

Nama: Aqsha Ramadhan Dimas Haryanto  
NIM: H1D024089  
SHIFT BARU: D  
LAPORAN RESPONSI 2 PBO PERTEMUAN: 2

A. Alur kerja

1. Inisialisasi Objek Pertama (Gitar)
  - Program membuat objek baru bernama gitar menggunakan Constructor 1.
  - Data yang dimasukkan hanya kode ("GTR-001") dan nama ("Gitar Akustik Yamaha").
  - Secara otomatis, sistem menetapkan harga = 0.0 dan stok = 0.
2. Pemutakhiran Data Gitar
  - Update Harga: Program memanggil method ubahHarga(1500000). Nilai harga yang tadinya 0 diubah menjadi 1.500.000.
  - Update Stok: Program memanggil method tambahStok(5). Nilai stok yang tadinya 0 ditambah 5, sehingga total menjadi 5.
3. Inisialisasi Objek Kedua (Drum)
  - Program membuat objek baru bernama drum menggunakan Constructor 3.
  - Data yang dimasukkan langsung lengkap: kode ("DRM-001"), nama ("Drum Set Pearl"), harga (8.500.000), dan stok (3).
  - Objek ini langsung siap tanpa perlu update manual.
4. Menampilkan Informasi (Output)
  - Program mencetak judul "INVENTARIS TOKO NADAKITA".
  - Program memanggil method tampilInfo() milik gitar untuk mencetak data terbarunya.
  - Program memanggil method tampilInfo() milik drum untuk mencetak datanya.

B. Fungsi yang digunakan

1. Constructor Overloading (Pembuat Objek) Program ini menerapkan konsep *Overloading*, di mana terdapat lebih dari satu cara untuk membuat objek:
  - BarangMusik(String kode, String nama) Digunakan ketika barang baru didata tetapi harga dan stok belum diketahui. Method ini menginisialisasi harga dan stok ke angka 0.
  - BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) Digunakan ketika data barang sudah lengkap dari awal. Method ini langsung mengisi semua variabel (kode, nama, harga, stok) sesuai input.
2. ubahHarga(double hargaBaru)
  - Jenis: *Setter / Mutator*.
  - Fungsi: Mengganti nilai harga lama dengan harga baru.
  - Logika: Menggunakan operator assignment (=) untuk menimpa nilai lama.
3. tambahStok(int jumlah)
  - Jenis: *Mutator (Akumulator)*.
  - Fungsi: Menambahkan stok baru ke dalam stok yang sudah ada.
  - Logika: Menggunakan operasi penambahan (stok + jumlah), bukan penggantian. Ini berguna jika barang masuk bertahap (misal: hari ini masuk 5, besok masuk 3, total jadi 8).
4. tampilInfo()
  - Jenis: *Void Method (Prosedur)*.
  - Fungsi: Menampilkan ringkasan data barang ke layar konsol.
  - Format: Menggabungkan string dan variabel untuk menghasilkan output satu baris: Alat musik [nama] | Kode: [kode] | Harga: [harga] | Stok: [stok]

## Hasil Output Program

```
[Running] cd "d:\Responsi-2\pert2\" && javac UjiBarang_.java && java UjiBarang_  
=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===  
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```