

OMD-S7: TP2

A rendre pour le 28/10/2024

Responsable: FEUILLATRE Hélène

Sommaire

1. Intro	3
2. V1	3
2.1. Diagramme de cas d'utilisation	3
2.2. Diagramme de classe	3
2.3. Diagramme de séquence	3
2.3.1. Couper la sélection	3
2.3.2. Entrer du texte	3
3. V2	3
3.1. Diagramme de cas d'utilisation	3
3.2. Design pattern	3
3.3. Diagramme de classe	4

1. Intro

2. V1

2.1. Diagramme de cas d'utilisation

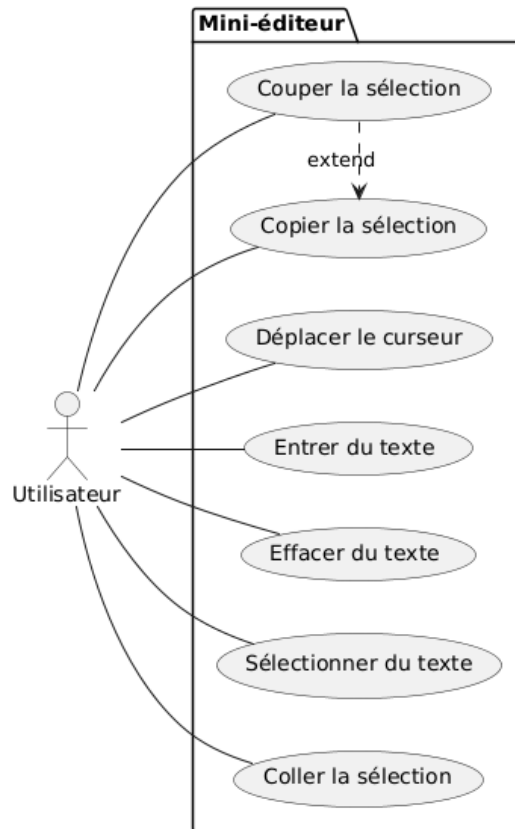


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation V1

2.2. Diagramme de classe

Au vu du problème que nous avons à modéliser, après avoir consulté le catalogue des design pattern présent sur Refactoring GURU, nous avons décidé de nous baser sur le design pattern nommé Command.

2.3. Diagramme de séquence

pour bien voir comment ça marche avec les interactions avec les classes

2.3.1. Couper la sélection

2.3.2. Entrer du texte

3. V2

3.1. Diagramme de cas d'utilisation

3.2. Design pattern

<https://refactoring.guru/design-patterns> <https://refactoring.guru/design-patterns/catalog>

<https://refactoring.guru/design-patterns/memento>

3.3. Diagramme de classe