

SCOPE MANAGEMENT PLAN
SMARTCOOK – INTELLIGENT RECIPE & GROCERY ASSISTANT

SMARTCOOK DEVELOPMENT TEAM

14TH DECEMBER 2025

TABLE OF CONTENTS

| | |
|----------------------------------|----|
| INTRODUCTION | 3 |
| SCOPE MANAGEMENT APPROACH..... | 3 |
| ROLES AND RESPONSIBILITIES | 3 |
| SCOPE DEFINITION | 4 |
| PROJECT SCOPE STATEMENT | 4 |
| WORK BREAKDOWN STRUCTURE | 5 |
| SCOPE VERIFICATION..... | 11 |
| SCOPE CONTROL | 12 |
| SPONSOR ACCEPTANCE..... | 13 |

INTRODUCTION

Dokumen Scope Management Plan ini menjelaskan bagaimana ruang lingkup proyek **SmartCook** akan didefinisikan, dikembangkan, divalidasi, dan dikendalikan selama pelaksanaan proyek. Proyek SmartCook bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi mobile berbasis Android yang membantu pengguna dalam menemukan resep masakan berdasarkan bahan yang dimiliki, informasi nutrisi, serta integrasi dasar dengan penjual bahan makanan lokal.

Scope Management Plan ini disusun berdasarkan Project Charter SmartCook dan menjadi pedoman resmi bagi seluruh pihak yang terlibat agar pekerjaan yang dilakukan tetap sesuai dengan tujuan proyek, batasan waktu, serta sumber daya yang tersedia.

SCOPE MANAGEMENT APPROACH

Pengelolaan ruang lingkup proyek SmartCook dilakukan secara terstruktur dengan mengacu pada Project Charter, Scope Statement, Work Breakdown Structure (WBS), dan WBS Dictionary. Project Manager bertanggung jawab dalam mengoordinasikan seluruh aktivitas pengelolaan scope dan memastikan bahwa setiap pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan ruang lingkup yang telah disepakati.

Pendefinisian scope dilakukan melalui analisis kebutuhan pengguna, diskusi tim proyek, serta pertimbangan akademik. Validasi deliverable dilakukan secara bertahap pada akhir setiap fase utama proyek, sedangkan pengendalian scope dilakukan melalui mekanisme perubahan scope (change request) yang harus disetujui oleh sponsor proyek.

ROLES AND RESPONSIBILITIES

| Peran | Tanggung Jawab |
|-----------------|---|
| Project Sponsor | Memberikan persetujuan terhadap ruang lingkup proyek dan perubahan signifikan |
| Project Manager | Mengelola, mengendalikan, dan memverifikasi scope proyek |
| Project Team | Melaksanakan pekerjaan sesuai WBS dan scope yang ditetapkan |
| UI/UX Designer | Merancang antarmuka aplikasi SmartCook |
| Developer | Mengembangkan prototype aplikasi sesuai desain dan kebutuhan |

Table 1.1, Scope Management Roles and Responsibilities

SCOPE DEFINITION

Ruang lingkup proyek SmartCook didefinisikan berdasarkan tujuan proyek yang tercantum dalam Project Charter. Scope mencakup seluruh aktivitas yang diperlukan untuk menghasilkan prototype aplikasi SmartCook, termasuk perancangan UI/UX, pengembangan fitur inti, pengujian, dan dokumentasi.

Pendefinisian scope dilakukan dengan memecah deliverable utama menjadi elemen-elemen kerja melalui Work Breakdown Structure (WBS) hingga tingkat work package agar pekerjaan dapat dikelola secara efektif.

PROJECT SCOPE STATEMENT

1) Product Scope Description

SmartCook merupakan aplikasi mobile berbasis Android yang menyediakan fitur rekomendasi resep berdasarkan bahan makanan yang dimiliki pengguna, informasi nutrisi dan kategori diet, serta integrasi dasar dengan penjual bahan makanan lokal.

2) Project Deliverables

Deliverable proyek SmartCook meliputi:

- Dokumen Project Charter
- Desain UI/UX aplikasi
- Prototype aplikasi SmartCook
- Modul rekomendasi resep
- Dokumentasi proyek

3) Product Acceptance Criteria

Produk dinyatakan diterima apabila seluruh fitur inti berjalan sesuai kebutuhan, prototype dapat dijalankan pada lingkungan lokal, serta dokumentasi proyek disusun dengan lengkap.

4) Project Exclusions

Proyek ini tidak mencakup pengembangan aplikasi iOS, sistem pembayaran digital, pengelolaan logistik penjual, dan pemeliharaan jangka panjang aplikasi.

5) Project Constraints

Batasan proyek meliputi durasi pengerjaan selama ± 5 minggu, keterbatasan anggaran, serta sumber daya tim yang terdiri dari mahasiswa.

6) Project Assumptions

Diasumsikan bahwa seluruh anggota tim dapat berkontribusi sesuai jadwal, tools pengembangan tersedia, serta data resep dan nutrisi dapat diperoleh dari sumber terbuka.

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Work Breakdown Structure (WBS) digunakan untuk memecah ruang lingkup proyek SmartCook menjadi struktur hierarkis hingga 4 level. WBS menjadi dasar dalam perencanaan jadwal, estimasi biaya, dan pengendalian pekerjaan. WBS Dictionary disusun untuk menjelaskan setiap elemen dan work package secara rinci.

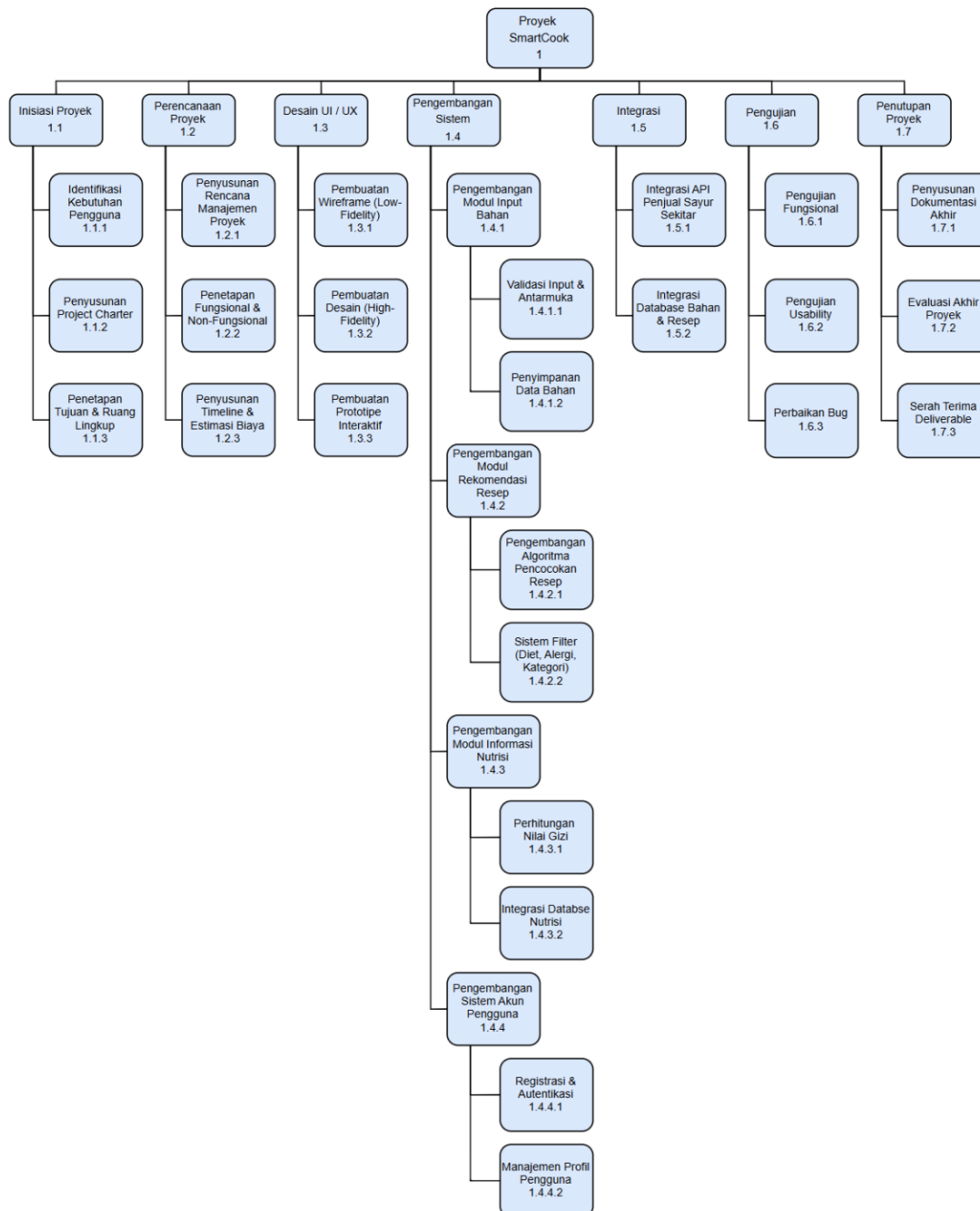


Figure 1.1, Work Breakdown Structure (WBS)

| Level | WBS Code | Element Name | Description of Work | Deliverable | Budget | Resources |
|-------|----------|---------------------------------|---|---|----------------|---|
| 1 | 1 | Proyek SmartCook | Pengembangan aplikasi SmartCook yang menyediakan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang dimiliki pengguna, informasi nutrisi, serta integrasi dengan penjual sayur sekitar. | Prototype aplikasi SmartCook dan dokumentasi proyek | Rp 135.000.000 | Project Manager, Development Team, UI/UX Designer |
| 2 | 1.1 | Inisiasi Proyek | Tahap awal proyek untuk mengidentifikasi kebutuhan, menetapkan tujuan, dan mendefinisikan dasar-dasar pelaksanaan proyek | Dokumen inisiasi proyek | Rp 8.000.000 | Project Manager, Project Sponsor |
| 3 | 1.1.1 | Identifikasi Kebutuhan Pengguna | Kegiatan mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan, preferensi, dan masalah pengguna terkait pencarian resep dan pengelolaan bahan makanan. | Dokumen kebutuhan pengguna | Rp 3.000.000 | Project Manager, Project Team |
| 3 | 1.1.2 | Penyusunan Project Charter | Proses penyusunan dokumen formal yang menyatakan persetujuan untuk memulai proyek dan mendefinisikan arah proyek secara garis besar. | Dokumen Project Charter SmartCook | Rp 3.000.000 | Project Manager, Project Sponsor |
| 3 | 1.1.3 | Penetapan Tujuan | Penentuan batasan, | Dokumen | Rp | Project |

| | | | | | | |
|---|-------|---|---|--|---------------|-----------------------------------|
| | | & Ruang Lingkup | tujuan utama, dan cakupan fitur yang akan dikembangkan dalam proyek SmartCook. | ruang lingkup awal proyek | 2.000.000 | Manager, Project Team |
| 2 | 1.2 | Perencanaan Proyek | Tahap perencanaan menyeluruh yang mencakup strategi pelaksanaan, requirement, jadwal, dan estimasi biaya. | Dokumen perencanaan proyek SmartCook | Rp 12.000.000 | Project Manager, Project Team |
| 3 | 1.2.1 | Rencana Manajemen Proyek | Pembuatan dokumen perencanaan yang mengatur bagaimana proyek akan dikelola, termasuk aspek waktu, biaya, risiko, dan ruang lingkup. | Dokumen Project Management Plan | Rp 5.000.000 | Project Manager |
| 3 | 1.2.2 | Requirement Fungsional & Non-Fungsional | Proses pendefinisian kebutuhan fitur yang harus disediakan sistem dan standar kualitas yang harus dipenuhi. | Dokumen kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem | Rp 4.000.000 | Project Manager, Development Team |
| 3 | 1.2.3 | Timeline & Estimasi Biaya | Penyusunan jadwal proyek serta perhitungan sumber daya dan anggaran yang dibutuhkan. | Jadwal proyek dan estimasi anggaran | Rp 3.000.000 | Project Manager |
| 2 | 1.3 | Desain UI/UX | Tahap merancang tampilan dan pengalaman pengguna aplikasi SmartCook. | Desain antarmuka dan pengalaman pengguna SmartCook | Rp 25.200.000 | UI/UX Designer, Project Manager |
| 3 | 1.3.1 | Pembuatan | Pembuatan sketsa | Wireframe | Rp | UI/UX |

| | | | | | | |
|---|---------|--------------------------------|---|---|---------------|-----------------------------------|
| | | Wireframe (low fidelity) | sederhana untuk merancang struktur halaman utama aplikasi. | aplikasi SmartCook (low fidelity) | 8.000.000 | Designer |
| 3 | 1.3.2 | Pembuatan Desain High-Fidelity | Pembuatan desain visual final aplikasi dengan komponen UI lengkap. | Desain UI high-fidelity aplikasi SmartCook | Rp 12.000.000 | UI/UX Designer |
| 3 | 1.3.3 | Pembuatan Prototipe Interaktif | Pengembangan prototipe yang dapat diklik untuk mensimulasikan alur penggunaan aplikasi. | Prototipe interaktif aplikasi SmartCook (clickable prototype) | Rp 5.200.000 | UI/UX Designer, Project Manager |
| 2 | 1.4 | Pengembangan Sistem | Tahap pembangunan komponen fungsional aplikasi SmartCook berdasarkan desain dan requirement. | Prototipe fungsional aplikasi SmartCook | Rp 60.000.000 | Project Manager, Development Team |
| 3 | 1.4.1 | Pengembangan Modul Input Bahan | Pengembangan fitur yang memungkinkan pengguna memasukkan dan menyimpan daftar bahan yang mereka miliki. | Modul input dan penyimpanan bahan makanan | Rp 15.000.000 | Development Team |
| 4 | 1.4.1.1 | Antarmuka & Validasi Input | Pengembangan tampilan input bahan beserta logika validasi data yang dimasukkan pengguna. | Antarmuka input bahan dan sistem validasi data | Rp 7.000.000 | Developer |
| 4 | 1.4.1.2 | Penyimpanan Data Bahan | Pembuatan mekanisme penyimpanan bahan ke dalam database | Fungsi penyimpanan data bahan ke | Rp 8.000.000 | Developer |

| | | | | | | |
|---|---------|---|--|--|---------------|------------------|
| | | | atau penyimpanan lokal. | database/lokal | | |
| 3 | 1.4.2 | Pengembangan Modul Rekomendasi Resep | Pembuatan sistem yang mencocokkan bahan pengguna dengan resep yang tersedia untuk menghasilkan rekomendasi relevan. | Modul rekomendasi resep berdasarkan bahan | Rp 20.000.000 | Development Team |
| 4 | 1.4.2.1 | Pengembangan Algoritma Pencocokan Resep | Pengembangan logic perhitungan kecocokan bahan dengan daftar resep. | Algoritma pencocokan bahan dengan resep | Rp 12.000.000 | Developer |
| 4 | 1.4.2.2 | Sistem Filter (diet, alergi, kategori) | Pembuatan fitur filter resep agar pengguna dapat menyeleksi rekomendasi berdasarkan preferensi atau kondisi diet tertentu. | Fitur filter resep berdasarkan preferensi pengguna | Rp 8.000.000 | Developer |
| 3 | 1.4.3 | Pengembangan Modul Informasi Nutrisi | Pembangunan fitur yang menampilkan kandungan nutrisi setiap resep atau bahan. | Modul informasi nutrisi resep | Rp 10.000.000 | Development Team |
| 4 | 1.4.3.1 | Perhitungan Nilai Gizi | Pengembangan mekanisme untuk menghitung nutrisi berdasarkan bahan dan jumlah porsi. | Fungsi perhitungan nilai gizi per resep | Rp 4.000.000 | Developer |
| 4 | 1.4.3.2 | Integrasi Database Nutrisi | Menghubungkan sistem dengan basis data nutrisi untuk memperoleh data nilai gizi. | Integrasi database nutrisi ke sistem aplikasi | Rp 6.000.000 | Developer |
| 3 | 1.4.4 | Pengembangan Sistem Akun | Pengembangan fitur manajemen akun | Modul manajemen | Rp 15.000. | Development Team |

| | | | | | | |
|---|---------|-------------------------------------|--|---|--------------|------------------------------------|
| | | Pengguna | yang memungkinkan pengguna login dan menyimpan preferensi pribadi. | akun pengguna | 000 | |
| 4 | 1.4.4.1 | Registrasi & Autentikasi | Pembuatan sistem pendaftaran, login, dan pengamanan akses pengguna. | Fitur registrasi, login, dan autentikasi pengguna | Rp 8.000.000 | Developer |
| 4 | 1.4.4.2 | Manajemen Profil Pengguna | Pembuatan fitur pengaturan profil, termasuk preferensi diet dan alergi. | Fitur pengelolaan profil dan preferensi pengguna | Rp 7.000.000 | Developer |
| 2 | 1.5 | Integrasi | Tahap penyatuan berbagai modul sistem dan koneksi dengan layanan eksternal. | Fitur pengelolaan profil dan preferensi pengguna | Rp10.000.000 | Development Team |
| 3 | 1.5.1 | Integrasi API Penjual Sayur Sekitar | Menghubungkan aplikasi dengan API lokasi penjual sayur untuk menampilkan daftar toko terdekat. | Fitur integrasi API penjual sayur lokal | Rp 6.000.000 | Developer |
| 3 | 1.5.2 | Integrasi Database Bahan & Resep | Menghubungkan modul aplikasi dengan basis data internal yang menyimpan bahan dan resep. | Integrasi database bahan dan resep | Rp 4.000.000 | Developer |
| 2 | 1.6 | Pengujian | Proses memastikan aplikasi SmartCook berjalan sesuai requirement dan memberikan pengalaman pengguna yang baik. | Laporan hasil pengujian aplikasi SmartCook | Rp 5.500.000 | Quality Assurance, Project Manager |
| 3 | 1.6.1 | Gain Format | Pengujian fitur | Hasil | Rp | Quality |

| | | | | | | |
|---|-------|------------------------------|---|---|--------------|----------------------------------|
| | | Acceptance | aplikasi untuk memastikan seluruh fungsi berjalan dengan benar. | pengujian fungsional aplikasi | 2.000.000 | Assurance |
| 3 | 1.6.2 | Archive Files/Documents | Evaluasi kemudahan penggunaan aplikasi oleh pengguna. | Laporan evaluasi usability aplikasi | Rp 1.500.000 | Quality Assurance |
| 3 | 1.6.3 | Perbaikan Bug | Perbaikan terhadap error atau masalah yang ditemukan pada tahap pengujian. | Versi aplikasi bebas bug utama | Rp 2.000.000 | Developer |
| 2 | 1.7 | Penutupan Proyek | Tahap akhir proyek yang mencakup dokumentasi, evaluasi, dan penyerahan hasil. | Aplikasi SmartCook dan dokumentasi akhir proyek | Rp 4.300.000 | Project Manager, Project Team |
| 3 | 1.7.1 | Penyusunan Dokumentasi Akhir | Penyusunan dokumen final proyek seperti user guide dan technical documentation. | Dokumentasi akhir proyek SmartCook | Rp 2.000.000 | Project Manager |
| 3 | 1.7.2 | Evaluasi Hasil Proyek | Penilaian terhadap keberhasilan proyek berdasarkan tujuan awal. | Laporan evaluasi pencapaian proyek | Rp 1.300.000 | Project Manager, Project Sponsor |
| 3 | 1.7.3 | Serah Terima Deliverable | Penyerahan aplikasi SmartCook dan dokumen terkait kepada sponsor/stakeholder. | Berita acara serah terima proyek | Rp 1.000.000 | Project Manager, Project Sponsor |

Table 1.2, WBS Dictionary

SCOPE VERIFICATION

Verifikasi scope dilakukan untuk memastikan bahwa deliverable yang dihasilkan sesuai dengan Project Scope Statement dan WBS. Proses verifikasi dilakukan melalui review internal tim proyek dan evaluasi oleh Project Manager. Persetujuan akhir diberikan oleh Project Sponsor.

SCOPE CONTROL

Pengendalian scope dilakukan untuk mencegah terjadinya scope creep. Setiap usulan perubahan ruang lingkup harus diajukan melalui mekanisme change request dan dianalisis dampaknya terhadap waktu dan biaya proyek. Perubahan hanya dapat dilaksanakan setelah mendapatkan persetujuan dari Project Sponsor.

SPONSOR ACCEPTANCE

Approved by the Project Sponsor:

_____ Date: _____
<Project Sponsor>
<Project Sponsor Title>

This free Project Scope Management Plan Template is brought to you by www.ProjectManagementDocs.com