*) = 0 \end{array} \right.$$

Apliquem el Teorema de la Funció Implícita.

$$\text{El nostre sistema } c(x^* + t \cdot d + \nabla c(x^*) u) = 0 \text{ té solució si } \underbrace{t=0}_{\text{OK}}, \underbrace{u=0}_{\text{OK}}$$

Calculem la derivada respecte u avaluat en $t=0, u=0$:

$$\nabla_u c(x^* + t \cdot d + \nabla c(x^*) u) \stackrel{\substack{\uparrow \\ t=0 \\ u=0}}{=} \nabla c(x^* + t \cdot d + \nabla c(x^*) u)^T. \nabla c(x^*) = \underbrace{\nabla c(x^*)^T. \nabla c(x^*)}_{\in \mathbb{R}^{m \times m'}}$$

$\nabla c(x^*)^T. \nabla c(x^*)$ és singular? Sí; x^* és regular, és a dir, els gradients de c són l.i. Si fem el producte també ens sortiran totes les columnes l.i., és a dir una matrícula de rang complet \Rightarrow no singular. OK

Per tant, pel T.F. Implícita $\exists u(t), -\varepsilon \leq t \leq \varepsilon$ tq $u(t) = 0$

La corba factible serà $x(t) = x^* + t \cdot d + \nabla c(x^*) \cdot u(t)$, on la única variable és la t .
És factible per construcció.

Passa per l'òptim? Sí; $x(0) = x^* + \cancel{0} \cdot d + \cancel{\nabla c(x^*) \cdot u(0)} = x^*$ OK

Podem garantir que $x'(t^*) = d$?

$$x'(t) = d + \nabla c(x^*) u'(t)$$

$$x'(0) = d + \underbrace{\nabla c(x^*) u'(0)}$$

hem de veure que això sigui zero. $\Rightarrow u'(0) = 0$? Sí;

perquè és $0 = \frac{dc(x(t))}{dt} = \nabla c(\overbrace{x(0)}^{x(t^*)=x^*})^T \cdot (d + \nabla c(x^*) u'(0)) =$
una constant

$$= \underbrace{\nabla c(x^*)^T \cdot d}_{0} + \underbrace{\nabla c(x^*)^T \cdot \nabla c(x^*) \cdot u'(0)}_{\text{matrícula no singular. vector}} \Rightarrow u'(0) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x'(t^*) = x'(0) = d \quad \text{OK}$$

↳ matrícula no singular. vector
hem vist que una solució és 0, i com que
és SCD, 0 és la única solució OK

El teorema anterior ens permet utilitzar els vectors $d \in M$ com a direccions factibles. La regularitat $\nabla c(x^*)$ és una propietat de la superfície S , sinó de com es representa amb $c(x) = 0$. El pla tangent T depèn de S , el conjunt M depèn de $c(x) = 0$.

Exemple.

$$\min x_1 + x_2 \rightarrow f(x) \\ \text{s.a.: } (x_1^2 + x_2^2 - 2)^2 = 0 \rightarrow h(x)$$

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \nabla h(x) = \begin{pmatrix} 2(x_1^2 + x_2^2 - 2) \cdot 2x_1 \\ 2(x_1^2 + x_2^2 - 2) \cdot 2x_2 \end{pmatrix} \\ x^* = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\nabla_x \varphi(x^*, \lambda^*) = \nabla f(x^*) + \lambda^* \nabla h(x^*) = 0 \\ = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda^* \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

PER TANT...? Què vol dir això???

4.- Condicions d'optimalitat

Teorema Condicions necessàries de 1r ordre (condicions KKT).

$$\text{Donat } \min f(x) \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \in C^1 \\ h: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \in C^1 \\ g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p \in C^1 \end{array}$$

$$\text{i la serà la grangiana } \lambda(x, \lambda, \mu) = f(x) + \lambda^T h(x) + \mu^T g(x) = \\ = f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i h_i(x) + \sum_{j=1}^p \mu_j g_j(x).$$

Suposem que x^* és un mínim local. Si x^* és punt regular, aleshores existixen uns vectors $\lambda^* \in \mathbb{R}^m$ i $\mu^* \in \mathbb{R}^p$ tals que :

- i) $h(x^*) = 0, g(x^*) \leq 0$
- ii) $\nabla_x \lambda(x^*, \lambda^*, \mu^*) = \nabla f(x^*) + \lambda^* \nabla h(x^*) + \mu^* \nabla g(x^*) = 0$.
- iii) $\mu^* \geq 0$ i $\mu^{*T} \cdot g(x^*) = 0$ (si $j \notin A(x^*)$ llavors $\mu_j^* = 0$)

Demostració

i) OK (per a ser óptim ha de ser factible)

ii), iii) Si s'ha de garantir $\mu_j^* g_j(x^*) = 0 \quad j = 1, \dots, p \Rightarrow$

\Rightarrow si $j \notin A(x^*) \quad (g_j(x^*) < 0)$, aleshores $\mu_j^* = 0$. només ens calen les μ de les restriccions actives.

Hem de provar que $\nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla h_i(x^*) + \sum_{j \in A(x^*)} \mu_j^* \nabla g_j(x^*) = 0$

\hookrightarrow Simplifiquem la notació: $\nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla c_i(x^*) = 0 \quad (m' = m + |A(x^*)|)$

$$C(x) = \begin{pmatrix} h_1(x) \\ h_2(x) \\ \vdots \\ h_m(x) \\ g_j(x) \end{pmatrix}, \quad \lambda_C = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_m \\ \mu_j \end{pmatrix} \quad j \in A(x^*)$$

Provarrem que si $d \in M = \{d \mid \nabla C(x^*)^T \cdot d = 0\}$, aleshores $\nabla f(x^*)^T \cdot d = 0$.

Sabem que x^* és regular. Aleshores, pel teorema anterior, $T = M$.

Llavors $\exists x(t) \quad a \leq t \leq b \quad \text{tg} \quad x(t^*) = x^* \quad \text{i} \quad x'(t^*) = d$

$$0 = \frac{df(x(t))}{dt} \Big|_{t=t^*} = \nabla f(x(t^*))^T \cdot x'(t^*) = \nabla f(x^*)^T \cdot d = 0 \quad \forall d \in M. \quad \underline{\text{OK.}}$$

M , de fet, és el nucli de $\nabla C(x^*)$ i té dimensió $n - m'$

Imatge de $\nabla C(x^*)$ és $I = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v = \sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla c_i(x^*)\}$ de dimensió m' (perquè x^* regular).

Sabem que $I \perp M$ $\left. \begin{array}{l} \\ \nabla f(x^*) \perp M \end{array} \right\} \Rightarrow \nabla f(x^*) \in I \Rightarrow \exists \lambda_i \ i=1,\dots,m$

$$\text{tg } 0 = \nabla f(x^*) + \lambda_i^* \nabla g_i(x^*) \quad i=1,\dots,m$$

Ara només ens falta verificar que $\mu_j^* > 0 \quad j=1,\dots,p$ i que $\mu_j^* = 0 \quad j \notin A(x^*)$.

\hookrightarrow reducció a l'absurd: suposem que $\exists k \text{ tg } \mu_k^* < 0$ (veurem que x^* no és l'òptim)

considerem

$$S' = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \begin{array}{l} h_i(x) = 0 \quad i=1,\dots,m \\ g_j(x) = 0 \quad j \in A(x^*) \setminus \{k\} \end{array}\}$$

$$M' = \{d \in \mathbb{R}^n \mid \begin{array}{l} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 \quad i=1,\dots,m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 \quad j \in A(x^*) \setminus \{k\} \end{array}\}$$

$$\text{Sabem que } \nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla h_i(x^*) + \sum_{j \in A(x^*) \setminus \{k\}} \mu_j^* \nabla g_j(x^*) = 0$$

Considerem $d \in M'$, i suposem que per a la restricció k $\nabla g_k(x^*)^T \cdot d < 0 \rightarrow \underline{\text{OK}}$

(d factible per a S')

En el cas que

$\nabla g_k(x^*)^T \cdot d > 0$, con-

siderem $-d$.

perquè ens està tirant cap a l'interior de la restricció, per tant

d és factible $\Rightarrow -d$ és de descens $\Rightarrow x^*$ no

és l'òptim

\hookrightarrow sempre \exists una direcció factible i de descens

Així doncs, $d \in M'$ factible i x^* regular $\Rightarrow T' = M' \text{ i } \exists x(t) \ a \leq t \leq b$

$$\text{tg } x(t^*) = x^* \text{ i } x'(t^*) = d$$

$$\frac{df(x(t))}{dt} \Big|_{t=t^*} = \frac{df(x^*)}{dt^*} = \nabla f(x^*)^T \cdot x'(t^*) = \nabla f(x^*)^T \cdot d < 0 \quad \underline{\text{OK}}$$

Teorema. Condicions necessàries de 2n ordre.

$$\text{Donat } \min f(x) \quad \left. \begin{array}{l} \text{s.a.: } h_i(x) = 0 \\ g_j(x) \leq 0 \end{array} \right\} \text{ on } f, h, g \in C^2. \text{ Si } x^* \text{ és mínim local i és}$$

un punt regular, aleshores es satisfan les condicions KKT de 1r ordre i a més

$$\nabla^2_{xx} \varphi(x^*, \lambda^*, \mu^*) = \nabla^2 f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla^2 h_i(x) + \sum_{j=1}^p \mu_j^* \nabla^2 g_j(x) \succ 0$$

$$\forall d \in M = \{d \mid \begin{array}{l} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 \quad i=1,\dots,m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 \quad j \in A(x^*) \end{array}\} \text{ és a dir, } d^T \nabla^2_{xx} \varphi(x^*, \lambda^*, \mu^*) \cdot d \geq 0 \quad \forall d \in M$$

Teorema. Condicions suficients de 2n ordre.

Donat min f(x)

$$\left. \begin{array}{l} \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \end{array} \right\} \text{on f, h, g} \in \mathbb{F}^2. \text{ Són condicions suficients per a que}$$

x^* sigui mínim local estricte que:

1) es satisfació les condicions KKT de 1r ordre en x^* (no cal que x^* sigui regular)

$$2) \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) = \nabla^2 f(x^*) + \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla^2 h_i(x^*) + \sum_{j=1}^p \mu_j^* \nabla^2 g_j(x^*) \succ 0$$

$$\forall d \in M^1 = \{d \mid \begin{array}{l} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 \quad i = 1, \dots, m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 \quad j \in A(x^*) \cap \{j \mid \mu_j^* > 0\} \end{array}\} \Rightarrow \text{és a dir,}$$

$$d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) d \geq 0 \quad \forall d \in M^1.$$

⊗ En resum:

$$\text{Donat el problema} \quad \left. \begin{array}{l} \min f(x) \\ \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \end{array} \right\}$$

i) la serà lagrangiana $\mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = f(x) + \lambda^T h(x) + \mu^T g(x)$

• condicions necessàries: si x^* punt regular d'òptim local, llavors han d'existir $\lambda^* \in \mathbb{R}^m$ i $\mu^* \in \mathbb{R}^p$ tals que

$$i) \quad h(x^*) = 0, \quad g(x^*) \leq 0$$

$$ii) \quad \nabla_x \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) = \nabla f(x^*) + \nabla h(x^*) \lambda^* + \nabla g(x^*) \mu^* = 0$$

$$iii) \quad \mu^* \geq 0 \quad i) \quad \mu^{*\top} g(x^*) = 0 \quad (\text{si } g_j(x^*) \text{ és inactiva llavors } \mu_j^* = 0)$$

condicions de 2n ordre

$$iv) \quad d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) d \geq 0 \quad \forall d \in M = \{d \mid \begin{array}{l} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 \quad i = 1, \dots, m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 \quad j \in A(x^*) \end{array}\}$$

• condicions suficients: el punt x^* és óptim local si satisfa:

condicions 1r ordre KKT → NO CAL IMPOSAR QUE SIGUI REGULAR.

$$i) \quad h(x^*) = 0, \quad g(x^*) \leq 0$$

$$ii) \quad \nabla_x \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) = \nabla f(x^*) + \nabla h(x^*) \lambda^* + \nabla g(x^*) \mu^* = 0$$

$$iii) \quad \mu^* \geq 0 \quad i) \quad \mu^{*\top} g(x^*) = 0 \quad (\text{si } g_j(x^*) < 0 \Rightarrow \mu_j^* = 0)$$

condicions 2n ordre

$$iv) \quad d^T \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*, \mu^*) d \geq 0 \quad \forall d \in M^1 = \{d \mid \begin{array}{l} \nabla h_i(x^*)^T \cdot d = 0 \quad i = 1, \dots, m \\ \nabla g_j(x^*)^T \cdot d = 0 \quad j \in A(x^*) \cap \{j \mid \mu_j^* > 0\} \end{array}\}$$

Exemple. Donat un segment de longitud a , volem dividir-lo en dues parts, de manera que la suma de les àrees dels quadrats de costat cada una de les parts sigui mínima.

$$\min x_1^2 + x_2^2 \quad \left. \begin{array}{l} \text{s.a.: } x_1 + x_2 = a \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{array} \right\} \quad (\text{entenem que } x_1 \text{ i } x_2 \text{ serà la longitud de cada part})$$

↓

$$\min x_1^2 + x_2^2 \rightarrow f(x) \quad \text{Lagrangiana:}$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{s.a.: } x_1 + x_2 - a = 0 \rightarrow h(x) \\ -x_1 \leq 0 \rightarrow g_1(x) \\ -x_2 \leq 0 \rightarrow g_2(x) \end{array} \right\} \quad L(x, \lambda, \mu) = x_1^2 + x_2^2 + \lambda(x_1 + x_2 - a) + \mu_1(-x_1) + \mu_2(-x_2).$$

• Condicions necessàries de 1r ordre:

i) $x_1 + x_2 - a = 0 ; -x_1 \leq 0 ; -x_2 \leq 0$

ii) $\nabla_x L(x, \lambda, \mu) = 0$

$$\hookrightarrow 2x_1 + \lambda - \mu_1 = 0$$

$$\hookrightarrow 2x_2 + \lambda - \mu_2 = 0$$

iii) $\mu_i \geq 0 ; \mu_i = 0 \text{ si } g_i(x) = 0 \quad i = 1, 2$.

• Hem d'analitzar els 4 casos segons $g(x)$.

a) $x_1 = 0, x_2 = 0$

↪ NO pot ser, infactibilitat $x_1 + x_2 = a \quad (a > 0)$

b) $x_1 > 0, x_2 = 0$

↪ Aleshores $x_1 = a$ i $\mu_1 = 0$.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si resolem el sistema, } 2a + \lambda = 0 \\ \lambda - \mu_2 = 0 \end{array} \right\} \quad \lambda = \mu_2 = \underbrace{-2a}_{\text{NO pot ser, ja que } \mu_2 < 0}.$$

c) $x_2 > 0, x_1 = 0$

↪ NO pot ser per simetria amb el cas b)

d) $x_1 > 0, x_2 > 0$

↪ Aleshores $\mu_1 = \mu_2 = 0$.

$$\text{Si resolem el sistema, } \left. \begin{array}{l} 2x_1 + \lambda = 0 \\ 2x_2 + \lambda = 0 \\ x_1 + x_2 = a \end{array} \right\} \quad \lambda = -2x_1 = -2x_2$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = x_2 \\ 2x_1 = a \Rightarrow x_1 = a/2 = x_2 \end{array} \right\}$$

Per tant $\lambda = -2x_1 = -a$

↪ ES compleixen totes les condicions, tenim un candidat a optim.

- Condicions suficients de 2n ordre:

$$\nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = \nabla^2 f(x) + \lambda \nabla^2 h(x) + \mu_1 \nabla^2 g_1(x) + \mu_2 \nabla^2 g_2(x).$$

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 f(x) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\nabla h(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 h(x) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla g_1(x) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 g_1(x) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla g_2(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 g_2(x) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Per tant, $\nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} > 0 \quad \forall x \Rightarrow$

\Rightarrow la Hessiana de la lagrangiana és definida $\forall d$, no només $d \in M$.

Per tant, el punt obtingut és mínim local (i com que el problema és convex, també global). $x^* = \begin{pmatrix} a/2 \\ a/2 \end{pmatrix}$.

Exemple. Volem construir un cilindre metàl·lic de volum màxim, de forma que la seva superfície sigui 6π .

↳ variables: radi de la base (r), alçada del cilindre (h).

$$\max \pi \cdot r^2 \cdot h$$

$$\text{s.a.: } 2\pi r \cdot h + 2\pi r^2 = 6\pi$$

$$r \geq 0$$

$$h \geq 0$$

$$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\}$$

$$\begin{aligned} \downarrow \min \quad & -\pi \cdot r^2 \cdot h \quad \rightarrow f(r, h) \\ \text{s.a.: } & 2\pi rh + 2\pi r^2 - 6\pi = 0 \quad \rightarrow h(r, h) \\ & -r \leq 0 \quad \rightarrow g_1(x) \\ & -h \leq 0 \quad \rightarrow g_2(x) \end{aligned}$$

$$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\}$$

lagrangiana:

$$\begin{aligned} \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = & f(x) + \lambda h(x) + \mu_1 g_1(x) + \\ & + \mu_2 g_2(x). \end{aligned}$$

$$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\}$$

- Condicions necessàries de 1r ordre:

i) s'hau de complir les restriccions (factibilitat)

$$\text{ii) } \nabla_{r,h} \mathcal{L}(r, h, \lambda, \mu) = 0$$

$$\hookrightarrow \nabla_r \mathcal{L}(r, h, \lambda, \mu) = -2\pi rh + 2\pi h\lambda + 4\pi r\lambda - \mu_1 = 0$$

$$\hookrightarrow \nabla_h \mathcal{L}(r, h, \lambda, \mu) = -\pi r^2 + 2\pi r\lambda - \mu_2 = 0$$

$$\text{iii) } \mu_1 \cdot g_1(r, h) = 0, \quad \mu_2 \cdot g_2(r, h) = 0.$$

g_1 i g_2 han de ser inactives ($r, h > 0$) ja que hió la solució és infactible i/o no óptima. Així doncs, $\mu_1, \mu_2 = 0$.

Ara resolem el sistema:

$$\left. \begin{array}{l} 1) -2\pi rh + 2\pi h\lambda + 4\pi r\lambda = 0 \\ 2) -\pi r^2 + 2\pi r\lambda = 0 \\ 3) 2\pi rh + 2\pi r^2 - 6\pi = 0 \end{array} \right\}$$

2) $2\pi r\lambda = \pi r^2$
 $2\lambda = r \Rightarrow \lambda = \frac{r}{2}$

1) $-2\pi rh + 2\pi h \frac{r}{2} + 4\pi r \frac{r}{2} = 0$
 $-\pi rh + 2\pi r^2 = 0$

3) $2\pi r(2r) + 2\pi r^2 - 6\pi = 0$
 $4\pi r^2 + 2\pi r^2 - 6\pi = 0$

$6\pi r^2 - 6\pi = 0 \Rightarrow r^2 = \frac{6\pi}{6\pi} = 1 \Rightarrow r = 1 \quad r \neq -1$

Per tant, $h = 2r \Rightarrow h = 2$ i $\lambda = r/2 \Rightarrow \lambda = 1/2$

Aguest punt satisfa les condicions de 1r ordre, i és candidat a l'òptim

- Comproveu les condicions de 2n ordre: $\left(d^T \nabla_{r,h}^2 \varphi(x, \lambda, \mu) \cdot d > 0 \forall d | \nabla C(x)^T \cdot d = 0 \right)$

$$\nabla f(r, h) = \begin{pmatrix} -2\pi rh \\ -\pi r^2 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 f(r, h) = \begin{pmatrix} -2\pi h & -2\pi r \\ -2\pi r & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla h(r, h) = \begin{pmatrix} 2\pi h + 4\pi r \\ 2\pi r \end{pmatrix} \quad \nabla^2 h(r, h) = \begin{pmatrix} 4\pi & 2\pi \\ 2\pi & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla g_1(r, h) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 g_1(r, h) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla g_2(r, h) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \nabla^2 g_2(r, h) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla_{r,h}^2 \varphi(r, h, \lambda, \mu) \Big|_{\substack{r=1 \\ h=2 \\ \lambda=1/2}} = \begin{pmatrix} -2\pi h & -2\pi r \\ -2\pi r & 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 4\pi & 2\pi \\ 2\pi & 0 \end{pmatrix} \Big|_{\substack{r=1 \\ h=2 \\ \lambda=1/2}} =$$

$$= \begin{pmatrix} -4\pi & -2\pi \\ -2\pi & 0 \end{pmatrix} + 1/2 \begin{pmatrix} 4\pi & 2\pi \\ 2\pi & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\pi & -\pi \\ -\pi & 0 \end{pmatrix}$$

Vectors d tals que $\nabla C(x)^T \cdot d = 0$:

$$\nabla C(x) = \nabla_{r,h} h(r, h) \Big|_{\substack{r=1 \\ h=2}} = \begin{pmatrix} 2\pi h + 4\pi r \\ 2\pi r \end{pmatrix} \Big|_{\substack{r=1 \\ h=2}} = \begin{pmatrix} 8\pi \\ 2\pi \end{pmatrix}$$

$$(8\pi \ 2\pi) \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow 8\pi d_1 + 2\pi d_2 = 0 \Rightarrow d_2 = -4d_1$$

$$d^T \cdot \nabla_{r,h}^2 \varphi(x, \lambda, \mu) \cdot d = (d_1 \ -4d_1) \begin{pmatrix} -2\pi & -\pi \\ -\pi & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 \\ -4d_1 \end{pmatrix} = 6\pi d_1^2 > 0 \quad \forall d \neq 0$$

Per tant ens garantix una condició suficient de 2n ordre. $x^* = \begin{pmatrix} r=1 \\ h=2 \end{pmatrix}$ és mínim local. OK

Teorema. Anàlisi de sensibilitat

Donada la família de problemes

$$\left. \begin{array}{l} \min f(x) \\ \text{s.a.: } h(x) = E \\ g(x) \leq S \end{array} \right\} \text{on } f, h, g \in \mathbb{C}^2.$$

Suposem que per a $E = S = 0$ hi ha una solució x^* , punt regular, i λ^*, μ^* que satisfan les condicions d'optimalitat KKT de 1r ordre i les suficients de 2n ordre. Suposem també que si $j \in A(x^*)$ valors $\mu_j^* > 0$.

Aleshores, $\forall (E, S)$ en un entorn de $(0, 0)$ hi ha una solució $x^*(E, S)$

$$\text{tal que } x^*(0, 0) = x^*. \text{ A més es verifica } \begin{aligned} \nabla_E f(x(E, S))|_{(0,0)} &= -\lambda^* \\ \nabla_S f(x(E, S))|_{(0,0)} &= -\mu^* \end{aligned}$$

Exemple. Si ens fixem en l'últim exemple,

$$\left. \begin{array}{l} \min f(r, h) = -\pi r^2 h \\ \text{s.a.: } c(r, h) = 2\pi rh + 2\pi r^2 - 6\pi = 0 \\ r \geq 0 \\ h \geq 0 \end{array} \right\} \text{solució optima: } \begin{aligned} r &= 1 \\ h &= 2 \\ \lambda &= 1/2 \\ f(r, h) &= -2\pi. \end{aligned}$$

$$\text{Considerem } c(r, h) = 2\pi rh + 2\pi r^2 - 6\pi = 0'01.$$

$$\text{El nou valor óptim és } f(r(\epsilon), h(\epsilon)) = -2\pi - 0'0050007,$$

$$\Delta f = f(r(\epsilon), h(\epsilon)) - f(r, h) = -0'0050007$$

$$\text{Observem que } \Delta f \approx \epsilon(-\lambda) = 0'01(-1/2) = -0'005$$

5.- Problemes convexos

Definició. Problema estrictament convex

$$\text{Donat } \min f(x) \quad \left. \begin{array}{l} \text{s.a.: } h(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \end{array} \right\} \text{on } \begin{cases} f \text{ estrictament convexa} \\ h(x) = Ax - b \text{ funció afí} \\ g_i \text{ convexa } i = 1, \dots, p \end{cases}$$

$$\text{Aleshores } \nabla^2 f(x) \succ 0, \nabla^2 g_j(x) \succ 0 \quad j = 1, \dots, p, \quad \nabla^2 h(x) = 0$$

$$\text{Per tant, } \nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = \underbrace{\nabla^2 f(x)}_0 + \underbrace{\sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla^2 h_i(x)}_0 + \underbrace{\sum_{j=1}^p \mu_j \nabla^2 g_j(x)}_{\succ 0} \succ 0 \Rightarrow$$

\Rightarrow la Hessiana de la lagrangiana és def. positiva \Rightarrow verifica les condicions suficients.

És a dir, qualsevol punt que satisfaci KKT de 1r ordre, també satisfà les de 2n ordre i serà mínim global estricte.

Definició. Problema ("només") convex:

Sense imposar convexitat estricta també es garanteix que en un problema convex amb les condicions de 1r ordre n'hi ha prou per a obtenir el mínim global.

$$\nabla_{xx}^2 \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) \succeq 0$$

Teorema.

Donat $\min f(x)$
 s.a.: $h(x) = 0$
 $g(x) \leq 0$

$\left. \begin{array}{l} f, h, g \in C^1 \\ f \text{ convexa}, g_j \text{ convexes}, h(x) = Ax - b \end{array} \right\}$ funció afí.

si es verifiquen les condicions KKT de 1r ordre a x^* , llavors x^* és mínim global.

Demostració

Considerem $\underbrace{h(x)=0}_{\text{funció afí}}$

$$\left\{ \begin{array}{l} h(x) \leq 0 \\ h(x) \geq 0 \end{array} \right. \rightarrow \begin{array}{ll} h(x) \leq 0 & \text{convexa} \\ -h(x) \leq 0 & \text{convexa} \end{array}$$

OK

⇒ no hi ha cap posició restric-
cions d'igualtat petites
venen englobades en el
cas de desigualtat.

Prenem x^* , que satisfa les condicions KKT de 1r ordre ⇒

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \nabla f(x^*) + \nabla g(x^*) \mu^* = 0 \\ \mu^* \geq 0 \\ g(x^*)^T \cdot \mu^* = 0 \end{array} \right.$$

Considerem un punt qualsevol factible \bar{x} .

$$f(\bar{x}) \geq f(x^*) + \underbrace{\mu^*^T \cdot g(\bar{x})}_{\stackrel{\text{OK}}{\substack{\stackrel{\text{v}^*}{\text{o}} \\ \stackrel{\text{g}^*}{\text{o}} \\ \stackrel{\text{O}}{\text{O}}}}} \quad \downarrow$$

Recordem la definició de funció convexa:

$$f(x) \geq f(x') + \nabla f(x')(x-x') \quad \forall x, x'$$

$$\text{Com que } f, g \text{ convexes, } f(\bar{x}) \geq f(x^*) + \nabla f(x^*)(\bar{x}-x^*) + \sum_{j=1}^P \mu_j^*(g_j(x^*) + \nabla g_j(x^*)(\bar{x}-x^*)) =$$

$$= f(x^*) + \underbrace{\left(\nabla f(x^*) + \sum_{j=1}^P \mu_j^* \nabla g_j(x^*) \right) (\bar{x}-x^*)}_{\stackrel{\text{II} \leftarrow \text{KKT (i)}}{\text{O}}} + \underbrace{\sum_{j=1}^P \mu_j^* g_j(x^*)}_{\stackrel{\text{II} \leftarrow \text{KKT (iii)}}{\text{O}}} = f(x^*)$$

Per tant, $f(\bar{x}) \geq f(x^*) \quad \forall \bar{x} \text{ factible} \Rightarrow x^* \text{ és l'òptim global. OK}$

Problemes lineals i quadràtics

• Condicions d'optimalitat d'un PL

i) $Ax=b, x \geq 0$ } factibilitat primal

ii) $A^T \lambda + \mu = C$
 $\mu \geq 0$ } factibilitat dual

iii) $\mu^T x = 0$ } complementaritat

$$\begin{array}{l} \min C^T x \\ \text{s.a.: } \begin{array}{l} Ax = b \\ -x \leq 0 \end{array} \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} \lambda \\ \mu \end{array}$$

Lagrangiana: $\mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = C^T x + \lambda^T (b - Ax) - \mu^T x$

$$\hookrightarrow \nabla_x \mathcal{L}(x, \lambda, \mu) = C + \lambda^T A - \mu^T = C + A^T \lambda + \mu \stackrel{\uparrow}{=} 0 \quad (\text{KKT})$$

Algorisme del simplex:

1) $x = \begin{bmatrix} x_B \\ x_N \end{bmatrix} \stackrel{n}{\downarrow} \stackrel{n-m}{\downarrow}$

$x_B > 0$ (NO hi ha degeneració)
 $x_N = 0$

$\mu = \begin{bmatrix} \mu_B \\ \mu_N \end{bmatrix} \stackrel{n}{\downarrow} \stackrel{n-m}{\downarrow}$

$\mu_B = 0 \rightarrow$ perquè $x^T \mu = 0$
 $\mu_N \geq 0$

complementaritat
 $\underbrace{x_B^T \mu_B}_{\downarrow} + \underbrace{x_N^T \mu_N}_{\downarrow} = 0$

$x_B > 0 \Rightarrow \mu_B = 0. \text{ OK}$

2) $Ax = b$

$\hookrightarrow Ax = [B \ A_N] \begin{bmatrix} x_B \\ x_N \end{bmatrix} = Bx_B + \cancel{A_N x_N} = Bx_B = b \Rightarrow x_B = B^{-1} \cdot b$

màtrix de calcular les variables duals

3) $A^T \lambda + \mu = c$

$\hookrightarrow \begin{bmatrix} B^T \\ A^T \end{bmatrix} \lambda + \begin{bmatrix} \overset{0}{\mu_B} \\ \mu_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_B \\ c_N \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} B^T \cdot \lambda = c_B \Rightarrow \lambda = B^{-T} \cdot c_B \\ A^T \cdot \lambda + \mu_N = c_N \end{cases}$

ho reescrivim: $\mu_N = c_N - A^T \cdot \lambda \Rightarrow \mu_N = c_N - A^T \cdot (B^{-T} \cdot c_B) \Rightarrow$

\Rightarrow si ho calcularem així estem garantint que es compleixi $A^T \lambda + \mu = c$ (KKT)

Equació dels costos reduïts de les variables no bàsiques

El que ens falta veure és $\mu \geq 0$:

$\mu = \begin{bmatrix} \mu_B \\ \mu_N \end{bmatrix} \stackrel{0}{\downarrow} \stackrel{?}{\downarrow} \Rightarrow$ per a que sigui factible (dual) han de ser ≥ 0 .

Per tant, mentre anem iterant pel simplex primal i no estiguem a l'òptim, es compliran totes les condicions menys $\mu \geq 0$ (per això ens aturem quan els costos reduïts són ≥ 0 \Rightarrow hem arribat a l'òptim { factibilitat primal } factibilitat dual)

• PL

$$\begin{array}{ll} \min & c^T x \\ \text{s.a} & Ax = b \quad [\lambda] \\ & -x \leq 0 \quad [\mu] \end{array}$$

• Lagrangiana

$$L(x, \lambda, \mu) = c^T x + \lambda^T (b - Ax) - \mu^T x$$

• Condicions KKT

$$\begin{array}{l} Ax = b, \quad x \geq 0 \\ c - A^T \lambda - \mu = 0 \\ \mu^T x = 0, \quad \mu \geq 0 \end{array}$$

• Reescrivim KKT:

$$\begin{array}{l} Ax = b, \quad x \geq 0 \\ A^T \lambda + \mu = c, \quad \mu \geq 0 \\ \mu^T x = 0 \end{array}$$

Factibilitat primal
 Factibilitat dual
 Complementaritat: $c^T x = b^T \lambda$

• Condicions KKT:

$$\begin{array}{l} Ax = b \\ A^T \lambda + \mu = c \\ \mu^T x = 0 \\ x \geq 0, \mu \geq 0 \end{array}$$

• Al simplex (primal) μ són els costos reduïts i λ les variables duals

• El simplex busca una partició entre bàsiques i no bàsiques, que verifica les condicions KKT:

$$\begin{array}{l} x = [x_B \ x_N]^T, \quad x_N = 0, \quad x_B > 0 \\ A = [B \ N], \quad Ax = Bx_B = b \\ \mu_B = 0 \Rightarrow B^T \lambda = c_B \\ \mu_N = c_N - N^T \lambda \quad [\text{definició cost reduït simplex}] \\ \mu_N \geq 0 \Rightarrow \text{Condicció optimalitat simplex} \end{array}$$

• La complementaritat $\mu^T x = 0$ garantida a tota iteració del simplex: $\mu_B^T x_B = 0, \mu_N^T x_N = 0$

• Es viola (al simplex primal) la condició $\mu_N \geq 0$. Es va iterant fins aconseguir-la.