

# PROJECT CHARTER

1. General Project Information				
Project Name:	SmartCook – Intelligent Recipe & Grocery Assistant			
Executive Sponsors:	Reza Putra – Chief Executive Officer, PT SmartLiving Teknologi Indonesia			
Department Sponsor:	Nadia Wulandari – Head of Product Innovation & Digital Services Division			
Impact of project:	SmartCook akan menjadi solusi digital yang membantu pengguna menemukan resep berdasarkan bahan yang tersedia, menyediakan informasi nutrisi dan diet, serta menghubungkan pengguna dengan penjual sayur lokal. Proyek ini diharapkan meningkatkan efisiensi belanja, mengurangi food waste, mendukung gaya hidup sehat, sekaligus membuka kanal transaksi baru untuk penjual lokal.			
Budget:	Rp 150.000.000			
2. Project Team				
	Name	Department	Telephone	E-mail
Project Manager & Business Analyst	Aqilah Jihan Nabila	Project Management Office	08xx-xxxx-xx xx	Aqilah@smartcook.id
Lead Developer & Technical Architect	Giselle Annisa Haffaf	Software Development	08xx-xxxx-xx xx	Giselle@smartcook.id
UI/UX Designer & Quality Assurance Analyst	Adinda Eka Rahayu	Product Design & QA	08xx-xxxx-xx xx	Adinda@smartcook.id
3. Stakeholders				
Executive Sponsor				
Department Sponsor				
Project Manager				
Development Team				
UI/UX Designer				
Quality Assurance				
Penjual Sayur Lokal (mitra)				
Pengguna aplikasi SmartCook				
Tim Marketing & Customer Outreach				
Tim Infrastruktur & DevOps				
4. Project Scope Statement				
Project Purpose / Business Justification				
SmartCook dikembangkan untuk membantu pengguna memaksimalkan bahan yang tersedia di rumah dengan memberikan rekomendasi resep otomatis, mengurangi food waste, serta meningkatkan keteraturan pola makan melalui informasi nutrisi dan fitur diet. Integrasi dengan penjual sayur lokal menjadi nilai tambah untuk mempermudah pengguna memperoleh bahan makanan yang tidak tersedia, sekaligus meningkatkan ekonomi lokal. Proyek ini menjawab kebutuhan gaya hidup modern yang praktis, sehat, dan efisien.				
Objectives (in business terms)				

- Menyediakan aplikasi mobile dengan minimal 5 fitur inti dalam 3–4 bulan.
- Menghasilkan sistem rekomendasi resep berbasis input bahan dengan akurasi minimal 80%.
- Menyediakan informasi nutrisi pada minimal 200 resep.
- Mengintegrasikan minimal 5 penjual sayur lokal sebagai mitra awal.
- Mempercepat proses pencarian resep hingga 60% dibandingkan pencarian manual.
- Mengurangi potensi food waste hingga 20% dalam estimasi penggunaan 1 bulan.

#### **Deliverables**

- Dokumen Project Management Plan lengkap
- UI/UX Design SmartCook (Figma)
- Interactive Prototype SmartCook (Figma prototype)
- Modul Input Bahan (Prototype)
- Sistem Rekomendasi Resep (Logic Mockup, Non-Functional)
- Modul Informasi Nutrisi & Kategori Diet (Prototype)
- Modul Integrasi Penjual Sayur Sekitar (Simulated UI)
- Dokumentasi Teknis
- Laporan Testing (UAT)
- Final Project Report

#### **Scope**

##### **In-Scope (Yang Dicakup Proyek):**

- Pengembangan prototype aplikasi mobile (Android) di Figma
- Perancangan UI/UX dan sistem navigasi aplikasi
- Fitur input bahan makanan (simulasi dalam prototype)
- Simulasi sistem rekomendasi resep berbasis kecocokan bahan
- Informasi nutrisi dan kategori diet (UI prototype)
- Modul integrasi penjual sayur sekitar (simulasi UI)
- Testing internal (QA & UAT)

##### **Out-of-Scope (Tidak Dicakup Proyek):**

- Pengembangan backend atau API nyata
- Pengembangan aplikasi mobile native (Android/iOS)
- Sistem pembayaran digital (QRIS, e-wallet, checkout)
- Integrasi kurir pihak ketiga (GoSend, GrabExpress, dsb.)
- Dashboard dan manajemen stok penjual sayur
- Fitur AI/ML untuk rekomendasi lanjutan
- Pengembangan aplikasi versi iOS
- Keamanan sistem dan arsitektur server
- Deployment aplikasi ke Play Store/App Store

#### **Project Milestones**

Phase / Milestone	Start Date	End Date
Project Initiation	19 Nov 2025	25 Nov 2025
Planning (PMP + WBS + Gantt)	19 Nov 2025	02 Des 2025
UI/UX Design	26 Nov 2025	09 Des 2025
Prototype Development	03 Des 2025	16 Des 2025
Testing & Improvement	10 Des 2025	23 Des 2025
Final Documentation & Presentation	17 Des 2025	23 Des 2025

  

<b>Major Known Risks (including significant Assumptions)</b>	
Risk	Risk Rating (Hi, Med, Lo)
Keterbatasan waktu pengerjaan proyek	High
Kendala teknis dalam rekomendasi resep	Medium
Kurangnya data nutrisi atau resep yang valid	Medium
Keterlambatan dalam pembuatan UI/UX	Low
Penjual sayur tidak merespons integrasi awal	Low

  

<b>Assumptions:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Semua anggota tim aktif berkontribusi.</li> <li>• Data resep dan nutrisi dapat diakses dari sumber terbuka.</li> <li>• Prototype tidak wajib sepenuhnya fungsional untuk deployment.</li> </ul>

  

<b>Constraints</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durasi pengerjaan tugas hanya 5 minggu.</li> <li>• Anggaran proyek bersifat estimasi dan tidak boleh melebihi batas awal.</li> <li>• Jumlah anggota tim terbatas.</li> <li>• Pengerjaan dilakukan di luar jam perkuliahan reguler.</li> </ul>

  

<b>External Dependencies</b>
------------------------------

- Ketersediaan Data Resep dan Informasi Nutrisi**  
Proyek bergantung pada akses bahan referensi eksternal seperti dataset resep, tabel nutrisi makanan, serta standar informasi diet (misal: low-carb, low-sugar, high-protein). Data ini harus tersedia secara konsisten agar fitur rekomendasi bekerja dengan akurat.
- Integrasi dengan Penyedia Bahan Pangan Lokal (opsional pada tahap awal)**  
Jika fitur “hubungi tukang sayur terdekat” diaktifkan, maka diperlukan koordinasi dengan mitra penjual bahan makanan. Ketersediaan dan kesediaan mereka untuk menerima pesanan dapat mempengaruhi kelancaran implementasi fitur ini.
- Simulasi Layanan Eksternal / API**  
Dalam prototype, beberapa fungsi kemungkinan akan menunjukkan penggunaan layanan pihak ketiga (misal geolokasi penjual atau perhitungan nutrisi), namun semua hanya berupa mockup atau data statis di Figma dan tidak menggunakan API aktif atau backend. Proyek bergantung pada data referensi yang memadai agar simulasi terlihat realistik.
- Komitmen Waktu dari Anggota Tim dan Stakeholder**  
Penyelesaian proyek bergantung pada jadwal kesediaan seluruh anggota tim, dosen pembimbing, serta pihak penunjang lain untuk konsultasi, review, atau testing.
- Ketersediaan Tools dan Platform Pengembangan**  
Proyek memerlukan akses tanpa gangguan pada platform pendukung seperti Figma (untuk UI/UX), GitHub, dan lingkungan pengembangan lokal. Keterlambatan akses dapat menghambat timeline.

## 5. Communication Strategy

- Weekly Meeting:** Setiap minggu (WhatsApp/Offline) untuk update status.
- Daily Check-In (Chat):** Koordinasi progress melalui grup WhatsApp.
- Status Report:** Dikirim ke Executive Sponsor setiap akhir minggu.
- Documentation Update:** Semua dokumen proyek disimpan di GitHub (Project-Management-Plan folder).
- Design Review:** Setiap akhir fase UI/UX.
- Demo Session:** Menjelang akhir Week 15 untuk menunjukkan prototype.

## 6. Sign-off

	Name	Signature	Date (MM/DD/Y YYY)
<b>Executive Sponsor</b>	Reza Putra		11/19/2025
<b>Department Sponsor</b>	Nadia Wulandari		11/19/2025
<b>Project Manager</b>	Aqilah Jihan Nabila		11/19/2025

## 7. Notes

- Project Charter ini menjadi acuan resmi untuk memulai dan mengelola proyek SmartCook.
- Setiap perubahan besar harus melalui persetujuan sponsor.