## Руководство по стилю

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом. Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Все элементы интерфейса должны быть логически сгруппированы вместе, чтобы система была более простой в использовании.

Значение высоты для маленьких, средних и больших графических элементов (кнопок, текстовых полей, и т. п.) 22, 32, 42 пикселей соответственно.

Внутренний отступ графических элементов (padding) составляет 12 пикселей. Внешний отступ относительно других элементов (margin) составляет не менее 16 пикселей.

Используйте шрифт Candara. Допустимые размеры: 10, 12, 14. Для заголовков используйте начертание **bold**.

Цвет основного текста: RGB (36, 50, 56); дополнительного: RGB (120, 144, 156).

Для акцентирования внимания пользователя на целевое действие интерфейса используйте цвет RGB (255, 246, 165).

В качестве фона используется белый цвет.

Основной	Дополнительный	Акцентирование	Фон
текст	текст	внимания	
RGB	RGB	RGB	RGB
(36, 50, 56)	(120, 144, 156)	(255, 246, 165)	(255, 255, 255)