

目次

| | | |
|-------|-----------------------|----|
| 第 1 章 | 序論 | 1 |
| 1 | 背景 | 1 |
| 2 | 目的 | 1 |
| 3 | 構成 | 2 |
| 第 2 章 | 提案手法 | 3 |
| 1 | はじめに | 3 |
| 2 | 定義 | 3 |
| 3 | sFCMA | 4 |
| 4 | eFCMA | 4 |
| 5 | qFCMA | 5 |
| 6 | おわりに | 5 |
| 第 3 章 | 人工データによる実験 | 6 |
| 1 | はじめに | 6 |
| 2 | 人工データについて | 6 |
| 3 | アルゴリズム | 6 |
| 4 | 分類関数による特性比較 | 6 |
| 5 | おわりに | 8 |
| 第 4 章 | 実データによる実験 | 10 |
| 1 | はじめに | 10 |
| 2 | 実データについて | 10 |
| 3 | アルゴリズム | 10 |
| 4 | ARI による精度比較 | 10 |
| 5 | おわりに | 11 |

| | |
|----------|----|
| 第 5 章 結論 | 12 |
| 参考文献 | 13 |
| 感想 | 14 |
| 謝辞 | 15 |

| | |
|----------------------|----|
| 付録 A プログラムソース | 16 |
| vector.h | 16 |
| vector.cxx | 17 |
| matrix.h | 23 |
| matrix.cxx | 24 |
| hcm.cxx | 32 |
| hcm.h | 37 |
| sfcma.h | 39 |
| sfcma.cxx | 39 |
| efcma.h | 40 |
| efcma.cxx | 41 |
| qfcma.h | 42 |
| qfcma.cxx | 42 |

目次

| | | |
|-----|-----------------------------|----|
| 1.1 | クラスタリングについて | 2 |
| 3.1 | 人工データ | 7 |
| 3.2 | sFCMA の人工データの実験結果 | 8 |
| 3.3 | eFCMA の人工データの実験結果 | 8 |
| 3.4 | qFCMA の人工データの実験結果 | 9 |
| 4.1 | sFCMA の実データの実験結果 | 11 |
| 4.2 | eFCMA の実データの実験結果 | 11 |
| 4.3 | qFCMA の実データの実験結果 | 11 |

表目次

| | | |
|-----|-----------------------------------|----|
| 2.1 | ファジイクラスタリングの最適化問題における定義 | 3 |
| 4.1 | 各手法の ARI の最高値とパラメータ | 11 |

第 1 章

序論

第 1 節 背景

近年，情報通信社会の発展に伴いデータ量が増大し，日々多様なデータがコンピュータに蓄積されている．検索エンジンなどのインターネット上のサービスでは，蓄積されたビッグデータの解析や分類を行うことで，利用者に適切な情報を素早く送ることを可能にしている．ビッグデータを人の手によって分類することには困難が伴うため，計算機を用いて自動的にデータの分類を行うための技術であるクラスタリングが必要となる．クラスタリングとは，与えられたデータの個体間に存在する類似性に基づいて，個体をいくつかのクラスタと呼ばれるグループに分割を行う教師なし機械学習の手法である（図 1.1）．

データをクラスタに分類した際に，それぞれのデータが各クラスタに属す度合いを表した値を帰属度と呼ぶ．帰属度が 0 と 1 のみで表され，それぞれのデータが各クラスタに明確に分類されるクラスタリングをハードクラスタリングと呼び，一方で帰属度が 0 と 1 の間の値で表され，データが属するクラスタを柔軟に表すことができるクラスタリングをファジィクラスタリングと呼ぶ．現実には存在しているデータには，明確に分類できるものだけでなく本質的に分類できない複雑なものも存在し，そういったデータの分類にはファジィクラスタリングが有効である．

第 2 節 目的

既存の手法における課題として，各クラスタのサイズに差がある場合，クラスタリングから有意な結果が得られないというものがある．ここで，クラスタのサイズとは，クラスタに属するデータの数と，そのクラスタに属するデータ間の類似度に基づくものであり，データの数が多し，または類似度が小さいクラスタをサイズが大きいクラスタとし，データの数が少ない，または類似度が大きいクラスタをサイズが小さいクラスタとする．現在，各クラスタのサイズを考慮してクラスタリングを行う手法が複数提案されており，本研究はそれらの手法について

各手法の特性を把握するとともに，最も有用な手法を発見することを目的とする．

第 3 節 構成

本文書の構成を次に示す．第 2 章では，提案手法について説明する．第 3 章では，人工データ実験による各手法の特性比較を行う．第 4 章では，実データ実験による各手法の精度比較を行う．最後に第 5 章では，本文書の結論を述べる．また，付録では，プログラムソースを掲載している．

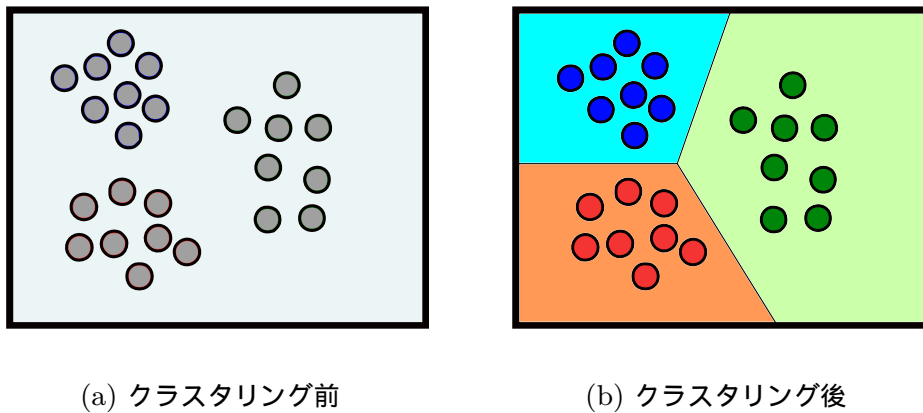


図 1.1: クラスタリングについて

第 2 章 提案手法

第 1 節 はじめに

本章では，本研究で提案するファジィクラスタリング手法について説明する．まず第 2 節で定義を示し，次に第 4 節から第 5 節で各手法の最適化問題と，各変数の更新式について述べる．

第 2 節 定義

次節で述べるファジィクラスタリングの最適化問題における各変数の定義について，表 2.1 に示す．

表 2.1: ファジィクラスタリングの最適化問題における定義

| | | | |
|--------------|-------------|-----------|--------|
| N | データ数 | x_k | データ |
| C | クラスタ数 | v_i | クラスタ中心 |
| λ, m | ファジィ化パラメータ | $u_{i,k}$ | 帰属度 |
| α_i | クラスタサイズ調整変数 | | |

第 3 節 sFCMA

Standard Fuzzy c -Means with vAriable controlling cluster size (sFCMA) [1] の最適化問題を以下に示す .

$$\underset{u, v, \alpha}{\text{minimize}} \sum_{i=1}^C \sum_{k=1}^N (\alpha_i)^{1-m} (u_{i,k})^m \|x_k - v_i\|_2^2 \quad (2.1)$$

$$\text{subject to } \sum_{i=1}^C u_{i,k} = 1, \sum_{i=1}^C \alpha_i = 1 \text{ and } m > 1, \alpha_i > 0 \quad (2.2)$$

次に , クラスタ中心 v_i の更新式を以下に示す .

$$v_i = \frac{\sum_{k=1}^N (u_{i,k})^m x_k}{\sum_{k=1}^N (u_{i,k})^m} \quad (2.3)$$

次に , 帰属度 $u_{i,k}$ の更新式を以下に示す .

$$u_{i,k} = \frac{1}{\sum_{j=1}^C \frac{\alpha_j}{\alpha_i} \left(\frac{d_{j,k}}{d_{i,k}} \right)^{\frac{1}{1-m}}} \quad (2.4)$$

次に , クラスタサイズ調整変数 α_i の更新式を以下に示す .

$$\alpha_i = \frac{1}{\sum_{j=1}^C \left(\sum_{k=1}^N \frac{(u_{j,k})^m d_{j,k}}{(u_{i,k})^m d_{i,k}} \right)^{\frac{1}{m}}} \quad (2.5)$$

第 4 節 eFCMA

Entropy-regularized Fuzzy c -Means vAriable controlling clusters size (eFCMA) [2] の最適化問題を以下に示す .

$$\underset{u, v, \alpha}{\text{minimize}} \sum_{i=1}^C \sum_{k=1}^N u_{i,k} \|x_k - v_i\|_2^2 + \lambda^{-1} \sum_{i=1}^C \sum_{k=1}^N u_{i,k} \log \left(\frac{u_{i,k}}{\alpha_i} \right) \quad (2.6)$$

$$\text{subject to } \sum_{i=1}^C u_{i,k} = 1, \sum_{i=1}^C \alpha_i = 1 \text{ and } \lambda > 0, \alpha_i > 0 \quad (2.7)$$

次に , クラスタ中心 v_i の更新式を以下に示す .

$$v_i = \frac{\sum_{k=1}^N u_{i,k} x_k}{\sum_{k=1}^N u_{i,k}} \quad (2.8)$$

次に，帰属度 $u_{i,k}$ の更新式を以下に示す．

$$u_{i,k} = \frac{\pi_i \exp(-\lambda \|x_k - v_i\|_2^2)}{\sum_{j=1}^C \alpha_j \exp(-\lambda \|x_k - v_j\|_2^2)} \quad (2.9)$$

次に，クラスサイズ調整変数 α_i の更新式を以下に示す．

$$\alpha_i = \frac{\sum_{k=1}^N u_{i,k}}{N} \quad (2.10)$$

第 5 節 qFCMA

q -divergence based Fuzzy c -Means with vAriable controlling cluster size (qFCMA) [3] の最適化問題を以下に示す．

$$\underset{u,v,\alpha}{\text{minimize}} \sum_{i=1}^C \sum_{k=1}^N (\alpha_i)^{1-m} (u_{i,k})^m \|x_k - v_i\|_2^2 + \frac{\lambda^{-1}}{m-1} \sum_{i=1}^C \sum_{k=1}^N (\alpha_i)^{1-m} (u_{i,k})^m \quad (2.11)$$

$$\text{subject to } \sum_{i=1}^C u_{i,k} = 1, \sum_{i=1}^C \alpha_i = 1 \text{ and } \lambda > 0, m > 1, \alpha_i > 0 \quad (2.12)$$

次に，クラスタ中心 v_i の更新式を以下に示す．

$$v_i = \frac{\sum_{k=1}^N (u_{i,k})^m x_k}{\sum_{k=1}^N (u_{i,k})^m} \quad (2.13)$$

次に，帰属度 $u_{i,k}$ の更新式を以下に示す．

$$u_{i,k} = \frac{\alpha_i (1 + \lambda(1-m) \|x_i - v_k\|_2^2)^{\frac{1}{1-m}}}{\sum_{j=1}^C \alpha_j (1 + \lambda(1-m) \|x_j - v_k\|_2^2)^{\frac{1}{1-m}}} \quad (2.14)$$

次に，クラスサイズ調整変数 α_i の更新式を以下に示す．

$$\alpha_i = \frac{1}{\sum_{j=1}^C \left(\sum_{k=1}^N \frac{(u_{j,k})^m (1 - \lambda(1-m) d_{j,k})}{(u_{i,k})^m (1 - \lambda(1-m) d_{i,k})} \right)^{\frac{1}{m}}} \quad (2.15)$$

第 6 節 おわりに

本章では，本研究で提案するファジィクラスタリング手法について説明した．まず第 2 節で定義を示し，次に第 4 節から 5 節で各手法の最適化問題と，各変数の更新式について述べた．

第 3 章

人工データによる実験

第 1 節 はじめに

本章では，人工データを用いた実験について述べる．まず第 2 節で本実験で用いる人工データについて説明する．次に第 3 節でアルゴリズムについて述べる．最後に第 4 節で実験により得られた分類関数を用いて各手法の特性比較を行う．

第 2 節 人工データについて

人工データとして，クラス数 2，各クラスのデータ数 50，合計データ数 100 のデータを平均値 $(-1, -1)$ ，標準偏差 $(0.5, 0.5)$ 及び平均値 $(1, 1)$ ，標準偏差 $(0.5, 0.5)$ のガウスサンプリングで生成したデータを用いた (図 3.1)．

第 3 節 アルゴリズム

1. クラスタ中心をランダムに与える．
2. クラスタ中心を用いて帰属度を更新する．
3. 帰属度を用いてクラスタ中心及びクラスタサイズ調整変数を更新する．
4. 収束すれば終了し，そうでない場合は 2 に戻る．

第 4 節 分類関数による特性比較

sFCMA の実験結果を図 3.2a, 3.2b に示す．パラメータ m を 2.00 から 1.01 に変化させたところ，分類関数は m の値が大きいほどファジィになり，小さいほどクリस्पになることが分かった．

次に，eFCMA の実験結果を図 3.3a, 3.3b に示す．垂直軸は分類関数値を，底面はデータ空間を表す．網掛けで示されるのが分類関数であり，各点がデータを表している．パラメータ λ

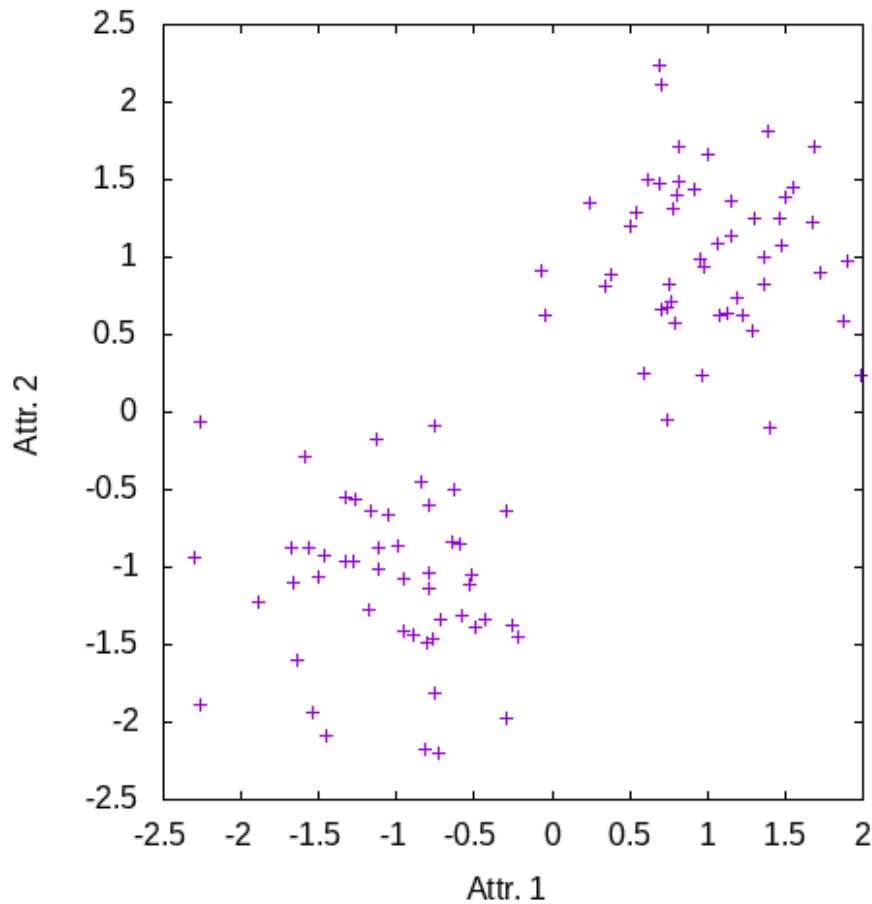


図 3.1: 人工データ

を 1.00 から 10.00 に変化させたところ，分類関数は λ の値が小さいほどファジィになり，大きいほどクリスプになることが分かった．

qFCMA の実験結果を図 3.4a, 3.4b, 3.4c に示す．こちらは，パラメータ (m, λ) の組み合わせとして， $(2.00, 1.00)$, $(1.01, 1.00)$, $(1.01, 10.00)$ の 3 通りでクラスタリングを行った．図 3.4a 及び図 3.4b の分類関数より， m の値が大きいほどファジィになり，小さいほどクリスプになることが分かった．また，図 3.4b 及び図 3.4c の分類関数より， λ の値が小さいほどファジィになり，大きいほどクリスプになることが分かった．また，qFCMA において $m - 1 \rightarrow +0$ とすると sFCMA と同じ特性が得られ， $\lambda \rightarrow \infty$ とすると eFCMA と同様の特性を示すことがわかった．これらの実験結果より qFCMA は sFCMA と eFCMA の特性を併せ持つと言える．

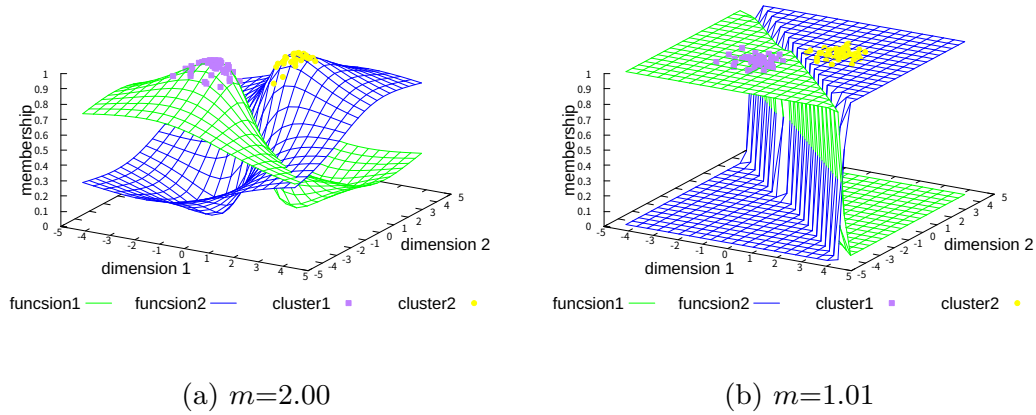


図 3.2: sFCMA の人工データの実験結果

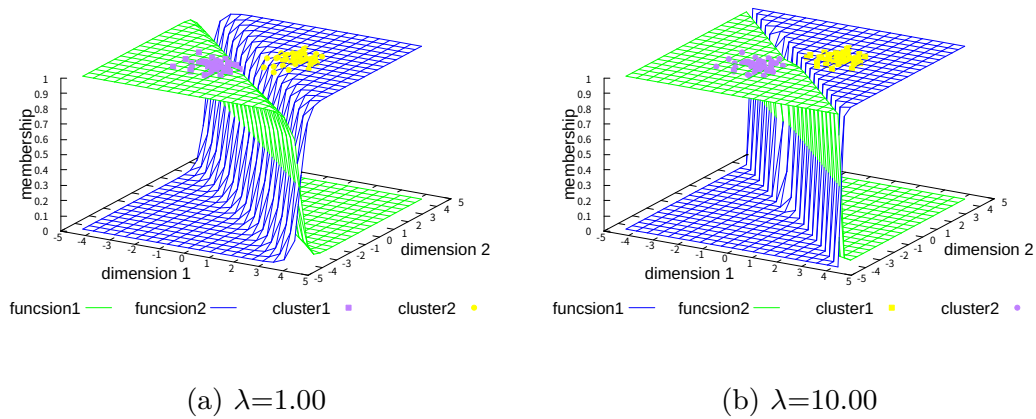
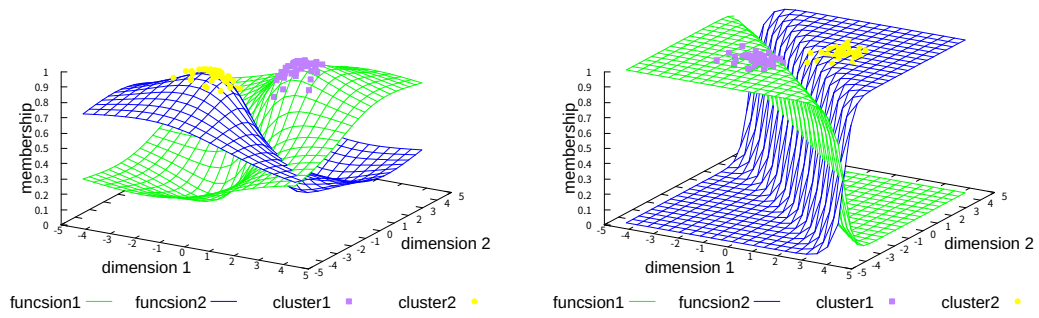


図 3.3: eFCMA の人工データの実験結果

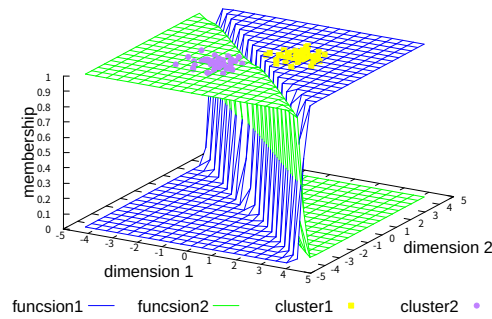
第 5 節 おわりに

本章では，人工データを用いた実験について述べた．まず第 2 節で本実験で用いる人工データについて説明した．次に第 3 節でアルゴリズムについて述べた．最後に第 4 節で実験により得られた分類関数を用いて各手法の特性比較を行った．



(a) $m = 2.00, \lambda = 1.00$

(b) $m = 1.01, \lambda = 1.00$



(c) $m = 1.01, \lambda = 10.00$

図 3.4: qFCMA の人工データの実験結果

第 4 章

実データによる実験

第 1 節 はじめに

本章では，実データを用いた実験について述べる．まず第 2 節で本実験で用いる実データについて説明する．次に第 3 節でアルゴリズムについて述べる．最後に第 4 節で実験により得られた評価指標を用いて各手法の精度比較を行う．

第 2 節 実データについて

実データとしては，個体数 403，クラス数 4 の，被験者の勉強時間や試験結果などの 5 属性を収録した “User Knowledge Modeling Dasta Set” を用いた．

第 3 節 アルゴリズム

1. 正解帰属度を用いて帰属度を初期化する．
2. 帰属度を用いてクラスタ中心及びクラスタサイズ調整変数を更新する．
3. 収束すれば終了し，そうでない場合は 2 に戻る．

第 4 節 ARI による精度比較

sFCMA, eFCMA, qFCMA の実データ実験の結果について，それぞれ図 4.1, 4.2, 4.3 に示す．sFCMA では m の値を 1.1 から 3.0 まで 0.1 刻み，eFCMA では λ の値を 1 から 100 まで 1 刻み，qFCMA では m の値を 1.1 から 3.0 まで 0.1 刻み， λ の値を 1 から 100 まで 1 刻みで変化させた．

それぞれの手法の最高 ARI を表 4.1 に示す．

最も高い ARI を示した手法は sFCMA であり，他の 2 手法と比較して ARI に 0.4 以上の差が見られた．

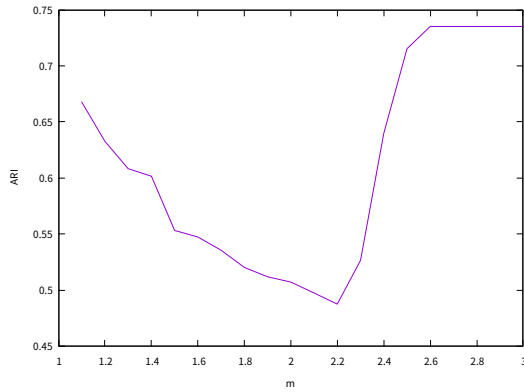


図 4.1: sFCMA の実データの実験結果

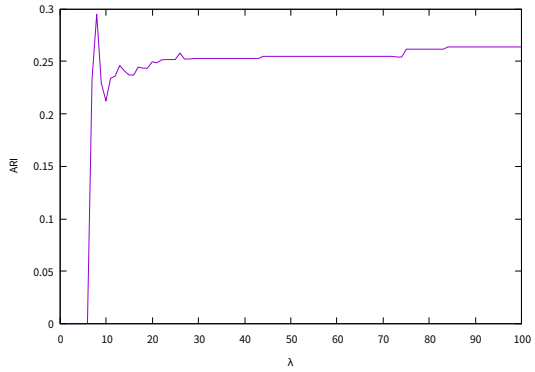


図 4.2: eFCMA の実データの実験結果

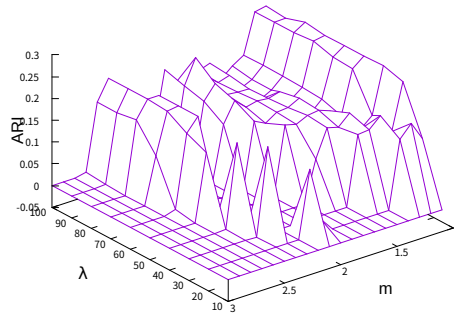


図 4.3: qFCMA の実データの実験結果

表 4.1: 各手法の ARI の最高値とパラメータ

| 手法名 | ARI の最高値 | パラメータ値 |
|-------|----------|-------------------------|
| sFCMA | 0.73515 | $m = 3$ |
| eFCMA | 0.29500 | $\lambda = 8$ |
| qFCMA | 0.26286 | $\lambda = 80, m = 1.1$ |

第 5 節 おわりに

本章では，実データを用いた実験について述べた．まず第 2 節で本実験で用いる人工データについて説明した．次に第 3 節でアルゴリズムについて述べた．最後に第 4 節で実験により得られた評価指標を用いて各手法の精度比較を行った．

第 5 章

結論

本文書では，第 2 章では，提案手法について説明した．第 3 章では，人工データ実験により各手法の特性比較を行った．第 4 章では，実データ実験により各手法の精度比較を行った．最後に第 5 章では，本文書の結論を述べた．また，付録では，プログラムソースを掲載した．

参考文献

- [1] Miyamoto, S., Kurosawa, N.: “Controlling Cluster Volume Sizes in Fuzzy c-means Clustering”, Proc. SCIS&ISIS2004, pp. 1–4, (2004).
- [2] Ichihashi, H., Honda, K., Tani, N.: “Gaussian Mixture PDF Approximation and Fuzzy c-means Clustering with Entropy Regularization”, Proc. 4th Asian Fuzzy System Symposium, pp. 217–221, (2000).
- [3] Miyamoto, S., Ichihashi, H., and Honda, K.: Algorithms for Fuzzy Clustering, Springer (2008).
- [4] 宮本 定明, 馬屋原 一孝, 向殿 政男: “ファジィ c -平均法とエントロピー正則化法におけるファジィ分類関数”, 日本ファジィ学会誌 Vol. 10, No. 3 pp. 548–557, (1998).
- [5] Hubert, L., and Arabie, P.: “Comparing Partitions”, Journal of Classification, Vol. 2, No. 1, pp. 193–218, (1985).

感想

おいしかった。

謝辞

ありがとう．

付録 A

プログラムソース

vector.h

```
1  #include<iostream>
2  #include<cstring>
3
4  #ifndef __VECTOR__
5  #define __VECTOR__
6
7  class Matrix;
8
9
10 class Vector{
11     private:
12         int Size;
13         double *Element;
14     public:
15         Vector(int size=0);
16         ~Vector(void);
17         explicit Vector(int dim, double arg, const char *s);
18         Vector(const Vector &arg);
19         Vector &operator=(const Vector &arg);
20         Vector(Vector &&arg);
21         Vector &operator=(Vector &&arg);
22         int size(void) const;
23         double operator[](int index) const;
24         double &operator[](int index);
25         Vector operator+(void) const;
26         Vector operator-(void) const;
27         Vector &operator+=(const Vector &rhs);
28         Vector &operator-=(const Vector &rhs);
29         Vector &operator*=(double rhs);
30         Vector &operator/=(double rhs);
31         Vector operator+(const Vector &rhs) const;
32         Vector operator-(const Vector &rhs) const;
```

```
33     double operator*(const Vector &rhs) const;
34     bool operator==(const Vector &rhs) const;
35     bool operator!=(const Vector &rhs) const;
36     Vector sub(int begin, int end) const;
37     void set_sub(int begin, int end, const Vector &arg);
38 };
39
40 Vector operator*(double lhs, const Vector &rhs);
41 Vector operator/(const Vector &lhs, double rhs);
42 std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Vector &rhs);
43 double max_norm(const Vector &arg);
44 double squared_norm(const Vector &arg);
45 double norm_square(const Vector &arg);
46 double L1norm_square(const Vector &arg);
47 Vector fraction(const Vector &arg);
48
49 #endif
```

vector.cxx

```
1  #include<iostream>
2  #include<cstdlib>
3  #include<cmath>
4  #include"vector.h"
5
6
7  Vector::Vector(int size) try :
8      Size(size), Element(new double[Size]){
9  }
10 catch(std::bad_alloc){
11     std::cerr << "Vector::Vector(int size): Out of Memory!" << std::endl;
12     throw;
13 }
14
15 Vector::~Vector(void){
16     delete []Element;
17 }
18
19 Vector::Vector(const Vector &arg) try :
20     Size(arg.Size), Element(new double[Size]){
21     for(int i=0;i<Size;i++){
22         Element[i]=arg.Element[i];
23     }
24 }
25 catch(std::bad_alloc){
26     std::cerr << "Vector::Vector(int size): Out of Memory!" << std::endl;
27     throw;
28 }
```

```
29
30 Vector::Vector(Vector &&arg)
31     : Size(arg.Size), Element(arg.Element){
32     arg.Size=0;
33     arg.Element=nullptr;
34 }
35
36 Vector::Vector(int dim, double arg, const char *s) try :
37     Size(dim), Element(new double[Size]){
38     if(strcmp(s, "all")!=0){
39         std::cerr << "Invalid string parameter" << std::endl;
40         exit(1);
41     }
42     for(int i=0;i<Size;i++){
43         Element[i]=arg;
44     }
45 }
46 catch(std::bad_alloc){
47     std::cerr << "Vector::Vector(int size): Out of Memory!" << std::endl;
48     throw;
49 }
50
51 Vector &Vector::operator=(const Vector &arg){
52     if(this==&arg) return *this;
53     if(this->Size != arg.Size){
54         Size=arg.Size;
55         delete []Element;
56         try{
57             Element=new double[Size];
58         }
59         catch(std::bad_alloc){
60             std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
61             throw;
62         }
63     }
64     for(int i=0;i<Size;i++){
65         Element[i]=arg.Element[i];
66     }
67     return *this;
68 }
69
70 Vector &Vector::operator=(Vector &&arg){
71     if(this!=&arg){
72         Size=arg.Size;
73         Element=arg.Element;
74         arg.Size=0;
75         arg.Element=nullptr;
76     }
77     return *this;
78 }
```

```
79
80 int Vector::size(void) const{
81     return Size;
82 }
83
84 double Vector::operator[](int index) const{
85     return Element[index];
86 }
87
88 double &Vector::operator[](int index){
89     return Element[index];
90 }
91
92 Vector Vector::operator+(void) const{
93     return *this;
94 }
95
96 Vector Vector::operator-(void) const{
97     Vector result=*this;
98     for(int i=0;i<result.Size;i++){
99         result[i]*=-1.0;
100     }
101     return result;
102 }
103
104 Vector &Vector::operator+=(const Vector &rhs){
105     if(rhs.Size==0){
106         std::cout << "Vector::operator+=:Size 0" << std::endl;
107         exit(1);
108     }
109     else if(Size!=rhs.Size){
110         std::cout << "Vector::operator+=:Size Unmatched" << std::endl;
111         exit(1);
112     }
113     else{
114         for(int i=0;i<Size;i++){
115             Element[i]+=rhs[i];
116         }
117     }
118     return *this;
119 }
120
121 Vector &Vector::operator*=(double rhs){
122     for(int i=0;i<Size;i++){
123         Element[i]*=rhs;
124     }
125     return *this;
126 }
127
128 Vector &Vector::operator/=(double rhs){
```

```
129     for(int i=0;i<Size;i++){
130         Element[i]/=rhs;
131     }
132     return *this;
133 }
134
135
136 Vector &Vector::operator-=(const Vector &rhs){
137     if(rhs.Size==0){
138         std::cout << "Vector::operator-=:Size 0" << std::endl;
139         exit(1);
140     }
141     else if(Size!=rhs.Size){
142         std::cout << "Vector::operator-=:Size Unmatched" << std::endl;
143         exit(1);
144     }
145     else{
146         for(int i=0;i<Size;i++){
147             Element[i]-=rhs[i];
148         }
149     }
150     return *this;
151 }
152
153 Vector Vector::operator+(const Vector &rhs) const{
154     Vector result=*this;
155     return result+=rhs;
156 }
157
158 Vector Vector::operator-(const Vector &rhs) const{
159     Vector result=*this;
160     return result-=rhs;
161 }
162
163 Vector operator*(double lhs, const Vector &rhs){
164     if(rhs.size()==0){
165         std::cout << "Vector operator*:Size 0" << std::endl;
166         exit(1);
167     }
168     Vector result=rhs;
169     for(int i=0;i<result.size();i++){
170         result[i]*=lhs;
171     }
172     return result;
173 }
174
175 Vector operator/(const Vector &lhs, double rhs){
176     if(lhs.size()==0){
177         std::cout << "Vector operator/:Size 0" << std::endl;
178         exit(1);
```



```
179     }
180     Vector result=lhs;
181     return (result/=rhs);
182 }
183
184
185 std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Vector &rhs){
186     os << "(";
187     if(rhs.size()>0){
188         for(int i=0;;i++){
189             os << rhs[i];
190             if(i>=rhs.size()-1) break;
191             os << ", ";
192         }
193     }
194     os << ')';
195     return os;
196 }
197
198 bool Vector::operator==(const Vector &rhs) const{
199     if(Size!=rhs.size()) return false;
200     for(int i=0;i<Size;i++){
201         if(Element[i]!=rhs[i]) return false;
202     }
203     return true;
204 }
205
206 double max_norm(const Vector &arg){
207     if(arg.size()<1){
208         std::cout << "Can't calculate norm for 0-sized vector" << std::endl;
209         exit(1);
210     }
211     double result=fabs(arg[0]);
212     for(int i=1;i<arg.size();i++){
213         double tmp=fabs(arg[i]);
214         if(result<tmp) result=tmp;
215     }
216     return result;
217 }
218
219 double squared_norm(const Vector &arg){
220     return sqrt(norm_square(arg));
221 }
222
223 double norm_square(const Vector &arg){
224     double result=0.0;
225     for(int i=0;i<arg.size();i++){
226         result+=arg[i]*arg[i];
227     }
228     return result;
```

```
229 }
230
231 double Llnorm_square(const Vector &arg){
232     double result=0.0;
233     for(int i=0;i<arg.size();i++){
234         result+=fabs(arg[i]);
235     }
236     return result;
237 }
238
239 double Vector::operator*(const Vector &rhs) const{
240     if(Size<1 || rhs.size()<1 || Size!=rhs.size()){
241         std::cout << "Can't calculate innerproduct";
242         std::cout << "for 0-sized vector";
243         std::cout << "or for different sized vector";
244         std::cout << std::endl;
245         exit(1);
246     }
247     double result=Element[0]*rhs[0];
248     for(int i=1;i<Size;i++){
249         result+=Element[i]*rhs[i];
250     }
251     return result;
252 }
253
254 bool Vector::operator!=(const Vector &rhs) const{
255     if(Size!=rhs.size()) return true;
256     for(int i=0;i<Size;i++){
257         if(Element[i]!=rhs[i]) return true;
258     }
259     return false;
260 }
261
262 Vector Vector::sub(int begin, int end) const{
263     if(end<begin){
264         std::cerr << "Vector::sub:invalid parameter" << std::endl;
265         exit(1);
266     }
267     Vector result(end-begin+1);
268     for(int i=0;i<result.size();i++){
269         result[i]=Element[begin+i];
270     }
271     return result;
272 }
273
274 void Vector::set_sub(int begin, int end, const Vector &arg){
275     if(end<begin){
276         std::cerr << "Vector::sub:invalid parameter" << std::endl;
277         exit(1);
278     }
```

```
279     if(end-begin+1!=arg.size()){
280         std::cerr << "Vector::sub:invalid parameter" << std::endl;
281         exit(1);
282     }
283     for(int i=0;i<arg.size();i++){
284         Element[begin+i]=arg[i];
285     }
286     return;
287 }
288
289 Vector fraction(const Vector &arg){
290     Vector result(arg.size());
291     for(int i=0;i<result.size();i++){
292         result[i]=1.0/arg[i];
293     }
294     return result;
295 }
```

matrix.h

```
1  #include<iostream>
2  #include<cstring>
3  #include"vector.h"
4
5  #ifndef __MATRIX__
6  #define __MATRIX__
7
8  class Matrix{
9  private:
10     int Rows;
11     Vector *Element;
12 public:
13     //Matrix(int rows=0);
14     Matrix(int rows=0, int cols=0);
15     explicit Matrix(int dim, const char *s);
16     explicit Matrix(const Vector &arg, const char *s);
17     ~Matrix(void);
18     Matrix(const Matrix &arg);
19     Matrix &operator=(const Matrix &arg);
20     Matrix(Matrix &&arg);
21     Matrix &operator=(Matrix &&arg);
22     int rows(void) const;
23     int cols(void) const;
24     Vector operator[](int index) const;
25     Vector &operator[](int index);
26     Matrix operator+(void) const;
27     Matrix operator-(void) const;
28     Matrix &operator+=(const Matrix &rhs);
```

```
29     Matrix &operator--=(const Matrix &rhs);
30     Matrix &operator*=(double rhs);
31     Matrix &operator/=(double rhs);
32     Matrix sub(int row_begin,
33               int row_end,
34               int col_begin,
35               int col_end) const;
36     void set_sub(int row_begin,
37                 int row_end,
38                 int col_begin,
39                 int col_end,
40                 const Matrix &arg);
41 };
42
43 Matrix operator+(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs);
44 Matrix operator-(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs);
45 Matrix operator*(double lhs, const Matrix &rhs);
46 Vector operator*(const Matrix &lhs, const Vector &rhs);
47 Matrix operator*(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs);
48 Matrix operator*(const Matrix &lhs, double rhs);
49 Matrix operator/(const Matrix &lhs, double rhs);
50 std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Matrix &rhs);
51 bool operator==(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs);
52 double max_norm(const Matrix &arg);
53 double frobenius_norm(const Matrix &arg);
54 Matrix transpose(const Matrix &arg);
55 Vector diag(const Matrix &arg);
56 Matrix pow(const Matrix &arg, double power);
57 Matrix transpose(const Vector &arg);
58 Matrix operator*(const Vector &lhs, const Matrix &rhs);
59
60 #endif
```

matrix.cxx

```
1  #include<iostream>
2  #include<cstdlib>
3  #include<cmath>
4  #include"vector.h"
5  #include"matrix.h"
6
7  Matrix::Matrix(int rows, int cols) try :
8      Rows(rows), Element(new Vector[Rows]){
9      for(int i=0;i<Rows;i++){
10         Element[i]=Vector(cols);
11     }
12 }
13 catch(std::bad_alloc){
```

```
14         std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
15         throw;
16     }
17
18     Matrix::Matrix(int dim, const char *s) try :
19         Rows(dim), Element(new Vector[Rows]){
20             if(strcmp(s, "I")!=0){
21                 std::cerr << "Invalid string parameter" << std::endl;
22                 exit(1);
23             }
24         }
25         for(int i=0;i<Rows;i++){
26             Element[i]=Vector(dim);
27         }
28         for(int i=0;i<Rows;i++){
29             for(int j=0;j<Rows;j++){
30                 Element[i][j]=0.0;
31             }
32             Element[i][i]=1.0;
33         }
34     }
35     catch(std::bad_alloc){
36         std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
37         throw;
38     }
39
40     Matrix::Matrix(const Vector &arg, const char *s) try :
41         Rows(arg.size()), Element(new Vector[Rows]){
42             if(strcmp(s, "diag")!=0){
43                 std::cerr << "Invalid string parameter" << std::endl;
44                 exit(1);
45             }
46         }
47         for(int i=0;i<Rows;i++){
48             Element[i]=Vector(Rows);
49         }
50         for(int i=0;i<Rows;i++){
51             for(int j=0;j<Rows;j++){
52                 Element[i][j]=0.0;
53             }
54             Element[i][i]=arg[i];
55         }
56     }
57     catch(std::bad_alloc){
58         std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
59         throw;
60     }
61
62     Matrix::~Matrix(void){
63         delete []Element;
```

```
64  }
65
66  Matrix::Matrix(const Matrix &arg) try :
67      Rows(arg.Rows), Element(new Vector[Rows]){
68      for(int i=0;i<Rows;i++){
69          Element[i]=arg.Element[i];
70      }
71  }
72  catch(std::bad_alloc){
73      std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
74      throw;
75  }
76
77  Matrix::Matrix(Matrix &&arg)
78      : Rows(arg.Rows), Element(arg.Element){
79      arg.Rows=0;
80      arg.Element=nullptr;
81  }
82
83  Matrix &Matrix::operator=(Matrix &&arg){
84      if(this==&arg){
85          return *this;
86      }
87      else{
88          Rows=arg.Rows;
89          Element=arg.Element;
90          arg.Rows=0;
91          arg.Element=nullptr;
92          return *this;
93      }
94  }
95
96  Matrix &Matrix::operator=(const Matrix &arg){
97      if(this==&arg)          return *this;
98      //Rows=arg.Rows; ここでは Rows を更新してはいけない
99      if(this->Rows != arg.Rows || this->cols() != arg.cols()){
100          Rows=arg.Rows;
101          delete []Element;
102          try{
103              Element=new Vector[Rows];
104          }
105          catch(std::bad_alloc){
106              std::cerr << "Out of Memory" << std::endl;
107              throw;
108          }
109      }
110      for(int i=0;i<Rows;i++){
111          Element[i]=arg.Element[i];
112      }
113      return *this;
```

```
114 }
115
116 int Matrix::rows(void) const{
117     return Rows;
118 }
119
120 int Matrix::cols(void) const{
121     return Element[0].size();
122 }
123
124 Vector Matrix::operator[](int index) const{
125     return Element[index];
126 }
127
128 Vector &Matrix::operator[](int index){
129     return Element[index];
130 }
131
132 Matrix Matrix::operator+(void) const{
133     return *this;
134 }
135
136 Matrix Matrix::operator-(void) const{
137     Matrix result=*this;
138     for(int i=0;i<result.Rows;i++){
139         result[i]=-1.0*result[i];
140     }
141     return result;
142 }
143
144 Matrix &Matrix::operator+=(const Matrix &rhs){
145     if(rhs.Rows==0){
146         std::cout << "Rows 0" << std::endl;
147         exit(1);
148     }
149     else if(Rows!=rhs.Rows){
150         std::cout << "Rows Unmatched" << std::endl;
151         exit(1);
152     }
153     else{
154         for(int i=0;i<Rows;i++){
155             Element[i]+=rhs[i];
156         }
157     }
158     return *this;
159 }
160
161 Matrix &Matrix::operator-=(const Matrix &rhs){
162     if(rhs.Rows==0){
163         std::cout << "Rows 0" << std::endl;
```

```
164     exit(1);
165 }
166 else if(Rows!=rhs.Rows){
167     std::cout << "Rows Unmatched" << std::endl;
168     exit(1);
169 }
170 else{
171     for(int i=0;i<Rows;i++){
172         Element[i]-=rhs[i];
173     }
174 }
175 return *this;
176 }
177
178 Matrix operator+(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs){
179     Matrix result=lhs;
180     return result+=rhs;
181 }
182
183 Matrix operator-(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs){
184     Matrix result=lhs;
185     return result-=rhs;
186 }
187
188 Matrix operator*(double lhs, const Matrix &rhs){
189     if(rhs.rows()==0){
190         std::cout << "Rows 0" << std::endl;
191         exit(1);
192     }
193     Matrix result=rhs;
194     for(int i=0;i<result.rows();i++){
195         result[i]=lhs*result[i];
196     }
197     return result;
198 }
199
200 Matrix &Matrix::operator/=(double rhs){
201     for(int i=0;i<Rows;i++){
202         Element[i]/=rhs;
203     }
204     return *this;
205 }
206
207 Matrix operator/(const Matrix &lhs, double rhs){
208     Matrix result(lhs);
209     return result/=rhs;
210 }
211
212 std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Matrix &rhs){
213     os << "(";
```



```
214     if(rhs.rows()>0){
215         for(int i=0;;i++){
216             os << rhs[i];
217             if(i>=rhs.rows()-1) break;
218             os << "\n";
219         }
220     }
221     os << '))';
222     return os;
223 }
224
225 bool operator==(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs){
226     if(lhs.rows()!=rhs.rows()) return false;
227     for(int i=0;i<lhs.rows();i++){
228         if(lhs[i]!=rhs[i]) return false;
229     }
230     return true;
231 }
232
233 double abssum(const Vector &arg){
234     double result=fabs(arg[0]);
235     for(int i=1;i<arg.size();i++){
236         result+=fabs(arg[i]);
237     }
238     return result;
239 }
240
241 double max_norm(const Matrix &arg){
242     if(arg.rows()<1){
243         std::cout << "Can't calculate norm for 0-sized vector" << std::endl;
244         exit(1);
245     }
246     double result=abssum(arg[0]);
247     for(int i=1;i<arg.rows();i++){
248         double tmp=abssum(arg[i]);
249         if(result<tmp) result=tmp;
250     }
251     return result;
252 }
253
254 double frobenius_norm(const Matrix &arg){
255     double result=0.0;
256     for(int i=0;i<arg.rows();i++){
257         for(int j=0;j<arg.cols();j++){
258             result+=arg[i][j]*arg[i][j];
259         }
260     }
261     return sqrt(result);
262 }
263
264 Vector operator*(const Matrix &lhs, const Vector &rhs){
```

```
264     if(lhs.rows()<1 || lhs.cols()<1 || rhs.size()<1 || lhs.cols()!=rhs.size()){
265         std::cout << "operator*(const Matrix &, const Vector &):";
266         std::cout << "Can't calculate innerproduct ";
267         std::cout << "for 0-sized vector ";
268         std::cout << "or for different sized vector:";
269         std::cout << "lhs.Cols=" << lhs.cols() << ", ";
270         std::cout << "lhs.Rows=" << lhs.rows() << ", ";
271         std::cout << "rhs.Size=" << rhs.size();
272         std::cout << std::endl;
273         exit(1);
274     }
275     Vector result(lhs.rows());
276     for(int i=0;i<lhs.rows();i++){
277         result[i]=lhs[i]*rhs;
278     }
279     return result;
280 }
281
282 Matrix operator*(const Matrix &lhs, const Matrix &rhs){
283     if(lhs.rows()<1 || rhs.cols()<1 || lhs.cols()!=rhs.rows()){
284         std::cout << "Can't calculate innerproduct";
285         std::cout << "for 0-sized vector";
286         std::cout << "or for different sized vector";
287         std::cout << std::endl;
288         exit(1);
289     }
290     Matrix result(lhs.rows(), rhs.cols());
291     for(int i=0;i<result.rows();i++){
292         for(int j=0;j<result.cols();j++){
293             result[i][j]=0.0;
294             for(int k=0;k<lhs.cols();k++){
295                 result[i][j]+=lhs[i][k]*rhs[k][j];
296             }
297         }
298     }
299     return result;
300 }
301
302 Matrix Matrix::sub(int row_begin, int row_end,
303                    int col_begin, int col_end) const{
304     if(row_end<row_begin || col_end<col_begin){
305         std::cerr << "Matrix::sub:invalid parameter" << std::endl;
306         std::cerr << "row_begin:" << row_begin << std::endl;
307         std::cerr << "row_end:" << row_end << std::endl;
308         std::cerr << "col_begin:" << col_begin << std::endl;
309         std::cerr << "col_end:" << col_end << std::endl;
310         exit(1);
311     }
312     if(row_end>=this->rows() || col_end>=this->cols()){
313         std::cerr << "Matrix::sub:invalid parameter" << std::endl;
```

```
314     std::cerr << "row_end:" << row_end << std::endl;
315     std::cerr << "Rows:" << this->rows() << std::endl;
316     std::cerr << "col_end:" << col_end << std::endl;
317     std::cerr << "Cols:" << this->cols() << std::endl;
318     exit(1);
319 }
320 if(row_begin<0 || col_begin<0){
321     std::cerr << "Matrix::sub:invalid parameter" << std::endl;
322     std::cerr << "row_begin:" << row_begin << std::endl;
323     std::cerr << "col_begin:" << col_begin << std::endl;
324     exit(1);
325 }
326 Matrix result(row_end-row_begin+1, col_end-col_begin+1);
327 for(int i=0;i<result.rows();i++){
328     for(int j=0;j<result.cols();j++){
329         result[i][j]=Element[i+row_begin][j+col_begin];
330     }
331 }
332 return result;
333 }
334 void Matrix::set_sub(int row_begin, int row_end,
335                     int col_begin, int col_end,
336                     const Matrix &arg){
337
338     if(row_end<row_begin || col_end<col_begin){
339         std::cerr << "Matrix::sub:invalid parameter" << std::endl;
340         exit(1);
341     }
342     for(int i=row_begin;i<=row_end;i++){
343         for(int j=col_begin;j<=col_end;j++){
344             Element[i][j]=arg[i-row_begin][j-col_begin];
345         }
346     }
347     return;
348 }
349 Matrix transpose(const Matrix &arg){
350     Matrix result(arg.cols(), arg.rows());
351     for(int i=0;i<result.rows();i++){
352         for(int j=0;j<result.cols();j++){
353             result[i][j]=arg[j][i];
354         }
355     }
356     return result;
357 }
358 Vector diag(const Matrix &arg){
359     if(arg.rows()!=arg.cols()){
360         std::cerr << "No Diag" << std::endl;
361         exit(1);
362     }
363     Vector result(arg.rows());
```

```
364     for(int i=0;i<result.size();i++){
365         result[i]=arg[i][i];
366     }
367     return result;
368 }
369
370 Matrix pow(const Matrix &arg, double power){
371     Matrix result(arg);
372     for(int i=0;i<result.rows();i++){
373         for(int j=0;j<result.cols();j++){
374             result[i][j]=pow(result[i][j],power);
375         }
376     }
377     return result;
378 }
379
380 Matrix transpose(const Vector &arg){
381     Matrix result(1, arg.size());
382     for(int j=0;j<result.cols();j++){
383         result[0][j]=arg[j];
384     }
385     return result;
386 }
387
388 Matrix operator*(const Vector &lhs, const Matrix &rhs){
389     if(rhs.rows()!=1){
390         std::cerr << "Size unmatched for Vector*Matrix:" << rhs.rows() << ":" << rhs.cols() << endl;
391         exit(1);
392     }
393     Matrix result(lhs.size(), rhs.cols());
394     for(int i=0;i<result.rows();i++){
395         for(int j=0;j<result.cols();j++){
396             result[i][j]=lhs[i]*rhs[0][j];
397         }
398     }
399     return result;
400 }
```

hcm.cxx

```
1  #include "hcm.h"
2  #include <boost/math/special_functions/binomial.hpp>
3
4  Hcm::Hcm(int dimension,
5           int data_number,
6           int centers_number):
7      Data(data_number, dimension),
8      Centers(centers_number, dimension),
9      Tmp_Centers(centers_number, dimension),
10     Membership(centers_number, data_number),
```

```
11     Tmp_Membership(centers_number, data_number),
12     Alpha(centers_number),
13     Tmp_Alpha(centers_number),
14     Dissimilarities(centers_number, data_number),
15     CrispMembership(centers_number, data_number),
16     CorrectCrispMembership(centers_number, data_number),
17     ContingencyTable(centers_number+1, centers_number+1),
18     Iterates(0){
19     /** 収束判定のために DBL_MAX に設定***/
20     for(int i=0;i<centers_number;i++){
21         Centers[i]=Vector(dimension);
22         for(int ell=0;ell<dimension;ell++){
23             Centers[i][ell]=DBL_MAX;
24         }
25     }
26     /** 収束判定のために DBL_MAX に設定***/
27     for(int i=0;i<centers_number;i++){
28         for(int k=0;k<data_number;k++){
29             Membership[i][k]=DBL_MAX;
30         }
31     }
32 }
33
34 void Hcm::revise_dissimilarities(void){
35     for(int i=0;i<centers_number();i++){
36         for(int k=0;k<data_number();k++){
37             Dissimilarities[i][k]=norm_square(Data[k]-Centers[i]);
38         }
39     }
40     return;
41 }
42
43 void Hcm::revise_membership(void){
44     Tmp_Membership=Membership;
45     for(int k=0;k<data_number();k++){
46         int min_index=0; double min_dissimilarity=Dissimilarities[0][k];
47         for(int i=1;i<centers_number();i++){
48             if(min_dissimilarity>Dissimilarities[i][k]){
49                 min_index=i;
50                 min_dissimilarity=Dissimilarities[i][k];
51             }
52         }
53         for(int i=0;i<centers_number();i++){
54             Membership[i][k]=0.0;
55         }
56         Membership[min_index][k]=1.0;
57     }
58     return;
59 }
60
61 void Hcm::revise_centers(void){
```

```
61     Tmp_Centers=Centers;
62     for(int i=0;i<centers_number();i++){
63         double denominator=0.0;
64         Vector numerator(Centers[i].size());
65         for(int ell=0;ell<numerator.size();ell++){
66             numerator[ell]=0.0;
67         }
68         for(int k=0;k<data_number();k++){
69             denominator+=Membership[i][k];
70             numerator+=Membership[i][k]*Data[k];
71         }
72         Centers[i]=numerator/denominator;
73     }
74     return;
75 }
76
77 int Hcm::dimension(void) const{
78     return Data[0].size();
79 }
80
81 int Hcm::data_number(void) const{
82     return Data.rows();
83 }
84
85 int Hcm::centers_number(void) const{
86     return Centers.rows();
87 }
88
89 Matrix Hcm::centers(void) const{
90     return Centers;
91 }
92
93 Matrix Hcm::tmp_centers(void) const{
94     return Tmp_Centers;
95 }
96
97 Matrix Hcm::data(void) const{
98     return Data;
99 }
100
101 Matrix Hcm::membership(void) const{
102     return Membership;
103 }
104
105 Matrix Hcm::tmp_membership(void) const{
106     return Tmp_Membership;
107 }
108
109 int &Hcm::iterates(void){
110     return Iterates;
```

```
111 }
112
113 Matrix Hcm::dissimilarities(void) const{
114     return Dissimilarities;
115 }
116
117 double &Hcm::data(int index1, int index2){
118     return Data[index1][index2];
119 }
120
121 double &Hcm::centers(int index1, int index2){
122     return Centers[index1][index2];
123 }
124
125 double &Hcm::membership(int row, int col){
126     return Membership[row][col];
127 }
128
129 double Hcm::objective(void) const{
130     return Objective;
131 }
132
133 void Hcm::set_objective(void){
134     Objective=0.0;
135     for(int i=0;i<centers_number();i++){
136         for(int k=0;k<data_number();k++){
137             Objective+=Membership[i][k]*Dissimilarities[i][k];
138         }
139     }
140     return;
141 }
142
143 double &Hcm::dissimilarities(int index1, int index2){
144     return Dissimilarities[index1][index2];
145 }
146
147 void Hcm::set_crispMembership(void){
148     for(int k=0;k<data_number();k++){
149         for(int i=0;i<centers_number();i++){
150             CrispMembership[i][k]=0.0;
151         }
152         double max=-DBL_MAX;
153         int max_index=-1;
154         for(int i=0;i<centers_number();i++){
155             if(Membership[i][k]>max){
156                 max=Membership[i][k];
157                 max_index=i;
158             }
159         }
160         CrispMembership[max_index][k]=1.0;
161     }
162 }
```

```
161     return;
162 }
163
164 Matrix Hcm::crispMembership(void) const{
165     return CrispMembership;
166 }
167
168 double &Hcm::crispMembership(int index1, int index2){
169     return CrispMembership[index1][index2];
170 }
171
172 Matrix Hcm::correctCrispMembership(void) const{
173     return CorrectCrispMembership;
174 }
175
176 double &Hcm::correctCrispMembership(int index1, int index2){
177     return CorrectCrispMembership[index1][index2];
178 }
179
180 void Hcm::set_contingencyTable(void){
181     ContingencyTable.set_sub(0,centers_number()-1, 0, centers_number()-1,CrispMembershi
182
183     for(int i=0;i<ContingencyTable.rows()-1;i++){
184         ContingencyTable[i][ContingencyTable.cols()-1]=0.0;
185         for(int j=0;j<ContingencyTable.cols()-1;j++){
186             ContingencyTable[i][ContingencyTable.cols()-1]+=ContingencyTable[i][j];
187         }
188     }
189     for(int j=0;j<ContingencyTable.cols()-1;j++){
190         ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][j]=0.0;
191         for(int i=0;i<ContingencyTable.rows()-1;i++){
192             ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][j]+=ContingencyTable[i][j];
193         }
194     }
195     ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][ContingencyTable.cols()-1]=data_number(
196     return;
197 }
198
199 Matrix Hcm::contingencyTable(void) const{
200     return ContingencyTable;
201 }
202
203 double combination(int n, int k){
204     if(n<k) return 0.0;
205     return boost::math::binomial_coefficient<double>(n, k);
206 }
207
208 double Hcm::ARI(void) const{
209     double Index=0.0;
210     for(int i=0;i<ContingencyTable.rows()-1;i++){
```



```

211     for(int j=0;j<ContingencyTable.cols()-1;j++){
212         Index+=ContingencyTable[i][j]*ContingencyTable[i][j];
213     }
214 }
215 Index=0.5*(Index-ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][ContingencyTable.cols()-1]);
216 // std::cout << "Index:" << Index << std::endl;
217 double ExpectedIndexI=0.0;
218 for(int i=0;i<ContingencyTable.rows()-1;i++){
219     ExpectedIndexI+=combination(ContingencyTable[i][ContingencyTable.cols()-1], 2);
220 }
221 // std::cout << "ExpectedIndexI:" << ExpectedIndexI << std::endl;
222 double ExpectedIndexJ=0.0;
223 for(int j=0;j<ContingencyTable.cols()-1;j++){
224     ExpectedIndexJ+=combination(ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][j], 2);
225 }
226 // std::cout << "ExpectedIndexJ:" << ExpectedIndexJ << std::endl;
227 double ExpectedIndex=ExpectedIndexI*ExpectedIndexJ/comboination(ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][ContingencyTable.cols()-1]);
228 // std::cout << "Denom:" << comboination(ContingencyTable[ContingencyTable.rows()-1][ContingencyTable.cols()-1]) << std::endl;
229 double MaxIndex=0.5*(ExpectedIndexI+ExpectedIndexJ);
230
231 return (Index-ExpectedIndex)/(MaxIndex-ExpectedIndex);
232 }
233
234 Vector &Hcm::data(int index1){
235     return Data[index1];
236 }
237
238 Vector &Hcm::centers(int index1){
239     return Centers[index1];
240 }
241
242 Vector Hcm::alpha(void) const{
243     return Alpha;
244 }
245
246 double &Hcm::alpha(int index1){
247     return Alpha[index1];
248 }
249
250 Vector Hcm::tmp_alpha(void) const{
251     return Tmp_Alpha;
252 }

```

hcm.h

```

1  #include<cmath>
2  #include<cstdio>
3  #include"matrix.h"

```

```
4
5  #ifndef __HCM__
6  #define __HCM__
7
8  class Hcm{
9  protected:
10     Matrix Data, Centers, Tmp_Centers;
11     Matrix Membership, Tmp_Membership, Dissimilarities;
12     Matrix CrispMembership, CorrectCrispMembership, ContingencyTable;
13     Vector Alpha, Tmp_Alpha;
14     int Iterates;
15     double Objective;
16 public:
17     Hcm(int dimension,
18         int data_number,
19         int centers_number);
20     virtual void revise_membership(void);
21     virtual void revise_dissimilarities(void);
22     virtual void revise_centers(void);
23     int dimension(void) const;
24     int data_number(void) const;
25     int centers_number(void) const;
26     Matrix centers(void) const;
27     Matrix tmp_centers(void) const;
28     Matrix data(void) const;
29     Matrix membership(void) const;
30     Matrix tmp_membership(void) const;
31     Vector alpha(void) const;
32     double &alpha(int index);
33     Vector tmp_alpha(void) const;
34     int &iterates(void);
35     Matrix dissimilarities(void) const;
36     double &data(int index1, int index2);
37     Vector &data(int index1);
38     double &centers(int index1, int index2);
39     Vector &centers(int index1);
40     double &membership(int index1, int index2);
41     double &dissimilarities(int index1, int index2);
42     void set_objective(void);
43     double objective(void) const;
44     void set_crispMembership(void);
45     Matrix crispMembership(void) const;
46     double &crispMembership(int index1, int index2);
47     Matrix correctCrispMembership(void) const;
48     double &correctCrispMembership(int index1, int index2);
49     void set_contingencyTable(void);
50     Matrix contingencyTable(void) const;
51     double ARI(void) const;
52 };
53
```

```
54 #endif
```

sfcma.h

```
1  #include"hcm.h"
2  #include"sfcma.h"
3
4  #ifndef __SFCMA__
5  #define __SFCMA__
6
7  class Sfcma: virtual public Hcm, public Sfcma{
8  public:
9      Sfcma(const int &dimension,
10           const int &data_number,
11           const int &centers_number,
12           const double &fuzzifierEm);
13      virtual void revise_membership(void);
14      virtual void revise_centers(void);
15      virtual void revise_alpha(void);
16  };
17 #endif
```

sfcma.cxx

```
1  #include"sfcma.h"
2
3  Sfcma::Sfcma(const int &dimension,
4              const int &data_number,
5              const int &centers_number,
6              const double &fuzzifierEm) :
7      Hcm(dimension, data_number, centers_number),
8      Sfcma(dimension, data_number, centers_number,fuzzifierEm){
9  }
10
11 void Sfcma::revise_membership(void){
12     Tmp_Membership=Membership;
13     for(int k=0;k<data_number();k++){
14         int numZeroDissimilarities=0;
15         Vector indexZeroDissimilarities(centers_number(), 0.0, "all");
16         for(int i=0;i<centers_number();i++){
17             if(Dissimilarities[i][k]==0.0){
18                 numZeroDissimilarities++;
19                 indexZeroDissimilarities[i]=1.0;
20             }
21         }
```

```
22     if(numZeroDissimilarities!=0){
23         for(int i=0;i<centers_number();i++){
24             Membership[i][k]=indexZeroDissimilarities[i]/numZeroDissimilarities;
25         }
26     }
27     else{
28         for(int i=0;i<centers_number();i++){
29             double denominator=0.0;
30             for(int j=0;j<centers_number();j++){
31                 denominator+=Alpha[j]/Alpha[i]
32                     *pow(Dissimilarities[i][k]/Dissimilarities[j][k],
33                         1.0/(FuzzifierEm-1.0));
34             }
35             Membership[i][k]=1.0/denominator;
36         }
37     }
38 }
39 return;
40 }
41
42 void Sfcma::revise_centers(void){
43     Sfcmm::revise_centers();
44     return;
45 }
46
47 void Sfcma::revise_alpha(void){
48     Tmp_Alpha=Alpha;
49     double denominator=0.0;
50     for(int j=0;j<centers_number();j++){
51         double tmp1=0.0;
52         for(int k=0;k<data_number();k++){
53             tmp1+=pow(Membership[j][k],FuzzifierEm)*Dissimilarities[j][k];
54         }
55         denominator+=pow(tmp1,1.0/FuzzifierEm);
56     }
57     for(int i=0;i<centers_number();i++){
58         double tmp2=0.0;
59         for(int k=0;k<data_number();k++){
60             tmp2+=pow(Membership[i][k],FuzzifierEm)*Dissimilarities[i][k];
61         }
62         Alpha[i]=pow(tmp2,1.0/FuzzifierEm)/denominator;
63     }
64     return;
65 }
```

efcma.h

```
2  #include"efcm.h"
3
4  #ifndef __EFCMA__
5  #define __EFCMA__
6
7  class Efcma: public Efcma {
8  public:
9      Efcma(
10          int dimension,
11          int data_number,
12          int centers_number,
13          double fuzzifierLambda);
14      void revise_membership(void);
15      void revise_alpha(void);
16  };
17
18  #endif
19
```

efcma.cxx

```
1
2  #include"efcma.h"
3
4  Efcma::Efcma(int dimension,
5              int data_number,
6              int centers_number,
7              double fuzzifierLambda)
8      : Hcm(dimension, data_number, centers_number),
9        Efcma(dimension, data_number, centers_number, fuzzifierLambda){
10 }
11
12 void Efcma::revise_membership(void){
13     Tmp_Membership=Membership;
14     for(int k=0;k<data_number();k++){
15         for(int i=0;i<centers_number();i++){
16             double denominator=0.0;
17             for(int j=0;j<centers_number();j++){
18                 denominator+=(Alpha[j]/Alpha[i])*exp(FuzzifierLambda*(Dissimilarities[i][k]-Dissimilarities[j][k]));
19             }
20             Membership[i][k]=1.0/denominator;
21         }
22     }
23     return;
24 }
25
26 void Efcma::revise_alpha(void){
27     Tmp_Alpha=Alpha;
```

```
28     for(int i=0;i<centers_number();i++){
29         double numerator=0;
30         for(int k=0;k<data_number();k++){
31             numerator+=Membership[i][k];
32         }
33         Alpha[i]=numerator/data_number();
34     }
35     return;
36 }
```

qfcma.h

```
1  #include"efcma.h"
2  #include"sfcma.h"
3
4  #ifndef __QFCMA__
5  #define __QFCMA__
6
7  class Qfcma: public Efcma, public Sfcma{
8
9  public:
10     Qfcma(int dimension,
11           int data_number,
12           int centers_number,
13           double fuzzifierEm,
14           double fuzzifierLambda);
15     virtual void revise_membership(void);
16     virtual void revise_centers(void);
17     virtual void revise_alpha(void);
18 };
19
20 #endif
21
```

qfcma.cxx

```
1  #include"qfcma.h"
2
3  Qfcma::Qfcma(int dimension,
4               int data_number,
5               int centers_number,
6               double fuzzifierEm,
7               double fuzzifierLambda) :
8      Hcm(dimension, data_number, centers_number),
9      Sfcma(dimension, data_number, centers_number,fuzzifierEm),
```

```
10     Efcma(dimension, data_number, centers_number, fuzzifierLambda){
11 }
12
13 void Qfcma::revise_membership(void){
14     Tmp_Membership=Membership;
15     for(int k=0;k<data_number();k++){
16         int numZeroDissimilarities=0;
17         Vector indexZeroDissimilarities(centers_number(), 0.0, "all");
18         for(int i=0;i<centers_number();i++){
19             if(Dissimilarities[i][k]==0.0){
20                 numZeroDissimilarities++;
21                 indexZeroDissimilarities[i]=1.0;
22             }
23         }
24         if(numZeroDissimilarities!=0){
25             for(int i=0;i<centers_number();i++){
26                 Membership[i][k]=indexZeroDissimilarities[i]/numZeroDissimilarities;
27             }
28         }
29         else{
30             for(int i=0;i<centers_number();i++){
31                 double denominator=0.0;
32                 for(int j=0;j<centers_number();j++){
33                     denominator+=Alpha[j]/Alpha[i]
34                         *pow((1.0-FuzzifierLambda*(1.0-FuzzifierEm)
35                             *Dissimilarities[j][k])
36                             /(1.0-FuzzifierLambda*(1.0-FuzzifierEm)
37                             *Dissimilarities[i][k])
38                             ,1.0/(1.0-FuzzifierEm));
39                 }
40                 Membership[i][k]=1.0/denominator;
41             }
42         }//else
43     }//k
44     return;
45 }
46
47 void Qfcma::revise_centers(void){
48     Sfcma::revise_centers();
49     return;
50 }
51
52 void Qfcma::revise_alpha(void){
53     Tmp_Alpha=Alpha;
54     double denominator=0.0;
55     for(int j=0;j<centers_number();j++){
56         double tmp1=0.0;
57         for(int k=0;k<data_number();k++){
58             tmp1+=pow(Membership[j][k], FuzzifierEm)
59                 *(1.0-FuzzifierLambda*(1.0-FuzzifierEm)*Dissimilarities[j][k]);
```

```
60     }
61     denominator+=pow(tmp1,1.0/FuzzifierEm);
62 }
63 for(int i=0;i<centers_number();i++){
64     double tmp2=0.0;
65     for(int k=0;k<data_number();k++){
66         tmp2+=pow(Membership[i][k],FuzzifierEm)
67             *(1.0-FuzzifierLambda*(1.0-FuzzifierEm))*Dissimilarities[i][k];
68     }
69     Alpha[i]=pow(tmp2,1/FuzzifierEm)/denominator;
70 }
71 return;
72 }
```