

SCOPE MANAGEMENT PLAN
SMARTCOOK – INTELLIGENT RECIPE & GROCERY ASSISTANT

SMARTCOOK DEVELOPMENT TEAM

14TH DECEMBER 2025

TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION	3
SCOPE MANAGEMENT APPROACH.....	3
ROLES AND RESPONSIBILITIES	3
SCOPE DEFINITION.....	4
PROJECT SCOPE STATEMENT	4
WORK BREAKDOWN STRUCTURE	5
SCOPE VERIFICATION.....	11
SCOPE CONTROL.....	12
SPONSOR ACCEPTANCE.....	13

INTRODUCTION

Dokumen Scope Management Plan ini menjelaskan bagaimana ruang lingkup proyek **SmartCook** akan didefinisikan, dikembangkan, divalidasi, dan dikendalikan selama pelaksanaan proyek. Proyek SmartCook bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi mobile berbasis Android yang membantu pengguna dalam menemukan resep masakan berdasarkan bahan yang dimiliki, informasi nutrisi, serta integrasi dasar dengan penjualan bahan makanan lokal.

Scope Management Plan ini disusun berdasarkan Project Charter SmartCook dan menjadi pedoman resmi bagi seluruh pihak yang terlibat agar pekerjaan yang dilakukan tetap sesuai dengan tujuan proyek, batasan waktu, serta sumber daya yang tersedia.

SCOPE MANAGEMENT APPROACH

Pengelolaan ruang lingkup proyek SmartCook dilakukan secara terstruktur dengan mengacu pada Project Charter, Scope Statement, Work Breakdown Structure (WBS), dan WBS Dictionary. Project Manager bertanggung jawab dalam mengoordinasikan seluruh aktivitas pengelolaan scope dan memastikan bahwa setiap pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan ruang lingkup yang telah disepakati.

Pendefinisian scope dilakukan melalui analisis kebutuhan pengguna, diskusi tim proyek, serta pertimbangan akademik. Validasi deliverable dilakukan secara bertahap pada akhir setiap fase utama proyek, sedangkan pengendalian scope dilakukan melalui mekanisme perubahan scope (change request) yang harus disetujui oleh sponsor proyek.

ROLES AND RESPONSIBILITIES

Peran	Tanggung Jawab
Project Sponsor	Memberikan persetujuan terhadap ruang lingkup proyek dan perubahan signifikan
Project Manager	Mengelola, mengendalikan, dan memverifikasi scope proyek
Project Team	Melaksanakan pekerjaan sesuai WBS dan scope yang ditetapkan
UI/UX Designer	Merancang antarmuka aplikasi SmartCook
Developer	Mengembangkan prototype aplikasi sesuai desain dan kebutuhan

Table 1.1, Scope Management Roles and Responsibilities

SCOPE DEFINITION

Ruang lingkup proyek SmartCook didefinisikan berdasarkan tujuan proyek yang tercantum dalam Project Charter. Scope mencakup seluruh aktivitas yang diperlukan untuk menghasilkan prototype aplikasi SmartCook, termasuk perancangan UI/UX, pengembangan fitur inti, pengujian, dan dokumentasi.

Pendefinisian scope dilakukan dengan memecah deliverable utama menjadi elemen-elemen kerja melalui Work Breakdown Structure (WBS) hingga tingkat work package agar pekerjaan dapat dikelola secara efektif.

PROJECT SCOPE STATEMENT

1) Product Scope Description

SmartCook merupakan aplikasi mobile berbasis Android yang menyediakan fitur rekomendasi resep berdasarkan bahan makanan yang dimiliki pengguna, informasi nutrisi dan kategori diet, serta integrasi dasar dengan penjual bahan makanan lokal.

2) Project Deliverables

Deliverable proyek SmartCook meliputi:

- Dokumen Project Charter
- Desain UI/UX aplikasi
- Prototype aplikasi SmartCook
- Modul rekomendasi resep
- Dokumentasi proyek

3) Product Acceptance Criteria

Produk dinyatakan diterima apabila seluruh fitur inti berjalan sesuai kebutuhan, prototype dapat dijalankan pada lingkungan lokal, serta dokumentasi proyek disusun dengan lengkap.

4) Project Exclusions

Proyek ini tidak mencakup pengembangan aplikasi iOS, sistem pembayaran digital, pengelolaan logistik penjual, dan pemeliharaan jangka panjang aplikasi.

5) Project Constraints

Batasan proyek meliputi durasi pelaksanaan selama ±5 minggu, keterbatasan anggaran, serta sumber daya tim yang terdiri dari mahasiswa.

6) Project Assumptions

Diasumsikan bahwa seluruh anggota tim dapat berkontribusi sesuai jadwal, tools pengembangan tersedia, serta data resep dan nutrisi dapat diperoleh dari sumber terbuka.

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Work Breakdown Structure (WBS) digunakan untuk memecah ruang lingkup proyek SmartCook menjadi struktur hierarkis hingga 4 level. WBS menjadi dasar dalam perencanaan jadwal, estimasi biaya, dan pengendalian pekerjaan. WBS Dictionary disusun untuk menjelaskan setiap elemen dan work package secara rinci.

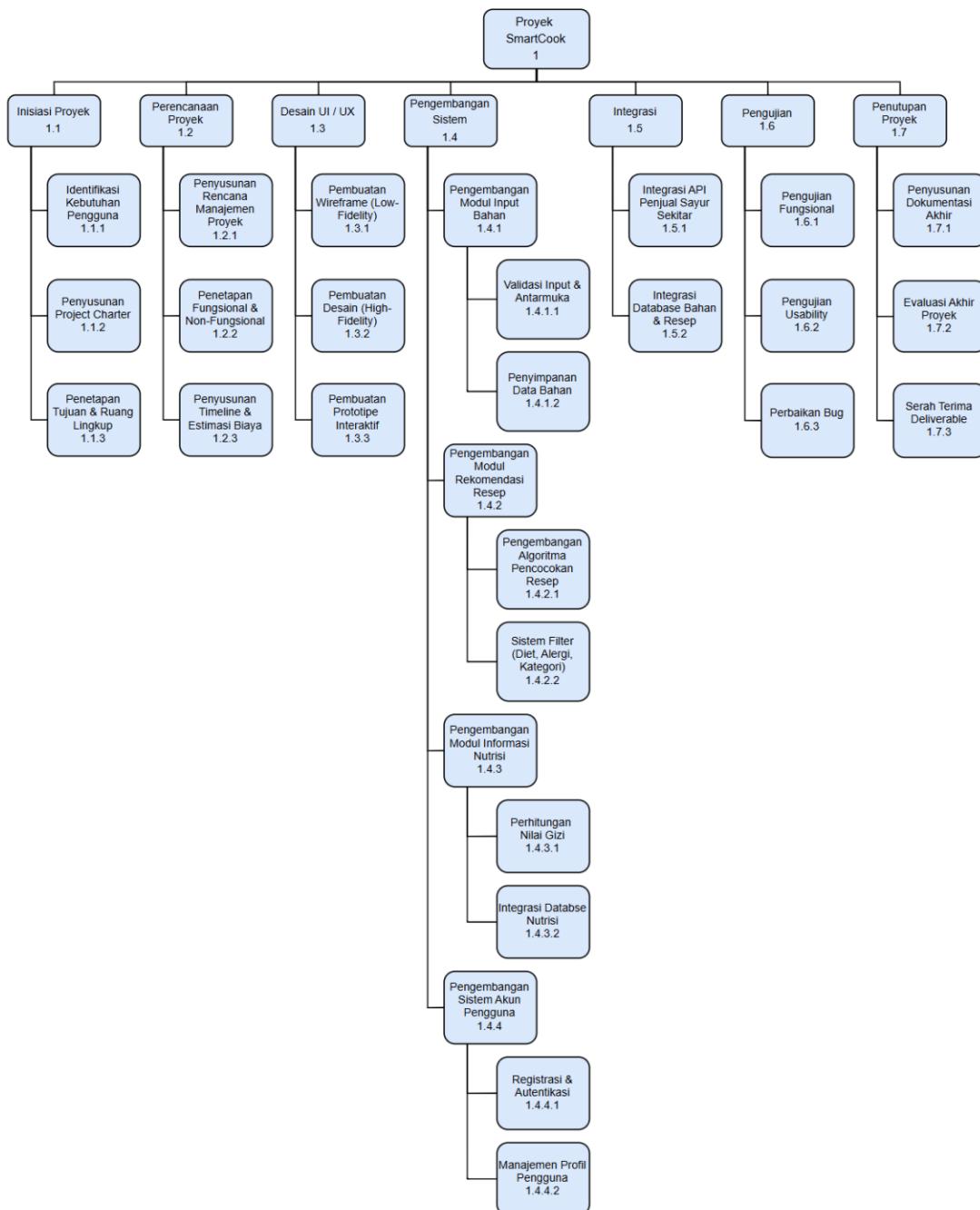


Figure 1.1, Work Breakdown Structure (WBS)

Level	WBS Code	Element Name	Description of Work	Deliverable	Budget	Resources
1	1	Proyek SmartCook	Pengembangan aplikasi SmartCook yang menyediakan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang dimiliki pengguna, informasi nutrisi, serta integrasi dengan penjual sayur sekitar.	Prototype aplikasi SmartCook dan dokumentasi proyek	Rp 135.000.000	Project Manager, Development Team, UI/UX Designer
2	1.1	Inisiasi Proyek	Tahap awal proyek untuk mengidentifikasi kebutuhan, menetapkan tujuan, dan mendefinisikan dasar-dasar pelaksanaan proyek	Dokumen inisiasi proyek	Rp 8.000.000	Project Manager, Project Sponsor
3	1.1.1	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	Kegiatan mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan, preferensi, dan masalah pengguna terkait pencarian resep dan pengelolaan bahan makanan.	Dokumen kebutuhan pengguna	Rp 3.000.000	Project Manager, Project Team
3	1.1.2	Penyusunan Project Charter	Proses penyusunan dokumen formal yang menyatakan persetujuan untuk memulai proyek dan mendefinisikan arah proyek secara garis besar.	Dokumen Project Charter SmartCook	Rp 3.000.000	Project Manager, Project Sponsor
3	1.1.3	Penetapan Tujuan	Penentuan batasan,	Dokumen	Rp	Project

		& Ruang Lingkup	tujuan utama, dan cakupan fitur yang akan dikembangkan dalam proyek SmartCook.	ruang lingkup awal proyek	2.000.000	Manager, Project Team
2	1.2	Perencanaan Proyek	Tahap perencanaan menyeluruh yang mencakup strategi pelaksanaan, requirement, jadwal, dan estimasi biaya.	Dokumen perencanaan proyek SmartCook	Rp 12.000.000	Project Manager, Project Team
3	1.2.1	Rencana Manajemen Proyek	Pembuatan dokumen perencanaan yang mengatur bagaimana proyek akan dikelola, termasuk aspek waktu, biaya, risiko, dan ruang lingkup.	Dokumen Project Management Plan	Rp 5.000.000	Project Manager
3	1.2.2	Requirement Fungsional & Non-Fungsional	Proses pendefinisian kebutuhan fitur yang harus disediakan sistem dan standar kualitas yang harus dipenuhi.	Dokumen kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem	Rp 4.000.000	Project Manager, Development Team
3	1.2.3	Timeline & Estimasi Biaya	Penyusunan jadwal proyek serta perhitungan sumber daya dan anggaran yang dibutuhkan.	Jadwal proyek dan estimasi anggaran	Rp 3.000.000	Project Manager
2	1.3	Desain UI/UX	Tahap merancang tampilan dan pengalaman pengguna aplikasi SmartCook.	Desain antarmuka dan pengalaman pengguna SmartCook	Rp 25.200.000	UI/UX Designer, Project Manager
3	1.3.1	Pembuatan	Pembuatan sketsa	Wireframe	Rp	UI/UX

		Wireframe (low fidelity)	sederhana untuk merancang struktur halaman utama aplikasi.	aplikasi SmartCook (low fidelity)	8.000.000	Designer
3	1.3.2	Pembuatan Desain High-Fidelity	Pembuatan desain visual final aplikasi dengan komponen UI lengkap.	Desain UI high-fidelity aplikasi SmartCook	Rp 12.000.000	UI/UX Designer
3	1.3.3	Pembuatan Prototipe Interaktif	Pengembangan prototipe yang dapat diklik untuk mensimulasikan alur penggunaan aplikasi.	Prototipe interaktif aplikasi SmartCook (clickable prototype)	Rp 5.200.000	UI/UX Designer, Project Manager
2	1.4	Pengembangan Sistem	Tahap pembangunan komponen fungsional aplikasi SmartCook berdasarkan desain dan requirement.	Prototype fungsional aplikasi SmartCook	Rp 60.000.000	Project Manager, Development Team
3	1.4.1	Pengembangan Modul Input Bahan	Pengembangan fitur yang memungkinkan pengguna memasukkan dan menyimpan daftar bahan yang mereka miliki.	Modul input dan penyimpanan bahan makanan	Rp 15.000.000	Development Team
4	1.4.1.1	Antarmuka & Validasi Input	Pengembangan tampilan input bahan beserta logika validasi data yang dimasukkan pengguna.	Antarmuka input bahan dan sistem validasi data	Rp 7.000.000	Developer
4	1.4.1.2	Penyimpanan Data Bahan	Pembuatan mekanisme penyimpanan bahan ke dalam database	Fungsi penyimpanan data bahan ke	Rp 8.000.000	Developer

			atau penyimpanan lokal.	database/lok al		
3	1.4.2	Pengembangan Modul Rekomendasi Resep	Pembuatan sistem yang mencocokkan bahan pengguna dengan resep yang tersedia untuk menghasilkan rekomendasi relevan.	Modul rekomendasi resep berdasarkan bahan	Rp 20.000.000	Development Team
4	1.4.2.1	Pengembangan Algoritma Pencocokan Resep	Pengembangan logic perhitungan kecocokan bahan dengan daftar resep.	Algoritma pencocokan bahan dengan resep	Rp 12.000.000	Developer
4	1.4.2.2	Sistem Filter (diet, alergi, kategori)	Pembuatan fitur filter resep agar pengguna dapat menyeleksi rekomendasi berdasarkan preferensi atau kondisi diet tertentu.	Fitur filter resep berdasarkan preferensi pengguna	Rp 8.000.000	Developer
3	1.4.3	Pengembangan Modul Informasi Nutrisi	Pembangunan fitur yang menampilkan kandungan nutrisi setiap resep atau bahan.	Modul informasi nutrisi resep	Rp 10.000.000	Development Team
4	1.4.3.1	Perhitungan Nilai Gizi	Pengembangan mekanisme untuk menghitung nutrisi berdasarkan bahan dan jumlah porsi.	Fungsi perhitungan nilai gizi per resep	Rp 4.000.000	Developer
4	1.4.3.2	Integrasi Database Nutrisi	Menghubungkan sistem dengan basis data nutrisi untuk memperoleh data nilai gizi.	Integrasi database nutrisi ke sistem aplikasi	Rp 6.000.000	Developer
3	1.4.4	Pengembangan Sistem Akun	Pengembangan fitur manajemen akun	Modul manajemen	Rp 15.000.	Development Team

		Pengguna	yang memungkinkan pengguna login dan menyimpan preferensi pribadi.	akun pengguna	000	
4	1.4.4.1	Registrasi & Autentikasi	Pembuatan sistem pendaftaran, login, dan pengamanan akses pengguna.	Fitur registrasi, login, dan autentikasi pengguna	Rp 8.000.000	Developer
4	1.4.4.2	Manajemen Profil Pengguna	Pembuatan fitur pengaturan profil, termasuk preferensi diet dan alergi.	Fitur pengelolaan profil dan preferensi pengguna	Rp 7.000.000	Developer
2	1.5	Integrasi	Tahap penyatuan berbagai modul sistem dan koneksi dengan layanan eksternal.	Fitur pengelolaan profil dan preferensi pengguna	Rp 10.000.000	Development Team
3	1.5.1	Integrasi API Penjual Sayur Sekitar	Menghubungkan aplikasi dengan API lokasi penjual sayur untuk menampilkan daftar toko terdekat.	Fitur integrasi API penjual sayur lokal	Rp 6.000.000	Developer
3	1.5.2	Integrasi Database Bahan & Resep	Menghubungkan modul aplikasi dengan basis data internal yang menyimpan bahan dan resep.	Integrasi database bahan dan resep	Rp 4.000.000	Developer
2	1.6	Pengujian	Proses memastikan aplikasi SmartCook berjalan sesuai requirement dan memberikan pengalaman pengguna yang baik.	Laporan hasil pengujian aplikasi SmartCook	Rp 5.500.000	Quality Assurance, Project Manager
3	1.6.1	Gain Format	Pengujian fitur	Hasil	Rp	Quality

		Acceptance	aplikasi untuk memastikan seluruh fungsi berjalan dengan benar.	pengujian fungsional aplikasi	2.000.000	Assurance
3	1.6.2	Archive Files/Documents	Evaluasi kemudahan penggunaan aplikasi oleh pengguna.	Laporan evaluasi usability aplikasi	Rp 1.500.000	Quality Assurance
3	1.6.3	Perbaikan Bug	Perbaikan terhadap error atau masalah yang ditemukan pada tahap pengujian.	Versi aplikasi bebas bug utama	Rp 2.000.000	Developer
2	1.7	Penutupan Proyek	Tahap akhir proyek yang mencakup dokumentasi, evaluasi, dan penyerahan hasil.	Aplikasi SmartCook dan dokumentasi akhir proyek	Rp 4.300.000	Project Manager, Project Team
3	1.7.1	Penyusunan Dokumentasi Akhir	Penyusunan dokumen final proyek seperti user guide dan technical documentation.	Dokumentasi akhir proyek SmartCook	Rp 2.000.000	Project Manager
3	1.7.2	Evaluasi Hasil Proyek	Penilaian terhadap keberhasilan proyek berdasarkan tujuan awal.	Laporan evaluasi pencapaian proyek	Rp 1.300.000	Project Manager, Project Sponsor
3	1.7.3	Serah Terima Deliverable	Penyerahan aplikasi SmartCook dan dokumen terkait kepada sponsor/stakeholder.	Berita acara serah terima proyek	Rp 1.000.000	Project Manager, Project Sponsor

Table 1.2, WBS Dictionary

SCOPE VERIFICATION

Verifikasi scope dilakukan untuk memastikan bahwa deliverable yang dihasilkan sesuai dengan Project Scope Statement dan WBS. Proses verifikasi dilakukan melalui review internal tim proyek dan evaluasi oleh Project Manager. Persetujuan akhir diberikan oleh Project Sponsor.

SCOPE CONTROL

Pengendalian scope dilakukan untuk mencegah terjadinya scope creep. Setiap usulan perubahan ruang lingkup harus diajukan melalui mekanisme change request dan dianalisis dampaknya terhadap waktu dan biaya proyek. Perubahan hanya dapat dilaksanakan setelah mendapatkan persetujuan dari Project Sponsor.

SPONSOR ACCEPTANCE

Approved by the Project Sponsor:

<Project Sponsor>
<Project Sponsor Title>

Date: _____

This free Project Scope Management Plan Template is brought to you by www.ProjectManagementDocs.com